

matriz : constructor

matriz * * ; matriz → [?]

matriz = new int * [numero nodos]; (4)

matriz → [ptr1]
 [ptr2]
 [ptr3]
 [ptr4]

} asigna memoria para la
representación de filas

matriz → [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]

} asigna valores a la matriz → for
for