

Extras de la Instalación Software

necesarios para Ejecutar Aplicación Android

Instalar Entorno de Desarrollo

Importante:

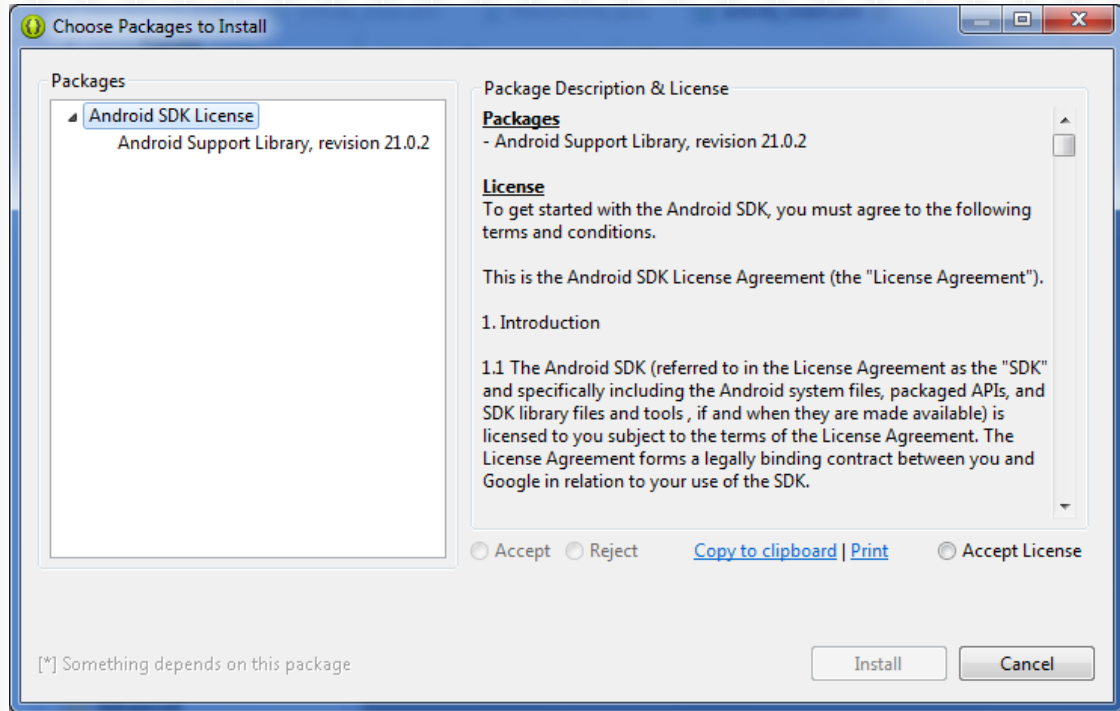
Instalar Android Tools

Abrir Eclipse

- Pararse en el proyecto Android, botón derecho,
- Android Tools,
- Add Support Library.

Aceptar la Licencia

Presionar Botón Instalar.



Instalar Kies

Para que Eclipse detecte los dispositivos SAMSUNG, se debe instalar la aplicación KIES for Windows o iOS (según la PC donde desarrollen).

1. Bajar el Kies. Instalarlo.

<http://www.samsung.com/ar/support/usefulsoftware/KIES/>

Este software instala los drivers para que el dispositivo Samsung se conecte con la PC.

Si tienen un Motorola deben instalar la aplicación de Kies de Motorola.



Evitar Errores del Eclipse

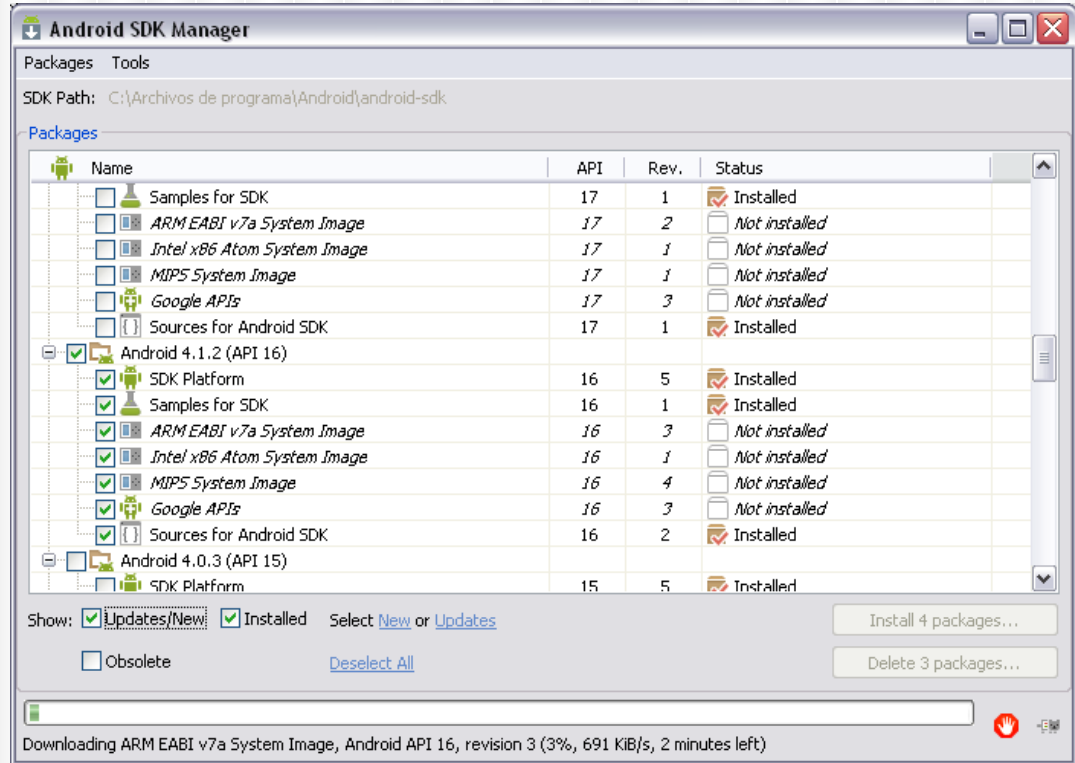
Importante:

Uno tiene que determinar la versión de Android para la que se va a programar.

Por Ejemplo, si mi celular es Android 4.1.2 entonces en el SDK Manager me debo instalar las API para esa version como muestra la pantalla.

Variable PATH windows tiene que tener el path donde esta el archivo javaw.exe (..java\bin\)

(Si al abrir Eclipse dice "Error de Virtual Machine" ir a: <http://www.aprendeandroid.com/YAF/default.aspx?g=posts&t=190>
Editar archivo eclipse.ini y sacar últimas sentencias: -Xms512m y -Xmx1024m)



Dispositivos Virtuales - AVD

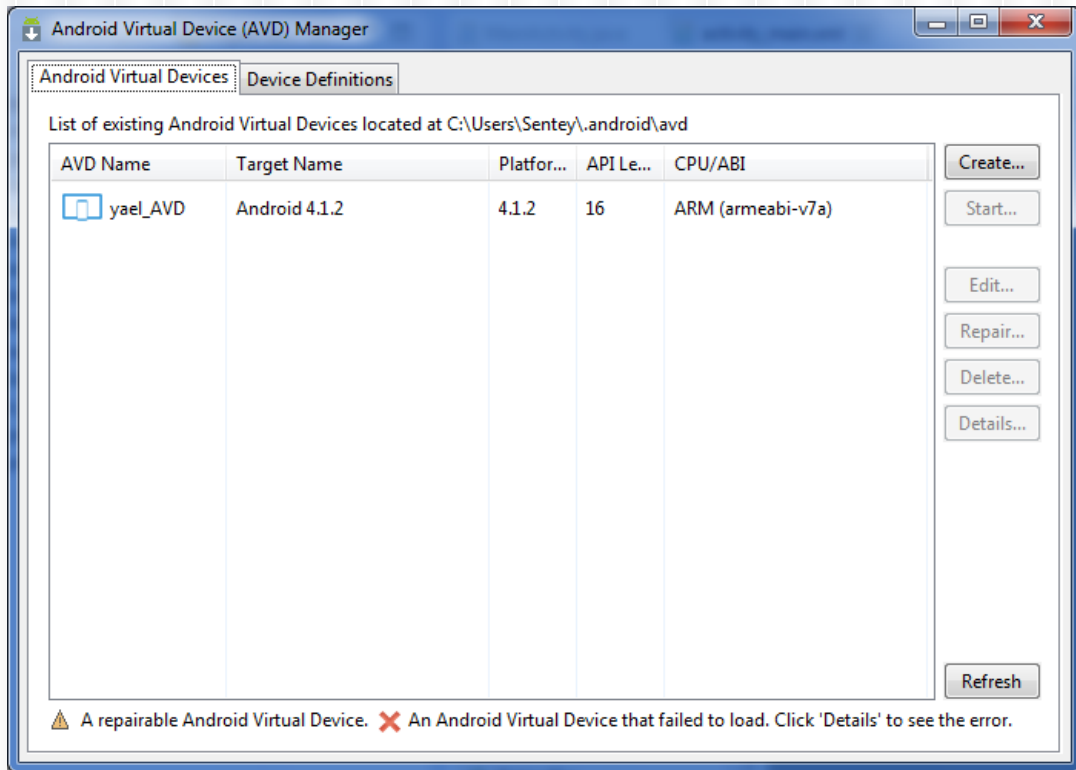
Importante:

Hay que definir dispositivos virtuales que nos ayudarán a emular los dispositivos Android.

Para ello vamos a ingresar en ECLIPSE → menú Window → Android Virtual Device Manager

Pueden ver la Solapa Device Definitions para ver los dispositivos que pueden emularse.

Seleccionan “Create” y eligen las características.



Dispositivos Virtuales - AVD

Crear
un
AVD:

Create new Android Virtual Device (AVD)

AVD Name: AVD_mio

Device: Nexus 4 (4.7", 768 × 1280: xhdpi)

Target: Android 4.1.2 - API Level 16

CPU/ABI: ARM (armeabi-v7a)

Keyboard: ☒ Hardware keyboard present

Skin: Skin with dynamic hardware controls

Front Camera: None

Back Camera: None

Memory Options: RAM: 512 VM Heap: 64

Internal Storage: 200 MiB

SD Card:

SD Card:

☒ Size: 9 MiB

☐ File: Browse...

Emulation Options: ☐ Snapshot ☒ Use Host GPU

☐ Override the existing AVD with the same name

OK Cancel