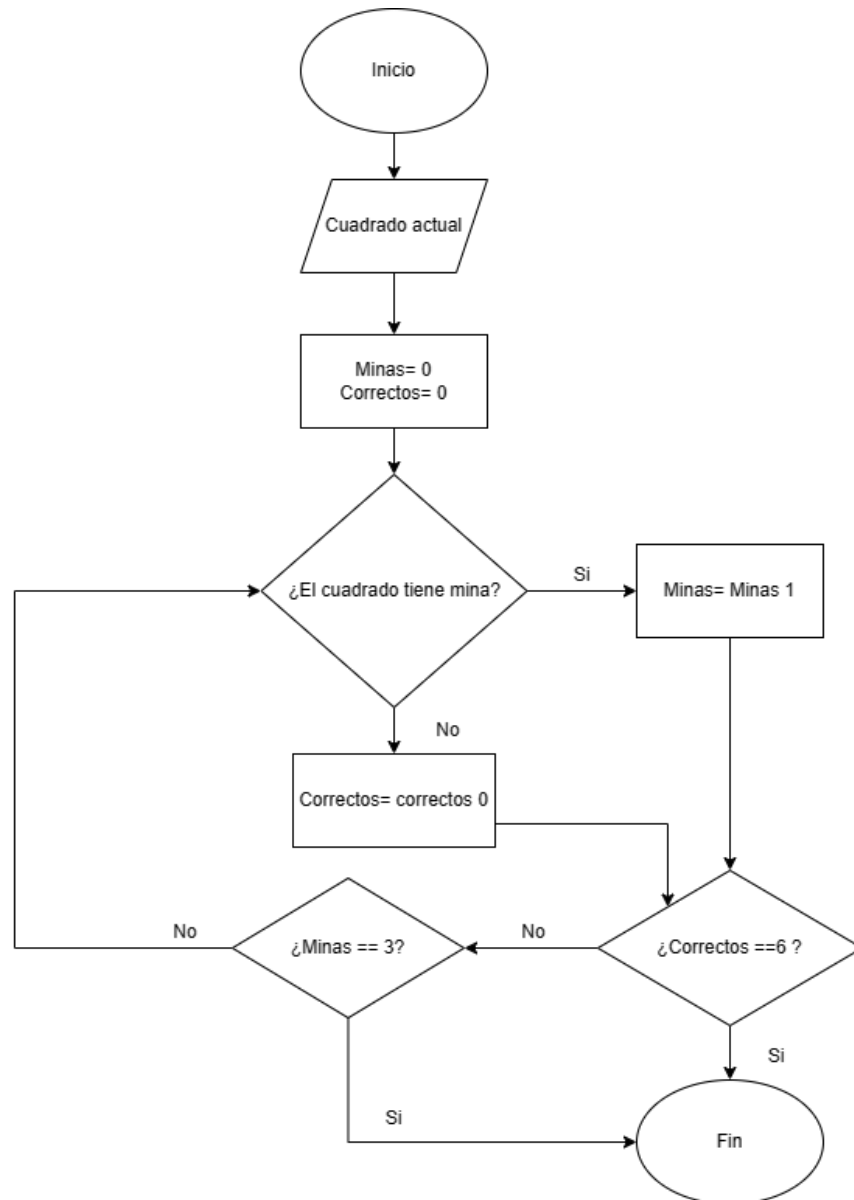


David Alejandro Gil Marchorro
Universidad Rafael Landivar
1123224
Sección 02
Pensamiento Computacional

Laboratorio 07

Actividad 1



Actividad·2

→ Pasos

1. Establecer minas = 0
2. Casillas correctas establecer en 0
3. Iniciar bucle
4. Si la casilla tiene minas, minas =1
5. Si la casillas son correctas = 1
6. Si las casillas son =6, proceso termina
7. Si las casillas no son =6 empieza el bucle
8. Si las casillas no son correctas, y minas son = 3, proceso termina
9. Si las casillas no son correctas y las minas no son =3 se repite el bucle.

→ Diagrama de Flujo

