



```
GNU nano 7.2 practica3.asm
section .data
msg db "Suma: ", 0
salto db 10, 0

section .bss
buffer resb 5

section .text
global _start

_start:
mov eax, 0
mov ecx, 1

sumar:
add eax, ecx
inc ecx
cmp ecx, 11
jl sumar

mov ebx, 10
xor edx, edx
div ebx

add eax, '0'
mov [buffer], al
add edx, '0'
mov [buffer+1], dl
mov byte [buffer+2], 0

mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg
mov edx, 6
int 0x80

mov eax, 4
mov ebx, 1

^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify
^C Location  ^_ Go To Line
```

```
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nano practica3.asm
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nasm -f elf32 practica3.asm -o practica3.o
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ld -m elf_i386 practica3.o -o practica3
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ./practica3
Suma: 55
```

Practica 3

Este programa suma todos los números del 1 al 10 ($1+2+3+\dots+10$) y muestra el resultado en pantalla.

Usa un contador que va del 1 al 10 y en cada paso suma el número actual a un total acumulado. Cuando termina de sumar (al llegar a 11), convierte el resultado (que es 55) en caracteres ASCII para poder mostrarlo como texto en pantalla.

El programa escribe en pantalla: "Suma: 55" seguido de un salto de línea. Luego termina su ejecución.