Práctica 1: Vectores

A continuación proponemos distintas tareas, relacionadas con los conceptos estudiados en el Tema 2 relativos a vectores, y que deberás resolver escribiendo sentencias apropiadas en R en un fichero script¹.

Los ejercicios están pensados para realizarse usando objetos de tipo vector, operadores y funciones básicas del sistema base, y escribiendo sentencias lo más simples posible.

- 1. Crea un vector con nombre x que contenga una secuencia de números reales entre 1 y 10 con incrementos de 0.2. Con dicho vector realiza las siguientes tareas:
 - a) Calcula su longitud y almacénala en un objeto con nombre n.
 - b) Da nombres a cada uno de los elementos del vector del tipo x_1,...,x_n
 - c) Calcula la media de x y almacénala en un objeto con nombre mx.
 - d) Calcula cuántos elementos de x están por encima de mx.
 - e) Calcula la posición que ocupa el elemento de x más próximo por encima de mx.
 - f) Crea otro vector y con los primeros n números impares.
 - g) Imprime los elementos \mathbf{x} que ocupen las posiciones indicadas por los primeros 5 elementos de \mathbf{y} .

```
> x<-seq(1,10,by=.2)
> n<-length(x)
> names(x)<-paste0('x_',1:n)
> mx<-mean(x);mx

[1] 5.5
> sum(x>mx) # length(x[x>mx])

[1] 23
> which(x==min(x[x>mx]))

x_24
24
24
> y<-seq(1,by=2,length.out=n)
> x[y[1:5]]

x_1 x_3 x_5 x_7 x_9
1.0 1.4 1.8 2.2 2.6
```

¹Este fichero, incluyendo en el mismo los comentarios que estimes oportunos, deberás enviarlo a través de PRADO siguiendo las instrucciones proporcionadas en la tarea allí creada.

2. Evaluar la siguiente función en una rejilla de valores equiespaciados en el intervalo [-2, 2] con incremento 0.1:

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x < -1\\ \log(x^2) & \text{si } -1 \le x < 0\\ \log(x^2 + 1) & \text{si } 0 \le x < 1\\ 2 & x \ge 1 \end{cases}$$

```
> x < -seq(-2, 2, by=0.1)
> fx<-(x<-1)+(-1<=x & x<0)*log(x^2)+(0<=x & x<1)*log(x^2+1)+(x>=1)*2
> fx[is.nan(fx)] < -0 ## fx[x==0] < -0
> fx
     1.000000000 1.000000000 1.000000000
                                      1.000000000 1.000000000
                                                              1.000000000
 [7]
    [13] -0.446287103 -0.713349888 -1.021651248 -1.386294361 -1.832581464 -2.407945609
[19] -3.218875825 -4.605170186 0.000000000 0.009950331
                                                   0.039220713
                                                             0.086177696
[25] 0.148420005 0.223143551 0.307484700 0.398776120 0.494696242
                                                              0.593326845
                                                   2.000000000
[31]
     2.000000000 2.000000000
                            2.000000000 2.000000000
                                                              2.000000000
[37]
     2.000000000 2.000000000 2.000000000
                                      2.000000000 2.000000000
```

- 3. Crea un vector con nombre x que contenga 50 valores aleatorios de una distribución uniforme en el intervalo unidad usando la función runif (previamente fija la semilla de generación de números aleatorios escribiendo la sentencia set.seed(1)). A partir de dicho vector realiza las siguientes tareas:
 - a) Calcula cuántos de sus elementos están en el intervalo (0.25, 0.75).
 - b) Calcula cuántos de sus elementos están por debajo de 0.1 o por encima de 0.9. Reemplaza dichos elementos por el valor NA. Después calcula su media.
 - c) Partiendo del vector obtenido en el apartado anterior, reemplaza los valores NA por ceros. Después calcula su media y compara con la obtenida en el apartado anterior.

```
> set.seed(1)
> x<-runif(50)
> sum(x>0.25 & x< 0.75)

[1] 27
> sum(x<0.1 | x> 0.9)
```

```
[1] 7

> x2<-x
> x2[x<0.1 | x> 0.9]<-NA
> mean(x2,na.rm=TRUE)

[1] 0.5291079

> x2[is.na(x2)]<-0
> mean(x2)

[1] 0.4550328
```

- 4. Crea un vector con los 20 primeros términos de la progresión aritmética $a_n = a_1 + (n-1)d$ con $a_1 = 1$ y d = 1.2. A partir de él:
 - a) Calcula la suma de sus elementos usando la función sum y comprueba que coincide con fórmula $n(a_1 + a_n)/2$, para n = 20.
 - b) Calcula la (cuasi-)desviación típica usando la función s
d y comprueba que coincide con $|d|\sqrt{\frac{n(n+1)}{12}}$.
 - c) Calcula el producto de sus elementos usando la función prod y comprueba que coincide con $\prod_{k=0}^{n-1} (a_1 + kd) = d^n \frac{\Gamma(a_1/d+n)}{\Gamma(a_1/d)}$, donde Γ denota la función gamma (en R tienes esta función con el mismo nombre).

```
> a1<-1;d<-1.2;n<-20
> p20<-a1+(0:(n-1))*d
> sum(p20)

[1] 248

> 20*(p20[1]+p20[n])/2

[1] 248

> sd(p20)

[1] 7.099296
```

```
> abs(d)*sqrt(n*(n+1)/12)

[1] 7.099296

> prod(p20) # prod(a1+(0:(n-1))*d)

[1] 4.99804e+19

> d^n*gamma(a1/d+n)/gamma(a1/d)

[1] 4.99804e+19
```

5. Crea un vector **x** con elementos 2, 2, 8, 7, 6, 1 y 5. Después, escribiendo una única sentencia calcula las diferencias sucesivas entre sus elementos.

Nota: En R existe una función que hace esto exactamente, se trata de la función diff. Resuelve este ejercicio sin usarla.

```
> x<-c(2,2,8,7,6,1,5)
> x[-1]-x[-length(x)]
[1] 0 6 -1 -1 -5 4
```

- 6. Crea un vector con nombre ABE con las letras del abecedario en mayúscula. Con dicho vector:
 - a) Selecciona aleatoriamente 5 letras (usando la función sample con argumento replace=FALSE) y almacénalas en un vector con nombre ABE.5.
 - b) Crea un vector (con nombre PAL) con 2 elementos consistentes en 2 "palabras" formadas colocando aleatoriamente las 5 letras anteriores sin repeticiones. Las palabras no tienen que estar en el diccionario.