1. Angabe (Screenshot, UML) -> Output, Wireframe
2. Klassendiagramm (Klassennamen, Attribute, Methoden, Assoziationen)
3. Deadline
4. Programmbeschreibung, Ablauf
5. Testfälle (Akzeptieren)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Wer? | Was? | Warum? |
| Als User | Fragebogen erstellen | Daten zu erfassen |
| Als Chef | Auswertung erstellen | Entwicklung über mehrere Monate zu erkennen |

Kunde ändert Bestellung

* Als Kunde kann ich meine Bestellungen ansehen, um sie zu ändern
* Als Kunde kann ich Daten einer bestimmten Bestellung abändern, um das Richtige zu bestellen

Aufgabe

Bitte die vier User-Stories wie oben formulieren und noch zwei erfinden.