* .text:00401000 ebp push .text:00401001 ebp, esp MOV .text:00401003 push ecx ; dwReserved .text:00401004 push 0 .text:00401006 push ; lpdwFlags .text:00401008 call ds:InternetGetConnectedState [ebp+var_4], eax .text:0040100E mov .text:00401011 [ebp+var 4], cmp short loc_40102B .text:00401015 iz push .text:00401017 offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n" .text:0040101C sub_40105F call .text:00401021 add esp, 4 .text:00401024 mov eax, .text:00401029 short loc_40103A jmp .text:0040102B .text:0040102B

Push ebp: spinge il valore del registro ebp nello stack (serve quindi a creare lo stack)

Mov ebp, esp: copia il valore di esp nel registro ebp

Push ecx: spinge il valore del registro ecx nello stack

Push 0: spinge il valore 0 nello stack

Push 0: spinge il valore 0 nello stack

call ds:InternetGetConnectedState: chiama la funzione "InternetGetConnectedState" (che prende in input 3 parametri , i due 0 e ecx) e controlla se una macchina ha accesso a internet

mov [ebp+var_4], eax: memorizza il risultato della funzione della variabile locale

cmp[ebp+var_4], 0: compare il risultato con 0

jz short loc 40102B: salta a loc 40102B se il risultato della comparazione è zero (zero flag settato)

push offset: mette l'indirizzo nello stack

call sub_40105F: chiama la subroutine sub_40105F con il parametro sopra inserito nello stack

add esp, 4: Libera lo spazio nello stack occupato dal parametro della subroutine

mov eax, 1: imposta eax a 1.

jmp short loc_40103A: salta a loc_40103°

Il codice controlla la connessione a Internet utilizzando la funzione **InternetGetConnectedState** e visualizza un messaggio in caso di successo; se la connessione non è disponibile, il programma salta la visualizzazione del messaggio di successo.