

LEZIONE 1.

INTERPOLAZIONE POLINOMIALE

PROBLEMA. È DATA UNA FUNZIONE $F: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ DI CUI SONO NOTI I VALORI $F(x_0), F(x_1), \dots, F(x_n)$ IN $n+1$ PUNTI DISTINTI $x_0, \dots, x_n \in [a, b]$. SI SCEGLIE UNA CLASSE DI FUNZIONI \mathcal{G} DA $[a, b]$ IN \mathbb{R} E SI VUOLE APPROSSIMARE $F(x)$ CON UNA FUNZIONE $g(x)$ NELLA CLASSE \mathcal{G} TALE CHE $g(x_i) = F(x_i) \quad \forall i=0, \dots, n$.

UNA SCELTA COMUNE PER LA SUA SEMPLICITÀ È $\mathcal{G} = \mathbb{R}_n[x] =$ SPAZIO DEI POLINOMI DI GRADO $\leq n$
 $= \{a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n : a_0, \dots, a_n \in \mathbb{R}\}$.

CON QUESTA SCELTA DI \mathcal{G} SI HA CHE

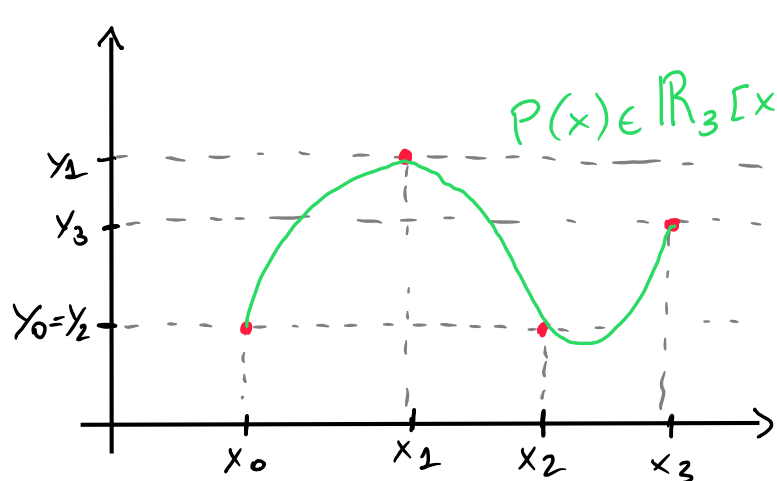
$\exists! p(x) \in \mathcal{G} = \mathbb{R}_n[x]$ t.c. $p(x_i) = F(x_i) \quad \forall i=0, \dots, n$.

TEOREMA SIANO $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n) \in \mathbb{R}^2$ TALI CHE SE x_0, \dots, x_n SONO TUTTI DISTINTI. ALLORA

$\exists!$ POLINOMIO $p(x) \in \mathbb{R}_n[x]$ t.c. $p(x_i) = y_i \quad \forall i=0, \dots, n$.

ILLUSTRAZIONE Th. PER $n=3$

Dim.



$p(x) \in \mathbb{R}_3[x]$

UN POLINOMIO $p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \in \mathbb{R}_n[x]$

SODDISFA LA PROPRIETÀ

$p(x_i) = y_i \quad \forall i=0, \dots, n$

SE E SOLO SE

$$\begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n = y_0 \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n = y_1 \\ a_0 + a_1x_2 + a_2x_2^2 + \dots + a_nx_2^n = y_2 \\ \vdots \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n = y_n \end{cases}$$

CIOÈ SE E SOLO SE IL VETTORE DEI COEFFICIENTI DI $p(x)$ OSSIA $(a_0, \dots, a_n)^T$ SODDISFA IL SISTEMA LINEARE

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \quad (*)$$

$V(x_0, \dots, x_n) =$ MATRICE DI VANDERMONDE SUI NODI x_0, \dots, x_n

PER DIMOSTRARE CHE $\exists! p(x) \in \mathbb{R}_n[x]$ TALE CHE $p(x_i) = y_i \quad \forall i=0, \dots, n$ BASTA DIMOSTRARE CHE IL SISTEMA LINEARE $(*)$ HA UN'UNICA SOLUZIONE.

IN TAL CASO, L'UNICA SOLUZIONE DI $(*)$ SARÀ IL VETTORE DEI COEFFICIENTI DELL'UNICO POLINOMIO $p(x) \in \mathbb{R}_n[x]$ TALE CHE $p(x_i) = y_i \quad \forall i=0, \dots, n$
 $"a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n"$

DIMOSTRIAMO DUNQUE CHE IL SISTEMA $(*)$ HA UN'UNICA SOLUZIONE, CIOÈ CHE $\det[V(x_0, \dots, x_n)] \neq 0$. PER FARLO DIMOSTRIAMO CHE

$$\det[V(x_0, \dots, x_n)] = \begin{cases} 1 & \text{SE } n=0 \\ \prod_{\substack{i,j=0 \\ j < i}}^n (x_i - x_j) & \text{SE } n \geq 1 \end{cases} = (x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)(x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \dots (x_n - x_0) \dots (x_n - x_{n-1})$$

DIMOSTRIAMO $(**)$ NEL CASO IN CUI $n=3$ (DIM. ANALOGA)

PER $i=1, \dots, 3$ DEFINIAMO

$d_i = \det[V(x_0, \dots, x_i)]$. IL NOSTRO OBIETTIVO È CALCOLARE

$d_3 = \det[V(x_0, \dots, x_3)]$

$$d_3 = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & x_0^3 \\ 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 \\ 1 & x_3 & x_3^2 & x_3^3 \end{vmatrix} \xrightarrow{C_4 \rightarrow C_4 - x_3 \cdot C_3} \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & x_0^3 - x_0^2 \cdot x_3 \\ 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 - x_1^2 \cdot x_3 \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 - x_2^2 \cdot x_3 \\ 1 & x_3 & x_3^2 & 0 \end{vmatrix} \xrightarrow{C_3 = C_3 - x_3 C_2} \begin{vmatrix} 1 & x_0 - x_3 & x_0(x_0 - x_3) & x_0^2(x_0 - x_3) \\ 1 & x_1 - x_3 & x_1(x_1 - x_3) & x_1^2(x_1 - x_3) \\ 1 & x_2 - x_3 & x_2(x_2 - x_3) & x_2^2(x_2 - x_3) \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

(OPERAZIONE ELEMENTARE CHE NON MODIFICA IL DET)

$$= \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 - x_0x_3 & x_0^2(x_0 - x_3) \\ 1 & x_1 & x_1^2 - x_1x_3 & x_1^2(x_1 - x_3) \\ 1 & x_2 & x_2^2 - x_2x_3 & x_2^2(x_2 - x_3) \\ 1 & x_3 & 0 & 0 \end{vmatrix} \xrightarrow{C_2 = C_2 - x_3 C_1} \begin{vmatrix} 1 & x_0 - x_3 & x_0(x_0 - x_3) & x_0^2(x_0 - x_3) \\ 1 & x_1 - x_3 & x_1(x_1 - x_3) & x_1^2(x_1 - x_3) \\ 1 & x_2 - x_3 & x_2(x_2 - x_3) & x_2^2(x_2 - x_3) \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{LAPLACE LUNGO L'ULTIMA RIGA}} (-1)^3 \begin{vmatrix} x_0 - x_3 & x_0(x_0 - x_3) & x_0^2(x_0 - x_3) \\ x_1 - x_3 & x_1(x_1 - x_3) & x_1^2(x_1 - x_3) \\ x_2 - x_3 & x_2(x_2 - x_3) & x_2^2(x_2 - x_3) \end{vmatrix} = (-1)^3 (x_0 - x_3)(x_1 - x_3)(x_2 - x_3) \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \end{vmatrix} = d_2$$

REGOLA DELLA SCACCHIERA

SVILUPPO PER RICORRENZA

$$= (x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \cdot d_2$$

CONCLUSIONE: $d_3 = (x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \cdot d_2 = (x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \cdot$

$$[d_1 = \begin{vmatrix} 1 & x_0 \\ 1 & x_1 \end{vmatrix} = x_1 - x_0]$$

$$= (x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \cdot (x_2 - x_0)(x_2 - x_1) \cdot d_1 = (x_3 - x_0)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \cdot (x_2 - x_0)(x_2 - x_1)(x_1 - x_0).$$