

Examen final de Xarxes de Computadors (XC) – Problema 1		18/1/2008
NOMBRE:	APELLIDOS	DNI:

Responder el problema 1 en el mismo enunciado, y agrupar los problemas 2 y 3 en hojas separadas. Justifica las respuestas. La fecha de revisión se anunciará en el racó.

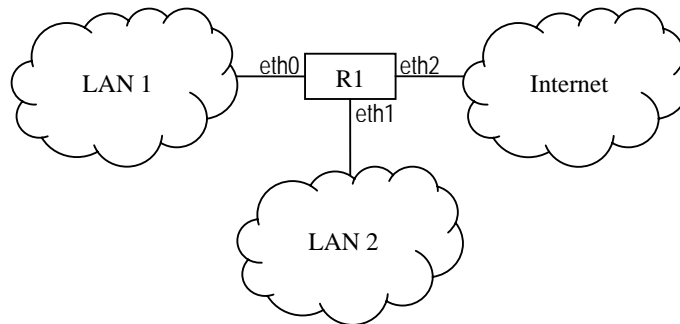
**Problema 1.** (2,5 puntos)

Tenemos una red conectada a Internet formada por dos LANes tal como se muestra en el dibujo. Los puertos del router tienen asignadas las direcciones y máscaras:

eth0: 1.0.1.1 / 24

eth1: 1.0.2.1 / 24

eth2: 1.0.3.1 / 30



Contesta las siguientes preguntas. Invéntate los datos que necesites y no estén en el enunciado, justificando el motivo.

- a) da la tabla de encaminamiento de un sistema en la LAN1.

Dirección/Máscara

Puerta de acceso

Gateway

- b) da la tabla de encaminamiento del router R1.

Dirección/Máscara

Puerta de acceso

Gateway

- c) En esta red se funciona con direcciones dinámicas ¿cuántos servidores DHCP serán necesarios? Razona la respuesta.

d) ¿cuantos servidores DNS serán necesarios? Razona la respuesta.

e) Supón que desde un PC (MAC@1) de la LAN 1, hacemos ping a un ordenador de la LAN 2 (MAC@2). Haz un diagrama de tiempo que muestre el tráfico de trames que circulan por las dos lanes. Indica que contiene cada trama.

PC:LAN



R1



PC:LAN



f) Para aumentar la seguridad de la red, se dota al router R1 de capacidad de filtrado de paquetes. La LAN2 hace las veces de DMZ, y en ella se situa un ordenador que hace las veces de proxy http (dando servicio a través del puerto 8080). No hay más ordenadores en la DMZ. Da la lista de reglas de filtrado (ACL) de manera que desde fuera (Internet) no se puedan realizar conexiones a los sistemas internos (ni de la LAN1 ni de la LAN2/DMZ), los ordenadores de la LAN1 no tengan posibilidad de conexión directa al exterior, y el proxy http, pueda trabajar de proxy http.

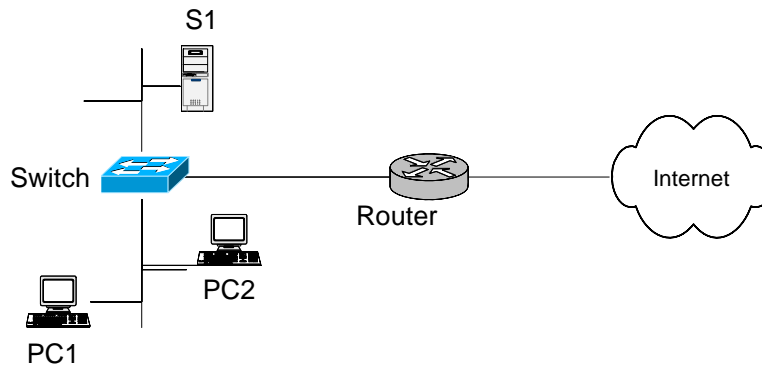
@dest/Mask	@orig/Mask	prot	Pdestino	Porigen	TCPflags	Acción
------------	------------	------	----------	---------	----------	--------

g) para minimizar la necesidad de reserva de direcciones se decide usar NAT. Como mínimo ¿cuántas direcciones públicas de red deberemos reservar al ISP (proveedor)?

Responder el problema 1 en el mismo enunciado, y agrupar los problemas 2 y 3 en hojas separadas. Justifica las respuestas. La fecha de revisión se anunciará en el racó.

**Problema 2.** (2,5 puntos)

Tenemos la siguiente configuración de red:



Donde S1 es un servidor de mail local y PC1 tiene un cliente lector de mail.

Suponer que se utiliza TCP como protocolo de transporte, con un MSS de 1460 bytes y una ventana anunciada de 7300 bytes.

**CONTESTAR RAZONADA Y BREVEMENTE A LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:**

1) PC1 se conecta a S1 y pone en marcha una aplicación de lectura de mail. Uno de los mails que se descarga tiene 15.000 bytes de tamaño de la APDU (unidad de datos de aplicación). Dibujar la secuencia de segmentos que se provoca suponiendo que no hay pérdidas. Para cada segmento dar, al menos, el origen, el destino, los flags, el número de secuencia, el número de ACK y el tamaño de los datos.

2) Dada la siguiente secuencia de intercambios (suponer  $RTO = 2 RTT$ ):

	Origen	Destino	Núm. Sec.	Núm. ACK	Tamaño datos	Flags
	=====	=====	=====	=====	=====	=====
1	Servidor >	Cliente	1		1460	
2	Cliente >	Servidor		1461	0	ACK
3	Servidor >	Cliente	1461		1460	
4	Servidor >	Cliente	2921		1460	
5	Servidor >	Cliente	1461		1460	
6	Cliente >	Servidor		4381	0	ACK
7	Servidor >	Cliente	4381		1460	
8	Cliente >	Servidor		5841	0	ACK
9	Servidor >	Cliente	5841		1460	
10	Servidor >	Cliente	7301		1460	
11	Cliente >	Servidor		8761	0	ACK
12	Servidor >	Cliente	8761		1460	
13	Servidor >	Cliente	10221		1460	
14	Servidor >	Cliente	11681		1460	

2.1) Justificar cada uno de los intercambios, dando los valores de las ventanas de congestión y real, indicando si ha habido pérdidas, en qué fase del SS/CA estamos, etc.

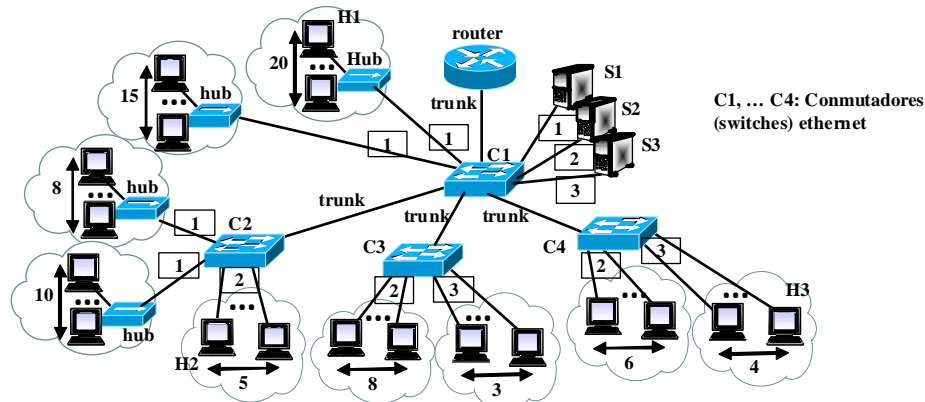
2.2) Dibujar la evolución de la ventana real en función de RTT.

3) Suponer que se envía el mail entero sin pérdidas, ¿cuál es la velocidad media? ¿Y la velocidad máxima a que se puede llegar?

4) Si tuviésemos un Router entre PC1 y S1, ¿cómo podría influir en las velocidades anteriores?

Responder el problema 1 en el mismo enunciado, y agrupar los problemas 2 y 3 en hojas separadas. Justifica las respuestas. La fecha de revisión se anunciará en el racó.

**Problema 3.** (2,5 puntos)



La red de la figura está formada por 3 VLANs, en cada una de las cuales hay un servidor (S1, S2, S3). Los números enmarcados indican la VLAN en la que están configurados los puertos. Toda la red es FastEthernet, exceptuando el enlace que une el router con el switch, que es GigabitEthernet. Todos los puertos en los que es posible, soportan full duplex.

Suponer que la eficiencia máxima de los hubs es del 80% y de los conmutadores del 100%.

Suponer que todas las estaciones están activas y usan un tipo de aplicación que siempre tiene información lista para enviar y recibir de los servidores a los que accede. La aplicación usa TCP. Suponer además que la aplicación en media envía y recibe la misma cantidad de tráfico que se reparte de la siguiente manera: 80% del servidor de la misma VLAN y 10% a cada uno de los servidores que hay en las 2 VLANs restantes. Por ejemplo, la aplicación del host H1 envía y recibe el 80% del tráfico del servidor S1, el 10% de S2 y el 10% de S3.

- 3.A** Razona qué enlaces son un cuello de botella (transportan tráfico al 100% de su capacidad).
- 3.B** Estima la velocidad eficaz (*throughput*) en bps que conseguirán los hosts H1, H2 y H3. Justifica la respuesta y explica las suposiciones que hagas.
- 3.C** Calcula el tráfico medio en bps que irá en cada sentido del *trunk* que une el router con el conmutador C4, el *trunk* que une el conmutador C1 con C2 y el tráfico en el enlace que une el hub conectado al conmutador C1.
- 3.D** Razona qué ocurriría si el enlace que une el router con el switch fuese FastEthernet. Estima de nuevo la velocidad eficaz (*throughput*) en bps que conseguirán los hosts H1, H2 y H3 en estas condiciones.

Examen final de Xarxes de Computadors (XC) - Test		18/1/2008
NOMBRE:	APELLIDOS	DNI:
<p><b>Excepto donde especificado, todas las preguntas son multirespuesta: Hay un número indeterminado de opciones ciertas/falsas. La puntuación es: 0,25 puntos si la respuesta es correcta, 0,125 puntos si tiene un error (solo multirespuesta), 0 puntos en caso contrario.</b></p>		
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p>1. Sabiendo que un canal de transmisión usa codificación NRZ y tiene un ancho de banda de 100 kHz, deducir las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> Una velocidad de modulación de 150 kbaud crea distorsión grave (ISI)</p> <p><input type="checkbox"/> Si la relación señal ruido es de 20 dB, la capacidad del canal es de 432 kbit/s</p> <p><input type="checkbox"/> La velocidad de modulación es la mitad de la velocidad de transmisión</p> <p><input type="checkbox"/> Si el tiempo de bit es de 10 <math>\mu</math>s, la velocidad de transmisión es de 100 kbit/s</p> </div> <div style="width: 48%;"> <p>2. En un enlace de 40 km con atenuación de 0.4dB/km, un transmisor transmite una señal de 1 W a un receptor con sensibilidad de 10 mW. Deducir cuantos amplificadores con sensibilidad de 10 mW y ganancia de 20 dB se necesitan (Respuesta única)</p> <p><input type="checkbox"/> 0</p> <p><input type="checkbox"/> 1</p> <p><input type="checkbox"/> 2</p> <p><input type="checkbox"/> 3</p> </div> </div>		
<p>3. Marca las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> Un código con distancia de Hamming igual a 4 puede detectar 4 bits erróneos con probabilidad 1</p> <p><input type="checkbox"/> A igual velocidad de transmisión, una señal Manchester tiene un ancho de banda aproximadamente el doble que una AMI</p> <p><input type="checkbox"/> Para una codificación con 16 símbolos, se necesitan 4 bits</p> <p><input type="checkbox"/> La codificación NRZ permite el sincronismo de bit</p>		
<p>4. Se dispone de una red formada por 1 router de 2 puertos, un puerto conectado a un servidor y el otro a un 1 conmutador de 4 puertos. A los 3 puertos libres del conmutador hay conectados 3 hubs de 6 puertos. Deducir cuales de las siguientes afirmaciones son correctas</p> <p><input type="checkbox"/> La red tiene 2 dominios de colisión</p> <p><input type="checkbox"/> Si no soporta trunking, como máximo se pueden configurar 4 LANs</p> <p><input type="checkbox"/> Si soporta trunking, como máximo se pueden configurar 3 VLANs</p> <p><input type="checkbox"/> Se pueden conectar 18 hosts a los hubs</p>		
<p>5. En caso de colisión entre tramas Ethernet, una estación hace varias operaciones. Marca, de las siguientes, las que son verdaderas</p> <p><input type="checkbox"/> Genera un tiempo aleatorio llamado backoff</p> <p><input type="checkbox"/> Si es su primera colisión, tiene prioridad sobre las otras estaciones y sigue transmitiendo la trama</p> <p><input type="checkbox"/> Descarta la trama si ya ha habido 16 colisiones</p> <p><input type="checkbox"/> Duplica el tiempo de time-out</p>		
<p>6. Marca las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> Un conmutador Ethernet en FDX usa tramas de pausa para hacer control de flujo</p> <p><input type="checkbox"/> El protocolo MAC de WLAN usa confirmaciones</p> <p><input type="checkbox"/> Para avisar de una colisión entre tramas WLAN, las estaciones envían paquetes RTS/CTS</p> <p><input type="checkbox"/> Cuando una estación WLAN envía una trama a un AP, usa 3 direcciones físicas (o MAC)</p>		
<p>7. Marca las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> UDP usa el mecanismo del piggybacking para aumentar su eficiencia</p> <p><input type="checkbox"/> El control de congestión sirve para adaptar la tasa de envío de segmentos a la capacidad de transmisión de la red</p> <p><input type="checkbox"/> Un host calcula la ventana de transmisión como el mínimo entre el espacio libre del buffer de transmisión y el de recepción</p> <p><input type="checkbox"/> Para un mismo host, el Maximum Segmenet Size es menor que el Maximum Transfer Unit</p>		
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="width: 50%;"> <p>8. Un cliente y un servidor tienen una conexión TCP abierta. Se sabe que el MSS es de 250 bytes, el RTT es de 5 ms y el RTO (time-out) 10 ms. A partir de figura de la derecha deducir las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> Del tiempo 0 al tiempo 7, el umbral ssthresh vale alrededor de 4000 bytes</p> <p><input type="checkbox"/> Al tiempo 8, el RTO se duplica y vale 20 ms</p> <p><input type="checkbox"/> Del tiempo 2 al tiempo 6 se usa slow start</p> <p><input type="checkbox"/> A partir del tiempo 8, se usa congestion avoidance</p> </div> <div style="width: 45%; text-align: center;"> </div> </div>		
<p>9. Marca las afirmaciones correctas</p> <p><input type="checkbox"/> traceroute es una aplicación que usa mensajes ICMP</p> <p><input type="checkbox"/> Si un router aplica PAT, los mensajes ICMP se descartan porque no tienen puertos</p> <p><input type="checkbox"/> Generalmente un router aplica un NAT estático para traducir las direcciones IP de servidores públicos de una red privada</p> <p><input type="checkbox"/> Un servidor DNS comienza la resolución de un nombre con una petición a un root-server.</p>		
<p>10. En protocolos de encaminamiento</p> <p><input type="checkbox"/> Con Split Horizon, un mensaje RIP excluye las entradas de la tabla que tienen un Gateway en la misma red por donde se envía</p> <p><input type="checkbox"/> Poison Reverse es un mecanismo que actúa cuando cae una ruta</p> <p><input type="checkbox"/> Triggered Update es un mecanismo que actúa cuando se recupera una ruta previamente caída</p> <p><input type="checkbox"/> La versión 2 de RIP se diferencia de la versión 1 porque usa Split Horizon, Poison Reverse y Triggered Update</p>		