

Normes del joc del pòquer variant Texas Hold 'Em

Objectiu

L'objectiu del Texas Hold'Em és endur-se el pot, on s'entén per pot els diners apostats per tots els jugadors en una mà. El joc acaba quan tots els jugadors menys un es queden sense diners. Si a un jugador se li acaben els diners perd, però els demás jugadors segueixen jugant per a guanyar el pot. El jugador que acapara tots els diners en una mà (i per tant no dóna possibilitat de seguir apostant als altres jugadors) és el guanyador de la partida.

Mecànica del joc

En primer lloc, cada jugador posa una petita quantitat de diners al pot, anomenat "*ante*". Acte seguit es reparteixen dues cartes ("*pocket cards*") a cada jugador i aquestes són les úniques que rebrà individualment durant la mà. Són cobertes i, per tant, els demás jugadors no les poden veure (cada jugador veu les seves cartes però no les dels altres).

Hi ha una ronda d'apostes. Les primeres dues apostes en aquesta ronda són obligatòries, i s'anomenen "cega petita" i "cega gran" (en anglès "*small blind*" i "*big blind*", respectivament). La "*small blind*" és una petita aposta que realitza el jugador a l'esquerra del repartidor, i equival a la meitat de la "*big blind*". La "*big blind*" és una aposta ("*bet*") que aporta el jugador a l'esquerra de l'anterior i que equival a l'aposta mínima. Aquesta aposta mínima anirà creixent al llarg de la partida per a forçar tard o d'hora l'acabament d'aquesta.

Una ronda d'apostes acaba en el moment en que tots els jugadors han apostat el mateix (a excepció d'aquelles persones que ja no poden aportar més diners).

Després ve el "*flop*": es posen tres cartes de la baralla a la taula. Aquestes són visibles a tots els jugadors. Acte seguit s'inicia una nova ronda d'apostes.

A continuació ve el "*turn*": una carta més de la baralla s'afegeix a la taula i també és visible a tots els jugadors. Novament es fa una ronda d'apostes.

Seguidament ve el “river”: una cinquena carta descoberta s’afegeix de la baralla a la taula. Aquesta és l’última carta de la mà. Ara és el moment on es fa la última ronda d’apostes.

Quan s’acaben totes les apostes, arriba l’hora del “showdown” (recompte), moment en que els jugadors mostren les seves cartes “pocket cards” (que estaven tapades).

En aquest moment el jugador que tingui la millor jugada possible guanya el pot. La millor jugada és aquella combinació de 7 cartes (2 del jugador i les 5 de la taula) que té un valor més alt. En cas de que la millor jugada sigui compartida per més d’un jugador es repartirà el pot entre aquests jugadors.

Cal dir que un jugador té la opció de retirar-se en qualsevol moment (renunciant a tot el que ha apostat) i de no ensenyar les seves cartes als altres jugadors. És per això que es podria donar una partida on no s’arriba al “showdown” o qualsevol de les etapes anteriors esmentades. En aquest cas guanya la persona que queda sola a la taula.

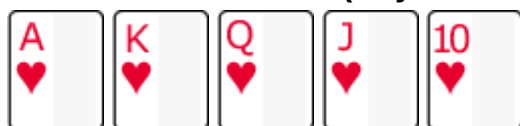
La baralla

Es juga amb una baralla francesa sense comodins (“jokers”) la qual conté 52 cartes. Cada carta té un coll i un valor. Els tretze valors possibles són 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J (de l’anglès *Jack*), Q (reina en anglès *Queen*), K (rei en anglès *King*) i AS (la carta més valuosa). Els quatre colls són Piques, Cors, Trèvol i Diamants. A més cada coll té un color (important en algunes jugades): Diamants i Cors són vermells i Piques i Trèvol negres.

Jugades

Una jugada en el pòquer està formada (com ja s’ha dit) per cinc cartes. Ni més, ni menys. Com que l’objectiu és aconseguir la millor jugada, aquestes s’ordenen seguint el següent criteri (de major valor a menor):

Escala Reial de Color (Royal Flush)



Un *Royal Flush* és el conjunt 10,J,Q,K,A del mateix color. Aquesta mà guanya a qualsevol altra mà a excepció d'un altre *Royal Flush*, amb el que empata.

Escala de color (Straight Flush)



Un *Straight Flush* és una combinació de cinc cartes consecutives del mateix color. (Per a formar un *Straight Flush* l'as compta com un 1, és a dir, el valor per sota del 2).

Pòquer (Four of a Kind)



Un *Four of a Kind* és una mà que conté quatre cartes del mateix coll i una carta qualsevol. (La carta diferent a les altres 4 es diu "*kicker*" i només importa en cas d'empat (dos jugadors amb aquesta jugada), aleshores guanya qui tingui un *kicker* de valor més alt. Si són iguals hi ha empat).

Full (Full House)



Un *Full House* és una mà formada per tres cartes del mateix valor més dues altres cartes del mateix valor. Entre dos Fulls és millor el que tingui el valor del trio més alt i, en cas d'empat, el valor de la parella.

Color (Flush)



Un *Flush* és format per cinc cartes no consecutives del mateix coll. En cas de dues jugades iguals guanya qui tingui la carta més alta no repetida.

Escala (Straight)



Un *Straight* és format per cinc cartes de valors consecutius. El la formació d'un *Straight* es pot considerar que el 2 és posterior a l'as o bé que l'as és posterior al rei (però no simultàniament). Entre dues jugades iguals guanya qui tingui la carta més alta.

Trio (Three of a Kind)



Un *Three of a Kind* conté tres cartes del mateix valor i dos *kickers*. Novament en cas d'igual jugada guanyarà qui tingui un valor del trio més alt o el *kicker* més alt no repetit.

Doble parella (Two Pair)



Two Pair és una mà formada per quatre cares del mateix valor dos a dos més un *kicker*. En cas de dues jugades similars guanya qui tingui la parella més alta o (si també s'empata) el *kicker* més alt.

Parella (Pair)



Un *Pair* conté dues cartes del mateix valor, més tres "*kickers*". En cas de jugada similar es procedeix a determinar la parella de més valor o, en defecte, el *kicker* més valuós.

Carta més alta (High Card)



Un *High Card* és una forma educada de dir "res". És la jugada que no està inclosa en cap de les anteriors. Per a desempatar dues jugades d'aquest tipus cal mirar qui té la carta més alta no repetida.

Excepcions i aclaracions

Com ja hem dit per a poder continuar jugant cal que tots els jugadors apostin el mateix. Una ronda d'apostes anirà donant voltes per cada un dels jugadors fins que tothom hagi apostat el mateix. Així doncs cada jugador té la opció de igualar l'aposta (apostar el mateix que els altres), pujar-la (afegir més diners i, per tant, obligant als altres a posar-ne més si volen seguir jugant) o bé retirar-se (con ja s'ha dit).

En el cas que algú vulgui continuar jugant però no pugui igualar l'aposta per falta de diners pot fer un *all-in*, que consisteix en posar tots els diners que li resten amb el dret de continuar jugant (sense poder apostar més, és clar).

Excepcionalment en el cas que algú aposti tot el que té i guanyi, no optarà a tot el pot, ja que seria injust, sinó que optarà a rebre de cada jugador els diners que ha apostat ell. Lògicament sobraran diners, que es guanyarà el jugador amb la segona millor mà. Aquest procés es pot arribar a repetir si existeix més d'un jugador amb un *all-in*.