

DECIMIENTO GESTION DE SISTEMAS DE INFORMACION DE COMBENTO DE ESPECIFICACION DE ARQUITECTURA

		,		
Ver	CI	\sim	n·	1
v C1	OI.	v	١.	

Código GTI-F-007

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>				
Código:	Versión:	Fecha:		

Documento de Especificación de Arquitectura

Realizado por:



DOCUMENTO DE	ARQUITECTURA
--------------	--------------

1/0	rsión:	1
v c	i Sioi i.	- 1

Código GTI-F-007

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>			
Código:	Versión:	Fecha:	

HISTORIAL DE REVISIONES

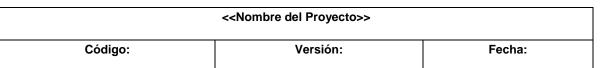
Fecha	Versión	Autor	Descripción	Revisado Por
<escriba aquí></escriba 	<escriba aquí></escriba 	<escriba aquí></escriba 	<escriba aquí=""></escriba>	<escriba aquí=""></escriba>



DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Versión: 1

Código GTI-F-007



Contenido

1.	Documento de Arquitectura de Software	4
1.1.	Introducción	4
1.2.	Propósito	4
1.3.	Alcance	4
1.4.	Referencias	5
1.5.	Definiciones acrónimos y abreviaciones	5
2.	Generalidades del Proyecto	5
2.1.	Problema a Resolver	5
2.2.	Descripción General del Sistema a Desarrollar	5
2.3.	Identificación de los Stakeholders y sus responsabilidades	5
3.	Vistas de la arquitectura	6
3.1.	Vista de Casos de Uso	6
3.2.	Vista de Procesos	6
3.3.	Vista Lógica	6
3.4.	Vista de Împlementación	6
3.5.	Vista de Despliegue	6
4.	Arquitectura en capas	6
5.	Vista de Datos	
5.1.	Modelo Relacional	7
6.	Definición de Interfaces de Usuario	7
7.	Características Generales de Calidad	7
7.1.	Tamaño y performance	7
7.2.	Calidad	7
7.3.	Usabilidad	7
7.4.	Eficiencia	7
7.5.	Seguridad	7
7.6.	Confiabilidad	7
7.7.	Mantenimiento	7
7.8.	Estándares	7



DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Código GTI-F-007

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>			
Código: Versión: Fecha:			

1. Documento de Arquitectura de Software

1.1. Introducción

1.2. Propósito

Describir el propósito de este documento

1.3. **Alcance**



DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Código	GTI-F-007

Versión: 1

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>			
Código:	Versión:	Fecha:	

Describir el alcance del documento

1.4. Referencias

- 1. Documento de Especificación de Requerimientos no funcionales.
- 2. Documento de Visión del Proyecto.
- 3. Plan de Proyecto del Sistema

1.5. Definiciones acrónimos y abreviaciones

ARQUITECTURA DE SOFTWARE: conjunto de elementos estáticos, propios del diseño intelectual del sistema, que definen y dan forma tanto al código fuente, como al

Comportamiento del software en tiempo de ejecución. Naturalmente este diseño

Arquitectónico ha de ajustarse a las necesidades y requisitos del proyecto.

DESCRIPCION DE ARQUITECTURA: colección de productos de documentación.

VISTAS: es una representación de un área de interés o perspectiva del sistema en alto nivel.

TIPOS DE VISTAS: especificación de una convención de cómo construir y usar una vista. Deben satisfacer la capacidad de creación y análisis de una vista.

STAKEHOLDER: Individuo, equipo u organización con intereses relativos al sistema.

2. Generalidades del Proyecto

- 2.1. Problema a Resolver
- 2.2. Descripción General del Sistema a Desarrollar
- 2.3. Identificación de los Stakeholders y sus responsabilidades

STAKEHOLDER	DESCRIPCIÓN	ESCENARIO	Caso de Uso
Administrador	Es el usuario dueño del restaurant y está	 Escenario de negocios 	CU_NegocioCU_DiseñoGestionarReserva



DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Versión: 1

Código GTI-F-007

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>							
Código:		Versión:				Fecha:	
	encargado gestión dir del restaurant	ectiva	•	Escenario de diseño	•	CU_Diseño Gestionar Compra (proveedores) CU_Diseño Gestionar Cuentas	
Cliente	Es la perque interactúa negocio restaurant y hace pedidos de menú segu preferencia	de los e ún su	•	Escenario de negocios Escenario de diseño	•	CU_Negocio CU_Diseño Gestionar reserva Gestionar Cuenta (Caja)	

3. Vistas de la arquitectura

- 3.1. Vista de Casos de Uso
- 3.2. Vista de Procesos
- 3.2.1. Diagrama de Actividades
- 3.2.2. Diagrama de estados
- 3.3. Vista Lógica
- 3.3.1. Diagramas Clases
- 3.3.2. Diagrama de comunicación
- 3.3.3. Diagramas Secuencia
- 3.4. Vista de Implementación
- 3.4.1. Diagrama de Compontes
- 3.4.2. Diagrama de Paquetes
- 3.5. Vista de Despliegue
- 3.5.1. Diagrama de despliegue
- 3.5.2. Infraestructura de red

4. Arquitectura en capas

(capas, patrones, plataforma)



DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Código GTI-F-007

< <nombre del="" proyecto="">></nombre>					
Código:	Versión:	Fecha:			

- 5. Vista de Datos
 - 5.1. Modelo Relacional
- 6. Definición de Interfaces de Usuario

Mapa de navegación. Demostración de las interfaces

- 7. Características Generales de Calidad
- Tamaño y performance 7.1.
- Tiempo de respuesta en el acceso a la Base de Datos
- Tiempo de respuesta de transacciones
- Espacio en disco para el cliente
- Espacio en disco para el servidor de Base de datos
- 7.2. Calidad
- 7.3. **Usabilidad**
- 7.4. **Eficiencia**
- 7.5. **Seguridad**
- 7.6. Confiabilidad
- 7.7. **Mantenimiento**
- 7.8. **Estándares**