



Università
di Catania

DISTRIBUTED SYSTEMS AND BIG DATA
A.A. 2025/26

Homework 2 DSBD

STUDENTI:

Alessia Fichera 1000084787

Davide Pantò 1000081854

Abstract

L'architettura del sistema si è evoluta passando da un modello a microservizi sincrono a un'architettura resiliente e centralizzata. Rispetto alla versione precedente, sono stati introdotti componenti fondamentali per garantire la scalabilità, il disaccoppiamento tra i servizi e la tolleranza ai guasti verso sistemi esterni.

1. API Gateway

Per migliorare la sicurezza e semplificare l'interazione con i client, è stato introdotto un API Gateway (basato su Nginx).

- Funge da unico punto di ingresso per tutte le richieste esterne.
- Maschera la complessità della rete interna dei microservizi. Il client non comunica più direttamente con le singole istanze, UserManager o DataCollector su porte diverse, ma invia tutte le richieste alla porta standard HTTP (80), che vengono poi instradate internamente al servizio di competenza in base al percorso (/user o /data).

2. Aggiornamento Schema DataDB

In accordo con le nuove funzionalità di monitoraggio, la tabella Interessi all'interno del DataDB è stata estesa per ospitare le regole di allarme personalizzate per ogni utente. Oltre a collegare un utente a un aeroporto, la tabella ora definisce i criteri specifici che attivano le notifiche.

Tabella Interessi: Questa tabella memorizza le preferenze di monitoraggio degli utenti. Rispetto alla versione precedente, sono stati aggiunti i campi *high_value* e *low_value* per supportare la logica condizionale dell'Alert System.

Questi nuovi attributi sono essenziali per il componente *Alert System*. Durante la fase di *Processing*, il worker interroga questa tabella per confrontare i dati in tempo reale (conteggio dei voli scaricati) con i valori soglia (*high_value*, *low_value*) configurati dall'utente, determinando così se produrre o meno un evento di notifica su Kafka.

3. Infrastruttura di Messaging Asincrono (Apache Kafka)

Per disaccoppiare i processi di raccolta dati da quelli di monitoraggio e notifica, è stato integrato un **Message Broker** (Kafka).

- Il sistema adotta un approccio "Producer-Consumer". Il Data Collector non invoca direttamente il sistema di alert, ma pubblica eventi su un canale condiviso.
- Topologie di Comunicazione:

- **Canale di Aggiornamento Dati:** Utilizzato per segnalare che nuovi dati di volo sono disponibili e pronti per essere analizzati.
- **Canale di Notifica:** Utilizzato per trasmettere gli allarmi generati, contenenti le informazioni necessarie per contattare l'utente .

4. Pipeline di Alerting e Notifica

La logica di monitoraggio è stata separata in due microservizi distinti che operano in background, coordinati da un timestamp generato dal Data Collector che garantisce la sincronizzazione degli allarmi con l'ultimo aggiornamento dei dati.

- **Timestamping e Sincronizzazione:** Il **DataCollector** è l'autorità temporale del sistema. Al termine di ogni ciclo di scaricamento, genera un timestamp e lo inserisce nel payload del messaggio pubblicato sul topic Kafka to-alert-system. Questo approccio certifica l'orario di validità del dato direttamente alla fonte. Il messaggio viene utilizzato duplicemente:
 - Dall'**Alert System**: Notifica che nuovi dati sono pronti per essere analizzati.
 - Dallo stesso **DataCollector** (in auto-consumo) che ascolta il messaggio da lui prodotto per aggiornare il proprio stato interno (variabile globale timestamp). Questo meccanismo permette di esporre l'API REST /check_time_update (gestita tramite Flask), offrendo all'utente la possibilità di verificare su richiesta l'orario dell'ultimo aggiornamento dati completato con successo.
- **Alert System (Stream Processor):**

Questo componente agisce come nodo di elaborazione intermedio, svolgendo il duplice ruolo di **Consumer e Producer**:

- Consumer: Intercetta il segnale di aggiornamento dal DataCollector per avviare la verifica delle soglie non appena i nuovi dati sono effettivamente disponibili nel database.
- Processing: Interroga il database per verificare puntualmente se i nuovi dati violano le condizioni (valori High/Low) definite dagli utenti.
- Producer: In caso di violazione delle soglie, produce un nuovo evento sul topic di notifica (to-notifier), disaccoppiando così la logica di rilevamento dell'anomalia da quella di invio della comunicazione.
- **Alert Notifier System (Consegna):**
 - Agisce come *Consumer* degli eventi di allarme.
 - Si occupa esclusivamente dell'invio di un email agli utenti interessati per informarli che il valore dei voli di loro interesse risulta essere maggiore o minore delle soglie indicate.

5. Resilienza e Tolleranza ai Guasti (Circuit Breaker)

Il sistema implementa il pattern **Circuit Breaker** per garantire resilienza nelle comunicazioni con l'API OpenSky. Il componente gestisce la stabilità del servizio alternando tre stati distinti:

- **Stato CLOSED** : È la condizione di normale funzionamento. In questo stato, tutte le chiamate verso l'API esterna vengono eseguite regolarmente.
- **Stato OPEN** : Si attiva automaticamente quando viene raggiunta la soglia di **2 fallimenti consecutivi**. In questo stato, il circuito blocca preventivamente qualsiasi richiesta verso OpenSky sollevando un'eccezione, senza tentare la connessione, per evitare tempi di attesa inutili e sovraccarico.
- **Stato HALF-OPEN**: Dopo un periodo di recovery timeout (impostato a 15 secondi), il circuito permette il passaggio di una singola "richiesta sonda". Se questa ha successo, il sistema torna allo stato Closed; se fallisce, ritorna immediatamente allo stato Open.

Comportamento del Sistema in caso di Guasto:

Quando il circuito passa allo stato Open, il Data Collector reagisce modificando la propria strategia operativa:

1. Interrompe immediatamente i tentativi di download massivo dei voli.
2. Entra in una modalità di Fallback, riducendo l'intervallo di polling da 12 ore a 1 minuto.
3. Esegue controlli leggeri e frequenti (richiedendo lo stato di un singolo volo) sfruttando il meccanismo *Half-Open* per verificare la disponibilità del servizio.
4. Non appena il servizio torna disponibile (transizione a *Closed*), ripristina automaticamente il ciclo di aggiornamento completo ogni 12 ore.

Questa scelta implementativa risiede nel bilanciare **tolleranza, reattività e disponibilità**. La soglia di **2 fallimenti** è scelta per tollerare un singolo errore di rete, ma reagire prontamente in caso di disservizio reale. Aspettare il ciclo successivo di **12 ore** dopo un guasto confermato comporterebbe un inaccettabile periodo di inattività. Per questo, il sistema commuta immediatamente su **richieste leggere** ogni **60 secondi**. Questo accelera l'**auto-ripristino**, permettendo di rilevare il ritorno in linea di OpenSky e ripristinare il download completo nel minor tempo possibile.

Diagramma Architeturale:

Il diagramma rappresenta l'architettura dell'applicazione, mostrando le principali interazioni tra i microservizi:

- **Data Collector:** Micro Servizio che raccoglie in modo continuativo le informazioni sui voli dall'API esterna OpenSky Network, aggiornando nelle tabelle del DataDB.
- **User Manager:** Micro servizio che gestisce le richieste di registrazione, login e cancellazione dell'utente nello UserDB.
- **gRPC Service User:** Verifica l'autenticazione prima di processare richieste sui voli.
- **gRPC Service Data:** Rimuove gli interessi dell'utente quando viene cancellato dal sistema.
- **DataDB:** Contiene le tabelle con le informazioni sui voli.
- **UserDB:** Contiene le tabelle con le informazioni sugli utenti.
- **Redis:** funge da cache temporanea per intercettare i tentativi duplicati di registrazione ed evitare interrogazioni inutili al database.

Componenti aggiuntive:

- **API Gateway (Nginx):** Punto di ingresso unico che instrada le richieste REST verso i microservizi competenti (User Manager o Data Collector).
- **Broker Kafka:** Bus di messaggistica asincrono che disaccoppia la raccolta dati dalla pipeline di alerting, distribuendo i trigger di aggiornamento.
- **Alert System:** Componente Consumer/Producer che verifica le soglie nel DB e genera gli eventi di allarme.
- **Alert Notifier System:** Consumer dedicato esclusivamente all'invio delle notifiche email agli utenti.

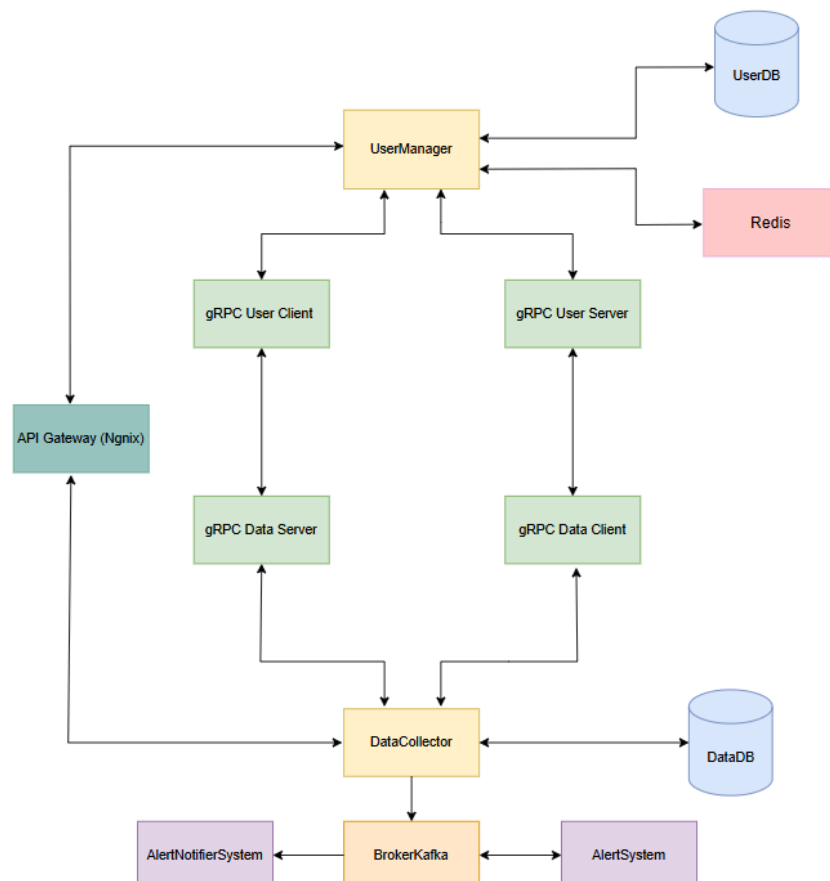


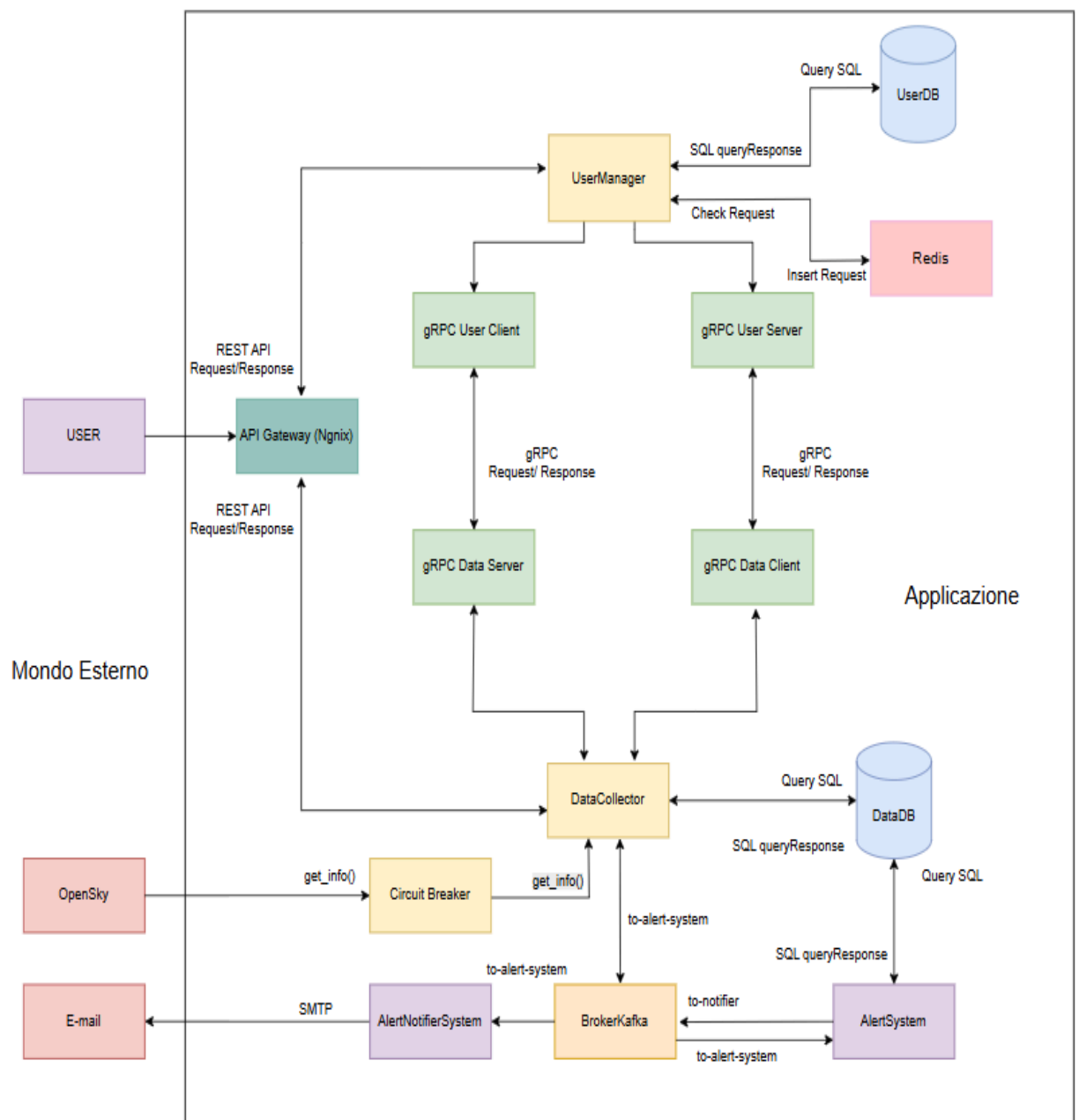
Diagramma delle Interazioni

Il diagramma mostra un'architettura a microservizi composta da **UserManager** e **DataCollector**, che espongono interfacce **REST API** verso l'utente (mondo esterno) e comunicano tra loro tramite protocollo **gRPC**.

- **Comunicazione gRPC (Bidirezionale):**
 - **User Client → Data Server:** Lo User Manager invia comandi al Data Collector (cancellazione dati).
 - **Data Client → User Server:** Il Data Collector interroga lo User Manager (verifica autenticazione).
- **Database Dedicati:** Ogni servizio gestisce il proprio archivio (**UserDB** e **DataDB**) tramite query SQL.
- **OpenSky:** Servizio esterno interrogato dal DataCollector per reperire le informazioni sui voli in tempo reale.
- **Redis:** funge da cache temporanea per intercettare i tentativi duplicati di registrazione ed evitare interrogazioni inutili al database.
- **API Gateway (Nginx):** Punto di ingresso unico che instrada le richieste REST verso i microservizi competenti (User Manager o Data Collector).
- **Broker Kafka:** Bus di messaggistica asincrono che disaccoppia la raccolta dati dalla pipeline di alerting, distribuendo i trigger di aggiornamento.
- **Alert System:** Componente Consumer/Producer che verifica le soglie nel DB e genera gli eventi di allarme.
- **Alert Notifier System:** Consumer dedicato esclusivamente all'invio delle notifiche email agli utenti.

Componenti aggiuntive:

- **Circuit Breaker:** Pattern di resilienza interposto tra il Data Collector e OpenSky; monitora i fallimenti delle chiamate esterne per prevenire sovraccarichi o attese inutili in caso di disservizi dell'API remota.
- **Servizio E-mail:** Server di posta esterno contattato via SMTP dall'Alert Notifier System per la consegna effettiva delle email agli utenti.



Lista delle API Data Collector:

Nome API	Descrizione	Messaggio di Richiesta	Messaggio di Risposta
sendInterest()	Registra l'interesse di un utente per un aeroporto,una modalità* specificata e include le soglie di allarme per l'Alert System.	SendInterestRequest email (string) token (string) airport_code (string) mode (boolean) h_value (int) l_value (int)	SendInterestResponse message (string)
delete_interest()	Rimuove l'interesse registrato di un utente.	DeleteInterestRequest email (string) token (string) airport_code (string) mode (boolean) h_value (int) l_value (int)	DeleteInterestResponse message (string)
get_info()	Recupera le informazioni sui voli per un determinato aeroporto e modalità*.	GetInfoRequest email (string) token (string) airport_code (string) mode (boolean)	GetInfoResponse count (int) voli (list of objects): partenza (string) ora_arrivo (string) ora_partenza (string) arrivo (string) codice (string)
get_last_one()	Recupera l'ultimo volo in arrivo e in partenza disponibile per l'aeroporto.	GetLastValueRequest email (string) token (string) airport_code (string)	GetLastValueResponse count (int) voli (list of objects): partenza (string) ora_arrivo (string) ora_partenza (string) arrivo (string) codice (string)
get_avgs()	Calcola la media dei voli (arrivi e partenze) negli ultimi N giorni.	GetAveragesRequest email (string) token (string) airport_code (string) n_days (int/string)	GetAveragesResponse media arrivi (double) media partenze (double)

check_time_update()	Restituisce il timestamp dell'ultimo aggiornamento dati ricevuto via Kafka.	CheckTimeRequest email (string) token (string)	CheckTimeResponse message (string)

*modalità: si intende aeroporto di arrivo o di partenza.

Lista delle API User Manager:

Nome API	Descrizione	Messaggio di Richiesta	Messaggio di Risposta
login()	Esegue l'autenticazione di un utente verificando le credenziali (email e password).	LoginRequest email (string) password (string)	LoginResponse message (string)
registrazione()	Registra un nuovo utente nel sistema salvando email, username e password (con hashing).	RegistrationRequest email (string) username (string) password (string)	RegistrationResponse message (string)
cancellazione()	Elimina definitivamente un account utente e i relativi dati (sessione e interessi), previa verifica della password.	DeleteAccountRequest email (string) password (string)	DeleteAccountResponse message (string)