



```
GNU nano 7.2 practica4.asm *
section .data
l1 db 'Arriba el Monterrey!', 0xA
l2 db 'Arriba el Monterrey!', 0xA
l3 db 'Arriba el Monterrey!', 0xA
len1 equ $ - l1
len2 equ $ - l2
len3 equ $ - l3

section .text
global _start

_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1

mov ecx, l1
mov edx, len1
int 0x80

mov ecx, l2
mov edx, len2
int 0x80

mov ecx, l3
mov edx, len3
int 0x80

^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify
```

```
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nano practica4.asm
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ nasm -f elf32 practica4.asm -o practica4.o
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ld -m elf_i386 practica4.o -o practica4
ubuntu@ubuntu:~/asm_projects$ ./practica4
Arriba el Monterrey!
Arriba el Monterrey!
Arriba el Monterrey!
```

# Practica 4

Este programa en ensamblador hace solo una cosa: escribe tres veces "Arriba el Monterrey!" en la pantalla y luego se cierra.

Primero, guarda el mensaje "Arriba el Monterrey!" tres veces en la memoria (aunque son iguales, las repite como tres variables distintas). Después, usa una función del sistema operativo (`sys_write`) para mostrarlo en pantalla. Lo hace tres veces seguidas, cambiando solo qué mensaje imprime cada vez.

Es como un Hola Mundo!