

Esercizio 1

- A. Utilizzando `awk` si scriva un comando che stampi una lista dei file presenti nella directory corrente mostrando solo dimensione e nome.

```
ls -l | awk '{print $5, $9}'
```

- B. Si calcoli la dimensione occupata in totale dai file regolari con dimensione maggiore di 1024 byte nella directory corrente

```
ls -l | awk 'BEGIN {sum=0} { if ($5 > 1024 && substr($1,1,1) == "-" ) sum+=$5 } END {print "sum="sum}'  
ls -l | awk 'BEGIN {sum=0} { if ($5 > 1024 && $1 ~ /^-/ ) sum+=$5 } END {print "sum="sum}'
```

- C. Si faccia in modo che il comando stampi solo i file maggiori di 1024 byte

```
ls -l | awk '{ if ($5 > 1024) print $0 }'
```

- D. Trovare i file non acceduti negli ultimi 30 giorni

```
ls -l --time-style=+%s | awk 'BEGIN { now=sysetime() } { if(now-$6 < 60*60*24*30) print $0 }'
```

Esercizio 2

Si realizzi uno script di shell `BASH` “`menu`”, che accetta come argomento un file “`listino.txt`” strutturato nel seguente modo:

codice	quantità	costo
01953	2	15
07934	1	20
084Gd	10	30
9038H	1	5

e che implementi le seguenti funzioni accessibili da un menu:

- Cerca - Chiede all'utente una stringa da ricercare all'intero del listino ed effettua la ricerca
- Aggiungi - Chiede all'utente il codice del prodotto da aggiungere (primo campo del listino) e la quantità di articoli desiderati, verifica le scelte effettuate e le memorizza in un file carrello
- Elimina - un prodotto dal carrello

```
#!/bin/bash  
echo "Benvenuto in menù"  
if [ $# -ne 1 ]  
then  
    echo "Utilizzo: $0 <nomefile>"  
    exit 1  
fi  
  
if [ ! -f $1 ]  
then  
    echo "Il file $1 non esiste"  
    exit 2  
fi  
  
echo "Cosa vuoi fare?"  
echo "1) Cerca"  
echo "2) Aggiungi"  
echo "3) Elimina"  
echo "4) Esci"  
read scelta  
  
case $scelta in  
    # Cerca  
    1) echo "Inserisci il codice"  
        read codice  
        grep $codice $1  
        ;;  
    # Aggiungi  
    2) echo "Inserisci il codice"
```

```

        read codice
        if [ $(grep -c $codice $1) -eq 0 ]
        then
            echo "Il codice non esiste"
            exit 3
        fi
        echo "Inserisci la quantità"
        read quantita
        quantita_file=$(grep "$codice" $1 | awk '{print $2}')
        if [ $quantita_file -lt $quantita ]
        then
            echo "Non ci sono abbastanza prodotti"
            exit 4
        fi
        echo $codice $quantita $costo >> carrello.txt
        ;;
# Elimina
3) echo "Inserisci il codice da eliminare"
    read codice
    sed -i "/$codice/d" carrello.txt
    ;;
# Esci
4) echo "Arrivederci"
    exit 0
    ;;
# Scelta non valida
*) echo "Scelta non valida"
    exit 3
    ;;
esac

```

Esercizio 3

Si scriva un programma in C che prende in input i seguenti argomenti: *esame i j f C1 C2*

Dove *esame* è il nome dell'eseguibile, *i* e *j* sono due interi positivi, *f* il nome del file, *C1* e *C2* due caratteri. Il processo padre dovrà creare due processi *P1* e *P2*, il processo *P1* dovrà cercare le istanze di *C1* nel file *f*, mentre il processo *P2* dovrà cercare le istanze di *C2* in *f*. Quando uno dei due processi trova il carattere, lo segnala al padre. Il padre si mette in attesa che i figli cerchino i caratteri, quando riceve il segnale chiamerà una funzione "notifica" che stampa il PID del figlio. Quando uno dei figli trova il carattere, l'applicazione termina.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>

void P_Func(char* f, char C){
    printf("Il processo %d inizia\n", getpid());
    int fd = open(f, O_RDONLY);
    char c;
    do read(fd, &c, sizeof(char));
    while(c!=C && c!=EOF);
}

void notifica(pid_t P_Winner){
    printf("Il processo %d ha vinto\n", P_Winner);
}

void Padre_Func(pid_t P1_PID, pid_t P2_PID){
    pid_t P_Winner = wait(NULL);
    if(P_Winner==P1_PID) kill(P2_PID, SIGKILL);
    else kill(P1_PID, SIGKILL);
    notifica(P_Winner);
}

int main(int argc, char** argv){
    if(argc!=6) printf("Usage: %s <i> <j> <f> <C1> <C2>\n", argv[0]), exit(1);
}

```

```
char* f = argv[3];
char C1 = argv[4][0];
char C2 = argv[5][0];

pid_t P1_PID = fork();
if(P1_PID==0) P_Func(f, C1);
else{
    pid_t P2_PID = fork();
    if(P2_PID==0) P_Func(f, C2);
    else Padre_Func(P1_PID, P2_PID);
}
}
```