# Análisis del Patrón MVC

Desarrollado por David G. Kotlirevsky

## Qué es el Patron MVC

\* Es una forma de resolver la escalabilidad y el desacoplamiento entre las vistas de una aplicación y el Modelo que gestiona los datos

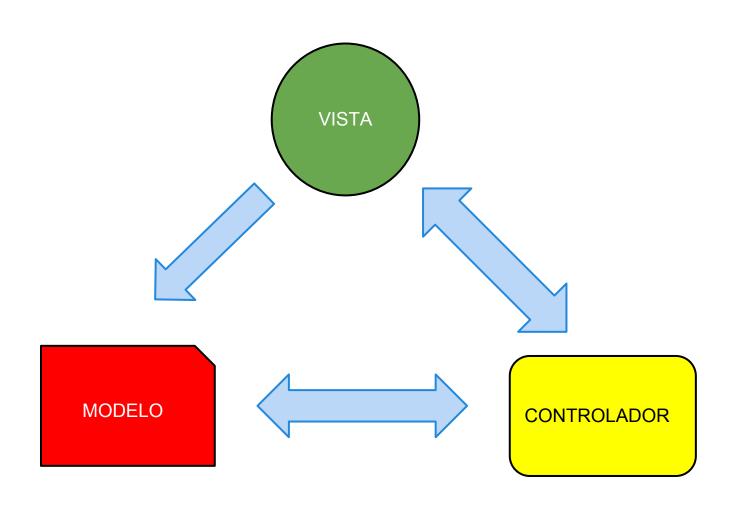
\* Su nombre es un acrónimo de:

MODELO

**VISTA** 

CONTROLADOR

# Qué es el Patrón MVC



## Qué es el Patrón MVC

#### Conceptualmente:

\* La vista interactua libremente con el controlador

\* El Modelo interactua libremente con el Modelo

\* La vista se actualiza en funcion del los cambios de estado del Modelo. El modelo NO conoce quien es la vista.

## Qué es el Patrón MVC

Es la Sumatoria aplicada de 3 patrones de Diseño :

MVC

**OBSERVER** 

+

**MEDIATOR** 

+

**SINGLETON** 

# **Ejemplo**

\*Veremos en un Ejemplo como funciona destacando cada parte y su componente

#### **Vista**

(Observadores): -> Los Autos

#### Controlador

(Aplica Mediator y Singleton) : Maneja los avisos

#### Modelo

(El que es observado) -> un Semaforo

#### **Download?**

El código del ejemplo es descargable con este comando (tener instalado git;))

git clone git@github.com:davidgk/mvcPatternAnalisis\_eclipseProyect.git

# Vista (Son los Observadores)

```
public class Camion extends AbstractVehiculo {
 public class Moto extends AbstractVehiculo {
                                                                                  public Camion(String marca) {
     public Moto(String marca) {
         super(marca);
                                                                                      super(marca);
                                                                              }
}
public abstract class AbstractVehiculo {
   private String marca;
   public AbstractVehiculo(String marca) {
       this.marca = marca:
                                                                               public class Auto extends AbstractVehiculo {
   public void updateMiComportamiento(SEMAFORO_ESTADOS estado) {
                                                                                   public Auto(String marca) {
       switch (estado) {
                                                                                       super(marca);
           case ROJO:
               System.out.println("**************);
               System.out.println(this.marca + " : Me Detengo");
               System.out.println("************");
               break:
           case AMARILLO:
               System.out.println("************");
               System.out.println(this.marca + " : Miramos con precaucion");
               System.out.println("*************"):
               break;
           case VERDE:
               System.out.println("************"):
               System.out.println(this.marca + " : Avanzamos");
               System.out.println("***************);
               break:
```

#### Controlador

#### Aplica Mediator y Singleton.

En este caso para
evitar que el
modelo
conozca la
vista,
este posee la lista
de vistas a
actualizar así como
el método responsable
de tal tarea.

```
public class ControllerTrafic {
    private ArrayList<AbstractVehiculo> listaObservadores;
    // Contratrucor con inicializador de lista que contendra los observadores
    private ControllerTrafic(){
        this.listaObservadores = new ArrayList<AbstractVehiculo>();
    // getInstance() singleton
    public static ControllerTrafic getInstance() {
        return ControllerSingleton.instance;
    // Singleton thread safe creator
    private static class ControllerSingleton{
        private static ControllerTrafic instance = new ControllerTrafic();
    //getter
    public ArrayList<AbstractVehiculo> getListaObservadores() {
        return listaObservadores:
    public void actualizarMisObservadores(Semaforo semaforo) {
        for (AbstractVehiculo vehiculo : listaObservadores) {
            vehiculo.updateMiComportamiento(semaforo.getEstado());
```

#### Modelo

Al modelo se le asigna el controlador por constructor.

Por medio del mismo avisará sus cambios de estado.

```
public class Semaforo {
   private ControllerTrafic controller;
   private SEMAFORO_ESTADOS estado;
    //estados validos validos para el ejemplo
    public enum SEMAFORO_ESTADOS{
        ROJO, AMARILLO, VERDE
    // Constructor
    public Semaforo(ControllerTrafic controller) {
        this.controller = controller;
    public SEMAFORO_ESTADOS getEstado() {
        return estado;
    public void setEstado(SEMAFORO_ESTADOS newEstado) {
        this.estado = newEstado;
        controller.actualizarMisObservadores(this);
```

# Una pequeña prueba

```
@Test
public void mvcPatternTest(){
    /**Creamos el controlador
    que regulara el flujo y permitira que:
    1.- La vista se actualize a los cambios del modelo
    el modelo repercuta los cambios de le sucedan en la vista
    3.- El modelo no queda acoplado a la vista
   ControllerTrafic controller =ControllerTrafic.getInstance();
    /**Creamos los Observadores , Que son las vistas*/
   AbstractVehiculo auto = new Auto("marcaAuto");
   AbstractVehiculo camion = new Camion("marcaCamion"):
   AbstractVehiculo moto = new Moto("marcaMoto"):
   /** El controller adquiere registro de las vista que debera actualizar*/
   controller.getListaObservadores().add(auto);
    controller.getListaObservadores().add(camion);
    controller.getListaObservadores().add(moto);
   /**Creamos el Observable , es decir el Modelo del Patron,
   al cambiar este , repercutira los cambios en la vista por medio del aviso
   A traves del controlador
    Semaforo sem = new Semaforo(controller);

    Cambiamos Varias veces el estado del semaforo

     * y veremos como repercute esto en las vistas
    System.out.println("******************************);
    System.out.println("Semaforo en ROJO");
    sem.setEstado(SEMAFORO_ESTADOS.ROJO);
   System.out.println("******************************);
   System.out.println("Semaforo en AMARILLO");
    sem.setEstado(SEMAFORO_ESTADOS.AMARILLO);
   System.out.println("*************
   System.out.println("Semaforo en VERDE");
    sem.setEstado(SEMAFORO_ESTADOS.VERDE);
   System.out.println("*******************************):
```

### El resultado

```
Semaforo en ROJO
*************
marcaAuto : Me Detengo
************
*************
marcaCamion : Me Detenao
************
marcaMoto : Me Detengo
************
********
Semaforo en AMARILLO
*******
marcaAuto : Miramos con precaucion
************
************
marcaCamion : Miramos con precaucion
************
************
marcaMoto : Miramos con precaucion
************
*******
Semaforo en VERDE
************
marcaAuto : Avanzamos
************
*******
marcaCamion : Avanzamos
************
*******
marcaMoto : Avanzamos
*******
*******
```

#### **Gracias!**

### Consultas, dudas y/o sugerencias a:

info.clases.programacion@gmail.com

www.clasesprogramacion.com