Flowchart - 7.1

Nutzer klickt auf den ausgewählten Sound Button im DrumPad

Funktion playSample greift auf Array zu, das die Sound-Dateien beinhaltet

Das Sample wird abgespielt

Flowchart – 7.2

Nutzer klickt auf den PlayButton

Funktion playBeat wird ausgeführt

Samples aus dem Array werden mit Hilfe von setInterval() in festgelegten Abständen wiedergegeben