

# Erlang - funkcionalno rešenje za konkurentni svet

Seminarski rad u okviru kursa  
Metodologija stručnog i naučnog rada  
Matematički fakultet

Tijana Jevtić, Jelena Mrdak, David Dimić, Zorana Gajić  
tijanatijanajevtic@gmail.com, mrdakj@gmail.com,  
daviddimic@hotmail.com, zokaaa\_gajich@bk.ru

6. april 2019.

## Sažetak

U ovom radu je prikazan programski jezik Erlang iz različitih uglova. Kroz niz poglavlja i primera, ispričana je njegova istorija - kad, kako, gde i zašto je nastao, po čemu je karakterističan, šta ga to izdvaja od drugih programskih jezika, koji su to koncepti koji su svojevrsni Erlangu. Nakon čitanja rada, čitalac će imati globalnu sliku o jeziku i detaljniji pogled na neke važne koncepte, kao i uvid u korišćenu literaturu koju može konsultovati radi daljeg informisanja o temi.

## Sadržaj

<b>1 Uvod</b>	<b>2</b>
<b>2 Nastanak i istorijski razvoj</b>	<b>2</b>
<b>3 Osnovna namena, svrha i mogućnosti</b>	<b>3</b>
<b>4 Osnovne osobine</b>	<b>3</b>
<b>5 Okruženja (framework) i njihove karakteristike</b>	<b>3</b>
<b>6 Instalacija i pokretanje</b>	<b>3</b>
<b>7 Primeri kodova sa objašnjenjima</b>	<b>4</b>
<b>8 Specifičnosti</b>	<b>5</b>
<b>9 Zaključak</b>	<b>5</b>
<b>Literatura</b>	<b>5</b>
<b>A Dodatak</b>	<b>5</b>

# 1 Uvod

**Primer 1.1** *I tabele treba da budu u svom okruženju, i na njih je neophodno referisati se u tekstu. Na primer, u tabeli 1 su prikazana različita poravnanja u tabelama.*

Tabela 1: Različita poravnanja u okviru iste tabele ne treba koristiti jer su nepregledna.

centralno poravnanje	levo poravnanje	desno poravnanje
a	b	c
d	e	f

## 2 Nastanak i istorijski razvoj

1981. godine je oformljena nova laboratorija, Erikson CSLab (eng. *The Ericsson CSLab*) u okviru firme Erikson sa ciljem da predlaže i stvara nove arhitekture, koncepte i strukture za buduće softverske sisteme. Eksperimentisanje sa dodavanjem konkurentnih procesa u programski jezik Prolog je bio jedan od projekata Erikson CSLab-a i predstavlja začetak novog programskog jezika. Taj programski jezik je 1987. godine nazvan Erlang<sup>1</sup>. Sve do 1990., Erlang se mogao posmatrati kao dijalekt Prologa. Od tada, Erlang ima svoju sintaksu i postoji kao potpuno samostalan programski jezik. Godine rada su rezultirale u sve bržim, boljim i stabilnijim verzijama jezika, kao i u nastanku standardne biblioteke OTP (eng. *The Open Telecom Platform*) [2]. Od decembra 1998. godine, Erlang i OTP su postali deo slobodnog softvera (eng. *open source software*) i mogu se slobodno preuzeti sa Erlangovog zvaničnog sajta [4]. Danas, veliki broj kompanija koristi Erlang u razvoju svojih softverskih rešenja. Neke od njih su: Erikson, Motorola, Votsap (eng. *Whatsapp*), Jahu (eng. *Yahoo!*), Amazon, Fejsbuk (eng. *Facebook*).

### 2.1 Uticaji drugih programskih jezika

Erlang je funkcionalan i konkurentan programski jezik. Na njega, kao na funkcionalan jezik, uticao je Lisp funkcionalnom paradigmom koju je prvi predstavio. Na planu konkurentnosti Erlang svojevrsan primer (detaljnije u odeljku 4).

Na početku, Erlang je stvaran kao neki dodatak na Prolog, vremenom prerastao u dijalekt Prologa, a kasnije je zbog svoje kompleksnosti i sveobuhvatnosti evoluirao u potpuno novi programski jezik. Stoga je uticaj Prologa na Erlang bio neminovan. Sintaksa Erlanga u velikoj meri podseća na Prologovu (npr. promenljive moraju počinjati velikim slovom u oba jezika, svaka funkcionalna celina se završava tačkom), oba jezika u velikoj meri koriste poklapanje obrazaca (eng. *pattern matching*).

Sa druge strane, Erlang je uticao na nastanak programskog jezika Elixir (eng. *Elixir*).

---

<sup>1</sup>Erlang je jedinica saobraćaja u oblasti telekomunikacija i predstavlja kontinuirano korišćenje jednog kanala (npr. ako jedna osoba obavi jedan poziv telefonom u trajanju od sat vremena, tada se kaže da sistem ima 1 Erlang saobraćaja na tom kanalu).

### 3 Osnovna namena, svrha i mogućnosti

Sa početkom od 1981. godine, jedan od zadataka Eriksonove laboratorije za računarstvo je bio pronalaženje načina za bolje programiranje aplikacija za telekomunikaciju [2]. Takve aplikacije su ogromni programi i od velike važnosti je da rade sve vreme (koliko je to moguće). Naravno, poznato je da će tolika količina koda zasigurno imati greške, ali u toj vrsti industrije, greške mogu biti fatalne. Na primer, šta se dešava ako je došlo do nekog kvara na nekoj telefonskoj liniji, a telefon nam je hitno potreban (recimo, neko ima srčani udar). Jednostavno nije moguće zaustaviti takvu aplikaciju, popraviti je i nanovo pustiti u rad. Posledice mogu biti fatalne. Kako se izboriti sa greškama u softverskim sistemima kada su one neminovne je osnovna motivacija za razvoj Erlanga.

Tako, jedna od njegovih namena jeste pisanje što sigurnijih programa koje je moguće popraviti bez potrebe za isključivanjem čitavog sistema [1]. Vrlo brzi konkurentni i distribuirani programi su još jedna od Erlangovih specijalnosti.

### 4 Osnovne osobine

#### 4.1 Podržane paradigme

#### 4.2 Koncepti

### 5 Okruženja (framework) i njihove karakteristike

### 6 Instalacija i pokretanje

Postoji više načina da se instalira Erlang sa neophodnim paketima. U ovom odeljku će biti predstavljena instalacija korišćenjem prekompajliranih binarnih fajlova za neke operativne sisteme zasnovane na Linuksovom kernelu i pokretanje na jednom od njih, kao i instalacija za Windows.

#### 6.1 Linux

Na operativnim sistemima zasnovanim na *Ubuntu*, Erlang se može instalirati sa: `sudo apt-get install erlang`.

Nakon uspešne instalacije, Erlang kod je moguće kompajlovati ili interpretirati i pokretati u interpretatoru. Interpretator se pokreće kucanjem komande `erl` u terminalu, a iz istog se izlazi sa `Ctrl+G` iza kog sledi `q` [1]. Erlang interpretator ima u sebi ugrađen editor teksta koji je baziran na *emacs-u* [3].

Kod iz datoteke se kompajluje komandom `erlc` i navođenjem imena fajla sa ekstenzijom `erl`. Nakon toga se dobija izvršna datoteka sa ekstenzijom `beam` koja se može pokrenuti uz navođenje adekvatnih flegova.

## 6.2 Windows

## 7 Primeri kodova sa objašnjenjima

Počecemo od primera "Hello World". Da bismo željeni tekst prikazali u konzoli, koristiceemo `io` modul. Pritom, `~n` koristimo za novi red.

```
-module(hello_world).  
-compile(export_all).
```

```
hello() ->  
    io:format("hello world~n").
```

Kao i većina funkcionalnih jezika, i Erlang podržava shvatanje listi (eng. list comprehensions), što ilustrujemo narednim primerima.

```
> [X || X <- [1,2,a,3,4,b,5,6], X > 3].  
  
[a,4,b,5,6]
```

Notacija `X <- [1, 2, a, ...]` je generator, dok je izraz `X>3` filter.

Možemo primeniti više filtera.

```
> [X || X <- [1,2,a,3,4,b,5,6], integer(X), X > 3].  
  
[4,5,6]
```

Takođe, moguće je kombinovati i generatore. Na primer, Dekartov proizvod dve liste možemo napisati kao

```
> [{X, Y} || X <- [1,2,3], Y <- [a,b]].  
  
[{1,a},{1,b},{2,a},{2,b},{3,a},{3,b}]
```

Algoritam QuickSort u Erlangu se može implementirati na sledeći način:

```
sort([Pivot|T]) ->  
    sort([ X || X <- T, X < Pivot]) ++  
    [Pivot] ++  
    sort([ X || X <- T, X >= Pivot]);  
sort([]) -> [].
```

Izraz `[X || X <- T, X < Pivot]` e lista svih elemenata iz T koji su manji od pivota. Slično, `[X || X <- T, X >= Pivot]` je lista svih elemenata iz T koji su veći ili jednaki od pivota.

Neizostavna funkcija svih funkcionalnih programskih jezika jeste `map`. `map(F, List)` je funkcija koja prima funkciju F i listu L i vraća novu listu dobijenu primenom funkcije F na svaki element liste L.

```
map(F, [H|T]) -> [F(H)|map(F, T)];  
map(F, []) -> [].  
  
double(L) -> map(fun(X) -> 2*X end, L).  
  
> double([1,2,3,4]).  
  
[2,4,6,8]
```

## 8 Specifičnosti

## 9 Zaključak

## Literatura

- [1] J. Armstrong. *Programming Erlang (2nd edition)*. Pragmatic Bookshelf, 2013.
- [2] Joe Armstrong. *Making reliable distributed systems in the presence of software errors*. PhD thesis, The Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden, Decembar 2003.
- [3] F. Hebert. *Learn You Some Erlang for Great Good!* No Starch Press, 2013.
- [4] OTP team. Erlang. on-line at: <http://www.erlang.org/>.

## A Dodatak