

# Física Computacional Tarea 1

Granados David

Marlon Brenes

## 1. Parte 1

### 1.1. Parte 1.a

Este sería el código a utilizar con sus explicaciones:

```
1 #!/bin/bash
2
3 i=$1 #Asigna el primer argumento dado al invocar
    el script a la 'variable' i
4 N=$2 #Asigna el segundo argumento dado al
    invocar el script a la 'variable' N
5
6 #Generar los N archivos con los nombres
    adecuados
7 for ((j=0; j<i; j++)); do
8     filename="rand${j}_${N}.dat"
9
10    #Corre el archivo random.sh y asigna los
        n meros al archivo nuevo
11    for ((k=0; k<N; k++)); do
12        #Extrae los n meros y los asigna dentro de
            'filename'
13        number=$(bash random.sh | awk '/^[0-9]+$/ {
            print;exit}')
14        echo -e "$number" >> $filename
15    done #Continúa con la lectura del archivo
16
17    #Los escribe en formato columna
18    echo "Archivo $filename generado con $N
        n meros aleatorios."
19 done #Continúa con la lectura del archivo (
    ltime l nea)
```

Code 1. 1.a.

### 1.2. Parte 1.b

Este sería el código a utilizar con sus explicaciones:

```
1 #!/bin/bash
2
3 paste rand*.dat > numbers.sh #Encuentra todos
    los archivos que cumplan con el ran*.dat y
    guarda en un archivo aparte los n meros
    asociados a este.
```

Code 2. 1.b.

### 1.3. Parte 1.c

Se utilizaría la función sort, al utilizar la -r antes de la definición del tipo de archivo cambia el orden.

```
1 sort -k 1 -n rand*.dat #Orden ascendente
2
3 sort -k 1 -r rand*.dat #Orden descendente
```

Code 3. 1.c.

Esto 'sortearía' los archivos por sus características.

### 1.4. Parte 1.d

Se haría de la siguiente forma (cambiando la k por m o g se llega a las megas y gigas respectivamente):

```
1 du -k archivo
```

Code 4. 1.d.

El comando du en Bash es un comando que muestra el espacio en disco que ocupan archivos y directorios, su diferenciación se da con los '-\*' donde en vez del asterisco se utilizan las letras para diferenciar el tamaño.

\*\*Todas los caracteres que faltan son vocales tildadas.

## 2. Parte 2

### 2.1. Parte 2.a

Esto se hace utilizando los 'grep's para buscar dentro del archivo coincidencias entre los tres factores dados adjuntándolos como una sola condición con los |.

```
1 grep '^Brian,' usuarios.csv | grep ',.*\.com,' |
    grep ',Boeing$'
```

Code 5. 2.a.

Cuando se cumplen las condiciones se ven reflejadas en la terminal.

### 2.2. Parte 2.b

Se puede leer tal que: Saque los que en la primera columna cumplan con los nombres James o Paul dentro de usuarios.csv, además donde se cumpla que alguno de estos tenga los caracteres J o S dentro de last\_name y además trabaje en Ad Astra.

```
1 grep -E '^(James|Paul),' usuarios.csv | grep -E
    ',[JS][^,]*,' | grep ',Ad Astra$'
```

Code 6. 2.b.

### 2.3. Parte 2.c

Se determina utilizando -c que cuenta todos los campos que cumplan con la condición de que M sea su primer caracter en el primer campo, para eso se utiliza el 'símbolo' de potencia.

```
1 grep -c '^M' usuarios.csv > aux.sh
```

Code 7. 2.c.

Se reescribe todo en un archivo llamado aux.sh

### 2.4. Parte 2.d

Se utilizó un comando llamado sep que ayuda a procesar el texto y hacer manipulaciones con estos. Luego estas manipulaciones hechas se guardan en el archivo original.

```
1 sed '1s/$/,phone_number/; 2,$s/$/,5555-5555/'
    usuarios.csv > usuarios.csv
```

Code 8. 2.d.

\*\*Todas los caracteres que faltan son vocales tildadas.