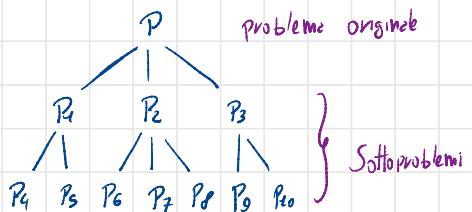


PROGRAMMAZIONE DINAMICA

Programmazione dinamica



Si usa quando le scomposizioni del problema
è fatto in sotto problemi indipendenti

Operando solo su
problemri distinti

risolvendo così un problema e salvarlo in una tabella
se in caso si ripropone

Processo di sviluppo per un algo di P.D

- 1) Characterizzare le strutture di una soluzione ottima
 - 2) Definire in modo ricorsivo il valore di una soluzione ottima
 - 3) Calcolare il valore di una soluzione ottima con lo schema bottom up
 - 4) Costruire la soluzione ottima dalle informazioni calcolate
- Base per risolvere un problema con le P.D

Numeri di Fibonacci

$$F_n = \begin{cases} 0 & n=0 \\ 1 & n=1 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & n \geq 2 \end{cases}$$

Approccio TOP-DOWN

Memo-Fib(n)

F: nuovo array (0:n) // dimensione n+1

for i=0 to n

 F[i] = -1

return FibRic (n, F)

FibRic (n, F)

if (n >= 0 OR n == 1) return n;

if (F[n] != -1) return F[n] // il vlr era già in F()

else {

 F[n] = FibRic(n-1, F) + FibRic(n-2, F);

}

Approccio con P.D., bottom-up

Fib(n)

F: nuovo array: $[0: n]$

$F[0] = 0$

$F[1] = 1$

For $i = 2$ to n

$$F[i] = F[-i] + F[-i-1]$$

return $F[n]$

0	1	1	2	3	5	8	13
0	x	2	3	4	5	6	7

Strutture algoritmo di P.D.

① Sottostruzione Ottima:

la soluzione ottima del problema deriva dalle soluzioni ottime dei sottoproblemi

② Sovrapposizione (ripetizione) dei sottoproblemi

Teslo delle Corde

Date una corda di lunghezza n cm e una tabella di prezzi, trovare il ricavo massimo r_n ottenibile tagliando le corde e vendendone i pezzi

p_i = prezzo di un pezzo di corda di lunghezza i cm

0	1	2	i	$n-1$	n

Un cm intermedio passo decidere se tagliare o meno $\rightsquigarrow 2^{n-1}$

Ricavo massimo ottenibile: $p(i) + r_{n-i}$

Prezzo del pezzo lungo i

In generale il ricavo massimo r_n : $r_n = \max_{1 \leq i \leq n} (p(i) + r_{n-i})$

$$i=n, p[n], r_0=0$$

Soluzione ricorsiva

CUT-ROD(P, n)

if ($n == 0$) return 0
 $q = -\infty$

for $i=1$ to n
 $q = \max\{q, p[i] + \text{CUT-ROD}(P, n-i)\}$
return q



Inefficiente e causa delle ripetizioni dei sottoproblemi

Soluzione con P.D.

① Definizione dei sottoproblemi

$$T_j = r_j \quad \text{Corde di lunghezza } j \text{ cm} \quad 0 \leq j \leq h$$

Tabelle: array di dim $n+1$

$$r(j) = r_j = \max \text{ ricavo ottenibile con corde di } j \text{ cm}$$

② Sottoproblemi elementari

$$n=0 \quad r_0=0 \quad r(0)=0$$

③ Regole ricursive per riempire la tabella

$$r_n = \max_{1 \leq i \leq n} (p_i + r_{n-i})$$

	\diagdown	\diagup
i		$< n$

④ return $r[h]$

CUT-ROD-PD(P, n)

① $r = \text{nuovo array } r[0:h]$

② $r[0]=0$

for $j=1$ to n { // al crescere delle lunghezze j delle corde

$q = -\infty$ // ricavo massimo

③ for $i=1$ to j { // i : posizione primo taglio

if ($q < p[i] + r[j-i]$)

$q = p[i] + r[j-i];$

} $r[j] = q$

}

④ return $r[h];$

Longest Common Subsequence

Dette due sequenze X e Y di m e n caratteri, trovare la sottosequenza comune più lunga (che contiene il maggior numero di caratteri)

Def: Z è una SS di X se si può ottenere da X cancellando alcuni caratteri

$X = S_{\text{prez}} \text{are}$

$Z = S_{\text{prez}} \text{are} \quad \checkmark \longrightarrow S_{\text{prez}} \text{are}$

$Z = S_{\text{prez}} \text{are} \quad \checkmark \longrightarrow S_{\text{prez}} \text{are}$

Def. Z è CS di X e Y se è SS di X e Y

$X = S_{\text{prez}} \text{are}$

$Y = O_{\text{spitare}}$

$Z = S_{\text{prez}} \text{are} \quad \checkmark \longrightarrow CS(X, Y)$

$Z = S_{\text{prez}} \text{are} \quad \checkmark \longrightarrow LCS(X, Y)$

Soluzione con Forza bruta

$$\left. \begin{array}{l} |X|=m = \# \text{Caratteri di } X \\ |Y|=n = \# \text{Caratteri di } Y \end{array} \right\} m \leq n$$

Idea: Viss Z di X verifico se Z è SS di Y e tengo traccia delle lunghezze
 $\hookrightarrow T(n, m) = O(n2^m)$

Definizione dei sottoproblemi

$X = x_1, x_2, \dots, x_n$

$x_i = 0 \leq i \leq n \quad i \text{ caratteri di } X$

$x_0 = \emptyset \{\epsilon\}$

$Y = y_1, y_2, \dots, y_n$

$y_j = 0 \leq j \leq n \quad j \text{ caratteri di } Y$

$y_0 = \emptyset \{\epsilon\}$

$\Pi_{i,j} = LCS(x_i, y_j)$

$0 \leq i \leq m \quad 0 \leq j \leq n$

$LCS(X, Y) = \Pi_{mn}$

Solvere via ricorsiva

Trovare la lunghezza $|LCS(x, y)|$

$$|LCS(x, y)| = \begin{cases} |LCS(x_{m-1}, y_{n-1})| + 1 & x_m = y_n \\ \max\{|LCS(x_{m-1}, y)|, |LCS(x, y_{n-1})|\} & x_m \neq y_n \end{cases}$$

Problema di queste soluzioni:

I sottoproblemi $LCS(x_{m-1}, y)$ e $LCS(x, y_{n-1})$ non sono indipendenti poiché condividono il sottoproblema $LCS(x_{m-1}, y_{n-1})$

E' una soluzione esponenziale



Soluzione con P.D.

① Definizione sottoproblemi

$T_{i,j}$ = trovare la lunghezza delle $LCS(x_i, y_j)$ $0 \leq i \leq m$ $0 \leq j \leq n$

Tabelle PD = matrice $(m+1) \cdot (n+1)$

$C[i, j] = |LCS(x_i, y_j)|$ Matrice

② Memorizzazione in tabelle delle soluzioni dei sottoproblemi elementari

$\forall i, 0 \leq i \leq n \quad LCS(x_0, y_i) = \emptyset \quad |LCS(x_0, y_i)| = 0$

$\forall i, 0 \leq i \leq n \quad LCS(x_i, y_0) = \emptyset \quad |LCS(x_i, y_0)| = 0$

③ Regole ricorsive per combinare dei sottoproblemi

$$C[i, j] = \begin{cases} C[i-1, j-1] + 1 & x_i = y_j \quad i, j > 0 \\ \max\{C[i-1, j], C(i, j-1)\} & x_i \neq y_j \quad i, j > 0 \end{cases}$$

la tabella si riempie da sx a dx

		$j-1$	j
$i-1$	•	•	
i	■	■	

④ return $C[m, n]$

LCS-LENGTH(X, Y)

```

1  m = X.length
2  n = Y.length
3  Siano  $b[1..m, 1..n]$  e  $c[0..m, 0..n]$  due nuove tabelle
4  for  $i = 1$  to  $m$ 
5     $c[i, 0] = 0$ 
6  for  $j = 0$  to  $n$ 
7     $c[0, j] = 0$ 
8  for  $i = 1$  to  $m$ 
9    for  $j = 1$  to  $n$ 
10      if  $x_i == y_j$ 
11         $c[i, j] = c[i - 1, j - 1] + 1$ 
12         $b[i, j] = "\nwarrow"$ 
13      elseif  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
14         $c[i, j] = c[i - 1, j]$ 
15         $b[i, j] = "\uparrow"$ 
16      else  $c[i, j] = c[i, j - 1]$ 
17         $b[i, j] = "\leftarrow"$ 
18  return  $c$  e  $b$ 
```

i	j	0	1	2	3	4	5	6
	y_j	B	D	C	A	B	A	
0	x_i	0	0	0	0	0	0	0
1	A	0	0	0	0	1	1	1
2	B	0	1	1	1	2	2	2
3	C	0	1	1	2	2	2	2
4	B	0	1	1	2	2	3	3
5	D	0	1	2	2	2	3	3
6	A	0	1	2	3	3	4	4
7	B	0	1	2	3	4	4	4

PRINT-LCS(b, X, i, j)

```

1  if  $i == 0$  or  $j == 0$ 
2    return
3  if  $b[i, j] == "\nwarrow"$ 
4    PRINT-LCS( $b, X, i - 1, j - 1$ )
5    print  $x_i$ 
6  elseif  $b[i, j] == "\uparrow"$ 
7    PRINT-LCS( $b, X, i - 1, j$ )
8  else PRINT-LCS( $b, X, i, j - 1$ )
```

Edit Distance

Calcola quanto due stringhe sono diverse fra loro, con queste regole

- 0 - Match = caratteri corrispondenti uguali
- +1 - Mismatch = caratteri corrispondenti diversi
- +1 - Space = spazio

ALBERO

LABBRO

++0+00 = 3

ALBE - RO

- LAB B RO

+0++ + 00 = 4

Problema edit distance

trovare un allineamento ottimo, ovvero la distanza minima fra le sequenze.

Che minimizza i casi di mismatch e space

Regole ricorsive

$$M(i, j) = \begin{cases} 0 & i=0, j=0 \\ i & i \neq 0, j=0 \\ j & i=0, j \neq 0 \\ \min \{ M(i-1, j-1) + p, M(i-1, j) + 1, M(i, j-1) + 1 \} & \text{otherwise} \end{cases}$$

Sottoproblem elementari

$$p = \begin{cases} 0 & x_i = y_j \\ 1 & x_i \neq y_j \end{cases}$$

Edit Distance (x, y)

$M = \text{new matrice } (n+1) \cdot (m+1)$

For ($i = 0$ to n) { $M(i, 0) = i$ }

For ($j = 0$ to m) { $M(0, j) = j$ }

For ($i = 1$ to n) {

 For ($j = 1$ to m) {

 if ($x_i == y_j$) $p = 0$;

 else $p = 1$

$M[i, j] = \min \{ M(i-1, j-1) + p, M(i-1, j) + 1, M(i, j-1) + 1 \}$

}

} return M

$$T(n, m) = O(n \cdot m)$$

$$S(n, m) = O(n \cdot m)$$

Problema del zaino 0-1

Problema di ottimizzazione per trovare la combinazione di oggetti che massimizza il valore totale degli oggetti presenti nello zaino

Input: n oggetti: $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ $A = [a_1 | a_2 | \dots | a_n]$ $W =$ massimo peso ospitabile
ciascuno con un peso e un valore

$v_1, v_2, \dots, v_n \rightarrow$ Array V di valori

$w_1, w_2, \dots, w_n \rightarrow$ Array W di pesi

Output: il sottinsieme di oggetti che forma il carico più prezioso di peso $\leq W$

Forza Bruta

Contiene tutti i possibili sottinsiemi di elementi, calcolazione peso e valore

$$T(n, w) = O(2^n n)$$

Tecnica Greedy ①

Ordino per valore e ad ogni peso faccio la scelta ottima in quel momento

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

oggetti	Peso (kg)	Valore (€)	$W = 8 \text{ kg}$
a_1	5	10	
a_2	4	5	$Z_{\text{elmo}} = \{a_1\} \rightarrow \text{Valore carico} = 10$
a_3	4	6	

Tecnica Greedy ②

Ordino gli oggetti per valore specifico v_i/w_i

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

oggetti	Peso (kg)	Valore (€)	Valore Specifico	$W = 8 \text{ kg}$
a_1	5	10	2	
a_2	4	5	1.25	
a_3	4	6	1.5	$Z_{\text{elmo}} = \{a_2, a_3\}$ Ottimo $\{a_2, a_3\}$

Soluzione P)

① Sottoproblema generico

$T(i,j)$: trovare il cervo più prezioso di peso $\leq j$ avendo i disponenze
i primi i oggetti

Tabelle $(n+1) \cdot (w+1)$ $M[i,j] =$ valore del cervo più prezioso di somma $\leq j$, composto
da un sottosistema dei primi i elementi

② Sottoproblemi elementari

$$i=0 \quad \forall j, 0 \leq j \leq w, \quad M[0,j] = 0$$

$$j=0 \quad \forall i, 0 \leq i \leq n, \quad M[i,0] = 0$$

③ Regole ricorsive

- $w_i > j \Rightarrow$ non posso prendere a_i
- $w_i \leq j \Rightarrow$ posso prenderlo

Zerino - OI (n, v, w, w)

$M =$ new matrice $(n+1) \cdot (w+1)$ inizializzata da 0

$\Theta(w)$ For ($j=0$ to w) $M[j,j] = 0$

$\Theta(n)$ For ($i=0$ to n) $M[i,0] = 0$

$\Theta(nw)$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{For } (i=1 \text{ to } n) \{ \\ \quad \text{For } (j=1 \text{ to } w) \{ \\ \quad \quad M[i,j] = M[i-1,j]; \\ \quad \quad \text{if } (w[i] \leq j) \{ \\ \quad \quad \quad \text{val} = v[i] + M[i-1,j-w[i]]; \\ \quad \quad \quad \text{if } (\text{val} > M[i,j]) \{ M[i,j] = \text{val} \} \\ \quad \quad \} \\ \quad \} \\ \} \end{array} \right.$
return $M[n,w]$;

$$T(n,w) = \Theta(n \cdot w)$$

$$S(n,w) = \Theta(n \cdot w)$$

Tecniche Greedy

- Sequenza di scelte "localmente ottime" e risolve solo il sotto problema che deriva da queste scelte
- Non ha sempre soluzione ottima

Elementi di tecnica Greedy

① Scelte Greedy:

Una soluzione ottima può essere ottenuta facendo scelte localmente ottime

② Sottostrutture ottime

Una soluzione ottima contiene soluzioni ottime dei sottoproblemi

Calcolabilità

Classificare i problemi in risolvibili e non risolvibili, mentre la complessità in "facili" e "difficili"

Problema dell'arresto

Verificare in tempo finito se un algoritmo termina o meno

Arresto: $\{\text{istanze}\} \rightarrow \{0, 1\}$

è un problema posto in forma decisionale, la sua calcolabilità è chiamata decidibilità

è un algoritmo che indegno sulle proprietà di un altro algoritmo