

GNU nano 7.2 practica6.asm










```
section .data
numeros db '5', 10, '4', 10, '3', 10, '2', 10, '1', 10
longitud equ $ - numeros

section .text
global _start

_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, numeros
mov edx, longitud
int 0x80

mov eax, 1
xor ebx, ebx
int 0x80
```

[Read 18 lines]

| | | | | |
|---|--|---|--|--|
|  ^G Help |  ^O Write Out |  ^W Where Is |  ^K Cut |  ^T Execute |
|  ^X Exit |  ^R Read File |  ^\ Replace |  ^U Paste |  ^J Justify |

```
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nano practica6.asm
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nasm -f elf32 practica6.asm -o practica6.o
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ld -m elf_i386 practica6.o -o practica6
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ./practica6
5
4
3
2
1
```

Practica 6

Este programa muestra los números del 5 al 1 en pantalla, cada uno en una línea diferente.

El programa tiene almacenados los caracteres '5', '4', '3', '2' y '1' en memoria, cada uno seguido de un salto de línea (el número 10). Usa una llamada al sistema para imprimir todos estos caracteres de una vez, mostrando cada número en una línea nueva.