Laboratorio 02

David Alejandro Gil Marchorro

Sección 04

Actividad 1

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

No fue de una manera adecuada ya que Ferjo, resolvió el problema de una manera apresurada y no pudo optar las diferentes situaciones de las problemáticas que se le podían presentar

¿Qué le faltó a Ferjo?

A Ferjo le falto un análisis a las problemáticas, en este caso es la falta de espacio que requiere para sus libros en donde el debió consultar el tamaño de los libros o la cantidad de libros que iba a utilizar.

• ¿Ud. cómo lo hubiera resuelto?

Yo primero que nada me hubiera metido a la pagina del colegio, para ver cuántos libros requería por materia y que tan grande podrían ser cada uno, también me hubiera puesto a investigar que marcas de mochilas podrían ser aptas por el tamaño y el grosor, así buscar la localidad de dicha tienda que contenga esa marca e ir a comprarla lo más rápido posible, pero con la información requerida.

Actividad 2

Algoritmo

Paso 1: cerrar el teclado

Paso 2: retroceder la silla

Paso 3: levantarse

Paso 4: agarrar tus cosas

Paso 5: girar a la derecha

Paso 6: si hay objetos en el camino quitarlos con delicadeza y caminar hasta llegar al pasillo de la clase

Paso 7: si no hay objetos caminar 1.5 metros hasta el escritorio final

Paso 8: girar a la izquierda

Paso 9: si no hay objetos caminar 1.8 metros hasta la puerta/ y si hay quitarlas

Paso 10: girar ala derecha

Paso 11: abrir la puerta

Paso 12: caminar 30 cm recto para salir de la clase

Actividad 3

¿Como utilizaría el pensamiento computacional en mi carrera?

Creo que, en todas las ingenieras, ya que se basan en encontrar soluciones o optimizar funciones, es necesario visualizar cada situación de problemática, en donde es requerido al 100% organizar, analizar el problema en todos sus aspectos así poder dar la solución que llegue hacer la más perfecta. Así que para mí que sigo ingeniería civil es necesario la utilidad de algoritmos o el método de poyla para ver las dificultades del terreno, de terremotos o toda dificultad, etc, ya sea de tiempo o clima o dureza de materiales para poder planear muy eficaz una solución solida ya que en mi van vidas.

Actividad 4

Defina un algoritmo para poder imprimir en pantalla siguiente enunciado

Paso 1: imprimir el enunciado "99 botellas de agua en la pared, 99 botellas, toma una abajo, pasa al tu alrededor"

Paso 2: imprimir el mismo enunciado excepto la cantidad misma, ya que la cantidad debe de disminuir una cada impresión

Paso 3: repetir esta función hasta que el número sea 0