

## PROGRAMA 1.1

Variable	Valores
a	4
b	6
c	17.2
d	12.2

Numeros de línea
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	int
b	int
c	float
d	float

### Programa 1.2

Variable	Valores
a	4
b	6
c	240/''OK''
d	4.5

Numeros de línea
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	INT
b	INT
c	INT
d	FLOAT

### Programa 1.3

Variable	Valores
a	4
b	6
c	12
d	0,5/12,5

Numeros de línea
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	INT
b	INT
c	INT
d	FLOAT

### Programa 1.4

Variable	Valores
a	4/TRUE
b	6/5
c	9
d	12,6

Numeros de línea
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	BOOLEAN
b	INT
c	INT
d	FLOAT

### Programa 1.5

Variable	Valores
a	$3/2/1/0/-1/2/1.0/0.0/-1.0$
b	6
c	$0/3$
d	3

Numeros de línea
7,8,9,7,8,9,7,8,9

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	float
b	INT
c	INT
d	INT

### Programa 1.6

Variable	Valores
a	3/2/1/0
b	2/1/0
c	0.0/3.0
d	3

Numeros de línea
1,2,3,4,5,6,7,8,9,7,8,9,11,12,14,15,16,18

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	INT
b	INT
c	float
d	INT

### Programa 1.7

Variable	Valores
a	2-3-9
b	4-0-4-0
c	0-1-2
d	0-1

Numeros de línea
1,2,3,4,(6,7,10,11)*4,12,13,(15,16,19,20)*4,22,23,27,28,29,30

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	INT
b	INT
c	INT
d	INT

### Programa 1.8

Variable	Valores
a	3/4/5/6
b	5.0/4.0/3.0
c	6
d	3

Numeros de línea
<pre> 1 / 2 / 3 / 4 / 7 / (8 / 9 / 10)*3 / 13 / 14 / 18 / 7 / 13 / 14 / 18 / 7 / fin / 21 / 22 / 23 </pre>

Variable	Tipo al finalizar el programa
a	int
b	float
c	int
d	int