CLASES DEL JUEGO: INTERRUPCIÓN.

1. Iniciar partida:

Sus atributos son: cargar datos, dificultad, multijugador.

Sus métodos son: jugar solo, jugar con un compañero, cargar mapa.

1. Personaje:

Sus atributos son: vida, cantidad de vidas.

Sus métodos son: acción (disparar, saltar, correr).

1. Enemigos:

Sus atributos son: vida, daño.

Sus métodos son: acción (disparar, saltar, correr).

1. Menú:

Sus atributos son: iniciar partida, guardar partida.

Sus métodos son: iniciar, guardar.

1. Obstáculos:

Sus atributos son: daño.

Sus métodos: acción (movimiento pendular y circular).