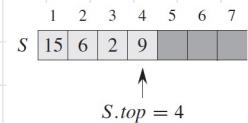


STRUTTURE DATI

-LISTE-

Stack - LIFO

Inieme dinamico dove l'elemento che viene rimosso è predeterminato
LIFO (Last in - First out): l'elemento inserito per ultimo viene cancellato



STACK-EMPTY(S)
1 if $S.top == 0$
2 return TRUE
3 else return FALSE

PUSH(S, x)
1 $S.top = S.top + 1$
2 $S[S.top] = x$

POP(S)
1 if STACK-EMPTY(S)
2 error "underflow"
3 else $S.top = S.top - 1$
4 return $S[S.top + 1]$

le precedenti funzioni hanno tutte complessità $O(1)$

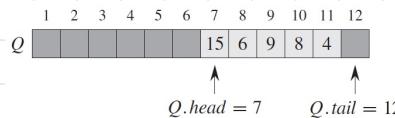
Operazioni su Stack

- push = Inserisce un elemento sulle teste dello stack
- pop = Elimina un elemento sulle teste dello stack e ne libera le memorie
- is_empty = Controlla se è vuoto

Code - FIFO

Le code utilizzano la metodologia FIFO (First in - First out) ed è caratterizzata da head e tail.

- L'elemento aggiunto viene messo alla fine della lista (tail)
- L'elemento rimosso viene preso dalla testa della lista (head)



ENQUEUE(Q, x)
1 $Q[Q.tail] = x$
2 if $Q.tail == Q.length$
3 $Q.tail = 1$
4 else $Q.tail = Q.tail + 1$

DEQUEUE(Q)
1 $x = Q[Q.head]$
2 if $Q.head == Q.length$
3 $Q.head = 1$
4 else $Q.head = Q.head + 1$
5 return x

Operazioni su code

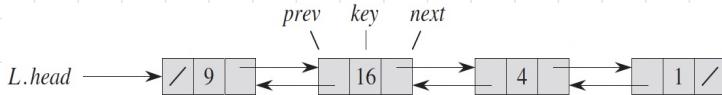
- enqueue = Inserisce un nuovo nodo alla fine delle code
- dequeue = Elimina un elemento dalla testa

Liste concatenate

Gli elementi sono posizionati linearmente e l'ordine non è determinato da indici ma da un puntatore: variabili il cui valore è un indirizzo di memoria.

Una lista concatenata ha un attributo chiavi key e altri due attributi next e prev e può avere più forme: può essere singolarmente o doppiamente concatenata.

- Liste singolarmente concatenate: si omette il puntatore prev



Se la lista è ordinata, il suo ordine lineare corrisponde all'ordine lineare delle chiavi memorizzate

- Elemento minimo: testa della lista
- Elemento massimo: coda della lista

In una lista non ordinata gli elementi possono essere in qualsiasi posizione

LIST-INSERT(L, x)

- 1 $x.next = L.head$
- 2 **if** $L.head \neq \text{NIL}$
- 3 $L.head.prev = x$
- 4 $L.head = x$
- 5 $x.prev = \text{NIL}$

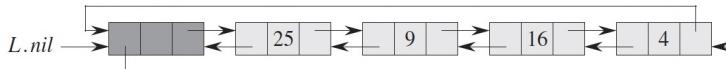
LIST-DELETE(L, x)

- 1 **if** $x.prev \neq \text{NIL}$
- 2 $x.prev.next = x.next$
- 3 **else** $L.head = x.next$
- 4 **if** $x.next \neq \text{NIL}$
- 5 $x.next.prev = x.prev$

LIST-SEARCH(L, k)

- 1 $x = L.head$
- 2 **while** $x \neq \text{NIL}$ and $x.key \neq k$
- 3 $x = x.next$
- 4 **return** x

In una lista circolare, il puntatore prev punta alla coda e il puntatore next punta alla testa



Sentinella: oggetto fittizio che ci consente di semplificare le condizioni al contorno, permette ad esempio di trasformare una lista doppiamente concatenata in una lista circolare doppiamente concatenata con sentinella

LIST-INSERT'(L, x)

- 1 $x.next = L.nil.next$
- 2 $L.nil.next.prev = x$
- 3 $L.nil.next = x$
- 4 $x.prev = L.nil$

LIST-DELETE'(L, x)

- 1 $x.prev.next = x.next$
- 2 $x.next.prev = x.prev$

LIST-SEARCH'(L, k)

- 1 $x = L.nil.next$
- 2 **while** $x \neq L.nil$ and $x.key \neq k$
- 3 $x = x.next$
- 4 **return** x

Operazioni di insert - delete - search con l'uso delle sentinelle

Quicksort

Ordinamento in loco con:

Caso pessimo: $\Theta(n^2)$

Caso medio: $\Theta(n \lg n)$

Caso ottimo: $\Theta(n \lg n)$

pur essendo il caso peggiore $\Theta(n^2)$ è spesso utilizzato grazie alle sue due altre casistiche ottimali.

Divide: partizionare l'array $A[p \dots r]$ in due sottoarray $A[p \dots q-1]$ e $A[q+1 \dots r]$ (eventualmente vuoti) tali che ogni elemento di $A[p \dots q-1]$ sia minore o uguale ad $A[q]$ che, a sua volta, è minore o uguale a ogni elemento di $A[q+1 \dots r]$. Calcolare l'indice q come parte di questa procedura di partizionamento.

Impera: ordinare i due sottoarray $A[p \dots q-1]$ e $A[q+1 \dots r]$ chiamando ricorsivamente quicksort.

Combina: poiché i due sottoarray sono già ordinati, non occorre alcun lavoro per combinarli: l'intero array $A[p \dots r]$ è ordinato.

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  if  $p < r$ 
2       $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$ 
3       $\text{QUICKSORT}(A, p, q-1)$ 
4       $\text{QUICKSORT}(A, q+1, r)$ 
```

con chiamate:

QUICKSORT($A, 1, A[\text{length}]$)

PARTITION(A, p, r)

```
1   $x = A[r]$ 
2   $i = p - 1$ 
3  for  $j = p$  to  $r - 1$ 
4      if  $A[j] \leq x$ 
5           $i = i + 1$ 
6          scambia  $A[i]$  con  $A[j]$ 
7  scambia  $A[i+1]$  con  $A[r]$ 
8  return  $i + 1$ 
```

