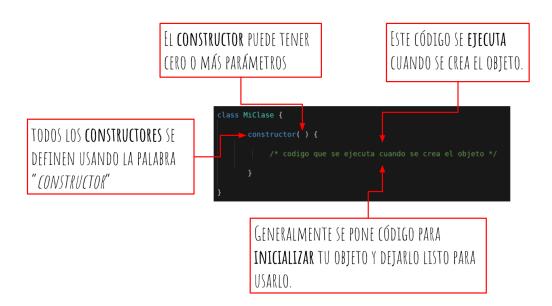
CLASS – CONSTRUCTORES

¿Qué es un constructor?

Un constructor es el método de una clase, o sea, cuando creamos un objeto.

```
class MiClase {
    constructor() {
    }
}
```



El constructor por defecto

Todas las clases se crean con un constructor por defecto.



Constructores abreviados

Suponte que quieres crear la clase *Persona*, con los atributos *nombre* y *apellido*, y cargarles valor en el constructor. Una forma de hacerlo es la siguiente:

```
class ClaseConstructorAbreviado {
  nombre: string;
  apellido: string;
  constructor(nombre: string, apellido: string) {
    this.nombre = nombre;
    this.apellido = apellido;
  }
}
```

También existe una forma mucho más simplificada de crear atributos e inicializarlos al mismo tiempo en el constructor:

```
class ClaseConstructorAbreviado {
   constructor(nombre: string, apellido: string) {
   }
}
```

