

# Especificació de les classes d'Estadístiques

## Classe capaPersistència

Classe que guarda i restaura objectes del disc. Un objecte guardat al disc estarà identificat per un parell de strings *id*,*tipus*.

### **capaPersistència () capaPersistència**

Pre: -

Post: Crea un objecte de tipus *capaPersistència*.

### **obtenirTraducció (id:string, idioma:string) string**

Pre: L'idioma *idioma* existeix i la frase amb *id* també existeix.

Post: Retorna la frase amb *id* en l'idioma *idioma*.

### **listarIdiomes () Set(string)**

Pre: -

Post: Retorna un llistat amb tots els noms dels idiomes disponibles.

### **restaurarObjecte (id:string, tipus:string) Object**

Pre: Existeix un objecte amb identificador *id* i de tipus *tipus*.

Post: Retorna un nou objecte que va ser guardat prèviament amb identificador i tipus *id*,*tipus* respectivament.

### **guardarObjecte (id:string, tipus:string, obj:Object) void**

Pre: *obj* és una classe *Serializable*.

Post: Guarda al disc la classe *obj* i les seves classes associades tal com indica l'especificació de Sun Java identificada mitjançant *id*,*tipus* i en cas d'existir algun objecte amb el mateix identificador i tipus el reemplaça.

### **listarIds (tipus:string) Set(string)**

Pre: -

Post: Llista els identificadors de tots els objectes guardats que siguin de tipus *tipus*.

capaPersistència
capaPersistència() : capaPersistència obtenirTraducció(id : String,idioma : String) : String guardarObjecte(id : string,tipus : string,obj : Object) : void restaurarObjecte(id : string,tipus : string) : Object llistarIdiomes() : Set(string) llistarIds(tipus : string) : Set(string)

Explicació breu:

La idea és fer serialitzables les classes que volem guardar, de manera que mitjançant guardarObjecte podem guardar-lo al disc. Al disc serà identificat per un parell de valors “id” i “tipus”, de manera que podrem guardar objectes de diferents tipus (p ex partides, jugadors, estadístiques, segons ens convingui) i cada un serà identificat per un id, pot ser el nom de la partida, etc. Mitjançant restaurarObjecte obtindrem un nou objecte llegit des del disc.