

Survival shooter game

Mit meinen Kenntnissen werde ich ein Spiel entwickeln, der einfach, verständlich und süchtig machend ist. Dabei halte ich mich bei den Schulregeln der Gibb ein. Für dieses Spiel werde ich JavaScript sowie HTML5 benutzen.

Ausgangslage

Ich schaue mir Videos an, wie man mit JavaScript arbeitet, da ich mit dem am meisten Schwierigkeiten habe. Sobald mir JavaScript klar ist, gehe ich in die Dokumentation. Ich schreibe all meine Überlegungen und auch alles was ich mache, damit ich alles übersichtlich habe. Dieses Dokument führe ich dann während meiner Arbeit am Projekt aus.

Ziel

Mein Ziel ist es, ein funktionierendes Spiel zu haben, der all meine Anforderungen enthält. Damit meine ich, dass man den Spieler bewegen kann, dass ein Shop implementiert ist und dass die Lebenspunkte (HP) sowie das Münzen System fehlerfrei funktioniert.

Umsetzung

Mir ist es wichtig das ich mich bei guten und vertrauenswürdigen Websites informiere. Schlussendlich will ich ja wissen, wie man in Spiel

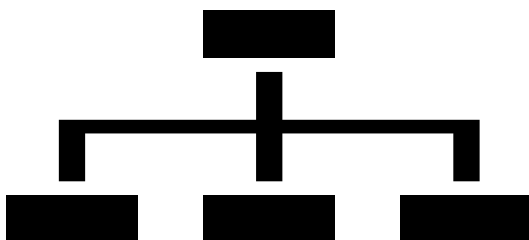
programmiert. Das wäre schon mal Schritt 1. Bei schritt 2 möchte ich dann mit dem Projekt anfangen, d.h. ich mache die Illustrationen, programmiere den ganzen Code und mache dann die «effects». Als letzter Schritt, teste ich das Ganze und wenn ich zufrieden bin, dann bin ich mit der Projektarbeit dann fertig.

Ergebnis

Ein fehlerfrei funktionierendes Spiel ist was ich als Schlussprodukt haben will. D.h. dass man sich bewegen kann, dass man den Shop benutzen kann (gleichzeitig das die Anzahl münzen absteigt wenn man etwas kauft), dass man Objekte platzieren kann und dass man Schaden bekommt, wenn man getroffen wird von einem Schuss.

Erkenntnisse

Ich habe sehr viel über JavaScript gelernt und bin jetzt in der Lage, ein Spiel selbst zu programmieren ohne Hilfe.



Screenshot, Grafik oder ähnliche aussagekräftige Abbildung