

# VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN DEL SOFTWARE Curso 2018/2019

# Validación: Análisis de las pruebas

Se analizan los casos de prueba que contiene el proyecto, y se clasifican de acuerdo a los diferentes criterios comentados en clase de teoría: dinámicas/estáticas/simbólicas; caja blanca/negra; positivas/negativas; y funcionales/estructurales/no funcionales.

David Méndez Álvarez (d.mendez.alvarez@udc.es)

# Índice

Ι.	EPLiteConnectionTest	3
	1.1. domain_with_trailing_slash_when_construction_an_api_path()	3
	1.2. domain_without_trailing_slash_when_construction_an_api_path()	3
	1.3. query_string_from_map()	3
	1.4. url_encoded_query_string_from_map()	3
	1.5. api_url_need_to_be_absolute()	3
	1.6. handle_valid_response_from_server()	4
	1.7. handle_invalid_parameter_error_from_server()	4
	1.8. handle_internal_error_from_server()	4
	1.9. handle_no_such_function_error_from_server()	4
	$1.10.\ handle\_invalid\_key\_error\_from\_server()$	4
	$1.11.$ unparsable_response_from_the_server()	5
	1.12. unexpected_response_from_the_server() $\dots \dots \dots$	5
	$1.13. \ valid\_response\_with\_null\_data()  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  $	5
2.	EPLiteClientIntegrationMockTest	6
2.	EPLiteClientIntegrationMockTest 2.1. validate_token()	<b>6</b>
2.	2.1. validate_token()	_
2.	2.1. validate_token()	6
2.	2.1. validate_token()	6 6
2.	2.1. validate_token()	6 6 6
2.	2.1. validate_token()	6 6 6 6
2.	2.1. validate_token()	6 6 6 6 7
2.	2.1. validate_token() .  2.2. create_and_delete_group() .  2.3. create_group_if_not_exists_for_and_list_all_groups() .  2.4. create_group_pads_and_list_them() .  2.5. create_author() .  2.6. create_author_with_author_mapper() .  2.7. create_and_delete_session() .	6 6 6 6 7 7
2.	2.1. validate_token()	6 6 6 6 7 7
2.	2.1. validate_token() .  2.2. create_and_delete_group() .  2.3. create_group_if_not_exists_for_and_list_all_groups() .  2.4. create_group_pads_and_list_them() .  2.5. create_author() .  2.6. create_author_with_author_mapper() .  2.7. create_and_delete_session() .  2.8. create_pad_set_and_get_content() .	6 6 6 6 7 7 7
2.	2.1. validate_token()	6 6 6 6 7 7 7 7

#### 1. EPLiteConnectionTest

Esta clase contiene pruebas del nivel unidad.

#### 1.1. domain\_with\_trailing\_slash\_when\_construction\_an\_api\_path()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.2. domain\_without\_trailing\_slash\_when\_construction\_an\_api\_path()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.3. query\_string\_from\_map()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.4. url\_encoded\_query\_string\_from\_map()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.5. api\_url\_need\_to\_be\_absolute()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja blanca, ya que es necesario conocer la estructura interna del código para comprobar un caso que da error.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

### 1.6. handle\_valid\_response\_from\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.7. handle\_invalid\_parameter\_error\_from\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.8. handle\_internal\_error\_from\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.9. handle\_no\_such\_function\_error\_from\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.10. handle\_invalid\_key\_error\_from\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.11. unparsable\_response\_from\_the\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.12. unexpected\_response\_from\_the\_server()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Negativa, porque se espera que produzca un fallo.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 1.13. valid\_response\_with\_null\_data()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

## 2. EPLiteClientIntegrationMockTest

Esta clase contiene pruebas del nivel **integración**. Se «mockean» las peticiones, pero esto implica que se simula el comportamiento del servidor, y no de las pruebas; por tanto, siguen siendo dinámicas.

#### 2.1. validate\_token()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.2. create\_and\_delete\_group()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.3. create\_group\_if\_not\_exists\_for\_and\_list\_all\_groups()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.4. create\_group\_pads\_and\_list\_them()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.5. create\_author()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.6. create\_author\_with\_author\_mapper()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.7. create\_and\_delete\_session()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja blanca, ya que es necesario conocer la estructura interna del código, para saber cómo se calcula la fecha de validez de la sesión.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.8. create\_pad\_set\_and\_get\_content()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.9. create\_pad\_move\_and\_copy()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.10. create\_pads\_and\_list\_them()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

#### 2.11. create\_pad\_and\_chat\_about\_it()

- Dinámica, pues necesita ejecutar el método o los métodos que se van a testear.
- Caja negra, ya que no es necesario conocer la estructura interna del código; sólo que, para un input concreto, devuelva el output esperado.
- Positiva, porque se busca que funcione y devuelva la salida correcta.
- Funcional, dado que comprueba el funcionamiento del software.

## 3. Análisis y conclusiones

Casi todas las pruebas usan la estrategia de caja negra y no existen pruebas estructurales o no funcionales, lo que implica que hay importantes carencias en el diseño de los tests: no se comprueba la calidad interna de la codificación ni su rendimiento.

No hay pruebas de sistema o de aceptación. Y las de integración se limitan a comprobar si funcionan algunas unidades combinadas; no se verifican valores aleatorios o frontera, a diferencia de las pruebas de nivel unidad. No se comprueban casos que deberían lanzar una excepción o si en caso de no recibir un valor correcto responde como se espera.

La cobertura total es del 94,01 %, si bien la clase EPLiteConnection no alcanza el 85 %, dejando sin recorrer varias líneas relativas a excepciones. Además, debería existir al menos un test para cada función del software que se está probando, y eso no se cumple para listPadsOfAuthor().