

Progetto Comunicazioni Multimediali 2019/2020

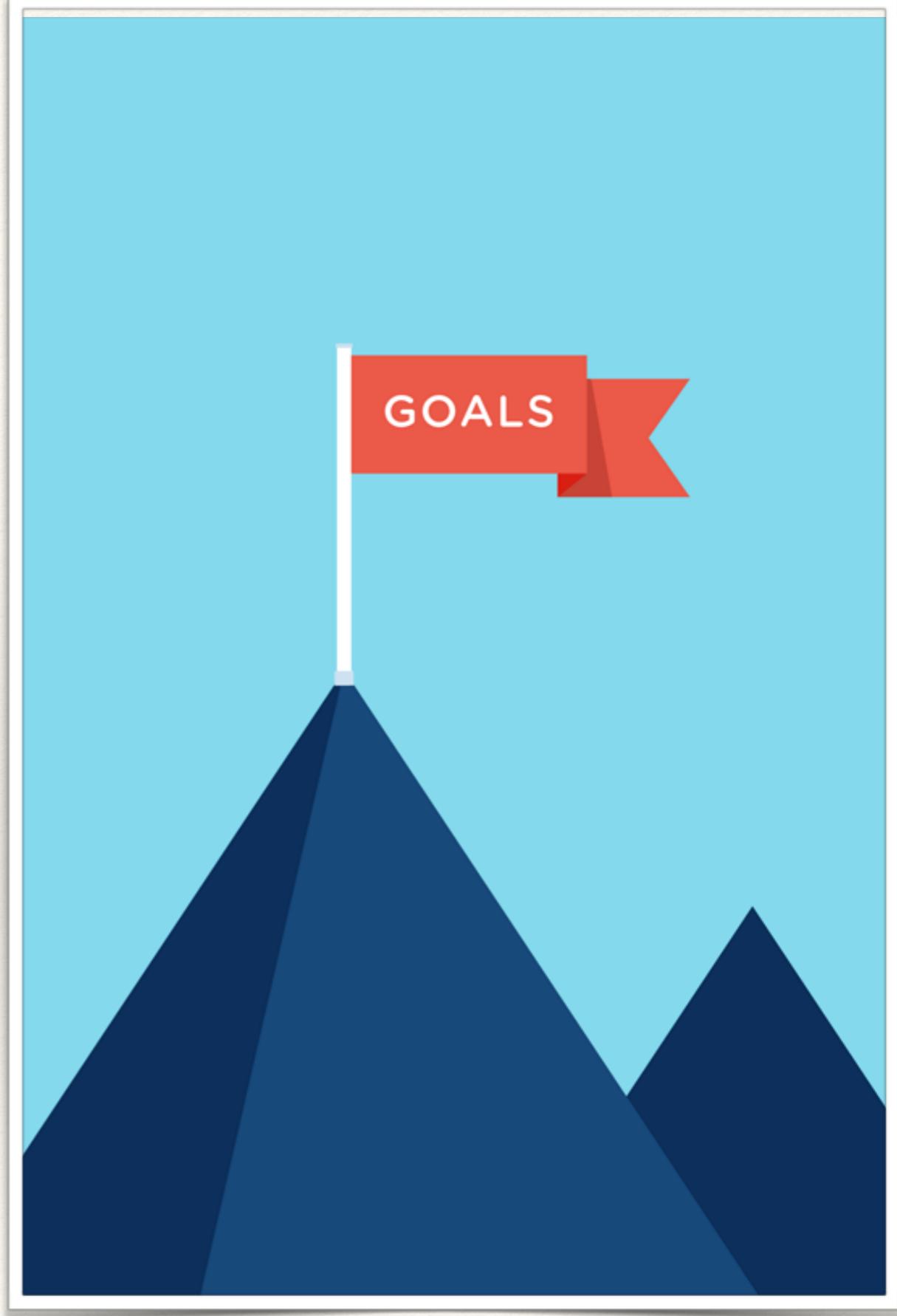
FILTRI S-M

Uez Davide
Stefanolli Paolo
Calearo Luca
Francesco Zoccatelli

Obiettivi del progetto

Gli obiettivi del progetto erano:

- scegliere la tipologia di filtri da rappresentare
- implementare i filtri scelti
- creare un'interfaccia grafica consona al dispositivo su cui opera il software
- inserire il codice dei filtri nella parte di interfaccia grafica per far funzionare il tutto
- testare l'applicativo con alcuni utenti per ricevere dei feedback



Definizione delle attività



Ricerca linguaggi ed ambiente di sviluppo da utilizzare per l'implementazione dell'interfaccia grafica e delle funzioni per applicare i filtri dinamici

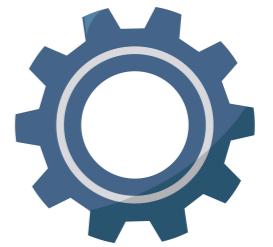
Implementazione di un filtro alla volta con successivo brainstorming, per valutare quello appena sviluppato e per pensare al prossimo da implementare



Implementazione di un'interfaccia grafica composta da elementi semplici che permette all'utente di utilizzare l'applicazione in maniera semplice e fluida

Definizione delle attività

Assemblaggio di filtri ed interfaccia grafica, collegando gli elementi grafici visivi (bottoni) alle funzioni che implementano i filtri



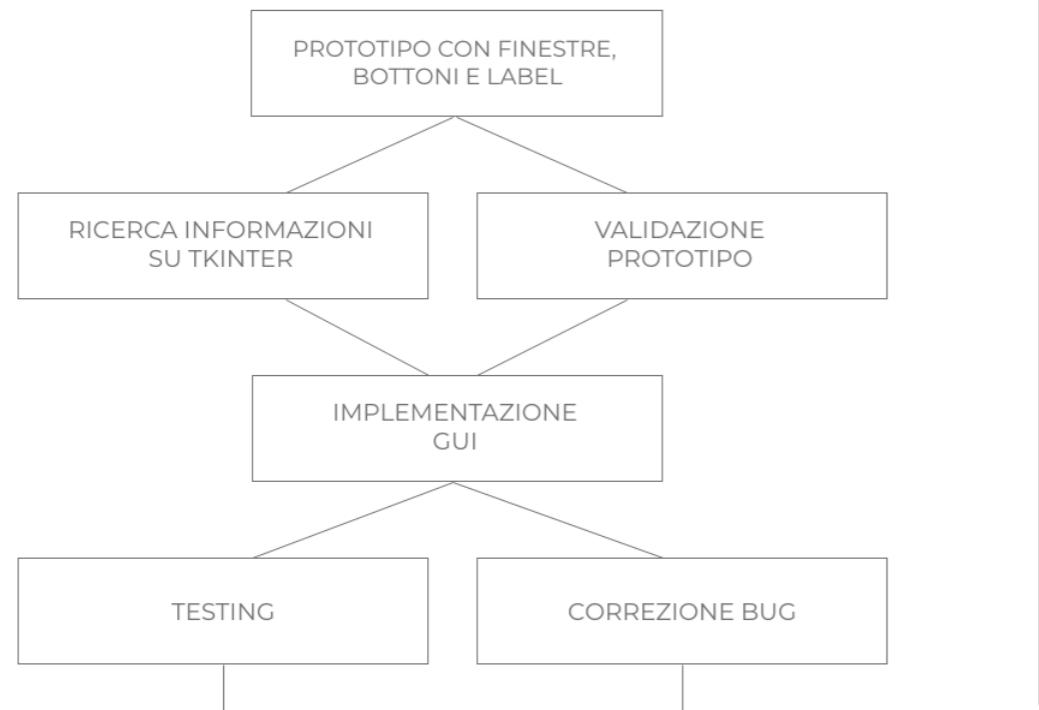
Testing dell'applicazione con alcuni utenti per ricevere dei feedback

Stesura del report finale e consegna dell'intero progetto completato

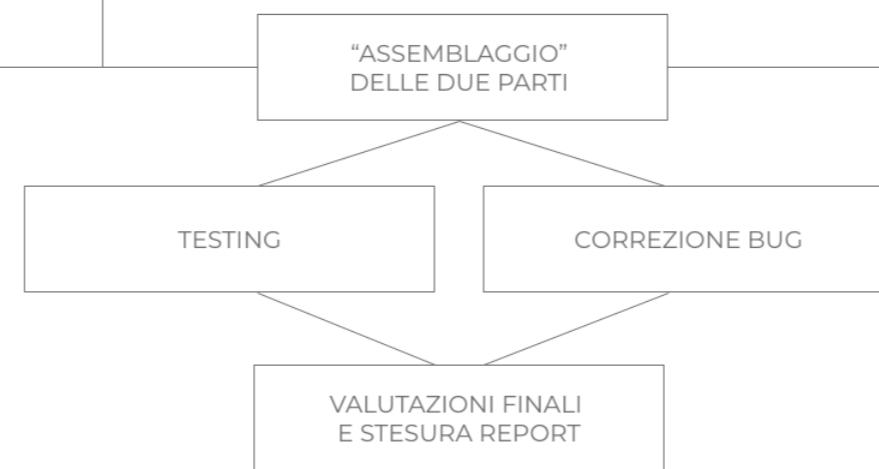
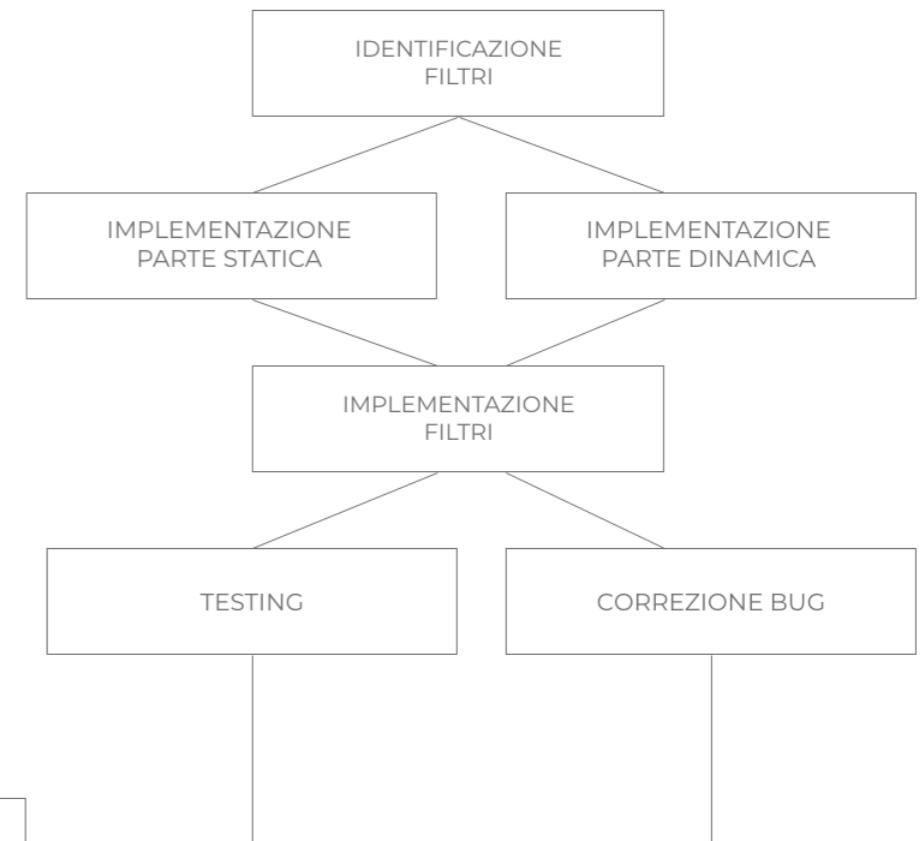


PERT

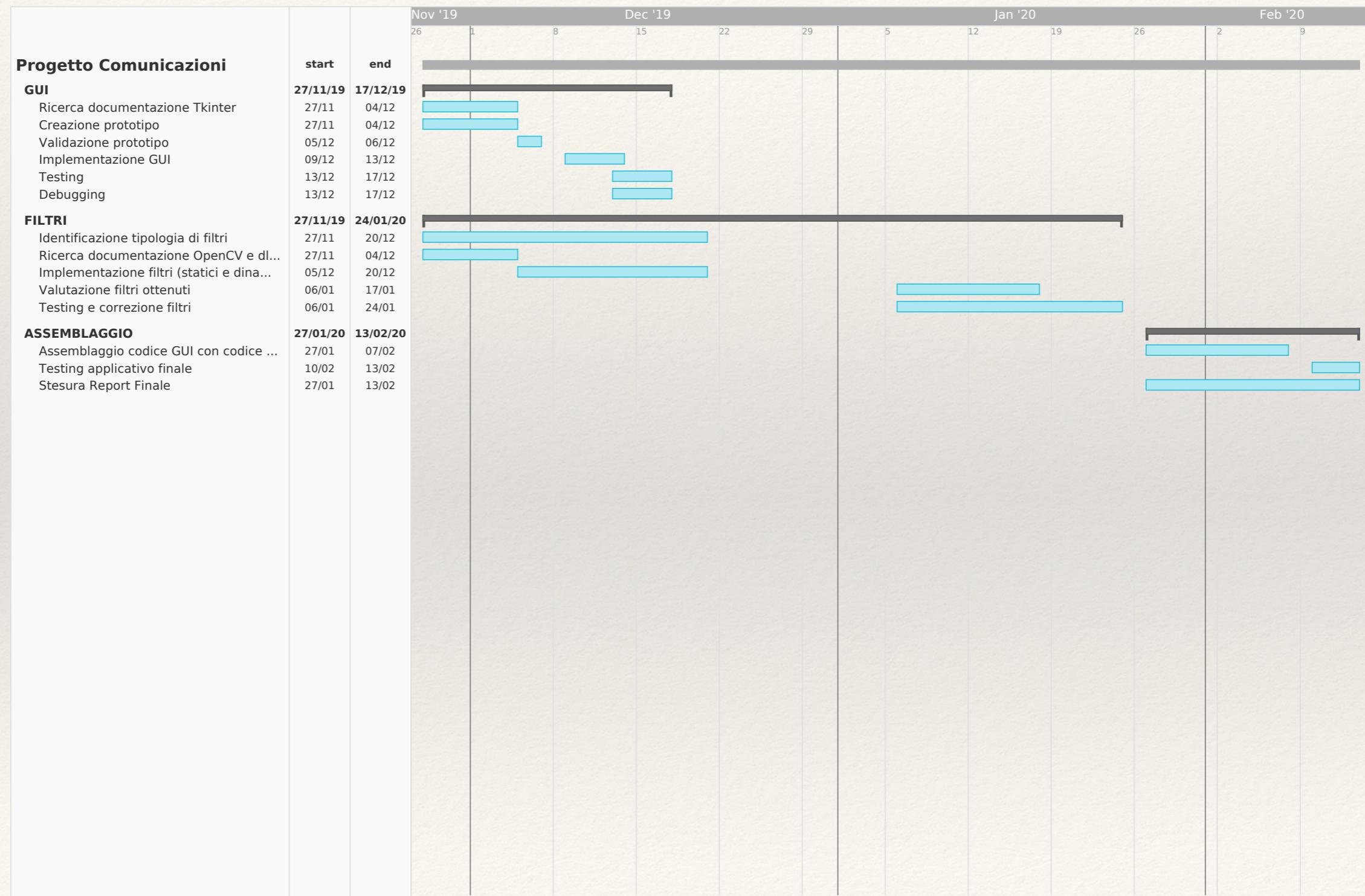
LATO GUI



LATO FILTRI

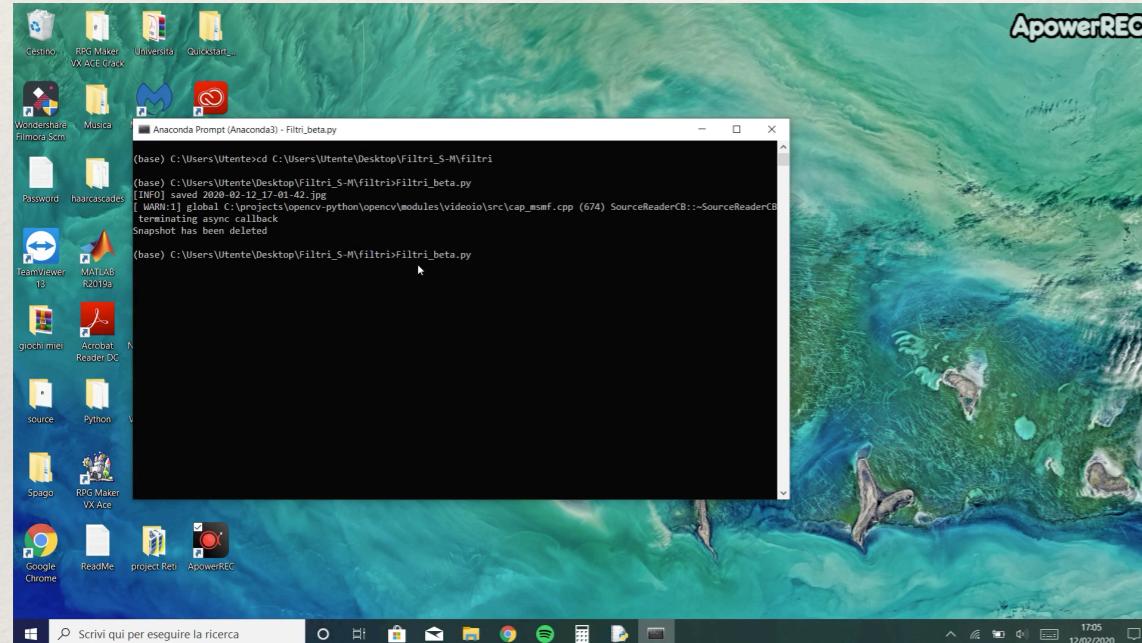


GANNT

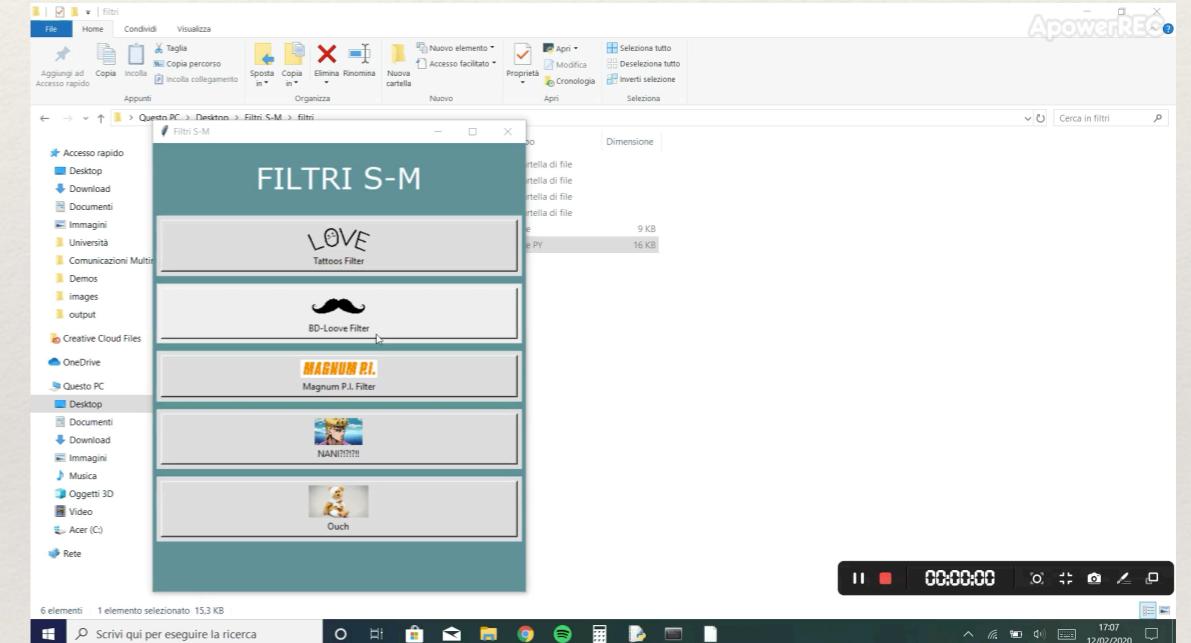


Demos

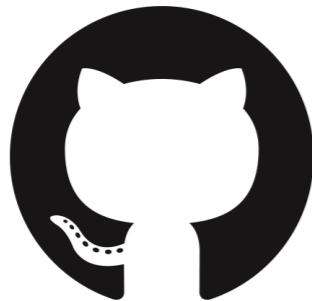
Demo Webcam



Demo Save



Link al progetto



Sarà possibile visualizzare il contenuto del progetto (codice sorgente, presentazione, report, ecc.) su GitHub al link:

<https://github.com/davideuez/Filtri-S-M>

oppure

su Google Drive al link:

<https://shorturl.at/dlrGV>



Conclusioni

Valutando i risultati della fase di testing abbiamo constatato che possibili sviluppi futuri dell'applicazione potrebbero prevedere:

- ❖ La diminuzione del lag / aumento degli FPS nella schermata della videocamera
- ❖ L'implementazione di una funzione per registrare sequenze video
- ❖ La correzione del bug che non fa funzionare alcune tipologie di filtri quando vengono rilevati più volti