

Fase Uno

Membri del gruppo

Nome	Cognome	Matricola	Mail
Andrea	La Rovere	0306696	andrea.larovere@students.uniroma2.eu
Davide	Noce	0306904	davide.noce@students.uniroma2.eu
Simone	Zheng	0293045	simone.zheng@students.uniroma2.eu

Progetto

Si vuole creare un DB per un sito web che permette alle sale LAN (sale gaming) di organizzare e gestire tornei videoludici accessibili a giocatori pro e amatoriali.

Obiettivo del progetto

L'obiettivo è di automatizzare, ottimizzare e rendere trasparente l'organizzazione di un torneo videoludico garantendo scalabilità in base ai giocatori, al formato ed altre variabili.

Requisiti del progetto

I requisiti sono:

- Creare, modificare ed eliminare i vari tipi di tornei;
- Visualizzare il totale dei tornei creati, attività, giocatori e squadre inserite all'interno del DB;
- Inserire nei tornei creati i singoli giocatori o le squadre, con i corrispondenti nickname;
- Creare dei preset per i tornei in base alle loro modalità di svolgimento e al numero di partecipanti allo stesso;
- Mostrare le classifiche dei vari tornei;
- Mostrare una Hall of Fame (Top 5) dei pro e non.
- Assegnare priorità di accesso ai dati del DB in base al ruolo degli utenti.
- Inserire, eliminare e visualizzare i vari videogames adibiti a tornei.