Davide Andreozzi

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

- 1. Un programma che esegua l' operazione moltiplicazione tra due numeri inseriti dall' utente.
- 2. Un programma che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Soluzione 1

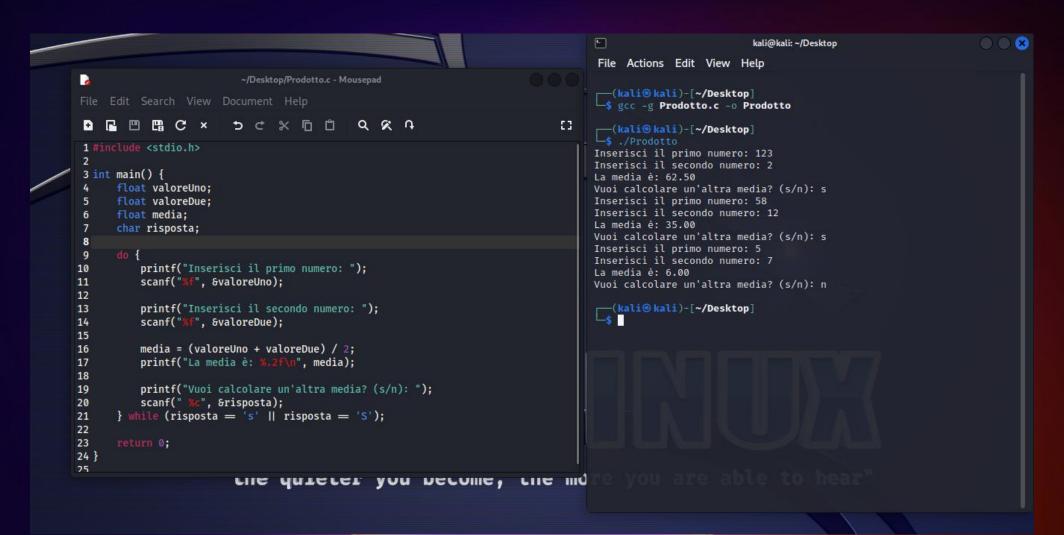
```
\bigcirc
                        *~/Desktop/Prodotto.c - Mousepad
File Edit Search View Document Help
                         5 C X 🖺 🖺 🔍 🛠 🕩
                                                                           63
 1 #include <stdio.h>
 3 int main () {
 5 int valoreUno;
 6 int valoreDue;
 7 int prodotto;
 9 printf ("inserisci il primo numero:\n");
10 scanf ("%d", &valoreUno);
12 printf ("inserisci il secondo numero:\n");
13 scanf ("%d", &valoreDue);
15 prodotto = valoreUno * valoreDue;
16 printf ("il prodotto e': %d\n", prodotto);
17
18 return 0;
19
20 }
21
```

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
 —(kali⊕kali)-[~/Desktop]
s gcc -g Prodotto.c -o Prodotto
 ---(kali@kali)-[~/Desktop]
inserisci il primo numero:
inserisci il secondo numero:
il prodotto e': 120
┌──(kali⊕kali)-[~/Desktop]
```

In questo esercizio abbiamo creato in c un programma per poter fare il prodotto tra due valori a scelta definibili dell'utente.

Ci sono 3 variabili: ValoreUno - ValoreDue Prodotto

Soluzione 2



In questo esercizio al posto del prodotto c'è la media aritmetica. Per poter sperimentare meglio il linguaggio C, è stato inserito un particolare che consente di continuare all'infinito il calcolo della media aritmetica tra due valori, almeno fino a quando non si dà un input diverso da «s» o «S» sfruttando il ciclo «while».

Inoltre sono state usate variabili di tipo FLOAT per permettere il conteggio preciso della media aritmetica ad es. 62,5 sarebbe stato approssimato senza FLOAT