# DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING

# University of Bologna

# DealerPro

# Descrizione dell'approccio utilizzato

Project Management

June, 2023 Davide Domini

# Contents

1	Sco	ping/Initiation	<b>2</b>
	1.1	Riunione preliminare	2
	1.2	Seconda riunione di knowledge crunching	3
	1.3	Primo project scoping meeting	3
	1.4	Secondo project scoping meeting	4
	1.5	Terzo project scoping meeting	5
<b>2</b>	Planning		
	2.1	Prima joint project planning session	6
	2.2	Seconda joint project planning session	7
	2.3	Terza joint project planning session	8
	2.4	Project proposal	9
3	Launching/Execution 1		
	3.1	Recruiting/staffing	10
	3.2	Kick-off meeting	10
		3.2.1 Regole operative per il team	11
		3.2.2 Piano per la qualità	12
4	Mo	nitoring/Controlling	13
5	Clo	sing	14

# 1 Scoping/Initiation

La nostra software house è stata contattata da una nota concessionaria romagnola, composta da tre sedi, che vuole rinnovare il proprio sistema informatico. Non conoscendo a fondo lo specifico dominio applicativo si è deciso di seguire un approccio *Domain Driven Design (DDD)*, quindi per prima cosa sono stati effettuati degli incontri con gli esperti del dominio.

#### 1.1 Riunione preliminare

• Data: 01/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 business manager
- 3 esperti del dominio, sono manager esterni dell'azienda committente (uno per ogni sede)
- 1 tecnografo

#### • Resoconto:

- Introduzione: Uno dei manager esterni ha introdotto il problema spiegando le motivazioni che hanno portato l'azienda committente a voler innovare il proprio sistema informatico;
- Knowledge crunching: É stata effettuata una prima sessione di knowledge crunching, fondamentale per l'approccio DDD, in cui è stata sviluppata una prima versione dell'Ubiquitous Language e dei casi d'uso;
- Pianificazione prossima riunione: Vista la complessità del dominio applicativo e la necessità di approfondire alcuni aspetti, è stata fissata una seconda riunione di knowledge crunching per il giorno 05/04/2023.

#### • Output:

- Registrazione della riunione: Il tecnografo, oltre ad aver trascritto i
  contenuti della riunione, ha anche effettuato una registrazione in caso
  ci sia bisogno di verificare alcune informazioni in futuro in modo più
  dettagliato. Si precisa che tutti i partecipanti alla riunione, sia interni
  che esterni, hanno prestato il consenso;
- Casi d'uso: prima versione dei casi d'uso;
- Ubiquitous Language: prima, parziale, versione dell'Ubiquitous Language.

#### 1.2 Seconda riunione di knowledge crunching

• **Data**: 05/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 business manager
- 3 esperti del dominio
- 1 tecnografo

#### • Resoconto:

- *Introduzione*: É stato brevemente ripercorso l'ambito del progetto e quanto fatto nella riunione precedente;
- Knowledge crunching: É stata effettuata una seconda sessione di knowledge crunching, utile per andare più nel dettaglio del dominio applicativo, per chiarire alcuni dubbi emersi nella prima riunione e per rifinire i documenti prodotti nella prima riunione;
- Pianificazione prossima riunione: Al termine della riunione si è convenuto che il dominio è stato compreso a sufficienza per poter procedere con il primo Project Scoping Meeting.

#### • Output:

- Registrazione della riunione
- Casi d'uso: versione dettagliata dei casi d'uso;
- Ubiquitous Language: versione rifinita della terminologia specifica del dominio applicativo.

#### 1.3 Primo project scoping meeting

Premessa: successivamente alle riunioni di knowledge crunching i membri del team hanno redatto le *Condition of Satisfaction (CoS)*.

• Data: 09/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 business manager
- 3 esperti del dominio
- 1 tecnografo

#### • Resoconto:

- Introduzione: É stato effettuato un riassunto di quanto emerso dalle riunioni precedenti. Inoltre, sono stati specificati i ruoli e le responsabilità dei vari membri;
- Descrizione del progetto: i due manager (project e business), hanno descritto il progetto, specificando gli obiettivi, le aspettative e il valore di business che questo può portare;
- Condition of Satisfaction (CoS): sono state discusse e approvate le CoS;
- Discussione dello stato corrente: sono stati illustrati brevemente i documenti redatti nella riunione precedente;
- POS e analisi dei rischi: sono stati redatti il Project Overview Statement (POS) e l'analisi dei rischi;
- Pianificazione prossima riunione: Si è deciso di fissare una nuova riunuone di Scoping per il giorno 12/04/2023.

#### • Output:

- Versione approvata delle CoS;
- Project Overview Statement (POS);
- Analisi dei rischi.

#### 1.4 Secondo project scoping meeting

• Data: 12/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 business manager
- 3 esperti del dominio
- 1 tecnografo

- Introduzione: É stato effettuato un rapido riassunto di quanto emerso nel primo scoping meeting. I partecipanti sono gli stessi della scorsa riunione;
- Discussione dello stato corrente: sono stati illustrati brevemente i documenti redatti nella riunione precedente;
- SWOT analysis: è stata effettuata la SWOT analysis;

- Modello di business: si è discusso su quale modello di business fosse più adeguato per portare il maggior valore all'azienda;
- Requirements Breakdown Structure (RBS): sono stati raccolti tutti i requisiti in una struttura gerarchica;
- *Pianificazione prossima riunione*: si è deciso di fissare una nuova e ultima riunuone di Scoping per il giorno 15/04/2023.

#### • Output:

- SWOT analysis;
- Modello di business;
- -RBS.

#### 1.5 Terzo project scoping meeting

• **Data**: 15/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 business manager
- 1 tecnografo

#### • Resoconto:

- Introduzione: É stato effettuato un rapido riassunto di quanto emerso nel secondo scoping meeting. Vista la natura degli argomenti discussi non è stata necessaria la presenza degli esperti del dominio esterni;
- Discussione dello stato corrente: sono stati illustrati brevemente i documenti redatti nella riunione precedente;
- Modello PMLC: è stato definito il PMLC che verrà utilizzato;
- Workflow: è stato definito il workflow di progetto;
- Pianificazione prossima riunione: La data della prossima riunione, che sarà di planning, verrà decisa dopo che sarà stata ricontrollata tutta la documentazione redetta nelle riunioni precedenti e che il progetto sarà stato definitivamente approvato da tutte le parti in causa.

#### • Output:

- Modello PMCL;
- Workflow.

### 2 Planning

Per la fase di planning, essendo questo un progetto medio-grande, si è prevista una durata massima di **tre giorni**. Potrà essere fatta un'eccezione per l'aggiunta di **un giorno** nel caso in cui si riscontrino particolari difficoltà.

#### 2.1 Prima joint project planning session

• Data: 20/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 programmatore junior
- 1 tecnografo

#### • Facilities:

- Proiettore e computer
- Sala riunioni privata
- Lavagna e pennarelli

- *Introduzione*: É stato effettuato un riassunto degli aspetti emersi nella fase di scoping.
- Microservizi: Sono stati definiti i vari microservizi che comporranno l'applicativo. Questi sono:
  - \* **Auth service**: servizio che permette di gestire l'autenticazione e l'autorizzazione degli utenti;
  - \* **Dealers service**: servizio che permette di gestire preventivi e ordini;
  - \* Management service: servizio che permette di ottenere statistiche e report utili per prendere decisioni strategiche;
  - \* Customers service: servizio che permette di gestire le esigenze dei clienti che hanno già acquistato un'auto, come ad esempio: gestione degli appuntamenti ed avvisi di manutenzione obbligatoria;
  - \* Employees service: servizio che permette di gestire le ferie e i permessi dei dipendenti;
  - \* Client frontend: interfaccia che permette agli utenti di interagire con l'applicativo.
- Core domain chart: è stato creato il core domain chart utile per classificare i microservizi descritti in precedenza;

- Context map: è stata creata la context map che definisce le relazioni e le dipendenze fra i vari microservizi;
- Approccio di progetto: è stato identificato il miglior approccio per portare avanti il progetto, questo è il Evolutionary development waterfall;
- Pianificazione prossima riunione: si è deciso di fissare la prossima riunione di planning per il giorno 21/04/2023.

#### • Output:

- Approccio di progetto;
- Core domain chart;
- Context map.

#### 2.2 Seconda joint project planning session

• Data: 21/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 programmatore junior
- 1 tecnografo

#### • Facilities:

- Proiettore e computer
- Sala riunioni privata
- Post-it colorati
- Lavagna e pennarelli

- Introduzione; É stato effettuato un riassunto della prima riunione di planning;
- Work Breakdown Structure: A partire dalla Requirements Breakdown Structure è stata definita la Work Breakdown Structure. Le foglie della WBS, che sono la rappresentazione dei task più fine, sono state riportate sui post-it, utilizzando un colore diverso per ogni sottoprogetto;
- Project network diagram: Partendo dai post-it identificati alla fase precedente sono state identificate le relazioni fra i vari task per create il project network diagram.

- Pianificazione prossima riunione: si è deciso di fissare la terza ed ultima riunione di planning per il giorno 22/04/2023.

#### • Output:

- Work Breakdown Structure;
- Project network diagram.

#### 2.3 Terza joint project planning session

• Data: 22/04/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 1 programmatore junior
- 1 tecnografo

#### • Facilities:

- Proiettore e computer
- Sala riunioni privata
- Post-it colorati
- Lavagna e pennarelli

#### • Resoconto:

- Introduzione; É stato effettuato un riassunto della seconda riunione di planning;
- Stima durata attività: É stata stimata la durata per ogni attività presente nel WBS (aggiornando anche il project network diagram per aggiungere questa informazione);
- Stima risorse: Sono state definite le risorse necessarie per portare a termine ogni sottoprogetto;
- Stima tempi: Tenendo in considerazione la stima della durata delle attività e delle risorse definite in precedenza si è stimata la durata del progetto in termini di sprint.

#### • Output:

- Stima delle risorse;
- Stima dei tempi;
- Project network diagram aggiornata.

# 2.4 Project proposal

È stata scritta una proposta di progetto ed è stata sottoposta al processo di approvazione da parte del Senior Manager. È possibile consultare tale documento, il quale è denominato DealerPro Project Proposal. Il documento e i suoi allegati sono stati valutati. È stata quindi fornita l'approvazione a procedere alla fase di Launching.

# 3 Launching/Execution

### 3.1 Recruiting/staffing

- Core team: team composto da 2 programmatori senior;
- **Project manager**: ruolo ricoperto dallo stesso manager che ha presenziato durante le riunioni di scoping e planning;
- Co-project manager: membro del core team che affianca il project manager;
- Developer team: 3 sviluppatori junior;
- Client team: membri identificati dal cliente, questi forniscono feedback sui risultati ottenuti ad ogni sprint in modo da indenficare quanto prima eventuali problemi;
- Contracted team: libero professionista a contratto che si è occupato di sviluppare l'interfaccia grafica.

#### 3.2 Kick-off meeting

• **Data**: 2/05/2023

#### • Partecipanti:

- 1 project manager
- 2 programmatori senior
- 3 programmatori junior
- 1 tecnografo
- 1 UI designer
- Client team

#### • Facilities:

- Proiettore e computer
- Sala riunioni privata
- Lavagna e pennarelli

- Introduzione: É stato presentato, dal project manager, il progetto specificando lo scopo, il business value e la soluzione che si intende sviluppare;
- Presentazione dei membri del team di sviluppo: Ogni membro del team di sviluppo è stato presentando, specificando per ognuno il suo ruolo e le sue responsabilità all'interno del progetto;

- Presentazione documentazione sviluppata fino ad ora: Il project manager ha presentato la documentazione che è stata redatta nelle fasi precedenti;
- Regole operative del team: Sono state discusse le regole operative che il team deve seguire durante lo svolgimento del progetto;
- Piano per la qualità: È stato discusso il piano per la qualità che il team deve seguire durante lo svolgimento del progetto;
- Piano di progetto: Sono state discusse le disponibilità dei vari membri del team per integrarle con l'agenda del progetto.

#### • Output:

- Regole operative per il team;
- Piano per la qualità.

#### 3.2.1 Regole operative per il team

#### Riunioni

- **Project review meeting**: riunione condotta all'inzio di ogni settimana. Durante questa riunione vengono discussi i risultati dello sprint precedente e vengono pianificate le attività da svolgere durante lo sprint corrente;
- 15 minutes daily status meeting: riunione condotta ogni giorno ad inizio mattinata. Durante questa riunione ogni membro del team discute brevemente il lavoro svolto il giorno prima, quello che prevede di svolgere il giorno corrente e se è presente qualche difficoltà nel raggiungere gli obbiettivi;
- Problem resolution meeting: riunioni che vengono condotte solo in caso di evenienza, sono volte a risolvere un particolare problema che si è presentato durante lo svolgimento del progetto. A queste riunioni partecipano solo i membri che sono coinvolti direttamente nel problema. Solo in casi estremi, in cui non si riesce in nessun modo a trovare una soluzione potranno essere convocati anche gli altri membri.

#### Modalità di comunicazione

- Task svolti: per la gestione dei task verrà usato uno specifico software Trello che permette di gestire una board dove classificare un task in base al suo stato e di notificare in automatico gli altri membri del team in caso di cambiamento di stato. Per esempio, una volta finito un task questo dovrà essere spostato nella colonna Done;
- Comunicazioni generiche: per qualsiasi altra comunicazione riguardante il progetto, invece, verrà utilizzata un'apposita applicazione di messagistica istantanea Slack che permette di creare canali dedicati in base al topic.

#### 3.2.2 Piano per la qualità

Si è deciso di adottare le seguenti Good Practices per raggiungere l'obbiettivo dell'eccellenza tecnica:

- Utilizzo di un repository per ogni sottoprogetto;
- Utilizzo di GitFlow all'interno di ogni repository;
- Utilizzo di Conventional Commits per la scrittura dei commit;
- Commit scritti rigorosamente in inglese;
- Utilizzo di firma dei commit con chiave GPG;
- Utilizzo di un sistema di CI/CD per l'automazione dei test e del deploy;
- Utilizzo di un build tool per la risoluzione delle dipendenze date da librerie esterne;
- Utilizzo di sistema automatico per la gestione dell'update delle versioni delle librerie esterne;
- Inclusione della documentazione in ogni repository;
- Scrittura di commenti all'interno del codice seguendo le convenzioni del linguaggio;
- Utilizzo di pattern di programmazione consolidati per garantire riusabilità, scalabilità ed estensibilità del codice;
- Controllo automatico della compatibilità di tutte le licenze utilizzate;
- Conteinerizzazione del codice;
- Adozione di un linter automatico per la formattazione del codice seguendo le convenzioni del linguaggio;
- Utilizzo di un tool per l'identificazione di codice ripetuto all'interno dello stesso progetto.

4 Monitoring/Controlling

# 5 Closing