

CLASS – CONSTRUCTORES

¿Qué es un constructor?

Un constructor es el método de una clase, o sea, cuando creamos un objeto.

```
class MiClase {  
    constructor() {  
    }  
}
```

EL CONSTRUCTOR PUEDE TENER CERO O MÁS PARÁMETROS

ESTE CÓDIGO SE EJECUTA CUANDO SE CREA EL OBJETO.

TODOS LOS CONSTRUCTORES SE DEFINEN USANDO LA PALABRA "CONSTRUCTOR"

```
class MiClase {  
    constructor() {  
        /* codigo que se ejecuta cuando se crea el objeto */  
    }  
}
```

GENERALMENTE SE PONE CÓDIGO PARA INICIALIZAR TU OBJETO Y DEJARLO LISTO PARA USARLO.

El constructor por defecto

Todas las clases se crean con un constructor por defecto.

CONSTRUCTOR POR DEFECTO

NO TIENE ARGUMENTOS

```
class ClaseConConstructorPorDefecto {  
    constructor() {}  
}
```

NO TIENE CÓDIGO A EJECUTAR

Constructores abreviados

Suponte que quieres crear la clase *Persona*, con los atributos *nombre* y *apellido*, y cargarles valor en el constructor. Una forma de hacerlo es la siguiente:

```
class ClaseConstructorAbreviado {  
  
    nombre: string;  
  
    apellido: string;  
  
    constructor(nombre: string, apellido: string) {  
  
        this.nombre = nombre;  
  
        this.apellido = apellido;  
  
    }  
  
}
```

También existe una forma mucho más simplificada de crear atributos e inicializarlos al mismo tiempo en el constructor:

```
class ClaseConstructorAbreviado {  
  
    constructor(nombre: string, apellido: string) {  
  
    }  
  
}
```

