

Ecuaciones

David García Curbelo

May 31, 2020

Ejercicio 1.

No es relevante que dos superficies sean difeomorfas para que tengan la misma imagen esférica. Sabemos que ambas superficies (el cilindro elíptico y el catenoide) son superficies difeomorfas, y además ambas son orientables. Por ser orientables podemos considerar una orientación para cada una de las superficies, y por tanto una aplicación de Gauss para cada una de ellas, dada por

$$N_1 : S_1 \longrightarrow \mathbb{S}^2$$

$$N_2 : S_2 \longrightarrow \mathbb{S}^2$$

siendo S_1 y S_2 el cilindro y el catenoide, respectivamente. Calculemos primero la imagen esférica del cilindro. para ello consideramos el conjunto

$$S_1 = \{\alpha(t) + v\vec{e}_3 : t \in I, v \in \mathbb{R}\}$$

Donde $\alpha(t)$ viene dado por la elipse $\alpha(t) = (a \cos(t), b \sin(t), 0)$, $a, b \in \mathbb{R}$. Consideremos por tanto la siguiente aplicación, en la que nos basaremos para la construcción de N_1 .

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow S_1 \subset \mathbb{R}^3$$

$$F(t, v) = (a \cos(t), b \sin(t), v)$$

Y realizando los siguientes cálculos

$$F_t = (-a \sin(t), b \cos(t), 0)$$

$$F_v = (0, 0, 1)$$

$$F_t \times F_v = (b \cos(t), a \sin(t), 0)$$

obtenemos fácilmente la fórmula de Gauss:

$$N_1(F(t, v)) = \frac{F_t \times F_v}{|F_t \times F_v|} = \frac{1}{\sqrt{a^2 \sin^2(t) + b^2 \cos^2(t)}} (b \cos(t), a \sin(t), 0)$$

Donde podemos observar que dicha aplicación de Gauss lleva cualquier cilindro elíptico a la circunferencia obtenida de intersectar la esfera \mathbb{S}^2 con el plano $z = 0$. Calculemos ahora la aplicación de Gauss para el catenoide. Sabemos que se trata de una superficie de revolución, al rotar sobre (en este caso) el eje z una catenaria de la forma $\alpha(t) = (a \cosh(t), 0, bt)$, $b, a \in \mathbb{R} - \{0\}$. Por ello, obtengamos la imagen esférica del campo normal unitario de nuestra catenaria (que será nuestra curva generatriz), la cual rotaremos posteriormente para obtener así la imagen esférica de toda la superficie. Para ello consideremos su referencia de Frenet, la cual viene dada por

$$N(t) = \left(\frac{\sinh(t)}{\cosh(t)}, 0, \frac{1}{\cosh(t)} \right)$$

El cual se trata de una semicircunferencia sin los extremos, y que por tanto al rotarla obtenemos que la imagen esférica del catenoide es toda la esfera \mathbb{S}^2 sin las antípodas que pasan por el eje z , es decir, $\mathbb{S}^2 - \{(0, 0, 1), (0, 0, -1)\}$, y por tanto podemos ver que, a pesar de ser dos superficies difeomorfas, poseen imágenes esféricas diferentes.

Ejercicio 2.

El enunciado mencionado es claramente falso. Nos encontramos ante una doble implicación, en la que la implicación hacia la izquierda (dos curvas tangentes son tangentes sobre una superficie \Rightarrow mismo vector normal en el punto de intersección de dos curvas que se cortan) sabemos que es cierto por un resultado visto en clase, pero el recíproco no es siempre cierto. Para ello consideremos el siguiente contraejemplo:

Partamos de la hipótesis de que nos encontramos en una superficie S cualquiera, pero en nuestro caso vamos a considerar un plano. Supongamos dos curvas, $\alpha_1(t)$ y $\alpha_2(t)$ ambas dos rectas contenidas en el plano, y además no paralelas con intersección en el plano (en resumen, dos rectas secantes en el plano que las contiene).

Ejercicio 3.

Para poder comprobar la veracidad o falsedad del enunciado, necesitamos saber la función de curvatura de Gauss en toda la superficie, para poder así clasificar sus puntos. Sabemos que el toro elíptico es una superficie de revolución resultado de rotar con respecto al eje z la curva $\alpha(t) = (R + a \cos(t), 0, b \sin(t))$, donde $R > a$, $a \neq b$. Sabiendo esto, podemos definir la matriz del operador forma como sigue

$$A = \begin{pmatrix} k(t) & 0 \\ 0 & \frac{\alpha_3'(t)}{\alpha_1(t)|\alpha'(t)|} \end{pmatrix}$$

por ser una superficie de revolución, donde $k(t)$ es la curvatura de la curva $\alpha(t)$, la cual sabemos que viene dada por $k(t) = \frac{ab}{(a^2 \sin^2(t) + b^2 \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}}$, que además es positiva para todo $t \in \mathbb{R}$. Por ello, como sabemos que la función de curvatura de Gauss viene dada por el producto de los valores propios de dicha matriz (o lo que es lo mismo, por su determinante), vemos que

$$K = \frac{ab}{(a^2 \sin^2(t) + b^2 \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}} \frac{\alpha_3'(t)}{\alpha_1(t)} = \frac{ab^2 \cos(t)}{(R + a \cos(t))(a^2 \sin^2(t) + b^2 \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}}$$

Estudiando el signo de dicha igualdad, observamos que cuando $t = \frac{\pi}{2}$ ó $t = -\frac{\pi}{2}$, tenemos que $K = 0$, por lo que los paralelos generados al girar estos dos puntos de la curva $\alpha(t)$ están compuestos por puntos parabólicos. Por ello podemos concluir que un toro elíptico NO tiene todos sus puntos elípticos, ya que contiene otros tipos de puntos.

Ejercicio 4.

Calculemos primero sus curvaturas. Para ello definamos primero la función siguiente, que será necesaria para el desarrollo del ejercicio

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow C_\alpha \subset \mathbb{R}^3$$

$$F(t, v) = (t, 2 \cosh(t), v)$$

siendo C_α la superficie que queremos estudiar. Consideremos a continuación la matriz asociada al operador forma del cilindro que estamos estudiando, la cual viene dada por

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{\langle F_t, F_t \rangle \langle F_v, F_v \rangle - \langle F_t, F_v \rangle^2} \begin{pmatrix} \langle F_v, F_v \rangle & -\langle F_t, F_v \rangle \\ -\langle F_t, F_v \rangle & \langle F_t, F_t \rangle \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \langle F_{tt}, N \rangle & \langle F_{tv}, N \rangle \\ \langle F_{vt}, N \rangle & \langle F_{vv}, N \rangle \end{pmatrix}$$

Donde $F_t, F_v, F_{tv}, F_{vv}, F_{vt}$ y F_{tt} vienen dados por

$$F_t = (1, 2 \sinh(t), 0) \quad F_v = (0, 0, 1) \quad F_{tt} = (0, 2 \cosh(t), 0) \quad F_{tv} = F_{vt} = F_{vv} = (0, 0, 0)$$

Y N es la aplicación de Gauss, la cual se calcula de la siguiente manera:

$$F_t \times F_v = (2 \sinh(t), -1, 0) N(F(t, v)) = \frac{F_t \times F_v}{|F_t \times F_v|} = \frac{1}{|\alpha'(t)|} (2 \sinh(t), -1, 0)$$

Por lo tanto, realizando los productos pertinentes obtenemos la matriz A del operador forma

$$A = (4 \sinh^2(t) + 1) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 4 \sinh^2(t) + 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{2 \cosh(t)}{|\alpha'(t)|} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cosh(t) |\alpha'(t)| & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 \cosh(t) |\alpha'(t)| & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como bien sabemos, las curvaturas principales vienen dadas por los valores propios de la matriz asociada al operador forma, que en nuestro caso es fácil obtener ya que la matriz se encuentra en su forma diagonal, por lo que tenemos $k_1 = 2 \cosh(t) |\alpha'(t)|$ y $k_2 = 0$. Ahora, para la curvatura de Gauss (K) y la curvatura media (H) basta con considerar el determinante y la traza de la matriz, respectivamente, de la siguiente manera:

$$K = \det(A) = k_1 k_2 = 0 \quad H = \frac{1}{2}(k_1 + k_2) = \frac{1}{2} k_1 = \cosh(t) |\alpha'(t)|$$

Para calcular las direcciones principales, basta con ver que nos encontramos en un caso particular, en el que $\langle F_{tv}, N \rangle = \langle F_t, F_v \rangle = 0$ y por tanto tenemos que F_t y F_v son las direcciones principales en cada punto de la parametrización.

Ejercicio 5.

Es verdadero. Basta con ver que un paralelo de una superficie de revolución es el resultado de girar un cierto punto $\alpha(t_0)$ de la curva generatriz de la superficie con respecto al eje de giro. Por ello, al clasificar un cierto punto de dicha curva generatriz, que es clasificado mediante la función curvatura de Gauss, vemos que K no depende del ángulo rotado, y por tanto la clasificación del punto se mantiene a lo largo del paralelo. Como ejemplo podemos considerar el toro elíptico calculado en el *Ejercicio 3*, en el cual vimos que cuando la curva generatriz tomaba el valor $\frac{\pi}{2}$ (y por tanto considerábamos dicho punto $\alpha(\frac{\pi}{2})$), vimos que el valor de la curvatura de Gauss era nula, y concluíamos que, tanto dicho punto como todo su paralelo, estaban constituidos por puntos parabólicos.

Ejercicio 6.

Para clasificar los puntos de dicho grafo necesitamos saber el signo de la función curvatura de Gauss, y a partir de ella y de sus curvaturas principales podremos clasificar cualquier punto de la superficie dada. Para ello primero tenemos que parametrizar la superficie dada por el grafo h , la cual nos queda de la siguiente manera

$$\begin{aligned} X : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow S \\ (u, v) &\longrightarrow X(u, v) = (u, v, h(u, v)) = (u, v, u^3 + v^3) \end{aligned}$$

Para calcular la curvatura de Gauss y clasificar así los puntos, vamos a necesitar calcular primero la matriz asociada al operador forma, la cual viene dada por

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{\langle X_u, X_u \rangle \langle X_v, X_v \rangle - \langle X_u, X_v \rangle^2} \begin{pmatrix} \langle X_v, X_v \rangle & -\langle X_u, X_v \rangle \\ -\langle X_u, X_v \rangle & \langle X_u, X_u \rangle \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \langle X_{uu}, N \rangle & \langle X_{uv}, N \rangle \\ \langle X_{vu}, N \rangle & \langle X_{vv}, N \rangle \end{pmatrix}$$

Donde X_u , X_v , X_{uv} , X_{vv} , X_{vu} y X_{uu} vienen dados por

$$X_u = \quad X_v = \quad X_{uu} = \quad X_{uv} = \quad X_{vu} = \quad X_{vv} =$$

Y N es la aplicación de Gauss, la cual se calcula de la siguiente manera:

$$X_u \times X_v = N(X(u, v)) =$$