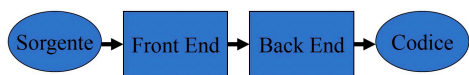


Compilatore

Strutturato da un:

- Front End (Fasi di analisi): Legge il programma sorgente e determina le strutture sintattiche e semantiche
- Back End (Sintesi): Genera il codice nel linguaggio macchina

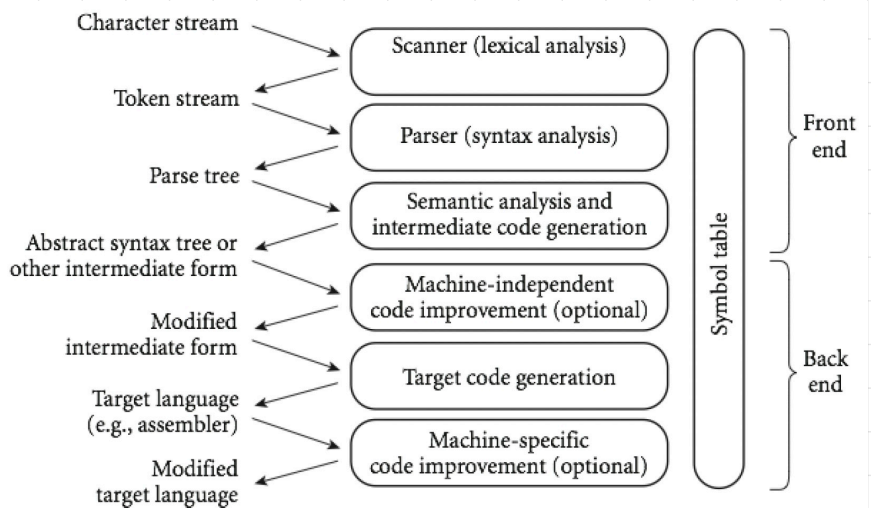


Token: rappresenta le costituenti lessicali del linguaggio

Front End

Suddiviso in:

- Scanner: trasforma il programma sorgente nel lessico (token)
- Parser: legge i token e genera il codice intermedio

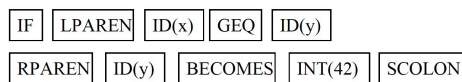


Scanner

- Input (programma da compilare):

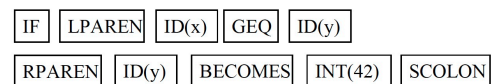
if (x >= y) y = 42;

- Sequenza di token corrispondenti:

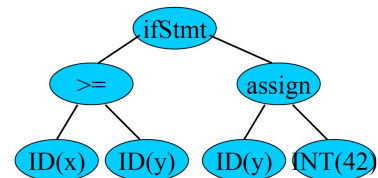


Parser

Dalla sequenza di token...



all'Abstract Syntax Tree (AST):

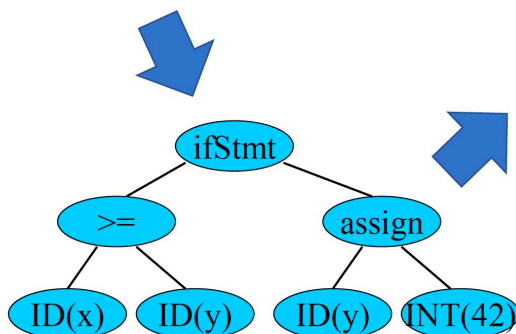


Back End

Traduce il codice nel linguaggio delle macchine ospite o delle macchine intermedie

- Input

if (x >= y)
y = 42;



- Output

```
mov eax,[ebp+16]
cmp eax,[ebp-8]
jl L17
mov [ebp-8],42
L17:
```