DISEÑO WEB RESPONSIVE: LAS IMÁGENES FLUIDAS.

Quizás te preguntes por qué hace falta que las imágenes sean fluidas y no de un tamaño fijo. Bien, imagínate que tenemos ya nuestro diseño completamente maquetado con un layout fluido en que una de las barras laterales ocupa un 25% de la pantalla. El ancho de ventana de navegador es de 1000px, con lo que la barra lateral tiene en este preciso instante un ancho de 250px (0.25x1000px). Tenemos una imagen que mide 500px de ancho. ¿Qué crees que sucederá? El ancho de la imagen dobla el de su contenedor, con lo que el layout se romperá y la imagen se saldrá de la barra lateral.

¿Cómo evitamos que esto suceda? Ethan Marcotte nos propone la solución en su artículo [Fluid Images](http://alistapart.com/article/fluid-images). La solución es tan simple que hasta sorprende. Simplemente añadiremos esta línea de código a nuestro archivo CSS:

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | img { max-width: 100%; } |

¿Qué es lo que hemos hecho? Muy fácil. Le hemos indicado al navegador que el ancho de la imagen nunca supere el ancho del contenedor, con lo que gracias a esta simple línea de código conseguiremos que nuestras imágenes nunca se desborden y rompan nuestro diseño.

Esto no sólo sirve para las imágenes, sino también para cualquier otro objeto multimedia. Para asegurarnos que ningún archivo multimedia sobrepasa el contenedor, utilizaremos esta línea de código en lugar de la anterior:

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | img, object, embed, video { max-width: 100%; } |

A pesar de su sencillez y potencia, este código no sirve para IE6. En el artículo anteriormente mencionado, Ethan Marcotte explica cómo modificar este código si lo queremos adaptar a IE6, pero yo hoy en día ya no lo aconsejo. Si lo que te preocupa es que tu web (o la de tu cliente) se vea rota en IE6, lo que puedes hacer es utilizar un script de que ni muestre la web si el navegador es IE6. Chris Coyier de CSS Tricks [nos ha facilitado un script](http://css-tricks.com/ie-6-blocker-script/)que da un mensaje de error e invita al usuario a actualizar su navegador.

ADIÓS A WIDTH Y HEIGHT EN LAS IMÁGENES.

Con el uso de max-width:100% viene de la mano el despedirse del definir el ancho y alto de las imágenes. La regla anterior sobrescribirá el ancho de la imagen para ajustarla al contenedor, pero no el alto, con lo cual corremos el riesgo de encontrarnos una imagen desfigurada al perder su ratio de proporción. De la mano de lo nuevo viene olvidar cosas de lo viejo, y entre ellas está decirle adiós a especificar el alto y ancho de las imágenes.

Algo importante a tener en cuenta es que una imagen de 1,20Mb sigue siendo una imagen de 1,20Mb, independientemente que se muestre en un contenedor de sólo 200px o 800px de ancho. Para evitar que el usuario que navega desde un dispositivo móvil consuma todo su ancho de banda con las imágenes de nuestra web, lo que haremos es aplicar una serie de técnicas que nos van a permitir descargar el tamaño óptimo de cada imagen en función del dispositivo que la solicite. Esto lo vamos a ver más adelante, pero es importante que lo recuerdes, pues muchos programadores web no lo tienen en cuenta y consumen el ancho de banda de los dispositivos móviles generando una mala experiencia de usuario.