

```

0x00001141 <+8>:  mov  EAX,0x20
0x00001148 <+15>:  mov  EDX,0x38
0x00001155 <+28>:  add   EAX,EDX
0x00001157 <+30>:  mov  EBP, EAX
0x0000115a <+33>:  cmp   EBP,0xa
0x0000115e <+37>:  jge   0x1176 <main+61>
0x0000116a <+49>:  mov  eax,0x0
0x0000116f <+54>:  call  0x1030 <printf@plt>

```

- La prima riga copia il valore 32 nel registro **EAX**
- La seconda riga copia il valore 56 nel registro **EDX**
- La terza riga somma il valore contenuto in **EDX** ad **EAX** e salva il risultato in EAX
- La quarta riga copia il contenuto del registro di **EAX** in **EBP**
- La quinta riga compara il valore contenuto nel registro **EBP** con il valore **10** quindi sottrae il valore immediato (0xa) dal valore contenuto nel registro **EBP**
- la sesta riga è un'istruzione di salto condizionale che significa "salta se maggiore o uguale" quindi l'istruzione **jge** effettuerà il salto all'indirizzo **4470** se la condizione "maggiore o uguale" è soddisfatta (<main+61>) ci fornisce una descrizione su dove si trova l'indirizzo di destinazione
- la settima riga copia il valore **0** al registro **eax**
- l'ottava riga è un'istruzione di chiamata a una funzione, chiama la funzione **printf** sulla destinazione di indirizzo 4144