

ETSE de Telecomunicació
Probabilitat i Processos
Control
 4 de desembre de 2006

Codi prova: **230-11479-01-0-grup**
 Temps: **1h. 20m.**

1. Si X es una variable aleatoria geométrica, la probabilidad de que tome un valor par es:

(a) $\frac{p}{1+p}$ $P_X(k) = q^{k-1}p ; k=1,2,3,\dots$
 (b) $\frac{p}{1+q}$ $P(X \text{ PARELL}) = P(q + q^3 + \dots) = pq(1 + q^2 + \dots)$
 (c) $\frac{1}{1+q}$ $= pq \frac{1}{1-q^2} = \frac{q}{1+q}$
 (d) $\frac{q}{1+q}$

2. Si X es una variable aleatoria uniforme en $[0, 2]$, la variable aleatoria condicionada $X|X \geq x_0$, $x_0 \in (0, 2)$, tiene una función de densidad que satisface

(a) $f_{X|X \geq x_0}(1 + \frac{x_0}{2}) = \frac{1}{2-x_0}$
 (b) $f_{X|X \geq x_0}(0) = \frac{1}{2}$
 (c) $f_{X|X \geq x_0}(0) = \frac{1}{4-x_0^2}$
 (d) $f_{X|X \geq x_0}(x_0) = \frac{1}{2+x_0}$

$F_{X|X \geq x_0}(x) = \begin{cases} 0 & (x < x_0) \\ \frac{P(x_0 \leq X \leq x)}{P(X \geq x_0)} = \frac{(x-x_0)/2}{(2-x_0)/2} = \frac{(x-x_0)}{(2-x_0)} & (x \in [x_0, 2]) \end{cases}$

3. Un jugador apuesta que, al lanzar n veces un dado, sacará al menos un 6. Entonces, el mínimo valor de n para que juegue con ventaja es:

(a) 3 X : nº de 6's
 (b) 4 $P(X \geq 1) = 1 - P(X=0) = 1 - (\frac{5}{6})^n > \frac{1}{2}$
 (c) 5 per $n=4$: $P(X \geq 1) \approx 0.52$
 (d) 6

4. De un lote de 10 piezas, 7 son correctas y 3 defectuosas. Se elige aleatoriamente un conjunto de 6 piezas del lote. La probabilidad de que en dicho conjunto haya exactamente 2 piezas defectuosas es:

(a) 0.324
 (b) $\frac{1}{2}$ $P(2 \text{ PIEZAS DEF.}) = \frac{\binom{3}{2}\binom{7}{4}}{\binom{10}{6}} = \frac{1}{2}$
 (c) $\frac{1}{10}$
 (d) $\binom{6}{2}(0.3)^2$

5. Un experimento aleatorio consiste en:

- (1) Seleccionar un entero positivo N con probabilidad $P(N=n) = e^{-n}$, $n=1,2,3,\dots$;
 (2) Lanzar una moneda con probabilidad de cara e^{-N} .

Entonces, la probabilidad de que el resultado del experimento sea cruz es:

(a) $1 - e^{-2n}$
 (b) $\frac{1}{e^2}$ $P(\text{Cruz}) = 1 - P(\text{Cara})$
 (c) $\frac{1}{e^2-1}$ $= 1 - \sum_{n=1}^{\infty} P(\text{Cara} | N=n) P(N=n)$
 (d) $\frac{e^2-2}{e^2-1}$ $= 1 - \sum_{n=1}^{\infty} e^{-n} \cdot e^{-n} = 1 - \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{e^{2n}}$
 $= 1 - \frac{1}{e^2-1} = \frac{e^2-2}{e^2-1}$

6. Sea A, B, C sucesos independientes con $P(A) = \frac{1}{n-1}$, $P(B) = \frac{1}{n}$, $P(C) = \frac{n}{n+1}$, $n > 2$. Entonces, la probabilidad $P(\overline{A} \cup \overline{B} \cup C)$ vale

(a) $\frac{n^3-n-1}{n(n^2-1)}$ $P(\overline{A} \cup \overline{B} \cup C) = P(\overline{A}) + P(\overline{B}) + P(C) - P(\overline{A})P(\overline{B}) - P(\overline{A})P(C) - P(\overline{B})P(C) + P(\overline{A})P(\overline{B})P(C) = \dots$
 (b) $\frac{3n}{n^2-1}$ o también:
 (c) $1 + \frac{1}{n(n^2+1)}$ $P(\overline{A} \cup \overline{B} \cup C) = P(\overline{A \cap B \cap C}) = 1 - P(A)P(B)P(C)$
 (d) ninguna de las otras \uparrow
 De Morgan $= 1 - \frac{1}{n-1} \cdot \frac{1}{n} \cdot \frac{n}{n+1} = \frac{n^2-n-1}{n(n^2-1)}$

7. Se lanzan simultáneamente tres dados normales. Si la suma es 8, entonces la probabilidad de que dos de los dados saque una puntuación mayor o igual a 3 es:

(a) $\frac{4}{7}$ $S=8$: $1+1+6, 1+2+5, 1+3+4, 2+1+5, 2+2+4, 2+3+3, 3+1+4, 3+2+3, 4+1+3, 4+2+2, 5+1+2, 6+1+1$
 (b) $\frac{3}{7}$
 (c) $\frac{1}{7}$
 (d) $\frac{2}{7}$

$P(0 \leq 2 \leq 12 | S=8) = \frac{\# \text{ cas. favor.}}{\# \text{ cas. posibles}} = \frac{9}{21} = \frac{3}{7}$

8. Sea X una variable aleatoria gaussiana de media nula y desviación típica σ . ¿Cuál es la función de densidad de la variable aleatoria $Y = X^2$, para $y \geq 0$?

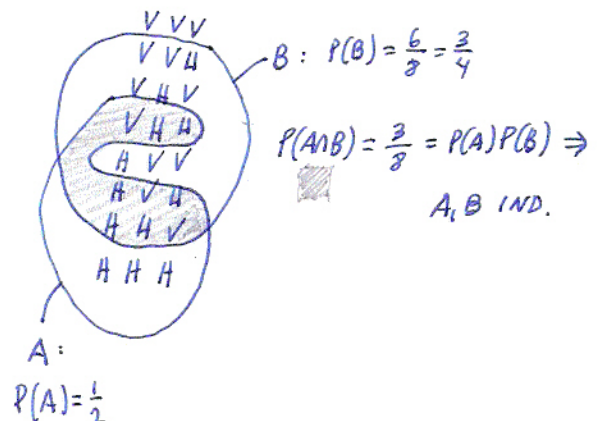
(a) $\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$ $f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x}{\sigma})^2}$; $Y = X^2$; $X = \pm\sqrt{Y}$
 (b) $\frac{1}{\sqrt{2\pi}y\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$ $f_Y(y) = \sum_{x=\pm\sqrt{y}} \frac{f_X(x)}{|g'(x)|} = \sum_{x=\pm\sqrt{y}} \frac{f_X(x)}{2|x|}$
 (c) $\frac{1}{\sqrt{2\pi}y\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$
 (d) $\frac{1}{2\sqrt{2\pi}y\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})} = 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} e^{-\frac{1}{2}\frac{y}{\sigma^2}} = \frac{1}{\sqrt{2\pi}y\sigma} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$

9. Sea X es una variable aleatoria definida en el intervalo $[1, 2]$, en el que se cumple que $f_X(x)F_X(x) = \frac{1}{2}$. Entonces, el valor de $P(X \leq \frac{3}{2})$ es:

(a) $\frac{1}{2}$ $y = F_X(x) \Rightarrow \frac{dy}{dx} = f_X(x)$; $y \frac{dy}{dx} = \frac{1}{2}$; $2y dy = dx$
 (b) $\frac{\pi}{4}$ $y^2 = x + c$; $y = F_X(x) = \sqrt{x+c}$; $F_X(1) = 0 = \sqrt{1+c}$; $c = -1$
 (c) $\frac{1}{\sqrt{2}}$ $F_X(x) = \sqrt{x-1}$; $P(X \leq \frac{3}{2}) = F_X(\frac{3}{2}) = \sqrt{\frac{3}{2}-1} = \frac{1}{\sqrt{2}}$
 (d) $\frac{1}{3}$

10. Considérense familias con 3 hijos, y supóngase que las 8 configuraciones posibles VVV, VVH, VHV, etc., son equiprobables. Sea A el suceso que una familia escogida al azar tenga como máximo un varón, y B el suceso que tenga al menos un hijo de cada sexo. Entonces, se cumple:

- (a) $P(A) + P(B) = P(A \cup B)$
 (b) A y B son sucesos independientes
 (c) $P(A|B) = P(B|A)$
 (d) Ninguna de las otras



ETSE de Telecomunicació
Probabilitat i Processos
Control
 4 de desembre de 2006

Codi prova: **230-11479-01-1-grup**
 Temps: **1h. 20m.**

1. Sea X es una variable aleatoria definida en el intervalo $[1, 2]$, en el que se cumple que $f_X(x)F_X(x) = \frac{1}{2}$. Entonces, el valor de $P(X \leq \frac{5}{4})$ es:

- (a) $\frac{1}{\sqrt{2}}$ $f_X(x) = \sqrt{x-1}$ (veure #9-0)
 (b) $\frac{1}{3}$ $P(X \leq \frac{5}{4}) = \sqrt{\frac{5}{4}-1} = \frac{1}{2}$
 • (c) $\frac{1}{2}$
 (d) $\frac{\pi}{4}$

2. Considérense familias con 3 hijos, y supóngase que las 8 configuraciones posibles VVV, VVH, VHV, etc, son equiprobables. Sea A el suceso que una familia escogida al azar tenga como máximo un varón, y B el suceso que tenga al menos un hijo de cada sexo. Entonces, se cumple:

- (a) $P(A) + P(B) = P(A \cup B)$ $P(A \cap B) = P(A)P(B) \Rightarrow$ IND
 (b) $P(A|B) = P(B|A)$ (veure #10-0)
 (c) Ninguna de las otras
 • (d) A y B son sucesos independientes

3. De un lote de 10 piezas, 7 son correctas y 3 defectuosas. Se elige aleatoriamente un conjunto de 6 piezas del lote. La probabilidad de que en dicho conjunto haya exactamente 2 piezas defectuosas es:

- (a) $\frac{1}{2}$ $P(2 \text{ defectuosas}) = \frac{\binom{3}{2}\binom{7}{4}}{\binom{10}{6}} = \frac{1}{2}$
 (b) $\frac{1}{10}$
 (c) 0.324
 (d) $\binom{6}{2}(0.3)^2$

4. Un experimento aleatorio consiste en:

- (1) Seleccionar un entero positivo N con probabilidad $P(N = n) = e^{-n}$, $n = 1, 2, 3, \dots$;
 (2) Lanzar una moneda con probabilidad de cara e^{-N} .

Entonces, la probabilidad de que el resultado del experimento sea cara es:

- (a) $\frac{1}{e^2-1}$
 (b) $\frac{e^2-2}{e^2-1}$
 (c) $1 - e^{-2n}$
 (d) $1/e^2$
 $P(\text{cara}) = \sum_{n=1}^{\infty} P(\text{cara}|N=n)P(N=n) = \sum_{n=1}^{\infty} e^{-n} e^{-n} = \sum_{n=1}^{\infty} e^{-2n} = \frac{1}{e^2-1}$ (veure #5-0)

5. Sea A, B, C sucesos independientes con $P(A) = \frac{1}{n-1}$, $P(B) = \frac{1}{n}$, $P(C) = \frac{n}{n+1}$, $n > 2$. Entonces, la probabilidad $P(\overline{A} \cup \overline{B} \cup C)$ vale

- (a) ninguna de las otras
 (b) $\frac{3n}{n^2-1}$
 (c) $\frac{1}{1 + \frac{1}{n(n^2+1)}}$
 • (d) $\frac{n^3-n-1}{n(n^2-1)}$
 $P(\overline{A} \cup \overline{B} \cup C) = P(\overline{A \cap B \cap \overline{C}}) = 1 - P(A \cap B \cap \overline{C}) = 1 - P(A)P(B)P(\overline{C}) = \dots$
 De Morgan
 IND
 $= \frac{n^3-n-1}{n(n^2-1)}$ (veure #6-0)

6. Si X es una variable aleatoria geométrica, la probabilidad de que tome un valor impar es:

- (a) $\frac{p}{1+q}$ $P(X \text{ SENAR}) = 1 - P(X \text{ PARELL})$
 • (b) $\frac{1}{1+q}$ $= 1 - \frac{q}{1+q}$ (veure #1-0)
 (c) $\frac{q}{1+q}$
 (d) $\frac{p}{1+p}$ $= \frac{1}{1+q}$

7. Si X es una variable aleatoria uniforme en $[0, 2]$, la variable aleatoria condicionada $X|X \geq x_0$, $x_0 \in (0, 2)$, tiene una función de densidad que satisface

- (a) $f_{X|X \geq x_0}(0) = \frac{1}{2}$
 (b) $f_{X|X \geq x_0}(0) = \frac{1}{4-x_0^2}$
 • (c) $f_{X|X \geq x_0}(1 + \frac{x_0}{2}) = \frac{1}{2-x_0}$
 (d) $f_{X|X \geq x_0}(x_0) = \frac{1}{2+x_0}$
 $f_{X|X \geq x_0}(x) = \frac{1}{2-x_0}$; $x \in [x_0, 2]$
 $f_{X|X \geq x_0}(1 + \frac{x_0}{2}) = \frac{1}{2-x_0}$
 $\frac{x_0 + \frac{x_0}{2}}{2} = 1 + \frac{x_0}{2}$

8. Un jugador apuesta que, al lanzar n veces un dado, sacará al menos un 6. Entonces, el mínimo valor de n para que juegue con ventaja es:

- (a) 6 X : nº de 6's
 (b) 5 $P(X \geq 1) = 1 - (\frac{5}{6})^n$ (veure #3-0)
 • (c) 4 i el valor mínim per el qual
 (d) 3 $P(X \geq 1) \geq \frac{1}{2}$ es $n=4$: $P(X \geq 1) \approx 0.52$

9. Se lanzan simultáneamente tres dados normales. Si la suma es 8, entonces la probabilidad de que dos de los dados saque una puntuación mayor o igual a 3 es:

- (a) $1/7$ $P(D_1 \geq 3 \cap D_2 \geq 3 | S=8) = \frac{\# \text{ casos fav.}}{\# \text{ casos pos.}} = \frac{9}{21} = \frac{3}{7}$
 (b) $2/7$
 • (c) $3/7$
 (d) $4/7$

10. Sea X una variable aleatoria gaussiana de media nula y desviación típica σ . ¿Cuál es la función de densidad de la variable aleatoria $Y = X^2$, para $y \geq 0$?

- (a) $\frac{1}{\sqrt{2\pi y \sigma}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$
 • (b) $\frac{1}{\sqrt{2\pi y \sigma}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$
 (c) $\frac{1}{\sqrt{2\pi \sigma y}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$
 (d) $\frac{1}{2\sqrt{2\pi y \sigma}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{y}{\sigma^2})}$
 $f_Y(y) = \sum_{x=\pm\sqrt{y}} \frac{f_X(x)}{|g'(x)|} = \dots = \frac{1}{\sqrt{2\pi y \sigma}} e^{-\frac{1}{2} \cdot \frac{y}{\sigma^2}}$ (veure #8-0)
 $f_X(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x}{\sigma})^2}$
 $g(x) = x^2$