

## The Last Chance

Im Laufe meiner Ausbildung habe ich ein Shooter-Spiel für Browser erstellt. Dieser wurde mit HTML5 und JavaScript programmiert. Der Spieler kann eine Figur herumbewegen und andere Gegner abschiessen, bis diese komplett weg sind.

### Ausgangslage

Am Anfang war es wichtig, dass man ein Tutorial nachprogrammiert, damit man ein wenig das Gefühl von JavaScript bekommt. Auch sind Teile im Tutorial vorgekommen, die man sonst in einem HTML5 Spiel benutzen kann.

### Ziel

Mein Persönlicher Ziel war es, ein Funktionales und unterhaltsames Spiel zu haben, der genau so funktioniert und genau so aussieht, wie ich es mir vorgestellt habe.

### Umsetzung

Am Anfang fand ich es recht schwer, dass gesuchte Code zu finden, welches ich für mein Spiel benutzen

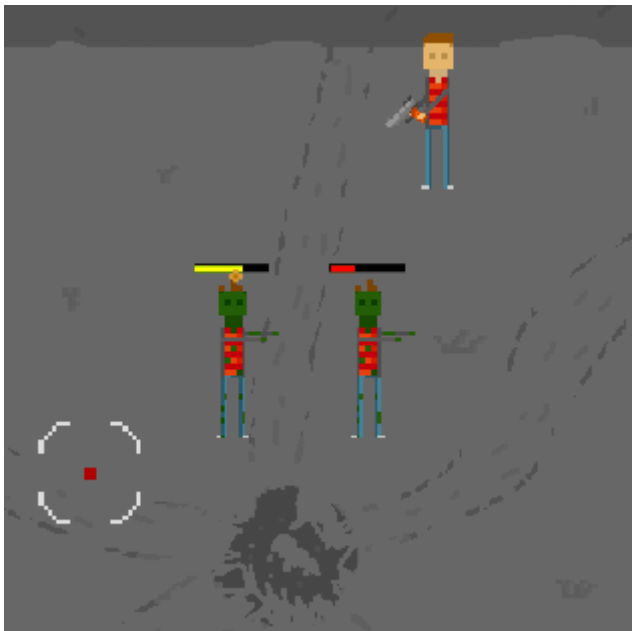
werde. Auch habe ich während der Umsetzung eine Tabelle erstellt, wo ich meine Ideen geschrieben habe.

### Ergebnis

Als Ergebnis schaffte ich es, ein Funktionales Spiel zu erstellen, welche meine Bedürfnisse entsprach. Jedoch habe ich bemerkt, dass das Spiel nicht bei Allen PCs gleichflüssig läuft (aufgrund der Refresh Rate).

### Erkenntnisse

Aus diesem Einzelprojekt konnte ich sehr vieles neues kennenlernen. Ich war jetzt bereit, selbst ein HTML5 Spiel zu entwickeln, da ich meine JavaScript-Kenntnisse verschärfen konnte.



*In-Game Bild von The Last Chance*