Cuadro resumen de los objetos predefinidos en JavaScript, contiene enlaces a la página del consorcio para completar la información.

En las tablas aparece en la cabecera:

FF: Firefox, Internet Explorer: Internet Explorer

OBJETO DATE

Método	Descripción	FF	N	IE
Date ()	Devuelve la fecha de hoy y la hora	1	2	3
getdate ()		1	2	3
getDay ()		1	2	3
	(0-6)			
getFullYear ()	Devuelve el año, como un número de cuatro dígitos, a partir	1	4	4
	de un objeto Fecha			
getHours ()	Devuelve la hora de un objeto Fecha (0-23)	1	2	3
getMilliseconds ()	Devuelve los milisegundos de un objeto Fecha (0-999)	1	4	4
getMinutes ()	Devuelve los minutos entre (0-59)	1	2	3
getMonth ()	Devuelve el mes a partir de un objeto Fecha (0-11)	1	2	3
getSeconds ()	Devuelve el mes a partir de un objeto Fecha (0-11)	1	2	3
getTime ()	Devuelve el número de milisegundos desde la medianoche 1	1	2	3
gerrine ()	de enero, 1970		۲	P
cotTimozonoOffcot ()	Devuelve la diferencia en minutos entre la hora local y hora	1	2	3
getTimezoneOffset ()			۲	P
	media de Greenwich (GMT) Devuelve el día del mes a partir de la fecha objeto de	1	4	4
getUTCDate ()		-	۲	4
4LITCD ()	acuerdo con la hora universal (de 1-31)	1	1	1
getUTCDay ()		1	4	4
ALITOM Al- ()	acuerdo con la hora universal (de 0-6)	1	1	+
getUTCMonth ()	Devuelve un mes a partir de la fecha objeto de acuerdo con	-	4	4
ALTECE 1IX	la hora universal (de 0-11)		-	+
getUTCFullYear ()	Formation and angles and and a partition and a restriction	1	4	4
ATTECHT O	objeto de acuerdo con la hora universal	-	ļ.	+
getUTCHours ()	Devuelve la hora de una cita universal, objeto de acuerdo	1	4	4
YYMOY C	con el tiempo (0-23)		+	+
getUTCMinutes ()		1	4	4
	hora universal (0-59)	-	+	+-
getUTCSeconds ()	1	1	4	4
	universal (0-59)		+	+-
getUTCMilliseconds ()	Devuelve el milisegundos Fecha objeto de un acuerdo con la	1	4	4
	hora universal (0-999)	-	╄	+
getYear ()	F - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	1	2	3
	de cuatro dígitos, en función del navegador. Utilice			
	getFullYear () en lugar!	├	╄	+
parse ()		1	2	3
	milisegundos desde la medianoche del 1 de enero, 1970	<u> </u>	╄	+
setDate ()	Establece el día del mes en un objeto Fecha (1-31)	1_	2	3
setFullYear ()	Establece el año en un objeto Fecha (cuatro dígitos)	1	4	4
setHours ()	Establece la hora en un objeto Fecha (0-23)	1	2	3
setMilliseconds ()	Establece los milisegundos en un objeto Fecha (0-999)	1	4	4
setMinutes ()	Definir los minutos en un objeto Fecha (0-59)	1	2	3
setMonth ()	Establece el mes en un objeto Fecha (0-11)	1	2	3
setSeconds ()	Establece los segundos en un objeto Fecha (0-59)	1	2	3
setTime ()		1	2	3
 	determinado de milisegundos a / desde la medianoche del 1		Γ	
	de enero de 1970			
setUTCDate ()		1	4	4
<u> </u>	acuerdo con el tiempo (1-31)		Ι΄.	1
setUTCMonth ()		1	4	4
<u> </u>	universal de tiempo (0-11)		Ι΄.	Ι.
setUTCFullYear ()	Establece el año en una fecha objeto de acuerdo con la hora	1	4	4
<u> </u>	universal (cuatro dígitos)	ľ	Ι΄.	Ι'
setUTCHours ()		1	4	4
octo i Cilouis (j	con el tiempo (0-23)	1	Γ	Γ
satITCMinutes ()		1	4	4
setUTCMinutes ()	acuerdo con el tiempo (0-59)	1	[Γ
notLITCS agands ()		1	1	1
setUTCSeconds ()	j	1	4	4
and ITCM:	con la hora universal (0-59)	1	1	1
setUTCMilliseconds ()		1	4	4
	Fecha hora universal (0-999)			

Establece el año en la fecha objeto (dos o cuatro	1	2	3
	+	+	+
Devuelve la fecha de una fecha en formato legible por			
objeto			
Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora	1	2	3
Greenwich, a una cadena. Utilice toUTCString () en lugar!			
Fecha Convierte un obieto, de acuerdo a la hora local, en	1	4	4
una cadena y devuelve parte de la fecha			
Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en	1	4	4
una cadena y devuelve la porción de tiempo			
Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en	1	2	3
una cadena			
Representa el código fuente de un objeto	1	4	
Fecha Convierte un objeto en una cadena	1	2	4
Devuelve el tiempo parte de un objeto Fecha en formato		Т	
legible			
Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora	1	4	4
universal, en una cadena			
Toma una fecha y devuelve el número de milisegundos	1	2	3
horario universal			
Devuelve el valor primitivo de un objeto Fecha	1	2	4
	dígitos). Utilice setFullYear () en lugar! Devuelve la fecha de una fecha en formato legible por objeto Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora Greenwich, a una cadena. Utilice toUTCString () en lugar! Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve parte de la fecha Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve la porción de tiempo Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena Representa el código fuente de un objeto Fecha Convierte un objeto en una cadena Devuelve el tiempo parte de un objeto Fecha en formato legible Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora universal, en una cadena Toma una fecha y devuelve el número de milisegundos desde la medianoche del 1 de enero de 1970 según el horario universal	dígitos). Utilice setFullYear () en lugar! Devuelve la fecha de una fecha en formato legible por objeto Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora Greenwich, a una cadena. Utilice toUTCString () en lugar! Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve parte de la fecha Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve la porción de tiempo Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena Representa el código fuente de un objeto 1 Fecha Convierte un objeto en una cadena Devuelve el tiempo parte de un objeto Fecha en formato legible Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora universal, en una cadena Toma una fecha y devuelve el número de milisegundos desde la medianoche del 1 de enero de 1970 según el horario universal	dígitos). Utilice setFullYear () en lugar! Devuelve la fecha de una fecha en formato legible por objeto Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora Greenwich, a una cadena. Utilice toUTCString () en lugar! Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve parte de la fecha Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena y devuelve la porción de tiempo Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en una cadena Representa el código fuente de un objeto Fecha Convierte un objeto, de acuerdo a la hora local, en 1 2 una cadena Representa el código fuente de un objeto Fecha Convierte un objeto en una cadena Devuelve el tiempo parte de un objeto Fecha en formato legible Fecha Convierte un objeto, de acuerdo con la hora universal, en una cadena Toma una fecha y devuelve el número de milisegundos desde la medianoche del 1 de enero de 1970 según el horario universal

OBJETO MATH

Propiedades del objeto MATH

Propiedad	Descripción	FF	N	ΙE
E	Devuelve la constante de Euler (aprox. 2,718) Se define como el <u>límite</u> de la diferencia entre la <u>serie armónica</u> y el <u>logaritmo natural</u> :	1	2	3
LN2	Devuelve el logaritmo natural de 2 (aprox. 0,693)	1	2	3
LN10	Devuelve el logaritmo natural de 10 (aprox. 2,302)	1	2	3
LOG2E	Devuelve el logaritmo en base-2 E (aprox. 1,442)	1	2	3
LOG10E	Devuelve el logaritmo en base 10 de la E (aprox. 0,434)	1	2	3
<u>PI</u>	Devuelve el valor del número pi (aproximadamente 3,14159)	1	2	3
SQRT1_2	Retorna la raíz cuadrada de 1 / 2 (aprox. 0,707)	1	2	3
SQRT2	Retorna la raíz cuadrada de 2 (aprox. 1,414)	1	2	3

Métodos del objeto MATH

Método	Descripción	FF	N	ΙE
abs (x)	Devuelve el valor absoluto de un número	1	2	3
acos (x)	Devuelve el arcocoseno de un número	1	2	3
asin (x)	Devuelve el arcoseno de un número	1	2	3
atan (x)	Devuelve el arcotangente de x como un valor numérico entre-PI / 2	1	2	3

	y PI / 2 radianes	Τ	Γ	
atan2 (y, x)	Devuelve el ángulo theta de una (x, y) el punto como un valor numérico entre-PI y PI radianes	1	2	3
ceil (x)	Devuelve el valor de un número redondeado hacia arriba al entero más cercano	1	2	3
cos (x)	Devuelve el coseno de un número	1	2	3
exp (x)	Devuelve el valor de E ^x	1	2	3
floor (x)	Devuelve el valor de un número redondeado hacia abajo al entero más cercano	1	2	3
log (x)	Devuelve el logaritmo natural (base e) de un número	1	2	3
max (x, y)	Devuelve el número con el mayor valor de x e y	1	2	3
min (x, y)	Devuelve el número con el menor valor de x e y	1	2	3
pow (x, y)	Devuelve el valor de x ^y	1	2	3
random ()	Devuelve un número aleatorio entre 0 y 1	1	2	3
round (x)	Redondea un número al entero más cercano	1	2	3
sin (x)	Devuelve el seno de un número	1	2	3
sqrt (x)	Retorna la raíz cuadrada de un número	1	2	3
tan (x)	Devuelve la tangente de un ángulo	1	2	3
toSource ()	Representa el código fuente de un objeto	1	4	-
valueOf ()	Devuelve el valor primitivo de un objeto de Matemáticas	1	2	4

OBJETO NUMBER

Propiedades del objeto NUMBER

Propiedad	Descripción	FF	ΙE
<u>constructor</u>	Devuelve una referencia al número de función que crea el objeto	1	4
MAX_VALUE	Devuelve el mayor valor posible en JavaScript	1	4
MIN_VALUE	Devuelve el valor más pequeño posible en JavaScript	1	4
<u>NaN</u>	Representa el "No a un número" valor	1	4
NEGATIVE_INFINITY	Representa un valor que es inferior a MIN_VALUE	1	4
POSITIVE_INFINITY	Representa un valor que es mayor que MAX_VALUE	1	4
prototipo	Le permite añadir propiedades y métodos con el objeto	1	4

Métodos del objeto NUMBER

Método	Descripción	FF	ΙE
toExponential ()	Convierte el valor del objeto en una notación exponencial	1	5,5
toFixed ()	Formatos de un número al número especificado de decimales	1	5,5
toLocaleString ()			
toPrecision ()	Convierte un número en un número con un número determinado de dígitos	1	5,5
toString ()	Convierte el número de objetos en una cadena	1	4
valueOf ()	Devuelve el valor del número de objetos	1	4

Propiedades del objeto STRING

Propiedad	Descripción	FF	N	ΙE
constructor	Una referencia a la función para la que creó el objeto que	1	4	4
length	Devuelve el número de caracteres en una cadena	1	2	3
<u>prototype</u>	Le permite agregar propiedades y métodos con el objeto	1	2	4

Métodos del objeto STRING

Método	Descripción	FF N IE

nchor ()	Crea un ancla HTML	1	2	3
nig ()	Muestra una cadena en una gran fuente	1	2	3
olink ()	Muestra una cadena de parpadear	1	2	T
oold ()	Muestra una cadena en negrita	1	2	3
harAt ()	Devuelve el carácter en una determinada posición	1	2	3
harCodeAt ()	Devuelve el carácter Unicode de la posición en un determinado	1	4	4
oncat ()	Une dos o más cadenas	1	4	4
ixed ()	Muestra una cadena como texto de teletipo	1	2	3
ontcolor ()	Muestra una cadena en un color especificado	1	2	3
ontsize ()	Muestra una cadena en un determinado tamaño	1	2	3
romCharCode ()	Toma los valores especificados Unicode y devuelve una cadena	1	4	4
ndexOf ()	Devuelve la posición de la primera ocurrencia de una determinada cadena de valor en una cadena	1	2	3
talics ()	Muestra una cadena de caracteres en cursiva	1	2	3
astIndexOf ()	Devuelve la posición de la última ocurrencia de una determinada cadena de valor, la búsqueda hacia atrás de la posición especificada en una cadena	1	2	3
ink ()	Muestra una cadena como un hipervínculo	1	2	3
natch ()	Búsquedas de un determinado valor en una cadena	1	4	4
eplace ()	Sustituye a algunos personajes con otros caracteres en una cadena	1	4	4
search ()	Busca una cadena para un determinado valor	1	4	4
ilice ()	Extractos de una parte de una cadena y devuelve el extraído en parte de una nueva cadena	1	4	4
mall ()	Muestra una cadena en una fuente pequeña	1	2	3
plit ()	Divide una cadena en una matriz de cadenas	1	4	4
trike ()	Muestra una cadena con un tachado	1	2	3
ub ()	Muestra una cadena como subíndice	1	2	3
ubstr ()	Extractos de un determinado número de caracteres en una cadena, de un índice de inicio	1	4	4
ubstring ()	Extractos de los caracteres en una cadena de caracteres entre dos índices especificados	1	2	3
sup ()	Muestra una cadena como superíndice	1	2	3
oLowerCase ()	Muestra una cadena en minúsculas	1	2	3

toUpperCase ()	Muestra una cadena de caracteres en mayúsculas	1	2	3
toSource ()	Representa el código fuente de un objeto	1	4	
valueOf ()	Devuelve el valor primitivo de un objeto String	1	2	4

Objeto WINDOW

Propiedades del objeto WINDOW

Propiedad	Descripción
close	Devuelve un valor Boolean que indica si una ventana se ha cerrado o no
defaultStatus	Establece o devuelve el texto por defecto en la barra de estado de la ventana
document	Devuelve el objeto Document para la ventana (consulte Objeto Document)
<u>frames</u>	Devuelve una matriz de todos los fotogramas (incluyendo iframes) en la ventana actual
history	Devuelve el objeto de la historia por la ventana (<u>Vea objeto Histórico</u>)
innerHeight	Establece o devuelve la altura interior del área de contenido de una ventana
<u>innerWidth</u>	Establece o devuelve el ancho interior del área de contenido de una ventana
<u>length</u>	Devuelve el número de cuadros (incluyendo iframes) en una ventana
location	Devuelve el objeto Ubicación de la ventana (<u>Vea objeto Location</u>)
<u>name</u>	Establece o devuelve el nombre de una ventana
navigator	Devuelve el objeto Navigator para la ventana (<u>Vea objeto Navigator</u>)
<u>opener</u>	Devuelve una referencia a la ventana que se creó la ventana
<u>outerHeight</u>	Establece o devuelve la altura exterior de una ventana, incluyendo las barras de herramientas / barras de desplazamiento
<u>outerWidth</u>	Establece o devuelve la anchura exterior de una ventana, incluyendo las barras de herramientas / barras de desplazamiento
pageXOffset	Devuelve los píxeles del documento actual se ha desplazado (horizontalmente) de la esquina superior izquierda de la ventana
pageYOffset	Devuelve los píxeles del documento actual se ha desplazado (verticalmente) de la esquina superior izquierda de la ventana
parent	Devuelve la ventana principal de la ventana actual
screen	Devuelve el objeto de pantalla para la ventana (consulte Objeto Screen)
screenLeft	Devuelve la coordenada x de la ventana en relación con la pantalla
screenTop	Devuelve la coordenada y de la ventana en relación con la pantalla
screenX	Devuelve la coordenada x de la ventana en relación con la pantalla
screenY	Devuelve la coordenada y de la ventana en relación con la pantalla
self	Devuelve la ventana actual
<u>status</u>	Establece el texto en la barra de estado de la ventana

top	Devuelve la ventana superior

Objeto navigator

Property	Description
<u>appCodeName</u>	Devuelve el código del nombre del navegador
<u>appName</u>	Devuleve el nombre del navegador
<u>appVersion</u>	Devuelve la versión del navegador
<u>cookieEnabled</u>	Determina si los cookies están habilitados o no
<u>onLine</u>	Boolean, returns true if the browser is on line, otherwise false.
<u>platform</u>	Devuelve la plataforma sobre la cual se está ejecutando el navegador
<u>userAgent</u>	Devuelve una información completa sobre el agente de usuario, el cual es normalmente el navegador.
<u>javaEnabled()</u>	Specifies whether or not the browser has Java enabled
taintEnabled()	Specifies whether or not the browser has data tainting (marcado de datos) enabled

Method	Description
javaEnabled()	Informa s I el navegador está habilitado para soportar la ejecución de
	programas escritos en Java.
taintEnabled()	Especifica si el navegador tiene active data tainting

OBJETO SCREEN

Property	Description
<u>availHeight</u>	Altura disponible de la pantalla para el uso de ventanas (excluding the
	Windows Taskbar)
<u>availWidth</u>	Anchura disponible de la pantalla para el uso de ventanas (excluding the
	Windows Taskbar)
<u>colorDepth</u>	Número de colores que puede representar la pantalla.
height	Altura total de la pantalla
<u>pixelDepth</u>	Resolución de la pantalla expresada en bits por pixel
<u>width</u>	Anchura total de la pantalla

Métodos del objeto WINDOW

Método	Descripción
alert ()	Muestra un cuadro de alerta con un mensaje y un botón Aceptar
blur ()	Quita el foco de la ventana actual
clearInterval ()	Borra un conjunto temporizador con setInterval ()

clearTimeout ()	Borra un temporizador programado con setTimeout ()
close ()	Cierra la ventana actual
confirm ()	Muestra un cuadro de diálogo con un mensaje y un bien y un botón Cancelar
createPopup ()	Crea una ventana pop-up
focus ()	Establece el foco a la ventana actual
moveBy ()	Mueve una ventana con relación a su posición actual
moveTo ()	Mueve una ventana a la posición especificada
open ()	Abre una nueva ventana del navegador
print ()	Imprime el contenido de la ventana actual
prompt ()	Muestra un cuadro de diálogo que le pide al visitante para la entrada
resizeBy ()	Cambia el tamaño de la ventana por los píxeles especificados
resizeTo ()	Cambia el tamaño de la ventana a la anchura y altura especificadas
desplazamiento ()	
scrollBy ()	Se desplaza por el contenido, por el número de píxeles especificado
scrollTo ()	Desplaza el contenido de las coordenadas especificadas
setInterval ()	Llama a una función o una expresión evalúa a intervalos especificados (en milisegundos)
setTimeout ()	Llama a una función o una expresión se evalúa después de un número especificado de milisegundos

Objeto DOCUMENT

Propiedades del objeto DOCUMENT

Propiedad	Descripción	
alinkColor	Corresponde al color de los vínculos activos de la página	
<u>anchors</u>	Corresponde a los puntos de anclaje () del doc.	
applets	Corresponde a los applets (<applets>) Java del doc.</applets>	
bgColor	Corresponde al color de fondo del doc.	
body	Corresponde al body del documento	
<u>cookie</u>	Corresponde a un fichero guardado en el equipo del cliente del navegador con información sobre el usuario (cookies).	
<u>documentMode</u>	Corresponde al modo usado por el navegador parq mostrar el documento.	
<u>domain</u>	Corresponde al nombre del dominio por defecto que cargo el doc.	
embeds	Corresponde a los objetos embebidos <embed/> en el doc.	

<u>forms</u>	Corresponde a los formularios <form> del documento.</form>
<u>images</u>	Corresponde a las imágenes <images> del doc.</images>
<u>lastModified</u>	Corresponde a la última fecha en la que se modificó el doc.
<u>links</u>	Corresponde a la colección de enlaces (vinculo) del doc.
layers	Corresponde a las capas <layers> del doc.</layers>
linkColor	Corresponde al color de los enlaces aún no visitados
plugins	Corresponde a las referencias y llamadas de los plugins del doc.
<u>readyState</u>	Corresponde con el estado de la carga del documento.
<u>referrer</u>	Corresponde con la url del documento que cargo el documento actual.
<u>title</u>	Configura el nombre del documento.
<u>URL</u>	Corresponde a la url del documento.
vlinkColor	Corresponde al color de los enlaces visitados.

Métodos del objeto Document

Métodos	Descripción	
captureEvents()	Intercepta un evento para que pueda ser manipulado por el doc.	
close()	Cierra el documento active.	
getSelection()	Devuelve el texto seleccionado en el documento.	
handleEvent()	Activa el manejador del evento especificado.	
home()	Carga la página de inicio	
open()	Activa el documento.	
releaseEvents()	Libera los eventos que han sido interceptados.	
getElementsByName()	Accesses all elements with a specified name	
routeEvents()	Intercepta un objeto y lo pasa a lo largo de la jerarquía del objeto que lo lanzó.	
write()	Escribe en el documento.	
writeln()	Escribe datos además de un salto de línea en el doc.	

Objeto History

Propiedades	Descripción	
current	Corresponde a la cadena que contiene la url de la entrada actual del historial.	

lenth	Corresponde al número de páginas que han sido visitadas.
next	Corresponde a la cadena que contiene la siguiente entrada del historial
previous	Corresponde a la cadena que contiene la anterior entrada del historial.

Métodos	Descripción	
back	Carga la url del doc. Anterior de historial.	
forward()	Carga la url del doc. Siguiente del historial.	
go()	Carga la url del doc. Especificado por el índice que pasamos como parámetro dentro del historial.	

Objeto location

Propiedades del objeto location

Propiedad	Descripción
<u>hash</u>	Corresponde a la cadena que representa el anclaje de la url. La parte de la url que va después de la etiqueta #
host	Corresponde a la cadena que represena el nombre del dominio del servidor y el número de puerto dentro de la url.
<u>hostname</u>	Corresponde a la cadena que representa el nombre del dominio del servidor dentro de la url.
href	Corresponde a la url completa.
<u>pathname</u>	Corresponde a la cadena que sigue al nombre del servidor.
port	Corresponde al número de Puerto de la url.
protocol	Corresponde al protocolo utilizado por la página web.
<u>search</u>	Corresponde a la cadena de búsqueda que se encuentra después de un singo de interrogación de la url.

Métodos del objeto location

Método	Descripción
assign()	Carga un nuevo doc.
reload()	Carga de nuevo el doc. actual.
replace()	Sustituye la url del doc. actual por otra url.