

**UNIVERSIDAD DON BOSCO
ESCUELA DE INGENIERÍA**



Catedrático: Alexander Alberto Sigüenza
Materia: Diseño y programación de Software Multiplataforma
Grupo: 04T

Nombre	Carnet
Gonzáles Castellón, Carlos Armando	GC140244
Mata Durán, Manuel Alberto	MD130678
Velásquez Vega, Mauricio Ernesto	VV140557
Jacob Ortiz, Josué Benjamín	JO160375
Pérez Valencia, Josselyn del Carmen	PV150955

Ciclo: 02/2020

San Salvador, domingo 29 de agosto del año 2020

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
DISEÑO UX/UI.....	4
EXPLICACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB.....	7
HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO DE NUESTRA APLICACIÓN WEB	8
BIBLIOGRAFÍA	10

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto consistirá en una aplicación web para una veterinaria, ya que hoy en día las empresas e instituciones optan por esta herramienta con el fin de ofrecerles un mejor servicio a cada uno de sus clientes.

El internet se ha convertido en una herramienta indispensable para que las personas puedan comunicarse entre sí, trayendo consigo muchos beneficios para cada una de las personas y empresas en general.

La situación actual que se está viviendo a nivel mundial, hizo que muchas empresas optaron por la comunicación web, facilitando esto a cada una de las empresas e instituciones a realizar asuntos importantes de forma más rápida, tanto de los clientes como de los miembros de la entidad.

El siguiente reporte consta de diferentes partes entre las cuales están:

Diseños UX (experiencia de usuario) y diseños UI (interfaz de usuario).

Como sabemos el diseño UX hace referencia a lo que experimenta el usuario antes, durante y después de entrar en contacto con una página web y la interfaz de usuario o UI es el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario interactuar con una página web.

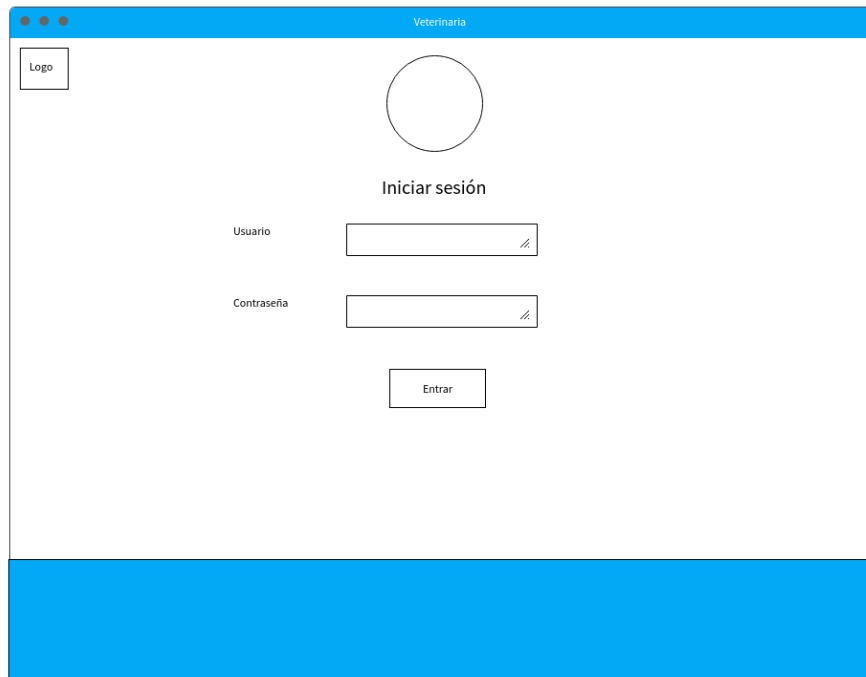
Debido a lo mencionado anteriormente se optó por realizar dichos diseños, permitiéndonos a nosotros y a los usuarios identificar con mayor facilidad cada una de las pestañas que contendrá dicha aplicación web.

Así como también se realizará una breve explicación de la aplicación Web, como por ejemplo: Cuántos usuarios tendrá, que permisos tendrá cada uno de los usuarios, a que irá enfocado nuestra aplicación web, entre otros.

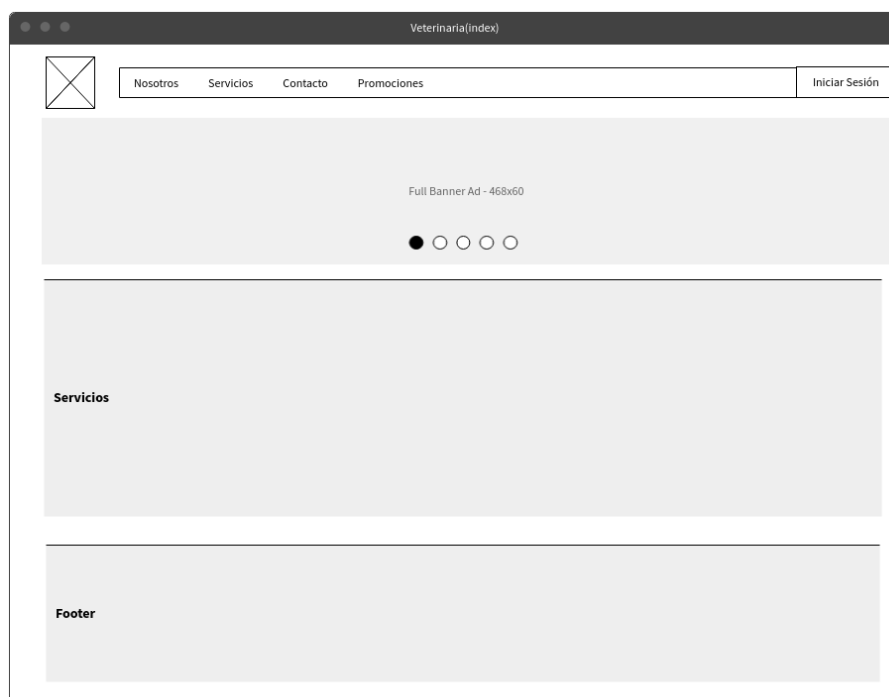
Se detallarán las principales herramientas a utilizar durante todo el desarrollo de nuestra aplicación web.

DISEÑO UX/UI

- Visualización de la pestaña login.



- Visualización de la pestaña de index.



- Visualización de la pestaña que se le mostrara al usuario registrado al momento de ingresar con su respectivo usuario y contraseña.

Mockup of the 'Datos mascotas' (Pet Data) page. The page features a dark header with the title 'Datos mascotas'. Below the header is a navigation bar containing a close button, 'Reservar cita', 'Datos mascota', a search bar, and a profile icon. The main content area is divided into a blue header bar, a tabbed interface with tabs for 'Datos de Mascota', 'Vacunas', 'Propietario', and 'Citas Programadas', and a large grey area labeled 'Información'.

- Vista de formulario para ingresar información general de la mascota, así como también la información general del propietario.

Mockup of the 'Nombre del sistema' (System Name) page. The page features a dark header with the title 'Nombre del sistema'. Below the header is a navigation bar containing a close button, 'Home', 'Mascotas', 'Propietarios', a search bar, and a profile icon. The main content area is divided into a blue header bar, a form for entering pet and owner information, and a blue footer area labeled 'Footer'. The form includes a circular profile picture of a husky, a search bar, and two columns of input fields: 'DATOS DE MASCOTA' (Nombre de Mascota, Especie, Color, Raza, Fecha de nacimiento) and 'DATOS PROPIETARIO' (Propietario, Telefono, Correo, Direccion). At the bottom are buttons for 'Ingresar', 'Eliminar', and 'Modificar'.

- Visualización de formulario para el registro de cada usuario.

The screenshot displays a web browser window with the title 'Site Title'. The navigation bar includes a home icon, buttons for 'Home', 'Mascotas', 'Propietarios', and 'Usuarios', a search bar, and a user profile icon. The main content area features a large circular placeholder for a profile picture on the left. To the right of the placeholder are input fields for 'Nombre:', 'Usuario:', 'Correo:', 'Contraseña:', 'Repita Contraseña:', and a 'Rol:' dropdown menu with 'Select' as the current option. On the far right, there are three buttons: 'Agregar', 'Modificar', and 'Eliminar'. The page is styled with a blue header and footer bar.

- Visualización de formulario para reservación de citas.

The screenshot shows a web browser window titled 'Nombre del sistema'. The navigation bar contains a home icon, buttons for 'Reservar Cita' and 'Datos de Mascota', a search bar, and a user profile icon. The main content area is titled 'Formulario de Reserva de cita'. It includes a 'Seleccione Fecha:' label with a date picker showing '12 May 2016' and a calendar icon. Below this is a 'Motivo:' label with a text input field containing 'Ingrese motivo de Reserva'. A 'Reservar Cita' button is positioned below the input field. The page features a blue header and footer bar, with the word 'Footer' visible at the bottom.

EXPLICACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB

La aplicación Web consistirá en una aplicación para una veterinaria, la cual presta servicios varios para todo tipo de mascotas.

Dicha aplicación Web tendrá diferentes opciones entre ellas están:

- Mostrar información general de la veterinaria, como, por ejemplo: Logo de la empresa, ubicación, números de contactos, historia de la empresa, misión, visión, valores, entre otros datos que son importantes conocer de ella.
- Mostrará la pestaña login, la cual solo podrán ingresar las personas que ya cuenten con un registro o expediente en dicho lugar, ya que dicho usuario y contraseña se le asignará al momento de crearles el expediente.

Así como también en la pestaña login podrá ingresar el administrador de la aplicación Web, ya que será el encargado de hacer las respectivas modificaciones o ingreso de información de dicho lugar.

- Mostrará una pestaña registro la cual le permitirá al usuario administrador tener el control de esta.
- Contará con la opción de visualizar citas, control de vacunas de la mascota y toda la información referente a la mascota, permitiendo al dueño poder visualizar dicha información de una forma más rápida y segura.
- Registro de la información general del dueño de la mascota esto con el fin de poder tener a la mano los datos personales de los clientes y comunicarse de una forma más rápida con ellos al existir cualquier problema o interrogante.

La aplicación Web consta de dos usuarios, el usuario administrador y el usuario cliente (registrado), cada uno de estos usuarios tendrá permisos específicos para realizar en dicha página web.

- Usuario Administrador
 - ☐ Registro respectivo de cada mascota, así como también tendrá sus respectivos permisos para: Agregar, modificar, eliminar y actualizar dicha información.
 - ☐ Registro respectivo de cada dueño, así como también tendrá sus respectivos permisos para: Agregar, modificar, eliminar y actualizar dicha información.
- Usuario registrado:
 - ☐ Tendrá su propio usuario, el cual será asignado a la hora de ser realizado su expediente.
 - ☐ El dueño podrá tener acceso a toda la información referente a la mascota, la cual solo podrá ser visualizada por parte de él.
 - ☐ El dueño podrá visualizar cada una de las citas programadas para su mascota.
 - ☐ Visualización de la información personal del dueño.
 - ☐ Visualización del control de las vacunas de la mascota.

HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO DE NUESTRA APLICACIÓN WEB

Herramientas a utilizar para el desarrollo de nuestro Backend y Frontend

- **Backend: utilizaremos la herramienta Firabase.**

Firestore es una plataforma digital que se utiliza para facilitar el desarrollo de aplicaciones web o móviles de una forma efectiva, rápida y sencilla, la cual es utilizada por sus diversas funciones como una técnica de Marketing Digital para aumentar la base de usuarios y generar mayores beneficios económicos. Dicha plataforma fue desarrollada por Google en 2014.

Su principal objetivo, es mejorar el rendimiento de las aplicaciones mediante la implementación de diversas funcionalidades que van a hacer de la aplicación en cuestión, mucho más manejable, segura y de fácil acceso para los usuarios.

Los servicios ofrecidos referente al desarrollo son:

- ☐ Real time data base: nos ayudan, dándonos una base de datos en tiempo real.
- ☐ Autenticación: se ejecutan para identificar a los usuarios mediante el email o las redes sociales.
- ☐ Nube de almacenamiento: almacenamiento y envío de archivos a la escala de Google.
- ☐ Hosting: se usa para publicar nuestra página web.
- ☐ Remote config: se emplea para modificar ciertos aspectos de nuestra app sin la necesidad de actualizar la misma.
- ☐ Test lab: es para probar la aplicación antes de publicarla.
- ☐ Crash reporting: se utiliza para reportar errores de la aplicación.

- **Frontend: Utilizaremos el framework de Angular.**

Angular es un *framework opensource* desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página, las webs SPA (*Single Page Application*).

Angular separa completamente el frontend y el backend en la aplicación, evita escribir código repetitivo y mantiene todo más ordenado gracias a su patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) asegurando los desarrollos con rapidez, a la vez que posibilita modificaciones y actualizaciones.

Otras herramientas a utilizar para el desarrollo de nuestra aplicación web:

- **Visual Studio Code**

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias.

Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.

- **Postman**

Postman nace como una herramienta que principalmente nos permite crear peticiones sobre APIs de una forma muy sencilla y poder, de esta manera, probar las APIs.

BIBLIOGRAFÍA

Cuervo, V. (14 de febrero de 2019). *AiT*. Obtenido de <http://www.arquitectoit.com/postman/que-es-postman/#:~:text=Postman%20nace%20como%20una%20herramienta,una%20extensi%C3%B3n%20de%20Google%20Chrome>.

Devs, Q. (16 de septiembre de 2019). *Quality Devs*. Obtenido de <https://www.qualitydevs.com/2019/09/16/que-es-angular-y-para-que-sirve/>

Giraldo, V. (16 de abril de 2019). *rockcontent*. Obtenido de <https://rockcontent.com/es/blog/que-es-firebase/>

IEBS. (s.f.). Obtenido de <https://www.iebschool.com/blog/que-es-la-ux-y-la-ui-analitica-usabilidad/>

Wikipedia. (24 de agosto de 2020). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code

MockFlow. (s.f.). Obtenido de <https://www.mockflow.com/>