## **Esercizio 1**

Utilizzando opportuni comandi in concatenazione si eseguano le seguenti operazioni:

(a) Utilizzando sed sostituire tutte le occorrenze (case insensitive) di "LSO" con "LSO-2023" in un file di nome "esami sostenuti.txt".

```
sed -i 's/LSO/LSO-2023/ig' esami_sostenuti.txt
```

(b) Usando awk stampare tutte il numero delle linee del "esami\_sostenuti.txt" che contiene il pattern "LSO"

```
awk 'BEGIN\{somma=0\}\ \{ if(\$0 \sim /LSO/) somma++ \} END\{print somma\}' esami\_sostenuti.txt \}
```

(c) Usando awk, stampare la somma della dimensione dei file della directory corrente

```
ls -1 | awk 'BEGIN\{somma=0\} {if($1 \sim /^-/) somma+=$5\} END\{print somma\}'
```

(d) Dato un file avente contenuti "nome- cognome" restituire a video o in un altro file, i nomi e cognomi in maniera inversa e con nome proprio abbreviato. Es. "alessandra rossi"-> "rossi, a."

```
awk -F'-' 'print $2", "$1}' nomicognomies1.txt | sed -E 's/, ([^ ])([^ ])*/, \1./'
```

## Esercizio 2

Scrivere uno script BASH che confronta il contenuto di due directory non vuote, e per ogni elemento differente in una directory, questo viene creato nell'altra. Stampare il contenuto di ogni directory, la dimensione di ogni directory, e stampare la lista di file/directory creati.

```
# Verifica se sono state fornite due directory come argomenti
if [ "$#" -ne 2 ]; then
    echo "Usage: $0 <directory1> <directory2>"
    exit 1
dir1="$1"
dir2="$2"
lista_copiati=()
compare_and_copy() {
    local source_dir="$1"
    local dest_dir="$2"
    for item in "$source_dir"/*; do
        base_name=$(basename "$item")
        if [ ! -e "$dest_dir/$base_name" ]; then
            cp -r "$item" "$dest_dir/"
             # Aggiungi il file alla lista dei file copiati
             lista_copiati+=("$base_name")
compare_and_copy "$dir1" "$dir2"
compare_and_copy "$dir2" "$dir1"
echo -e "\nContenuto di $dir1:"
ls -1 "$dir1"
echo -e "\nContenuto di $dir2:"
```

## Esercizio 3

Realizzare un programma C il cui processo iniziale P0 prende in input un numero N. Il processo P0 crea una gerarchia di processi di profondità N+1 (figlio P1- nipote P2- bisnipote P3- ....-PN+1). A partire dall'ultimo generato, ogni processo della gerarchia avrà il seguente comportamento:

- se il suo pid è pari, esegue un comando ls
- se il pid è dispari, termina ed invia un segnale al padre P0

Il P0 raccoglie lo stato di terminazione di tutti i figli, li stampa a video, e termina la propria esecuzione.

Tutte le operazioni rilevanti devono essere stampate a video.

```
#include "stdio.h
#include "unistd.h"
#include "signal.h"
#include "stdlib.h"
#include "sys/wait.h"
void signal_handler(int signal){
    printf("Padre: Ricevuto segnale da figlio con pid dispari.\n");
int main(int argc, char** argv){
    int N = atoi(argv[1]);
    signal(SIGUSR1, signal_handler);
    for(int i=0; i<N; i++){</pre>
         printf("Nascita figlio %d-esimo.\n", i);
         int pid = fork();
         if(pid==0){
             if(getpid()%2==0){
    execlp("ls", "ls", NULL);
    printf("Errore nell'esecuzione del comando.\n");
                  exit(1);
                  printf("Inviato segnale al padre.\n");
                  kill(getppid(), SIGUSR1);
                  return 0;
    int status;
    for(int i=0; i<N; i++){</pre>
         wait(&status);
         printf("Figlio %d-esimo terminato con stato %d.\n", i, status);
    return 0;
```