Prof. Dr. S.M. Rump

Midterm Klausur Prozedurale Programmierung

20. Dezember 2018

Sie haben 90 Minuten Zeit zum Bearbeiten der Klausur.

Tragen Sie bitte zunächst Ihren Namen, Ihren Vornamen, Ihre Matrikelnummer, Ihr Studienfach und Ihr Studiensemester in **DRUCKSCHRIFT** in die folgenden jeweils dafür vorgesehenen Felder ein.

Name:									
Vorname:									
MatrNr.:				Fac	ch		Sei	n.	

Es sind alle Aufgaben zu bearbeiten. Die maximal erreichbare Gesamtpunktzahl beträgt 60 Punkte. Zum Bestehen der Klausur sind 30 Punkte erforderlich.

Aufgabe	Punkte	Korrektur
1		
2		
3		
4		
5		
\sum		

Bonus	
Note	

Zur Beachtung:

Schreiben Sie bitte weder mit Bleistift noch mit Rotstift. Es sind <u>keinerlei</u> Hilfsmittel in dieser Klausur zugelassen! Das Schreiben vor dem Startsignal und auch das Schreiben nach dem Endsignal führt ohne weitere Warnung sofort zur Ungültigkeit der Klausur. Dies gilt auch für das Schreiben von Namen und Matrikelnummer nach dem Endsignal. Vergessen Sie nicht, den "Vorbehalt" zu unterschreiben.

Programmieren Sie die Aufgaben in ISO-C oder ANSI-C.

7	7 o	r	h	ച	h	s۱	4
١,	v U	T.	v	e,	ш	au	u

Ich bin darüber belehrt worden, dass die von mir zu erbringende Prüfungsleistung nur dann bewertet wird, wenn die Nachprüfung durch das Zentrale Prüfungsamt der TUHH meine offizielle Zulassung vor Beginn der Prüfung ergibt.

-		
(Datum, Unterschrift)		

Aufgabe 1 (12 Punkte)

Beantworten Sie die jeweiligen Fragen zu den Codezeilen.

Hinweise:

- Eine vollständig korrekt beantwortete Frage wird mit +1 Punkt, eine falsch beantwortete Frage mit -1 Punkt und eine unbeantwortete Frage mit 0 Punkten bewertet.
- Uneindeutige Antworten, insbesondere uneindeutige Korrekturen gelten als falsche Antwort.
- Die minimal mögliche Punktezahl ist 0 Punkte.

```
1. Öffnet die folgende Anweisung eine Datei zum Lesen?
\square Ja \square Nein
                   FILE* fp = fopen("input.txt", 'r');
                2. Lautet die printf-Ausgabe "llo"?
                   char *start = "hello";
\square Ja \square Nein
                   char *end = start + 5;
                   printf("%s", ((end - start) / 2 ) + start);
                3. Wurde für die String-Kopie genügend Speicher bereitgestellt?
                   char string[5];
\square Ja \square Nein
                   strcpy(string, "hello");
                4. Lautet die printf-Ausgabe "-1"?
                   unsigned i = -1;
\square Ja \square Nein
                   printf("%d",i);
                5. Ist folgende while-Schleife eine Endlosschleife?
                   int i = 1;
\square Ja \square Nein
                   while(i!=-1) i++;
                6. Ist substr ein Zeiger auf die null-terminierte Zeichenkette "bahn"?
                   char str[] = "autobahnhof";
\square Ja \square Nein
                   char* substr = str + 4;
```

```
7. Gibt folgendes Programm das letzte Kommandozeilenargument aus?
                  #include <stdio.h>
                  int main (int argc, char* argv[]) {
\square Ja \square Nein
                     printf("%s", argc[argv-1]);
                     return 0;
                  }
                8. Eignet sich folgende Struktur für die Erstellung einer doppelt verketteten Liste?
                  struct Position{
                     int x,y;
\square Ja \square Nein
                     struct Position next, prev;
                  };
                9. Es sei A der Name eines zweidimensionalen Arrays. Sind die folgenden beiden
                Elementzugriffe gleichwertig?
                  A[4][5];
\square Ja \square Nein
                  *(*(A+4)+5);
                10. Bestimmt folgendes Makro das Maximum zweier Zahlen?
\square Ja \square Nein
                  \#define MAX(a, b) ((a) < (b) ? (a) : (b))
                11. Lautet die Ausgabe "20"?
                  int a = 0;
                  for (int i = 0; i < 10; i++)</pre>
□ Ja □ Nein
                     a++;
                     ++a;
                  printf("%d", a);
                12. Bestimmt folgende rekursive Funktion die Anzahl an Ziffern einer Ganzzahl?
                  unsigned count (unsigned number) {
\square Ja \square Nein
                     return (number >= 10 ? 1 + count(number/10) : 1);
                  }
```

Aufgabe 2 (12 Punkte)

Sie haben die freie Auswahl in einem Elektro-Kaufhaus und dürfen Ihren Rucksack füllen. Ihre Lieblings-Artikel liegen in einer einfach verketteten Liste vor. Beachten Sie, dass der Vorrat (stock) der Artikel und das Maximal-Gewicht Ihres Rucksacks begrenzt sind.

- a) Schreiben Sie eine rekursive Funktion, die zu einem vorgegebenen Maximal-Gewicht jede mögliche Artikel-Auswahl mit einem Gesamtgewicht (weight) kleiner oder gleich dem Maximal-Gewicht prüft und den maximalen Gesamtwert (cost) zurückgibt.
- b) Schreiben Sie eine main-Funktion, welche Ihre rekursive Funktion mit dem Listenanfang und einem Maximal-Gewicht von 4500 aufruft und das Ergebnis ausgibt.

```
#include <stdio.h>
struct item {
    int weight; // Artikelgewicht in Gramm
    int value; // Artikelwert in Euro
    int stock; // Vorhandene Artikelmenge
    struct item *next;
};
struct item laptop = {1500, 1000, 3, NULL};
struct item tablet = { 700, 300, 2, &laptop};
struct item mobile = { 180, 500, 2, &tablet};
struct item *items = &mobile;
```

Aufgabe 3 (12 Punkte)

a) Schreiben Sie eine Funktion quadrat, die zu einer gegebenen Kantenlänge den Umfang und den Flächeninhalt eines Quadrats berechnet und an die aufrufende Funktion zurückgibt. Schreiben Sie eine main-Funktion, die Ihre Funktion mit geeigneten Parametern aufruft.

b) Welche zwei Möglichkeiten der Parameterübergabe haben Sie? Erklären Sie anhand der Funktion in a) beide Möglichkeiten!

c) Ein int-Array a soll mithilfe der Funktion print_reverse in umgekehrter Reihenfolge ausgeben werden. Diese Funktion soll indirekt über eine zweite Funktion print_array ausgeführt werden. Implementieren Sie print_array mit Eingabeparametern für a, 1en und einem Funktionszeiger für print_reverse. Rufen Sie print_array aus der vorgegebenen main-Funktion korrekt auf. Hinweis: Die geforderte Implementierung von print_array ist mit drei Codezeilen realisierbar!

```
#include <stdio.h>

void print_reverse(int* a, int n) {
  for (int i = n-1; i >= 0; i--) {
    printf("%d ", a[i]);
  }
}
```

```
int main() {
  int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
  int len = 5;
  // Aufruf direkt hier eintragen:
    return 0;
}
```

Aufgabe 4 (12 Punkte)

Schreiben Sie ein Programm, welches M unsortierte Datenzeilen mit jeweils N ganzen Zahlen, durch Leerzeichen getrennt, aus einer Datei einliest und sortiert auf dem Bildschirm ausgibt. Der Name der Eingabedatei, sowie die ganzen Zahlen M und N werden in genannter Reihenfolge als Kommandozeilenargumente übergeben. Eine Sortierfunktion mit der Signatur void sort (int* start, int length) ist bereits eingebunden und muss für die Verwendung in ihrem Programm nicht implementiert werden. Die eingelesenen Datenzeilen sollen in einem dynamisch allozierten Array gespeichert werden. Ihr Programm hat zu prüfen, ob ausreichend viele Kommandozeilenargumente übergeben wurden, ob die Eingabedatei auslesbar ist und ob die dynamischen Speicherallokationen erfolgreich waren. Im Fehlerfall darf auf Fehlermeldungen verzichtet werden.

Beipsiel: Inhalt einer Eingabedatei mit M=4 unsortierten Datenzeilen mit jeweils N=3 ganzen Zahlen.

- 7 4 1
- 8 2 5
- 3 9 6
- 5 2 6

Aufgabe 5 (12 Punkte)

- a) Definieren Sie für eine einfach verkettete Liste eine Struktur Person mit folgenden Komponenten:
 - ID: Für das gesamte Programm eindeutige ganze Zahl
 - name: String mit maximal 50 sichtbaren Zeichen
- b) Schreiben Sie eine Funktion insert_n, welche dynamisch ein neues Listenelement der Struktur aus Aufgabenteil a) erzeugt. Die Komponenten ID und name des neuen Listenelements sollen mit entsprechenden Eingabeparametern initialisiert werden und in eine bestehende Liste mit dem Anfangszeiger start an der Position mit dem Index n einfügt werden. Der ggf. neue Listenanfang soll von ihrer Funktion zurückgegeben werden. Sollte die Liste mit dem Anfangszeiger start weniger als n+1 Elemente besitzen, wird das neue Element an das Ende der Liste hinzugefügt. Berücksichtigen Sie auch den Fall, dass start auf eine leere Liste zeigt.
- c) Gehen Sie davon aus, dass zu Ihrer Struktur aus Aufgabenteil a) zwei nach dem Feld ID aufsteigend sortierte Listen mit den Anfangszeigern A und B existieren. Jede ID kommt in beiden Listen höchstens einmal vor. Schreiben Sie eine Funktion merge, welche die jeweils sortierten Listen A und B in eine einzige aufsteigend sortierte Liste überführt und den Anfangszeiger zurückgibt.

Hinweis: Besonders einfach als rekursive Funktion.