

OSS: V, W sp. vett. $B = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$

base di V

$T, S: V \rightarrow W$ applicazioni lineari.

Allora $T=S$ se e solo se

$$T(\underline{v}_j) = S(\underline{v}_j) \quad j=1, \dots, n$$

In altri termini: ogni applicazione lineare è determinata dai suoi valori sugli elementi di una qualunque base di V

Dim: $\underline{v} \in V$ generico

$$\underline{v} = \lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n \quad T \text{ lineare rispetto alle somme}$$

$$T(\underline{v}) = T(\lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n) =$$

$$= T(\lambda_1 \underline{v}_1) + \dots + T(\lambda_n \underline{v}_n) \quad \equiv$$

T lineare
rispetto al prodotto
per uno scalare

$$= \lambda_1 T(\underline{v}_1) + \dots + \lambda_n T(\underline{v}_n)$$

$$\begin{aligned}
 &= \lambda_1 S(\underline{v}_1) + \dots + \lambda_n S(\underline{v}_n) \quad \stackrel{\text{S lineare}}{\Rightarrow} \\
 T(\underline{v}_j) &= S(\underline{v}_j) \quad \downarrow \\
 &= S(\lambda_1 \underline{v}_1) + \dots + S(\lambda_n \underline{v}_n) = \\
 &= S(\lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n) = S(\underline{v}) \quad \square
 \end{aligned}$$

DEF V, W sp. vettoriali

$T: V \rightarrow W$ applicazione lineare

1) Il **nucleo** (o **kernel**) di T è:

$$\begin{aligned}
 \text{Ker } T &:= \left\{ \underline{v} \in V \text{ tali che } T(\underline{v}) = \underline{0} \right\} \\
 &= T^{-1}(\underline{0}) \quad \begin{array}{l} \uparrow \\ \text{vettore nullo} \\ \text{in } W \end{array}
 \end{aligned}$$

$$[\text{Ker } T \subseteq V]$$

2) L'**immagine** di T è:

$$\begin{aligned}
 \text{Im } T &:= \left\{ \underline{w} \in W \text{ tali che esiste } \underline{v} \in V \right. \\
 &\quad \left. \text{t.c. } T(\underline{v}) = \underline{w} \right\} = T(V)
 \end{aligned}$$

$[Im T \subseteq W]$
 $(T \text{ lineare})$

Prop: - $Ker T$ è un sottospazio di V

- $Im T$ è un sottospazio di W

Dim: Per dimostrare che $Ker T$ è un sottospazio di V dobbiamo verificare che

1) se $\underline{v}, \underline{\tilde{v}} \in Ker T$ allora $\underline{v} + \underline{\tilde{v}} \in Ker T$

2) se $\lambda \in \mathbb{R}$, $\underline{v} \in Ker T$ allora $\lambda \cdot \underline{v} \in Ker T$

verifichiamo 1):

$$\underline{v}, \underline{\tilde{v}} \in Ker T \Rightarrow T(\underline{v}) = T(\underline{\tilde{v}}) = \underline{0}$$

$$\underline{v} + \underline{\tilde{v}} \in Ker T \quad \text{se} \quad T(\underline{v} + \underline{\tilde{v}}) = \underline{0}$$

ma $T(\underline{v} + \underline{\tilde{v}}) = \overbrace{T(\underline{v}) + T(\underline{\tilde{v}})}^{\text{lineare di } T} = \underline{0} + \underline{0}$

$= \underline{0}$

✓

2) $\underline{v} \in \text{Ker } T \Rightarrow T(\underline{v}) = \underline{0}$

$$\lambda \in \mathbb{R}, \lambda \cdot \underline{v} \in \text{Ker } T \Leftrightarrow T(\lambda \underline{v}) = \underline{0}$$

ma $T(\lambda \underline{v}) = \lambda \cdot T(\underline{v}) = \lambda \cdot \underline{0} = \underline{0}$

linearietà di T ✓

- Verifichiamo che $\text{Im } T$ è un sottospazio di V .

$$1) \underline{w}, \tilde{\underline{w}} \in \text{Im } T \stackrel{?}{\Rightarrow} \underline{w} + \tilde{\underline{w}} \in \text{Im } T$$

$$2) \lambda \in \mathbb{R}, \underline{w} \in \text{Im } T \stackrel{?}{\Rightarrow} \lambda \cdot \underline{w} \in \text{Im } T$$

1) $\underline{w}, \tilde{\underline{w}} \in \text{Im } T$ significa che esistono $\underline{v}, \tilde{\underline{v}} \in V$ tali che $T(\underline{v}) = \underline{w}$ e $T(\tilde{\underline{v}}) = \tilde{\underline{w}}$.

T lineare

Quindi

$$\underline{w} + \tilde{\underline{w}} = T(\underline{v}) + T(\tilde{\underline{v}}) \stackrel{\downarrow}{=} T(\underline{v} + \tilde{\underline{v}})$$

e quindi $\underline{w} + \widehat{\underline{w}} \in \text{Im } T$ ✓

2) $\lambda \in \mathbb{R}$, $\underline{w} \in \text{Im } T$ (\Rightarrow esiste $\underline{v} \in V$ tale che $T(\underline{v}) = \underline{w}$)

$$\lambda \cdot \underline{w} = \lambda \cdot T(\underline{v}) = \underset{\uparrow}{T}(\lambda \cdot \underline{v})$$

T lineare

$$\Rightarrow \lambda \cdot \underline{w} \in \text{Im } T$$
 ✓



OSS: $T: V \rightarrow W$ lineare,

$B = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ base di V . Allora

$$(*) \quad \text{Im } T = \text{span} \{T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n)\}$$

in altri termini lo spazio $\text{Im } T$ è generato dalle immagini di una qualunque base di V

ATTENZIONE: $T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n)$ sono un sistema di generatori di $\text{Im } T$ ma non è detto che siano una base, ovvero potrebbero non essere linearmente indipendenti.

Dim formula (*):

se $\underline{w} \in \text{Im } T$ allora esiste $\underline{v} \in V$

tele che $T(\underline{v}) = \underline{w}$

ma $\underline{v} = \lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n$ (perché $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ è base di V). Ma allora

$$\underline{w} = T(\underline{v}) = T(\lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n) \stackrel{T \text{ lineare}}{=} \lambda_1 T(\underline{v}_1) + \dots + \lambda_n T(\underline{v}_n)$$

$$= \lambda_1 T(\underline{v}_1) + \dots + \lambda_n T(\underline{v}_n)$$

$$\Rightarrow \underline{w} \in \text{span} \{ T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n) \}$$

$$\Rightarrow \text{Im } T \subseteq \text{span} \{ T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n) \}$$

Viceversa se $\underline{w} \in \text{span} \{ T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n) \}$

allora $\underline{w} = \mu_1 T(\underline{v}_1) + \dots + \mu_n T(\underline{v}_n)$

T lineare

$$\Downarrow \quad \underline{w} = T(\mu_1 \underline{v}_1 + \dots + \mu_n \underline{v}_n)$$

$$\Rightarrow \underline{w} \in \text{Im } T \Rightarrow \text{span} \{ T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n) \} \subseteq \text{Im } T$$

$$\Rightarrow \text{span} \{ T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n) \} = \text{Im } T \quad \blacksquare$$

DEF: $T: V \rightarrow W$ lineare

il range di T è

$$\text{rg } T := \dim \text{Im } T$$

OSS: se $\dim V = n$ allora

$$\text{rg } T \leq n$$

perché se $\dim V = n$, si è $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$
 base di V . Allora $\text{Im } T = \text{span}\{\overline{T(\underline{v}_1)}, \dots, \overline{T(\underline{v}_n)}\}$
 pertanto se $\{\overline{T(\underline{v}_1)}, \dots, \overline{T(\underline{v}_n)}\}$ si puo'
 estrarre una base di $\text{Im } T$, che avra'
 al più n elementi. Pertanto
 $\dim \text{Im } T \leq n$

$\overset{..}{\text{rg}} T$

OSS 2: se $\dim V = n$ allora $\overset{..}{\text{rg}} T = n$
 se e solo se $\{\overline{T(\underline{v}_1)}, \dots, \overline{T(\underline{v}_n)}\}$ sono
 linearmente indipendenti.

Ese: $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ lineare, $\dim V = 3$

$$\begin{array}{ccc}
 \overset{..}{\text{V}} & \overset{..}{\text{W}} & \overset{..}{\text{rg}} T = \dim \text{Im } T \leq 1 \\
 n=3 & & \mathbb{R} \leftarrow \text{he dim 1}
 \end{array}$$

TEOREMA DELLA DIMENSIONE

V, W spazi vettoriali, $\dim V = n$

$T: V \rightarrow W$ lineare.

Allora:

$$\dim V = \dim \text{Ker } T + \text{rg } T$$

OSS: $\dim \text{Ker } T \leq \dim V$ $[\text{Ker } T \subseteq V]$

$\cdot \text{rg } T \leq \dim W$ $[\text{Im } T \subseteq W]$

DIM: Sia $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k\}$ base di $\text{Ker } T$

$k \leq n$ (perché $\text{Ker } T$ è un sottospazio di V e $\dim V = n$) $[\dim \text{Ker } T = k]$

Completiamo $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k\}$ ad una base

$\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k, \underline{v}_{k+1}, \dots, \underline{v}_n\}$ di V $[\text{teo del completamento delle basi}]$

Per provare le formule: $\operatorname{rg} T = n - k$.

Per farlo dimostriamo che $\{T(\underline{v}_{k+1}), \dots, T(\underline{v}_n)\}$
è una base di $\operatorname{Im} T$.

Sappiamo che:

$$\operatorname{Im} T = \operatorname{span} \{T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_k), T(\underline{v}_{k+1}), \dots, T(\underline{v}_n)\}$$
$$= \operatorname{span} \{T(\underline{v}_{k+1}), \dots, T(\underline{v}_n)\}$$

$\Rightarrow \{T(\underline{v}_{k+1}), \dots, T(\underline{v}_n)\}$ sono un sistema
di generatori di $\operatorname{Im} T$

Quindi basta verificare che $\{T(\underline{v}_{k+1}), \dots, T(\underline{v}_n)\}$
sono lin. indip. (\Rightarrow formano una base
di $\operatorname{Im} T$ essendo l.i. e sist. di generatori)

$$\lambda_{k+1} T(\underline{v}_{k+1}) + \dots + \lambda_n T(\underline{v}_n) = \underline{0}$$
$$\stackrel{?}{\Rightarrow} \lambda_{k+1} = \dots = \lambda_n = 0$$

Ma

$$\underline{0} = \lambda_{k+1} T(\underline{v}_{k+1}) + \dots + \lambda_n T(\underline{v}_n) \stackrel{T \text{ lineare}}{\Downarrow}$$
$$= T(\lambda_{k+1} \underline{v}_{k+1} + \dots + \lambda_n \underline{v}_n)$$

ovvero $\lambda_{k+1} \underline{v}_{k+1} + \dots + \lambda_n \underline{v}_n \in \ker T$

ma $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k\}$ è base di $\ker T$

quindi esistono $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}$ t.c.

$$\lambda_{k+1} \underline{v}_{k+1} + \dots + \lambda_n \underline{v}_n = \lambda_1 \underline{v}_1 + \dots + \lambda_k \underline{v}_k$$

\Rightarrow

$$(-\lambda_1) \underline{v}_1 + \dots + (-\lambda_k) \underline{v}_k + \lambda_{k+1} \underline{v}_{k+1} + \dots + \lambda_n \underline{v}_n = \underline{0}$$

ma $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ sono base di V , quindi

$$\text{lin. indip.} \Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_k = \boxed{\lambda_{k+1} = \dots = \lambda_n = 0}$$

ESEMPI:

$\text{tr} : \text{Mat}(2 \times 2) \rightarrow \mathbb{R}$ tracce

Determinare il rango di tr , una base
di $\text{Ker } \text{tr}$, $\text{Im } \text{tr}$.

- $\text{tr} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} := a+d$

$$\text{tr} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow 1 \in \text{Im } \text{tr}$$
$$\Rightarrow \dim \text{Im } \text{tr} \geq 1$$

$$\text{Im } \text{tr} \subseteq \mathbb{R}$$
$$\begin{matrix} & \uparrow \\ \Downarrow & \dim 1 \end{matrix} \quad \Rightarrow \dim \text{Im } \text{tr} = 1$$

$$\dim \text{Im } \text{tr} \leq 1$$

$$\Rightarrow \text{rg } \text{tr} = 1. \quad (\Rightarrow \text{Im } \text{tr} = \mathbb{R})$$

una base di $\text{Im } \text{tr}$ è una qualunque
base di \mathbb{R} , ad esempio, 1.

troviamo una base di Ker Tr .

notiamo che $\dim \text{Ker Tr} = 3$

dal teo delle dimensione

$$\dim V = \dim \text{Ker Tr} + \text{rg} \overset{=1}{\text{Tr}}$$

. //

$M_{2 \times 2}$)

per trovare una base di Ker Tr , dobbiamo trovare 3 vettori (matrici 2×2) lin. indip. con tracce nulle.

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \text{Ker Tr} \iff a+d=0$$

ovvero $d = -a$

$$\text{Ker Tr} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & -a \end{pmatrix}, a, b, c \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \right.$$

$$a, b, c \in \mathbb{R} \} = \\ = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Quindi $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ è
un sistema di generatori (formato da
3 elementi) di \mathbb{K}^2 che ha dim. 3
Quindi formano una base.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad A \in \text{Mat}(2 \times 3)$$

$$L_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$L_A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} x - z \\ 2x + y + z \end{pmatrix}$$

determinare il rango di L_A , una base di $\text{Ker } L_A \subset \text{Im } L_A$.

- $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$ base canonica di \mathbb{R}^3

$$\begin{aligned} \text{Im } L_A &= \text{span} \left\{ L_A(\underline{e}_1), L_A(\underline{e}_2), L_A(\underline{e}_3) \right\} \\ &= \text{span} \left\{ A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, A \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, A \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

$$= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Quindi per estrarre una base:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} EG \\ R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} 2 \text{ pivot} \\ \uparrow \quad \uparrow \end{matrix}$$

quindi $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ sono una base

$$\text{di } \text{Im } L_A \Rightarrow \text{rg } L_A = \dim \text{Im } L_A = 2$$

$$\Rightarrow \text{rg } L_A = \dim \mathbb{R}^2 \quad (\Rightarrow L_A \text{ è suriettiva})$$

$$\Rightarrow \text{Im } L_A = \mathbb{R}^2$$

quindi una base di $\text{Im } L_A$ c'è una
qualunque base di \mathbb{R}^2 .

- $\text{Ker } L_A$

$$\dim \text{Ker } L_A = \dim \overset{3}{\mathbb{R}} - \text{rg } L_A = 1$$

teo delle dimensione

$$\begin{aligned}
 \text{Ker } L_A &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tali che} \right. \\
 &\quad \left. A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tali che} \begin{pmatrix} x - z \\ 2x + y + z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ soluzioni del sistema} \right. \\
 &\quad \left. \text{lineare omogeneo} \quad \begin{cases} x - z = 0 \\ 2x + y + z = 0 \end{cases} \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tali che} \begin{cases} z = x \\ y = -3x \end{cases} \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ -3x \\ x \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.c. } x \in \mathbb{R} \right\} \\
 &= \left\{ x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ t.c. } x \in \mathbb{R} \right\} =
 \end{aligned}$$

$$= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

e dunque $\begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ è una base di $\ker L_A$.

OSS: $A \in \text{Mat}(m \times n)$

sisteme lin.

$$A \underline{x} = \underline{0}_n$$

$$\underline{x} \in \mathbb{R}^n \quad \mathbb{R}^m$$

$$L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$



$$\begin{matrix} \text{spsio delle} \\ \text{soluzioni} \end{matrix} \equiv \ker L_A$$

S

per il teo delle dimensione

$$\dim S = n - \text{rg } L_A$$

$$\dim \ker L_A \quad \dim \mathbb{R}^n$$

e $\operatorname{rg} L_A = \#$ pirot di una
qualsunque riduzione e
scole di A tenute EG.