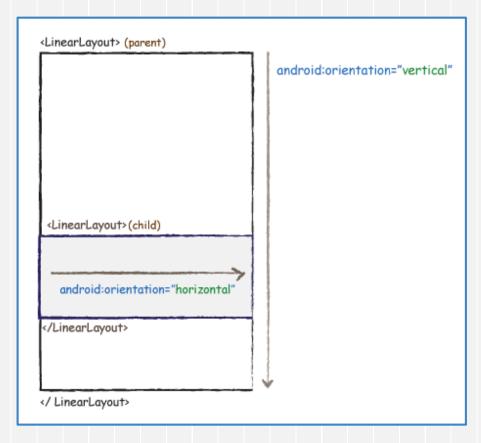
Tipos de Layouts

Tipos de Layout

Se pueden definir los siguientes Diseños:

- 1. LinearLayout
- 2. RelativeLayout
- 3. GridLayout (partir de Android 4.0, reemplaza a TableLayout)
- 4. FrameLayout
- 5. ScrollView

LinearLayout



Los atributos principales de este tipo de Layout es

android:orientation = "vertical" ó

android:orientation = "horizontal"

También atributo android:weight (peso)

que define cómo se distribuirán los objetos en el Activity.

Si hay 2 objetos, 1° peso=2 y 2° peso=1 Se divide en tercios y asigna ½ 1° y ½ 2°

- Crear un proyecto llamarlo LayoutApp.
- 2. En MainActivity:
 - a. Reemplazar el RelativeLayout por LinearLayout
 - b. Agregar 4 botones, LinearLayout, RelativeLayout, FrameLayout,ScrollLayout. En cada uno:
 - i. Asignar atributo id
 - ii. Asignar atributo text (crear los string en archivo strings)
 - iii. Asignar atributo onClick = AbrirLinearLayout, etc. (c/u nombre 🛖)

3. Agregar otra activity LinearLayoutActivity y XML asignar (= al Alumni)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:orientation="vertical"
android:layout width="match parent"
android:layout height="match parent">
 <TextView android:layout width="fill parent"
      android:layout height="wrap content"
      android:text="Email:"
      android:padding="5dip"/>
<EditText android:layout width="fill parent"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginBottom="10dip"/>
 <Button android:layout width="fill parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="Login"/>
```

</LinearLayout>

</LinearLayout>

4. En MainActivity.java agregar el método asignado a las propiedad OnClick del Boton que llama a la Activity LinearLayout.

En el AndroidManifest.xml, para que el Layout quede con pantalla negra
 (Alumni) hay que modificar el Tema de la Activity a Theme.Black y queda asi:
 <application...</p>

android:theme="@android:style/Theme.Black" >

Así es para toda la aplicación

Dentro TAG activity es Solo para esa <activity

. . . .

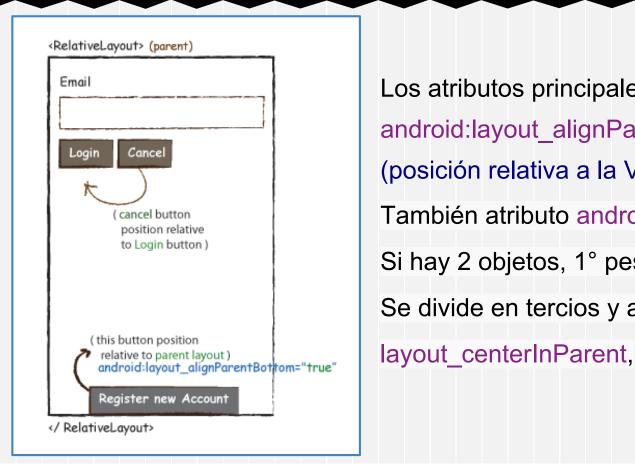
android:theme=

"@android:style/Theme.Black"





RelativeLayout



Los atributos principales de este tipo de Layout es android:layout_alignParentBottom="true" (posición relativa a la View "Padre", que es Layout) También atributo android:weight (peso) Si hay 2 objetos, 1° peso=2 y 2° peso=1 Se divide en tercios y asigna ¾ 1° y ⅓ 2°

RelativeLayout

Posición relativa a otro control: Posición relativa al layout padre:

- android:layout above
- android:layout below
- android:layout toLeftOf
- android:layout toRightOf
- android:layout alignLeft
- android:layout_alignRight
- android:layout alignTop
- android:layout_alignBottom
- android:layout alignBaseline

osioion relativa ai layout paare.

android:layout alignParentRight

android:layout alignParentLeft

- android:layout alignParentTop
- android:layout alignParentBottom
- android:layout centerHorizontal
- android:layout_centerVertical
- android:layout centerInParent

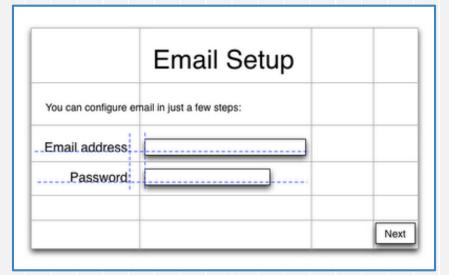
Opciones de margen exterior:

- android:layout margin
- android:layout marginBottom
- android:layout marginTop
- android:layout marginLeft
- android:layout_marginRight

Opciones de margen interior:

- android:padding
- android:paddingBottom
- android:paddingTop
- android:paddingLeft
- android:paddingRight

GridLayout



Los atributos característicos de este tipo de Layout es cantidad de filas y columnas.

android:columnCount="4"

ó android:rowCount="4"

A su vez las View se asignan a la fila, columna donde estará ubicada con el atributo android: layout_column="3" y android:layout_row="5", son, por ejemplo, los atributos del botón Next.

FrameLayout

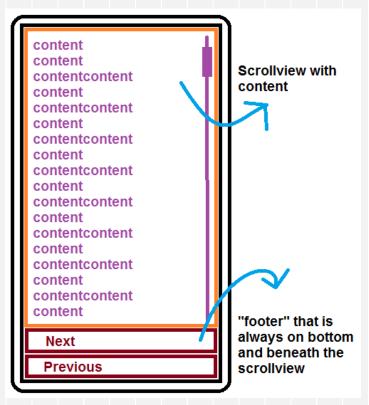
- Es el layout más simple de todos los de Android.
- Suele utilizarse para mostrar un único control en su interior, a modo de contenedor sencillo para un sólo elemento, por ejemplo una imagen.
- Coloca todos sus controles hijos alineados con su esquina superior izquierda.
 Cada control quedará oculto por el control siguiente (a menos que éste último tenga transparencia).
- Propiedades android:layout_width y android:layout_height,

"match_parent" para que el control hijo tome la dimensión de su layout contenedor "wrap_content" para que el control hijo tome la dimensión de su contenido.

Dentro de una Activity con LinearLayout, agregar este FrameLayout.

Agregar un segundo FrameLayout y asignarle un ImageView.

ScrollView



Se usa para Activity más grande que el tamaño del dispositivo.

Agrega una barra de desplazamiento horizontal o vertical según se haya definido en el atributo android:orientation="vertical" o "horizontal"

El atributo android:fillViewport="true" asegura que el ScrollView está en la pantalla.

Para seguir investigando

Existen otros layouts algo más sofisticados a los que dedicaremos artículos específicos un poco más adelante, como por ejemplo el **DrawerLayout** para añadir menús laterales deslizantes.

Site developer.android.com

http://developer.android.com/intl/es/guide/topics/ui/layout/linear.html

http://developer.android.com/intl/es/guide/topics/ui/layout/relative.html

http://developer.android.com/intl/es/guide/topics/ui/layout/gridview.html

http://developer.android.com/intl/es/reference/android/widget/FrameLayout.html

http://developer.android.com/intl/es/reference/android/widget/ScrollView.html