

Prueba del Módulo 1

¡Bien hecho! Llegaste al final del Módulo 1 y completaste un paso importante en tu educación en programación Python. Aquí hay un breve resumen de las áreas temáticas que cubrió en el Módulo 1:

- los fundamentos de la programación de computadoras, es decir, cómo funciona la computadora, cómo se ejecuta el programa, cómo se utiliza el lenguaje de programación definido y construido;
- la diferencia entre compilación e interpretación;
- la información básica sobre Python y cómo se posiciona entre otros lenguajes de programación, y qué distingue a sus diferentes versiones;
- cómo obtener, instalar y configurar Python en su máquina local.

Ahora estás listo para realizar la **Prueba del Módulo**, que te ayudará evaluar lo que has aprendido hasta ahora.

La siguiente prueba se basa en lo que acabas de aprender. Hay diez preguntas en total y debes obtener al menos un 70 % para aprobar.

¡Buena suerte!

Pregunta 1

¿Qué es el código máquina?

Un lenguaje de programación de nivel medio que consiste en el código ensamblador diseñado para el procesador de la computadora.

Un lenguaje de programación de alto nivel que consta de listas de instrucciones que los humanos pueden leer y comprender.

Un lenguaje de programación de bajo nivel que consta de dígitos hexadecimales que forman instrucciones de lenguaje de alto nivel.



Un lenguaje de programación de bajo nivel que consiste en dígitos/bits binarios que la computadora lee y entiende.

Pregunta 2

¿Cuáles son los cuatro elementos fundamentales que componen un lenguaje?

Un alfabeto, fonética, fonología y semántica

Un alfabeto, un léxico, fonética y semántica



Un alfabeto, un léxico, una sintaxis y una semántica

Un alfabeto, morfología, fonética y semántica

Pregunta 3

¿Cómo se llama a un archivo que contiene un programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel?

Un archivo de máquina



Un archivo fuente

Un archivo de código

Un archivo de destino



Pregunta 4

¿Qué es **cierto** sobre la compilación? (Selecciona **dos** respuestas)

Tanto el programador como el usuario final deben tener el compilador para ejecutar el código



Tiende a ser más rápida que la interpretación

Tiende a ser más lenta que la interpretación



El código se convierte directamente en código máquina ejecutable por el procesador



Pregunta 5

¿Cuál es la mejor definición de un **script**?

Es un mensaje de error generado por el intérprete



Es un archivo de texto que contiene instrucciones que componen un programa de Python

Es un mensaje de error generado por el compilador

Es un archivo de texto que contiene secuencias de ceros y unos



Pregunta 6

Selecciona las afirmaciones que sean **verdaderas**. (Selecciona **dos** respuestas)

☒ Python es una buena opción para crear y ejecutar pruebas para aplicaciones

☐ Python es una buena opción para la programación de bajo nivel, por ejemplo, cuando se desea implementar un controlador

☐ Python 3 es retrocompatible con Python 2

☒ Python es gratuito, de código abierto y multiplataforma



Para salir de la pantalla completa, presiona Esc

Pregunta 7

¿Qué es **CPython**?

☐ Es un lenguaje de programación que es un superconjunto de Python, diseñado para producir un rendimiento similar al de C con código escrito en Python

☐ Es la implementación de referencia predeterminada del lenguaje C, escrito en Python

☐ Es un lenguaje de programación que es un superconjunto del lenguaje C, diseñado para producir un rendimiento similar a Python con código escrito en C

☒ Es la implementación de referencia predeterminada de Python, escrita en el lenguaje C



Pregunta 8

¿Cómo se llama un intérprete de línea de comandos que te permite interactuar con tu sistema operativo y ejecutar comandos y scripts de Python?

☒ Una consola

☐ Jython

☐ Un editor

☐ Un compilador



Pregunta 9

¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?

```
print("¡Hola!")
```

El programa mostrará `"¡Hola!"` en la pantalla



El programa mostrará `¡Hola!` en la pantalla

El programa generará un mensaje de error en la pantalla

El programa mostrará `"¡Hola!"` en la pantalla



Pregunta 10

¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?

```
prin("¡Adiós!")
```

El programa mostrará `"¡Adiós!"` en la pantalla

El programa mostrará `¡Adiós!` en la pantalla

El programa mostrará `"¡Adiós!"` en la pantalla



El programa generará un mensaje de error en la pantalla



¡Has enviado tus respuestas!

[Revisar Evaluación](#)



Obtuviste 100%.

Felicidades, has pasado el cuestionario.

