# Pattern GRASP

### CONTROLLER, INFORMATION EXPERT

- PersonaHandler: interfaccia con cui il nuovo cliente effettua l'iscrizione, la persona
  effettua la prenotazione di un corso e l'acquisto di un pacchetto. Possiede un riferimento
  con il nuovo cliente che si sta iscrivendo, sta effettuando una prenotazione o sta
  acquistando un pacchetto.
- PacchettiHandler: interfaccia tramite la quale si possono acquistare pacchetti.
   Possiede un riferimento al pacchetto che si sta acquistando e uno col catalogo dei pacchetti disponibili che si possono acquistare.
- **IscrizioneHandler**: interfaccia specifica del caso d'uso IscrizioneCliente. Possiede un riferimento con un'istanza PersonaHandler.
- **PrenotazioneHandler**: interfaccia tramite la quale è possibile effettuare una prenotazione di un corso organizzato dalla palestra.
- **CatalogoServizi**: l'istanza di questa classe possiede i riferimenti ai descrittori dei servizi erogati dalla palestra ed i riferimenti ai reali servizi che si svolgono nella palestra. (Solo Expert).
- CatalogoAbbonamenti: l'istanza di questa classe possiede i riferimenti ai descrittori degli abbonamenti offerti dalla palestra. (Solo Expert).
- CatalogoPacchetti: l'istanza di questa classe possiede i riferimenti ai descrittori dei pacchetti ingresso offerti dalla palestra. (Solo Expert).
- Cliente: l'istanza di questa classe rappresenta una persona iscritta in palestra o che si sta iscrivendo. Un oggetto di questa classe possiede i riferimenti all'istanza della sua iscrizione ed alle istanze dei suoi acquisti. (Solo Expert).

#### INDIRECTION

- Acquisto indirection tra Persona ed Acquistabile.
- Prenotazione Indirection tra Persona e Servizi.
- Accesso Indirection tra Persona ed Area.

#### **CREATOR**

- **PersonaHandler**: crea il nuovo cliente che si sta iscrivendo o crea una nuova persona che sta acquistando un pacchetto.
- HandlerPacchetti : crea il pacchetto che verrà acquistato dal cliente.
- **PrenotazioneHandler**: crea la prenotazione corrente che la persona sta effettuando.
- Iscrizione Handler: crea l'iscrizione corrente per il nuovo cliente.
- Cliente: crea un istanza di Iscrizione, che rappresenta l'iscrizione che sta sottoscrivendo.

#### **POLIMORFISMO**

- SoggettoOfferta <— AbbonamentoDescrittore, PacchettoIngressiDescrittore, ServiziDescrittore
- DipendentePalestra < Trainer, GestorePalestra
- Acquistabile < Abbonamento, PacchettoIngressi documentazione < Liberatoria, Contratto. Pattern applicato nel diagramma SD AcquistaPacchetto.
- Persona <- Cliente. Pattern Applicato nel diagramma SD InserisciDatiCliente.
- Cliente < ClienteFedele

## **SINGLETON**

Necessitiamo di garantire un punto di accesso singolo e una visibilità globale alle istanze singole delle seguenti classi:

- CatalogoServizi
- CatalogoOfferte
- CatalogoPacchetti
- CatalogoAbbonamenti