**Relazioni Giornaliere**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algoritmo** | **Obiettivi** | **Stato** |
| Quick Select | Implementazione | Non Completato |
| Tempi | Non Completato |
| Grafici | Non Completato |

08/03/2022

Sono tutti algoritmi di selezione: trovare il k*-esimo* elemento, ovvero l’elemento che finirebbe in posizione k se il vettore fosse ordinato.

Quick Select

* Variante di Quick Sort
* Ogni chiamata ricorsiva su un intervallo [*i, j*] termina in tempose *k* ∉ [*i, j*]
* Complessità (*n* = n° elementi vettore input):
  + nel caso pessimo
  + nel caso medio
* L’algoritmo è ricorsivo, utilizza la metodologia *prune and search*