

Especificació de les classes d'Estadístiques

Classe Estadístiques

Classe que representa el sistema d'estadístiques del joc. Per a cada jugador guarda un conjunt d'atributs els quals el descriuen de forma estadística.

ordenar (atribut:string, ascendent:bool) Set(TupleType(string,int))

Pre: atribut és un atribut que tenen tots els jugadors que conté la classe.

Post: Retorna un vector de jugadors i valors corresponents al valor de l'atribut *atribut* de cada jugador ordenat pel valor de l'atribut de forma ascendent o descendent depenent del valor d'*ascendent*.

consultarAtribut (jugador:string, atribut:string) int

Pre: El jugador *jugador* existeix i *atribut* és un dels seus atributs.

Post: Retorna el valor de l'atribut *atribut* del jugador *jugador*.

actualitzarAtribut (jugador:string, atribut:string, valor:int) void

Pre: -

Post: El jugador *jugador* canvia el valor del seu atribut *atribut* a *valor*. En cas de no existir l'atribut i/o el jugador es crea.

eliminarJugador (jugador:string) void

Pre: -

Post: Elimina, si existeixen, totes les estadístiques referents al jugador *jugador*.

Classe EstadístiquesJugador

Classe que defineix un jugador dins del sistema d'estadístiques i que té associada un conjunt d'atributs i valors del jugador que representa.

EstadístiquesJugador (nom:string) EstadístiquesJugador

Pre: -

Post: Crea un jugador amb nom *nom* i retorna el nou objecte de classe creat.

getValor (atribut:string) int

Pre: Existeix un atribut *atribut*.

Post: Retorna el valor de l'atribut *atribut*.

setValor (atribut:string, valor:int) void

Pre: -

Post: S'actualitza el valor de l'atribut *atribut* a *valor* i en cas que no existeixi l'esmentat atribut es crea.

Classe ValorEstadístiques

Classe que defineix una parella atribut,valor la qual representa un atribut d'estadístiques amb el seu corresponent valor.

ValorEstadístiques (nom:string,valor:int) ValorEstadístiques

Pre: -

Post: Crea un objecte ValorEstadístiques amb nom d'atribut *nom* i valor *valor* i retorna el nou objecte de classe creat.

getValor () int

Pre: -

Post: Retorna el valor de l'atribut.

getNom () string

Pre: -

Post: Retorna el valor de l'atribut.

setValor (valor:int) void

Pre: -

Post: S'actualitza el valor de l'atribut a *valor*.

Estadistiques
ordenar(atribut : String,ascendent : Boolean) : Set(TupleType(string,int)) consultarAtribut(jugador : String,atribut : String) : int actualitzarAtribut(jugador : String,atribut : String,valor : int) : void eliminarjugador(jugador : String) : void Estadistiques() : Estadistiques

Estadistiquesjugador
nomjugador : String Estadistiquesjugador(nom : String) : Estadistiquesjugador getValor(atribut : String) : int setValor(atribut : String,valor : int) : void

ValorEstadistiques
nom : String valor : int getNom() : String getValor() : int setValor(valor : int) : void ValorEstadistiques(nom : String,valor : int) : ValorEstadistiques