

## Plano de Trabalho

de

## Laboratório de Projeto em Engenharia Informática

da

## Licenciatura em Engenharia Informática

Nome do aluno	Número do aluno
David Gomes Fidalgo	79881
Título do trabalho	
Sistema multiagente para Simular a Propagação de incêndios florestais	
Nome do orientador	
Eduardo Pires	
Nome do(s) coorientador(es)	
Arsénio Reis; Paulo Oliveira; João Barroso	
Nome do coorientador externo à UTAD	

# UNIVERSIDADE DE TRÁS-OS-MONTES E ALTO DOURO **Utad**



#### 1 – Tema do projeto

O projeto visa o desenvolvimento e implementação de um simulador multiagente que replica o funcionamento de um sistema de deteção de propagação de incêndios, utilizando a biblioteca multiagente Mesa, em Python, e o simulador NetLogo.

O simulador modelará um ambiente florestal, onde os agentes (como a temperatura, humidade, vento, precipitação, etc.) interagem para identificar, de uma forma precoce, a ocorrência de incêndios e de que forma pode propagar-se.

#### 2 – Objetivos

- **Revisão Bibliográfica:** Levantar e analisar artigos existentes sobre simulação de sistemas multiagentes, deteção de incêndios e consulta de documentação sobre a utilização da biblioteca Mesa.
- Levantamento dos Requisitos: Identificar os requisitos funcionais e técnicos do simulador, incluindo a definição dos tipos de agentes, parâmetros ambientais e algoritmos de deteção.
- Representação simplificada do Sistema: Projetar o modelo multiagente, definindo os agentes e de que forma eles interagem entre eles, bem como a dinâmica de propagação do incêndio e a respetiva resposta do sistema.
- Desenvolvimento e Implementação: Programar o simulador, utilizando a biblioteca Mesa, implementando os algoritmos de deteção e monitorização de incêndios.

## UNIVERSIDADE DE TRÁS-OS-MONTES E ALTO DOURO



- Validação de Resultados e Testes: Realizar simulações em vários cenários para avaliar a eficácia do sistema na deteção precoce e a sua robustez.
- **Documentação**: Realizar um relatório que vise o estado da arte, a descrição do desenvolvimento, os resultados dos testes e as conclusões finais.

#### Entregáveis:

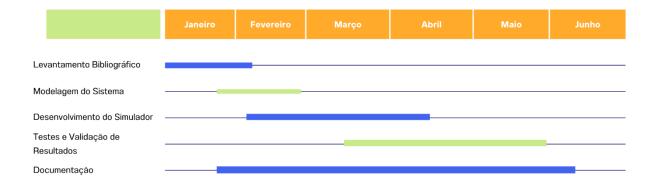
- Relatório Detalhado;
- Código Fonte.

#### 3 - Tarefas a executar

- 1. Levantamento Bibliográfico:
  - a. Pesquisa sobre simuladores e comportamentos dos incêndios;
  - b. Elaboração de um documento sobre os requisitos do sistema.
- 2. Modelagem do Sistema:
  - a. Definição e descrição dos agentes e de que forma eles interagem.
- 3. Desenvolvimento do Simulador:
  - a. Implementação do modelo multiagente utilizando a biblioteca Mesa e o Simulador NetLogo;
  - b. Codificação dos algoritmos e deteção e previsão de propagação de incêndios.
- 4. Testes e Validação de Resultados:
  - a. Recolha e análise dos dados obtidos nas simulações;
  - b. Identificação de pontos de melhoria e otimização dos algoritmos de deteção
- 5. Documentação
  - a. Realização de um relatório final, documentando todas as fases do projeto e os resultados obtidos.



### 4 – Calendarização das tarefas



Vila Real, de Fevereiro de 2025

(David Gomes Fidalgo)

◆ Licenciatura em Engenharia Informática ◆