

matriz : constructor

matriz * * ; matriz → [?]

matriz = new int * [numero nodos]; (4)

matriz → [ptr1]
 [ptr2]
 [ptr3]
 [ptr4]

} asigna memoria para la
representación de filas

matriz → [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]
 [0] [0] [0] [0]

} asigna valores a la matriz → for
for

matriz : destructor

* se libera memoria en forma contraria
a la asignación

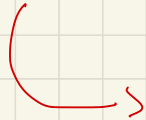
matriz : agregar Arista

* Verifica los límites de el origen y destino

* asigna el peso a la conexión

matriz [origen] [destino] = peso

matriz [0] [1] = 5



	0	1
0	0	5
1	0	0

matriz: imprimir

* imprimir graf

Matriz: fds \rightarrow encontrar rutas

* Visitado [origen] = true \rightarrow dice que ya fue visitado el nodo

* ruta . push_back (origen) \rightarrow lleva el seguimiento de nodos visitados

(
 \rightarrow ruta [origen1, origen2, ..., origen n]

* Verifica que el origen que le llega a la función no es el sumidero

- * recorre los nodos
- * verifica que el nodo no ha sido visitado y existe una arista (camino) entre los nodos
- * Se llama recursivamente verificando lo anterior
- * Si no se encuentra retorna false

matriz: ford fulkerson

- * inicializa el flujo y el vector ruta
- * Ciclo que se ejecuta mientras se encuentren rutas
- * busca la capacidad mínima de los caminos

* actualiza el valor de las aristas

* actualiza el flujo máximo

* reinicia el valor del vector visitad

* limpia la ruta