

# SISTEMA DE CONTROL DE STOCK

---

## Objetivo:

Implementar un sistema de control de Stock en un depósito para mercaderías en tránsito.

## Beneficios:

Para el cliente:

- Poder consultar el stock de sus productos en forma online.

Para el depósito:

- Prevenir pérdidas y robos de mercadería de los clientes.
- Tener sistema de control de stock en tiempo real para validar e informar al cliente.
- Dar agilidad a la facturación mensual

## Requerimientos del Depósito:

- Login del sistema.
- Mantener actualizado el maestro de clientes.
- Cargar los ingresos de mercadería cada vez que llega un camión con pallets para ingresar.
- Cargar los egresos de mercadería cada vez que se retira un camión.

- Calcular el metro cúbico utilizado por cada cliente en forma mensual para hacer la liquidación de deuda en \$.
- Listar la mercadería almacenada para cada cliente.  
(pantalla con acceso a clientes)

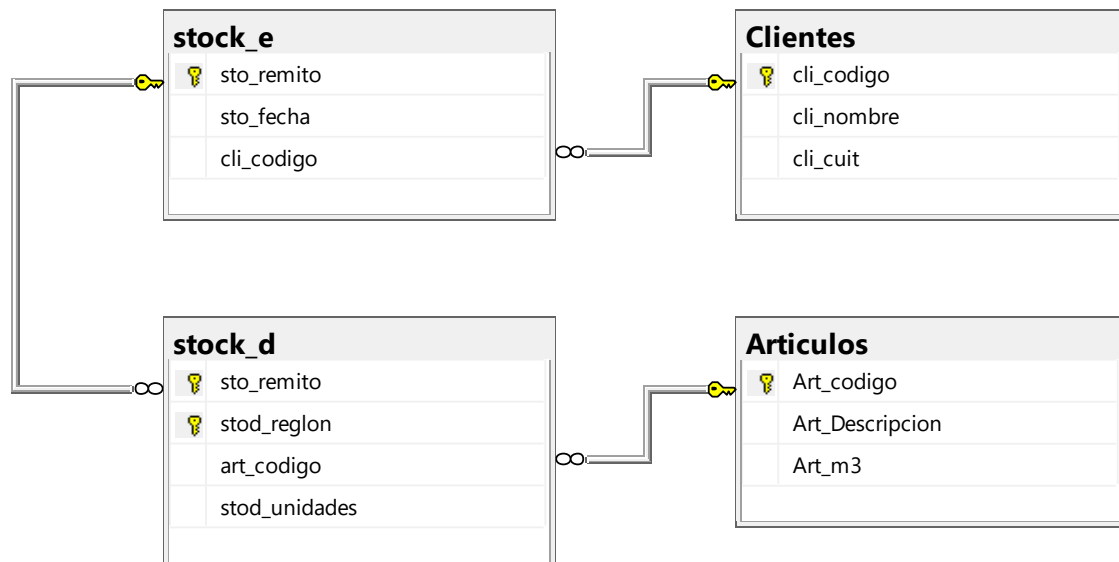
## Arquitectura del Sistema



## Equipamiento necesario para el proyecto:

- Equipo Server con Sistema Operativo de Servidor y Base de datos SQL Server
- Equipo Servidor Web en donde se alojaran los servicios web.
- Equipos PC/Notebook con sistema operativo Windows para los usuarios del sistema.

## Modelo de datos:

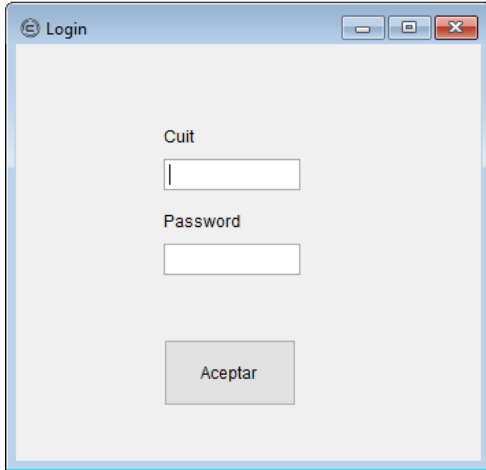


## Comunicación con la API:

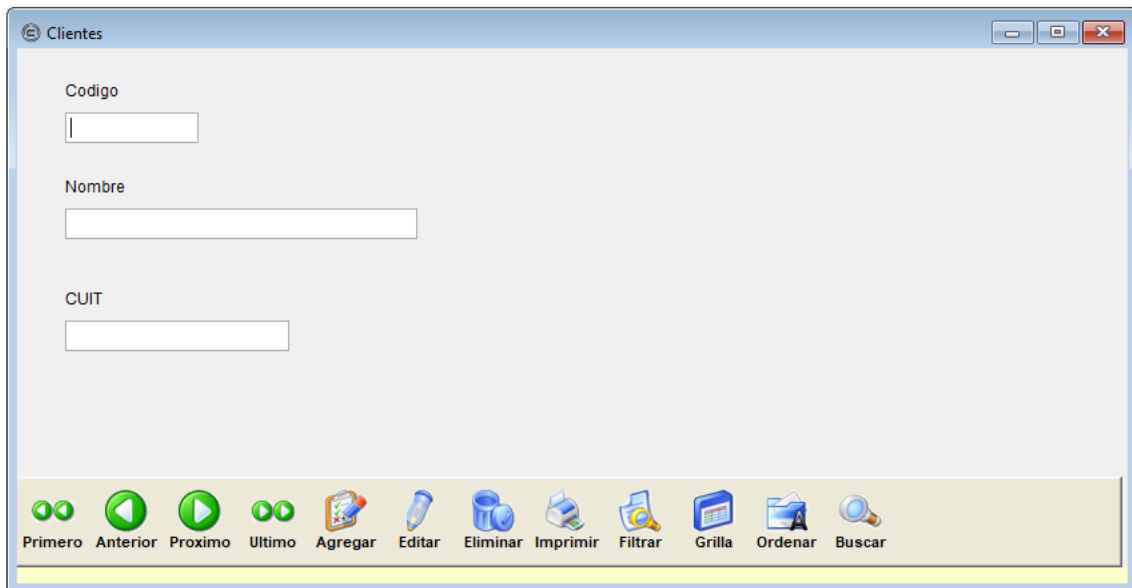
Endpoint: http://deposito.com.ar:81/	Entrada	Respuesta
<b>GestionClientes</b>	Token, codcliente, nombre, cuit, operación (Alta, Baja, Modificacion)	Ok/Error
<b>Login</b>	Token, codcliente, cuit	Ok/Error
<b>RegistrarMovimientoStock</b>	Token, codcliente, codarticulo, cantidad, numremito	Ok/Error
<b>CalculoFacturaMensual</b>	Token, codcliente, fechadesde, fechahasta	Importe/Error
<b>ListadoClientes</b>	Token,	Código, cuit y nombre de cada cliente /Error

ListadoArticulos	Token	Código, descripción y m3 de cada artículo /Error
Stock1Cliente	Token, codcliente, fechadesde, fechahasta	Código de artículo, remito, renglón, cantidad / Error
Autenticacion	semilla	Token/Error

## Modelo de pantallas:



A screenshot of a 'Login' window. It has a title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The window contains two text input fields: the first is labeled 'Cuit' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a single button labeled 'Aceptar'.



A screenshot of a 'Clientes' window. It has a title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The window contains three text input fields: the first is labeled 'Codigo', the second is labeled 'Nombre', and the third is labeled 'CUIT'. At the bottom of the window is a toolbar with ten icons and their corresponding labels: 'Primero', 'Anterior', 'Proximo', 'Ultimo', 'Agregar', 'Editar', 'Eliminar', 'Imprimir', 'Filtrar', 'Grilla', 'Ordenar', and 'Buscar'.

Ingresos y Egresos Mercadería

Fecha

☒ Ingreso
 ☐ Egreso

Cliente

Remito Numero:

Cod.Articulo	Descripcion	Cantidad

Guardar

Stock un cliente

Cliente

Fecha Desde

Fecha Hasta

Aceptar

Cod.Articulo	Descripcion	Cantidad

Metros cubicos utilizados en el período:

## **Plan del Sprint**

Además del Scrum Master, conformar en equipo 4 desarrolladores, un tester, y dos técnicos para trabajar sobre los servidores.

Al desarrollador 1 se le asigna comenzar con el desarrollo del login de usuario y luego la consulta de stock de un cliente.

Al desarrollador 2 se le asigna el desarrollo de la pantalla de ingreso y egreso de mercaderías, luego la de gestión de clientes.

Al desarrollador 3 se le asigna programar los todos los endpoint sin especificarle un orden:

El endpoint de autenticación no esta operativo pero hay un mockup que emula su funcionamiento.

## EJERCICIOS

Para el desarrollo de este software se arma un equipo de trabajo en el cual usted participa como integrante del equipo de calidad (testing).

La base de datos ya esta operativa en los entornos de desarrollo y testing, todavía no está levantado el web server para alojar los servicios en testing, sí en desarrollo y también en producción.

Los servidores de desarrollo, testing y producción tienen las mismas capacidades y características tanto de soft como de hard.

- 1) El Producto Owner ya armó el product backlog y se seleccionan las siguientes historias de usuario para el próximo sprint.
  - i. Como Cliente quiero loguearme en el sistema para poder utilizarlo
  - ii. Como Cliente quiero ver el stock que tengo almacenado en el depósito.
  - iii. Como Empleado del depósito quiero poder cargar los remitos de entrada y salida cada vez que se mueve mercadería para poder luego tener actualizado el stock de cada cliente.

Se pide:

- a) Armar el Sprint Backlog para el próximo Sprint considerando:
  - Debe hacer la división de historias de usuario en tareas
  - Debe confeccionar los criterios de aceptación para cada historia de usuario.



- b) Escribir los casos de prueba correspondientes a las historias de usuario.
  - c) En caso de ser necesario hacer consultas en las bases de datos como parte de la validación de la información, se pide escribir las consultas select que deben realizarse sobre las tablas.  
Para asegurarse que funcionan las consultas SQL deben insertar datos en las tablas (armar sentencias insert)
  - d) En caso de ser necesario probar servicios web, indicar que herramienta se utilizaría, e indicar un probable JSON de entrada y otro de respuesta para cada caso (dar ejemplos).
  - e) Si necesita datos precargados en la base de datos indicar cuales para que el personal del área de Base de Datos del municipio pueda encargarse de prepararlo.
- 2) Indicar que tipos de pruebas no funcionales utilizaría para completar el test de este sistema: tipo de test, nombre de la herramienta, utilidad.