Progetto S11 L2

Davide Andreozzi

Traccia:

Lo scopo dell'esercizio di oggi è di acquisire esperienza con IDA, un tool fondamentale per l'analisi statica.

A tal proposito, con riferimento al malware chiamato «Malware_U3_W3_L2 » presente all'interno della cartella «Esercizio_Pratico_U3_W3_L2 » sul Desktop della macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti, utilizzando IDA Pro.

- 1. Individuare l'indirizzo della funzione DLLMain (così com'è, in esadecimale)
- 2. Dalla scheda «imports» individuare la funzione «gethostbyname ». Qualè l'indirizzo dell'import? Cosa fa la funzione?
- 3. Quante sono le variabili locali della funzione alla locazione di memoria 0x10001656?
- 4. Quantisono, invece, i parametri della funzione sopra?
- 5. Inserire altre considerazioni macro livello sul malware (comportamento)

1) Individuare l'indirizzo della funzione DLLMain

Su IDA andiamo a cercare nella sezione **Search** «DLLMain» e possiamo vedere che la funzione è localizzata in **1000D02E**.

```
----- S U B R O U T I N E -----
.text:1000D02E
.text:1000D02E
.text:1000D02E ; BOOL __stdcall DllMain(HINSTANCE hinstDLL, DWORD fdwReason, LPUOID lpuReserved)
.text:1000D02E D11Main@12
                                                    ; CODE XREF: DllEntryPoint+4Bip
                             proc near
                                                    ; DATA XREF: sub 100110FF+2D10
.text:1000D02E
.text:1000D02E
.text:1000D02E hinstDLL
                             = dword ptr 4
.text:1000D02E fdwReason
                             = dword otr 8
                             = dword ptr 0Ch
.text:1000D02E lpvReserved
.text:1000D02E
                                     eax, [esp+fdwReason]
.text:1000D02E
                             MOV
.text:1000D032
                             dec
                                     eax
.text:1000D033
                             inz
                                     loc 1000D107
                                     eax, [esp+hinstDLL]
.text:1000D039
                             mov
.text:1000D03D
                                     ebx
                             push
.text:1000D03E
                                     ds:hModule, eax
                             mov
                                     eax, off 10019044
.text:1000D043
                             mov
```

2) Individuare gethostbyname – Cosa fa?

- Andando nella sezione import possiamo cercare o trovare la funzione all'indirizzo 100163CC.
- Questa funzione recupera le informazioni host corrispondenti a un nome host, in sostanza va ad ottenere l'indirizzo IPv4 di un nome di dominio.

```
      $\frac{1}{2}$ 00000000100163C8
      11
      inet_addr
      WS2_32

      $\frac{1}{2}$ 00000000100163CC
      52
      gethostbyname
      WS2_32

      $\frac{1}{2}$ 00000000100163D0
      12
      inet_ntoa
      WS2_32
```

```
.idata: 100163CC ; struct hostent *__stdcall gethostbyname(const char *name)
.idata: 100163CC extrn gethostbyname:dword
.idata: 100163CC ; CODE XREF: sub_10001074:loc_100011AF^p
.idata: 100163CC ; sub_10001074+1D3^p ...
```

3) Quante variabili in 0x10001656

Come sappiamo le variabili sono valori con offset negativo.

Spostandoci all'indirizzo sopracitato possiamo contare 20 Variabili come evidenziato nella figura accanto.

```
.text:10001656
.text:10001656; DWORD stdcall sub 10001656(LPV0ID)
.text:10001656 sub 10001656
                                                        ; DATA XREF: DllMain(x,x.
                               proc near
.text:10001656
.text:10001656 var 675
                               = byte ptr -675h
.text:10001656 var 674
                               = dword ptr -674h
.text:10001656 hLibModule
                               = dword ptr -670h
.text:10001656 timeout
                               = timeval ptr -66Ch
.text:10001656 name
                               = sockaddr ptr -664h
.text:10001656 var 654
                               = word ptr -654h
.text:10001656 Dst
                               = dword ptr -650h
.text:10001656 Parameter
                               = bute ptr -644h
.text:10001656 var 640
                               = bute ptr -640h
.text:10001656 CommandLine
                               = byte ptr -63Fh
.text:10001656 Source
                               = byte ptr -63Dh
.text:10001656 Data
                               = byte ptr -638h
.text:10001656 var 637
                               = bute ptr -637h
.text:10001656 var 544
                               = dword ptr -544h
.text:10001656 var 50C
                               = dword ptr -50Ch
.text:10001656 var 500
                               = dword ptr -500h
.text:10001656 Buf2
                               = bute ptr -4FCh
.text:10001656 readfds
                               = fd set ptr -4BCh
.text:10001656 phkResult
                               = bute ptr -3B8h
.text:10001656 var 3B0
                               = dword ptr -3B0h
.text:10001656 var 1A4
                               = dword ptr -1A4h
.text:10001656 var 194
                               = dword ptr -194h
.text:10001656 WSAData
                               = WSAData ptr -190h
.text:10001656 arg_0
                               = dword ptr 4
.text:10001656
.text:10001656
                                        esp, 678h
```

4) Quanti parametri

A differenza delle variabili, i parametri sono valori con offset positivo.

In funzione di quanto detto possiamo notare la presenza di un solo parametro evidenziato in figura accanto.

arg_0

```
.text:10001656
.text:10001656; DWORD stdcall sub 10001656(LPV0ID)
.text:10001656 sub 10001656
                                                        ; DATA XREF: DllMain(x,x.
                               proc near
.text:10001656
.text:10001656 var 675
                               = bute ptr -675h
.text:10001656 var 674
                               = dword ptr -674h
.text:10001656 hLibModule
                               = dword ptr -670h
.text:10001656 timeout
                               = timeval ptr -66Ch
.text:10001656 name
                               = sockaddr ptr -664h
.text:10001656 var 654
                               = word ptr -654h
.text:10001656 Dst
                               = dword ptr -650h
.text:10001656 Parameter
                               = byte ptr -644h
.text:10001656 var 640
                               = bute ptr -640h
.text:10001656 CommandLine
                               = byte ptr -63Fh
                               = byte ptr -63Dh
.text:10001656 Source
                               = byte ptr -638h
.text:10001656 Data
.text:10001656 var 637
                               = bute ptr -637h
.text:10001656 var 544
                               = dword ptr -544h
.text:10001656 var 500
                               = dword ptr -50Ch
.text:10001656 var 500
                               = dword ptr -500h
.text:10001656 Buf2
                               = bute ptr -4FCh
.text:10001656 readfds
                               = fd set ptr -4BCh
.text:10001656 phkResult
                               = bute ptr -3B8h
.text:10001656 var 380
                               = dword ptr -3B0h
.text:10001656 var 1A4
                               = dword ptr -1A4h
.text:10001656 var 194
                               = dword ptr -194h
.text:10001656 WSAData
                               = WSAData ntr -198h
.text:10001656 arg 0
                               = dword ptr 4
.text:10001656
.text:10001656
                                       esp, 678h
```

5) Considerazioni sul malware

Questo malware va a importare le seguenti librerie:

GDI32.dll	17	00016BE0	00000000	00000000	000170A2	00016084
PSAPI.DLL	2	00016E88	00000000	00000000	000170DA	0001632C
WS2_32.dll	15	00016F20	00000000	00000000	000170E4	000163C4
iphlpapi.dll	1	00016F60	00000000	00000000	00017102	00016404
KERNEL32.dll	89	00016C28	00000000	00000000	0001773E	000160CC
USER32.dll	26	00016E94	00000000	00000000	00017920	00016338
ADVAPI32.dll	32	00016B5C	00000000	00000000	00017BA6	00016000
ole32.dll	5	00016F68	00000000	00000000	00017C0C	0001640C
OLEAUT32.dll	2	00016E7C	00000000	00000000	00017C16	00016320
MSVFW32.dll	5	00016E64	00000000	00000000	00017C68	00016308
WINMM.dll	7	00016F00	00000000	00000000	00017CEC	000163A4
MSVCRT.dll	52	00016D90	00000000	00000000	00017EC8	00016234

Il malware potrebbe andare a modificare valori di registro leggere e gestire i processi di sistema e installare una backdoor.

Analizzando il codice in Assembly possiamo notare una parte in cui tramite l'utilizzo di cmd.exe si va ad avviare una shell.

Inoltre, in una parte di codice il programma tramite la funzione «sleep» permette al processo di mettersi in pausa temporaneamente.