David Esteves Rodrigues Oliver Gilles Lochner IM21A 25.08.2023



Solar Search

Im Rahmen unserer Ausbildung haben wir während dem üK 335 «Mobile-Applikation realisieren» eine Android App erstellt. Dabei sollten wir Java und XAML verwenden, um zwei oder mehrere APIs darstellen zu können, in einem sinnvollen Design.

Ausgangslage

Ganz am Anfang wurde uns mitgeteilt, was wir überhaupt machen sollten und was für Ziele dieser Auftrag erfüllen musste. Gleichzeitig fand am Anfang die Gruppenbildung statt. Als letzter teil für den Start stand nur noch die Themaauswahl im Weg.

Ziel

Unser Ziel war es, eine passende und responsive App zu erstellen, bei welcher zwei APIs eingebunden sind und Daten am Benutzen liefern können. Gleichzeitig wollten wir sicherstellen, dass die App so effizient geschrieben war wie möglich. Als Aufgabe, gab es verschiedene Punkte, die wir erreicht haben mussten. Unser Ziel war es definitiv, diese Punkte zu erreichen, um eine gute Note zu bekommen. Das heisst ein fertiges Produkt das funktioniert.

Von der Projektidee war es das Ziel eine App entwickeln, wo man Elemente vom Solarsystem nachschlagen kann. Man wählt eine Kategorie aus, wie zum Beispiel Planeten und kann ein Planet auswählen. Danach bekommt man alle Informationen von diesem Planeten. Bei der Suche gibt es auch einen "Search-Bar" wo man auch ohne Kategorien seinen gewählten Planeten nachschlagen kann.

Umsetzung

Zuerst kam die Planung. Wir haben uns hingesetzt und ein Brainstorming gemacht. Nachdem wir die Ideen hatten, fingen wir an ein Design mit XD zu erstellen. Dies dauerte lange weil es bewertet wurde. Jedoch hatten wir eine gewisse Erfahrung mit XD, sodass es wir keine grosse Schwierigkeiten

hatten. Nach der Planung und der Besprechung mit dem Kursleiter, fingen wir mit der Realisierungsphase an. Zuerst fingen wir an mit der Navigation. Wir entschieden uns für ein Hamburg-Menü, das doch nicht einfach war. Danach haben wir uns immer jeden Tag die Arbeiten aufgeteilt. Der einte arbeitete am Design, der andere musste eine Verbingung mit der API aufstellen und umgekehrt. Wir arbeiteten vertraut und konzentriert daran und unterstützten uns immer gegenseitig. Wir hatten Schwierigkeiten die wir zum Glück schnell bewältigen konnten, sodass wir gut in der Zeit waren. So haben wir unser Projekt fertiggestellt.

Ergebnis

Als Endprodukt hatten wir ein ziemlich fertiges Endprodukt. Alle Funktionen die wir planten haben wir umgesetzt und es funktioniert. Am Schluss des Kurses gab es einen Wettkampf wer das beste App entwickelte. Wir sind erstaunlicherweise erster Platz geworden und bekamen sehr gutes Feedback von den Gruppen und Leitern. Wir beide sind sehr stolz auf das Ergebnis.

Erkenntnisse

Vom Team her, wissen wir wie wichtig Teamarbeit ist. Das System mit Besprechungen und Arbeiten aufteilen hat sehr gut funktioniert und wir kamen gut voran. Dazu hatten wir erkannt wie wichtig es ist Vertrauen in sich und den anderen zu haben. Vom Technischen her hat uns Java und XAML sehr viel spass gemacht. Auch wenn die Theorie am Anfang überwältigend ist, haben wir viel dazugelernt, und zwar beide gleich viel.

