Tarea 11

A continuación mostramos evidencia de que se creó correctamente el archivo para el primer ejemplo, pues aparece tarea 11 parte 1.txt:

```
david@david-lap:~/Documents/PrograAv$ ls
GoparMoralesT2.pdf Tarea10 GoparMoralesDavid.odt
                                                   Tarea5 GoparMoralesDavid.pdf
                   Tarea10 GoparMoralesDavid.pdf
                                                   Tarea8 GoparMoralesDavid.odt
GoparMoralesT3.pdf
grupo.py
                    Tarea11 Gopar.pdf
                                                   Tarea8 GoparMoralesDavid.pdf
T2PrograAv.odt
                    Tareall partel Gopar.pv
                                                   tarea9.pv
T3PrograAV.odt
                    Tarea5_GoparMoralesDavid.odt
david@david-lap:~/Documents/PrograAv$ python3 Tarea11_parte1_Gopar.py
['Progra', 'Avanzada', 'Cinvestav', 1]
david@david-lap:~/Documents/PrograAv$ ls
GoparMoralesT2.pdf Tarea10_GoparMoralesDavid.odt
                                                   Tarea5_GoparMoralesDavid.odt
GoparMoralesT3.pdf
                    Tarea10_GoparMoralesDavid.pdf
                                                   Tarea5 GoparMoralesDavid.pdf
                    Tarea11_Gopar.pdf
                                                   Tarea8 GoparMoralesDavid.odt
grupo.pv
T2PrograAv.odt
                    Tarea11 parte1 Gopar.py
                                                   Tarea8 GoparMoralesDavid.pdf
T3PrograAV.odt
                    tarea11_parte1.txt
                                                   tarea9.py
```

Y ahora, para el programa de happiness.py se realizó a parte de importar pickle, se agregó lo siguiente en la función download_happiness(start_date, records), dónde primero se crea el archivo:

```
f'title=en_all&date__gte='

f'{start_date.strftime("%Y-

f = open("hap.txt", "wb")

data = data_json.json()

data = [[

datetime.datetime.strptime(
```

```
cadena = ('\n'.join(str(d) for d in data))

pickle.dump(cadena, f)
```

Y también el siguiente código, que es la función para recuperar la información:

Para así tener la salida deseada:

