

1 Care este semnatura unei funcții f care primește ca parametru o listă de șiruri de caractere și calculează pentru fiecare șir dacă este format numai din vocale sau nu?

- (a) $f :: [\text{Char}] \rightarrow \text{String}$
- ☒ (b) $f :: [[\text{Char}]] \rightarrow [\text{Bool}]$
- (c) $f :: [\text{String}] \rightarrow \text{Bool}$
- (d) nu se poate defini o astfel de funcție

2 Ce eroare este în codul de mai jos?

```
f x = x + g x + y
  where g x = x + 1; y = x
```

- ☒ (a) codul este corect
- (b) codul este formatat greșit
- (c) x declarat de mai multe ori
- (d) y declarat greșit

Funcția f primește un parametru x și încearcă să returneze expresia $x + g x + y$, unde g și y sunt definite în blocul where. Funcția g este definită ca $g x = x + 1$, adică g adaugă 1 la valoarea lui x. y este definit ca $y = x$, deci y este pur și simplu egal cu x.

3 Care din cele de mai jos este un exemplu de lazy evaluation?

- (a) `take 6 [0..]`
- (b) `False && _ = False`
- (c) `take 3 [1, 2, 3, undefined, 4]`
- ☒ (d) toate variantele

4 Care din implementările de mai jos este corectă pentru funcția z?

```
z :: a → (a → b) → a
```

- (a) $z a f = f a$
- (b) $z f a = f$
- ☒ (c) $z a = a$
- (d) nicio variantă

$z a = a$
This implementation takes an argument a and returns it directly. The return type here is indeed of type a, which matches the expected return type in the signature. However, this implementation does not utilize the second parameter $(a \rightarrow b)$, which means it does not fulfill the functional requirement implied by the signature. This option is correct in terms of return type but does not utilize both parameters.

5 Ce valoare are x?

```
l1 = [2, 4..]
l2 = ['a', 'b'..]
l3 = zip l2 l1
x = (head.reverse.take 5) l3
```

- (a) (2, 'a')
- (b) (10, 'e')
- ☒ (c) ('e', 10)
- (d) operațiile au erori

6 Cum putem obține poziția elementului 'd' din l1?

`l1 = ['a','b'..]`

- (a) `l1!!3`
- (b) `l1!!'d'`
- ☒ (c) `filter(\(a, b) → b == 'd') (zip l1 [0..])` `filter (¥(a, b) → b == 'd') [('a', 0), ('b', 1), ('c', 2), ('d', 3)]`
- (d) nicio variantă

7 Fie operatorul (<>+). Care funcție e o secțiune stânga pentru acesta?

`(<>+) :: Bool → [Char] → Int`

- (a) `(<>['a', 'b', 'c'] +)`
- (b) `(<>+ "abc")`
- ☒ (c) `(False <>+)` `(False <+>) :: [Char] -> Int`
- (d) `(True <>+ ['x', 'y'])`

8 Ce tip de date are x?

`f = filter (\(a, b) → b > 'a')`

`second (x, y) = x`

`g = map (second)`

`x = (g.f) [(7, 'a'), (9, 'f'), (24, 'a')]`

`g` is defined as mapping the second function over a list.
Therefore:

`g :: [(Int, Char)] -> [Int]`
`f` applied to the input list returns `[(9, 'f')]`
`g [(9, 'f')] = map second [(9, 'f')] = [9]`

- (a) 9
- (b) String
- (c) Int
- ☒ (d) [Int]

9 Care dintre funcții are semnatura [Int] → Int?

- (a) `map (+0)`
- (b) `filter (==0)` Toate sunt de tipul [Int]->[Int]
- (c) `map (+3).filter (/=7)`
- ☒ (d) nicio variantă

10 Care din operații produce rezultatul [13, 12, 11, 10]

- (a) `map (-1) [14, 13, 11, 10]`
- (b) `map id [10..13]`
- (c) `map id [13..10]`
- ☒ (d) `map(\n → n - 1).reverse.map (+1) $ [10, 11, 12, 13]`

11 Ce valoare va avea x?

```
f xs = foldr (||) True [x `mod` 5 > 0 | x <- xs]
x = f [15, 0, 4355, 5, 50]
```

- (a) [False, False, False, True, False]
- ☒ (b) True
- (c) False
- (d) eroare de compilare

12 Care din următoarele instrucțiuni va întoarce un rezultat?

- (a) foldr (*) 2 [1..]
 - (b) take 3 \$ foldr (\x l → (x + 7):l) [2] [4..]
 - (c) take 3 \$ foldl (\l x → (x + 7):l) [2] [4..]
 - ☒ (d) nicio variantă
- foldr processes elements from the right, it will not terminate because it cannot reach the end of an infinite list.

13 Care sunt constructorii de date în următorul tip de date algebric?

```
data Semaphore a = Red a | Yellow a | Green a
```

- (a) Semaphore
- ☒ (b) Green, Yellow, Red
- (c) a
- (d) Semaphore, Red, Yellow, Green

14 Care dintre variante este un constructor de tip?

```
data User a = Null | Guest a | Account String a
```

- ☒ (a) User
- (b) Account
- (c) a
- (d) nicio variantă

15 Care dintre definițiile de mai jos este corectă?

- (a) data MaybeEither a b = Left a | Right c
- (b) data maybeeither = nothing | left | right
- ☒ (c) data MaybeEither a b = Nothing | Left a | Right b
- (d) data MaybeEither b = Nothing | Left a | Right b