

Descripció de les classes

Pòquer

Descripció Aquesta classe guarda la configuració global del programa. Juntament amb les seves associacions representa el sistema de joc al complet.

Atributs

Idioma *String*

L'idioma de la interfície (si aplica).

Partida

Descripció Representa l'estat d'una partida de pòquer.

Atributs

Torn *Integer*

Ordinal que indica quin participant té el torn (és a dir, l'acció del joc).

Ronda *Integer*

Número de volta que indica quina ronda d'apostes està essent jugada (en l'interval 1..5 segons les regles del Texas Hold'em).

ApostaMàxima *Integer*

Indica la màxima aposta que s'ha fet en una determinada ronda. Tots els jugadors l'hauran d'igualar o pujar per tal de continuar en el joc (exceptuant els all-in).

MansJugades *Integer*

Indica el nombre de mans que s'han jugat.

Agregacions

Configuració

Conté la configuració relativa a la partida.

Jugador

Descripció Representa a un jugador de pòquer.

Atributs

Avatar *String*

Indica l'avatar (imatge) que representarà al jugador a la partida.

Nom *String*

Sobrenom del jugador que el representa durant la partida. Es la clau externa de la classe.

TipusJugador *TipusJugador*

Mecanisme de funcionament del jugador: humà o IA.

Agregacions

Estadístiques

Guarda la informació de les estadístiques de joc del jugador.

MàDeCartes

Descripció Representa un conjunt de cartes (una mà) que pot contenir de cap fins a totes les cartes.

Carta

Descripció Representa un objecte carta.

Atributs

Coll *TipusColl*

Indica quin coll té la carta.

Número *Integer*

Indica quin valor té la carta.

Regla

Descripció Representa el comportament d'un jugador controlat per la IA en un llenguatge encara per determinar.

Atributs

Regla *String*

L'expressió d'una sentència en l'esmentat llenguatge.

Estadístiques

Descripció Emmagatzema les estadístiques d'un jugador des de l'últim cop que les va posar a zero (reinicialitzar).

Atributs

Puntuació *Integer*

El total de punts acumulats per un jugador.

PartidesGuanyades *Integer*

El nombre de partides que un jugador ha guanyat.

PartidesJugades *Integer*

El nombre de partides que un jugador ha disputat.

Rècord *Integer*

Indica els punts que va obtenir un jugador en la seva millor jugada.

Configuració

Descripció Emmagatzema la configuració que regeix una partida.

Atributs

DinersInicials *Integer*

La quantitat de diners amb la que cada jugador va iniciar la partida.

/NumJugadors *Integer*

El nombre de jugadors que formaven part de la partida en el seu inici.

maxMans *Integer*

El nombre màxim de mans que es disputaran (només en el cas que limitem el nombre de mans).

Descripció de les classes associatives

Participant

Descripció Un participant està format e identificat per un jugador que participa en una partida.

Atributs

Ordre *Integer*

L'ordinal que indica quin nombre de torn té.

Diners *Integer*

La quantitat de diners que té el participant.

Va *Integer*

Indica si el jugador continua jugant la mà o bé es retira.

Preparat *Integer*

Indica si el jugador està llest per a passar a la següent ronda. No es passa de ronda fins que tothom està llest (ha apostat el que se li requeria o bé s'ha retirat).

apostaAct *Integer*

La quantitat de diners que el participant aposta en aquesta ronda.

Descripció de les classes derivades

Jugador - Humà

Descripció Emmagatzema els atributs relatius a un jugador humà.

Atributs

Password *String*

La contrasenya que fa servir el jugador per a identificar-se en determinats casos on sigui necessari.

Jugador - CPU

Descripció Emmagatzema els atributs relatius a un jugador controlat per la IA.

Agregacions

Regla

Un conjunt de regles que indiquen al jugador com actuar.

Descripció de les associacions

Pòquer - Partida

Descripció L'associació representa la partida que s'està jugant en el moment.

Pòquer - Jugador

Descripció L'associació representa el conjunt de jugadors disponibles al sistema.

Partida *baralla* MàDeCartes

Descripció Donada una partida es representa el conjunt de cartes que encara no s'han repartit.

Partida *descobertes* MàDeCartes

Descripció S'associa un conjunt de cartes a la partida si aquestes cartes han estat exposades a tots els participants.

Partida - Jugador

Descripció Associa cada partida al conjunt de jugadors que en prenen part.

Participant - MàDeCartes

Descripció Associa cada jugador al conjunt de cartes que té a la mà (i que ningú més pot veure en cas del Texas Hold'em).

MàDeCartes - Carta

Descripció Associa a una mà de cartes cada una de les cartes que la formen.