

### **Manifold Voyager**

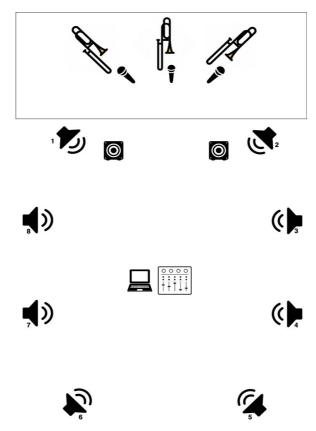
per Trio di Tromboni, Fixed Media, Live Electronics.

Davide Commone

#### Disposizione loudspeaker e strumenti.

Il trio di tromboni è posizionato sul palco, fuori dalla spazio racchiuso dai loudspeaker, ogni strumento viene ripreso con un microfono di prossimità (tre microfoni dinamici, ad esempio *Shure SM57*, *Sennheiser e835*, o simili).

Per l'esecuzione della parte elettronica sarà necessario un impianto ottofonico e visto il contenuto spettrale dei Fixed Media e del Live Electronics è necessario almeno un subwoofer.

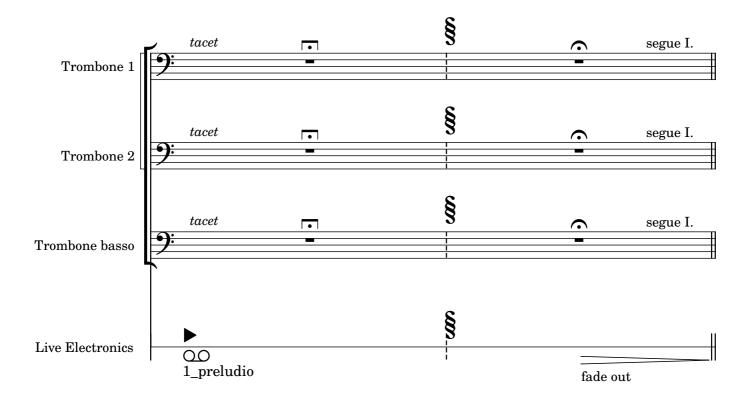


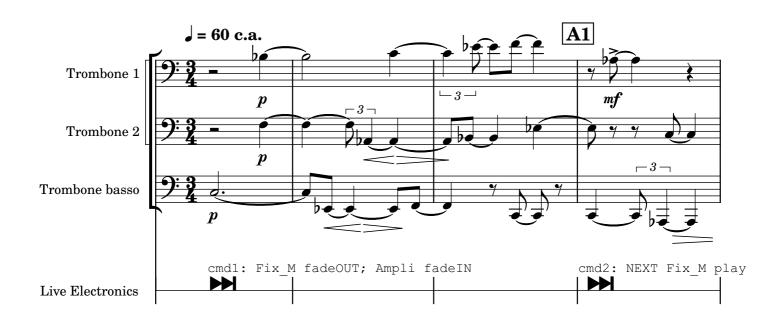
#### Modalità di interazione tra elettronica e trombonisti.

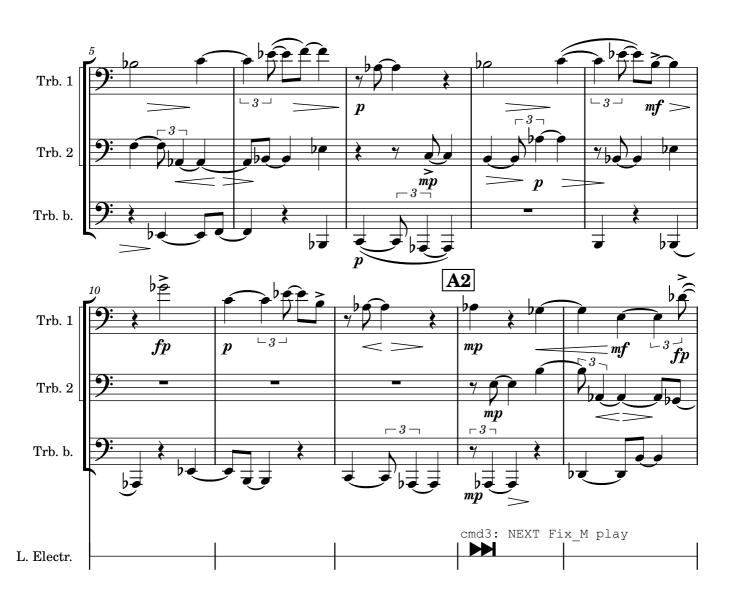
L'interazione tra la compagine strumentale e le operazioni di regia del suono vengono gestite in modo flessibile durante la performance, senza l'utilizzo di cronometri o metronomi.

L'addetto al Live Electronics e alla regia del suono avrà a disposizione una partitura dalla quale potrà seguire la parte strumentale, insieme alle istruzioni riguardanti la riproduzione dei file e l'avanzamento all'interno della playlist di comandi; in qualsiasi circostanza si possa presentare durante l'esecuzione, sono le operazioni di regia che si adattano agli strumenti e non il contrario. Per questo motivo la durata delle parti di solo Fixed Media è variabile, in quanto al segnale concordato con i trombonisti, che corrisponde ad una serie di suoni chiaramente distinguibili all'interno del Fixed Media, gli strumentisti sono liberi di darsi l'attacco e partire. In partitura ciò viene notato attraverso l'utilizzo di una battuta di pausa con corona quadrata, seguita da *al segno*, seguito a sua volta da un'altra battuta di pausa con corona tonda, quest'ultima rappresenta quindi l'intervallo di tempo tra il segnale acustico prestabilito nel Fixed Media e l'attacco dei trombonisti.

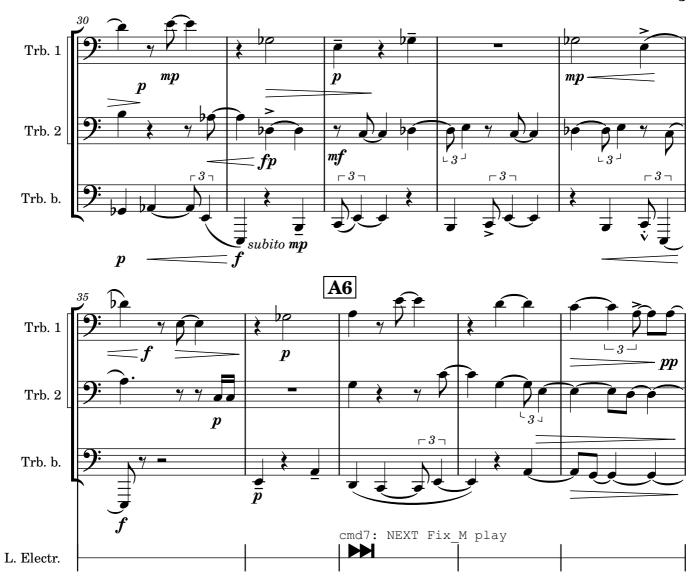
## Preludio

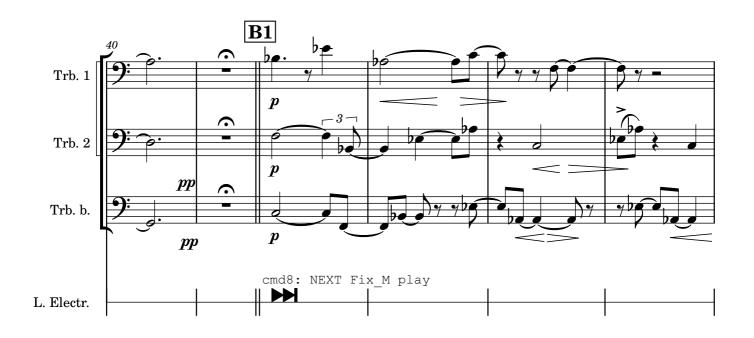


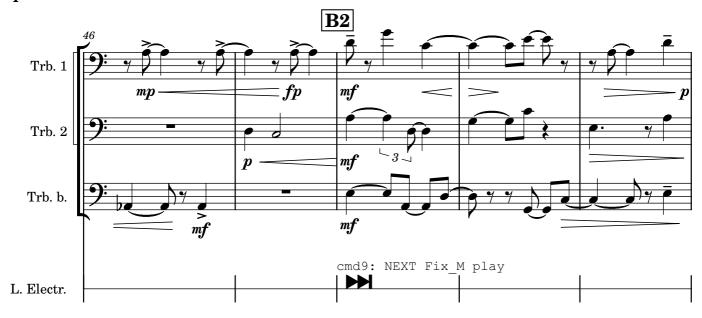


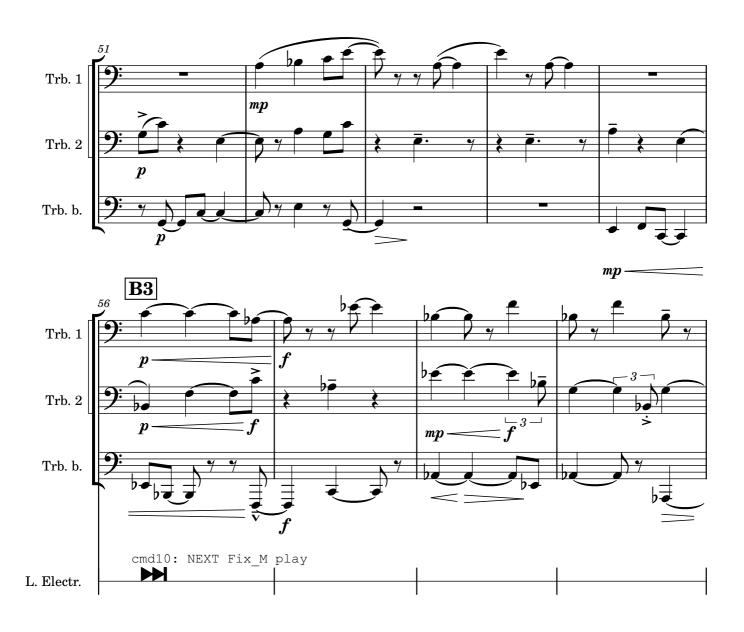




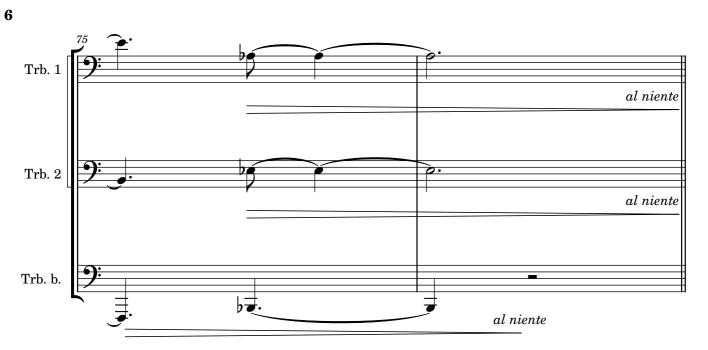




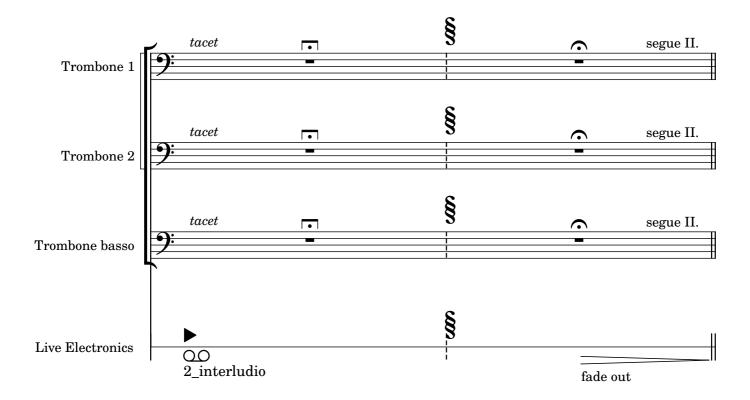








# Interludio













































### Postludio

