

GNU/Linux ULArix para Principiantes

Liliana Andrade
20 de agosto de 2007

Basado en: Taller Linux en Ambiente Gráfico
Altuve Daniela, José Bolívar, José Pietrosanti y Gilberto Díaz
2 de junio de 2007

y en el original: Taller Linux
Gilberto Díaz
Abril 2003

Licencia de Uso

Copyright (c) 2007 Corporación Parque Tecnológico de Mérida, Venezuela. Gilberto Díaz, Altuve Daniela, Bolívar José, Pietrosanti Jorge, Liliana Andrade.

Se concede permiso de copiar, distribuir o modificar este documento bajo los términos establecidos por la licencia de documentación de GNU, **GFDL**, Versión 1.2 publicada por la **Free Software Foundation** en los Estados Unidos, siempre que se coloquen secciones sin cambios o nuevos textos de portada o nuevos textos de cubierta final.

Este manual es una actualización de: "Taller GNU Linux", publicado en abril del 2003. Su contenido está desarrollado como un tutorial y un cúmulo de información referencial sobre el uso básico del sistema operativo GNU Linux.

Me apegaré a esta licencia siempre que no contradiga los términos establecidos en la legislación correspondiente de la República Bolivariana de Venezuela. Según establece GFDL, se permite a cualquier modificar y redistribuir este material y los autores originales confían que otros crean apropiado y provechoso hacerlo. Esto incluye traducciones, bien a otros lenguajes naturales o a otros medios electrónicos o no. A mi entender de GFDL, cualquiera puede extraer fragmentos de este texto y usarlos en un nuevo documento, siempre que el nuevo documento se acoja también a GFDL y sólo si mantienen los créditos correspondiente a los autores originales (tal como lo establece la licencia).

Índice General

Licencia de Uso	I
Acerca de este Manual	viii
1. Introducción	1
1.1. Historia	1
1.2. Distribuciones	2
1.3. Características	2
1.3.1. Tiempo Compartido	2
1.3.2. Multitarea	2
1.3.3. Multiusuario	2
1.3.4. Núcleo Codificado en Lenguaje de Alto Nivel	3
1.3.5. Diseñado Originalmente para Programadores	3
1.4. Componentes	3
1.4.1. Hardware	3
1.4.2. Núcleo	3
1.4.3. Conchas (Shells)	3
1.4.4. Programas de Aplicación	3
2. El Ambiente del Usuario	5
2.1. Ingreso al Sistema	5
2.2. Descripción del Escritorio	6
2.2.1. Menú Aplicaciones	9
2.2.2. Menú Lugares	57
2.2.3. Menú Escritorio	60
3. Manejo de Archivos	82
3.1. Nautilus	82
3.2. Copiando archivos	83
3.3. Moviendo Archivos	84
3.4. Borrando Archivos	84
3.5. Visualizando el contenido de los archivos	85

3.6. Renombrando archivos	86
4. Manejo de Directorios	87
4.1. Visualizando el contenido del directorio	87
4.2. Visualizando las propiedades de archivos y directorios	88
4.3. Creando nuevos directorios	89
4.4. Eliminando Directorios	90
4.5. Búsqueda de Archivos	92
4.6. Manejo de Permisos	93
5. Manejo de medios de almacenamientos secundarios	95
5.1. Pen Drive	95
5.2. CD	97

Índice de Figuras

1.1. Componentes del Sistema Operativo GNU Linux	4
2.1. Login	5
2.2. Descripción del Escritorio	6
2.3. Preferencias del Cambiador de Áreas de Trabajo	8
2.4. Número de Escritorios	8
2.5. Lista de aplicaciones del Menú Aplicaciones	9
2.6. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Accesorios	10
2.7. Calculadora	10
2.8. Capturar Pantalla	11
2.9. Diccionario	11
2.10. Editor de Textos - gedit	12
2.11. Terminal	13
2.12. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Bases de Datos	13
2.13. OpenOffice.org - Base	14
2.14. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Consolas . . .	15
2.15. Bash	16
2.16. Sh	16
2.17. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Editores . . .	16
2.18. Editor de textos - nano	17
2.19. Editor de texto - OpenOffice.org Writer	18
2.20. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Gráficos . . .	19
2.21. OpenOffice.org Draw	20
2.22. OpenOffice.org Impress	21
2.23. GIMP	22
2.24. xcam	22
2.25. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Herramientas	23
2.26. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Matemáticas	24
2.27. bc - Calculadora	24
2.28. OpenOffice.org Calc	25
2.29. OpenOffice.org Math	26
2.30. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Programación	26

2.31. GDB	27
2.32. Python	28
2.33. Ruby(irb1.8)	28
2.34. Tclsh8.4	29
2.35. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Red	30
2.36. GAIM	31
2.37. Icedove	32
2.38. Iceweasel	32
2.39. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Sistema	33
2.40. alsamixer	33
2.41. Gnome Control Center	34
2.42. Aptitude	35
2.43. GNOME Bug Report Tool	35
2.44. Pstree	36
2.45. Task Selector	37
2.46. Top	37
2.47. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Sonido	38
2.48. Audacious	38
2.49. Gnome 2.0 Mixer	39
2.50. Gnome 2.0 CD Player	39
2.51. Gnome 2.0 Recorder	40
2.52. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Texto	40
2.53. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Visores	41
2.54. Evince	42
2.55. Eye of GNOME	42
2.56. gThumb	43
2.57. ImageMagick	44
2.58. Totem	44
2.59. VLC Media Player	45
2.60. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Ayuda	45
2.61. Info	46
2.62. Yelp	46
2.63. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - ConsolasX	47
2.64. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Gráficos	47
2.65. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Herramientas del Sistema	48
2.66. Editor de Configuración	49
2.67. Formateador de Discos	49
2.68. GParted	50
2.69. Monitor del Sistema - Procesos	51
2.70. Registro de Actividad del Sistema	52
2.71. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Internet	52

2.72. Amsn - Cliente de Mensajería Instantánea	53
2.73. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Oficina	54
2.74. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Programación	55
2.75. Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Sonido y Video	56
2.76. Lista de aplicaciones del Menú Lugares	57
2.77. Carpeta Personal	58
2.78. Escritorio	58
2.79. Equipo	59
2.80. Servidores de Red	59
2.81. Conectar con el Servidor	60
2.82. Lista de aplicaciones del Menú Escritorio	60
2.83. Lista de aplicaciones del Menú Escritorio - Administración	61
2.84. Discos	61
2.85. Hora y Fecha	62
2.86. Configuración de la Red - Conexión	63
2.87. Configuración de los Servicios	63
2.88. Usuarios y Grupos	64
2.89. Usuarios y Grupos	64
2.90. Ventana de Entrada - Local	65
2.91. Aplicaciones del Menú Escritorio - Preferencias	66
2.92. Soporte para Tecnología de Asistencia	67
2.93. Preferencias de accesibilidad del teclado - Básica	68
2.94. Administración de Archivos	69
2.95. Aplicaciones Preferidas	69
2.96. Combinaciones de Teclas	70
2.97. Fondo de Escritorio	71
2.98. Menús y Barras de Herramientas	71
2.99. Proxy de la Red	72
2.100Ratón	73
2.101Resolución de la Pantalla	73
2.102Salvapantallas	74
2.103Selector de Sistemas Multimedia	74
2.104Servidor de Base de Datos de CDs	75
2.105Sesiones	75
2.106Sonido	76
2.107Teclado	77
2.108Tema	77
2.109Tipografía	78
2.110Unidades y Soportes Extraíbles	79
2.111Ventanas	79
2.112Acerca de Gnome	80

2.113	Salir	80
2.114	Apagar	81
3.1.	Nautilus - Administrador de Archivos	82
3.2.	Copiando archivos	83
3.3.	Pegado de archivos	83
3.4.	Moviendo de archivos	84
3.5.	Borrando Archivos	85
3.6.	Visualizando los Archivos	85
3.7.	Visualizando los Archivos 2	86
3.8.	Renombrando archivos	86
4.1.	Visualizando el contenido de directorio	87
4.2.	Acceso para vista de lista detallada	88
4.3.	Vista de lista con propiedades detalladas	89
4.4.	Creando nuevos directorios	90
4.5.	Creando nuevos directorios 2	90
4.6.	Eliminando directorios	91
4.7.	Búsqueda de archivos o directorios	92
4.8.	Búsqueda de archivos o directorios por nombre y localidad	93
4.9.	Acceso a permisología	94
4.10.	Ventana permisos	94
5.1.	Reconociendo dispositivo y visualizando la información que se encuentra en el dispositivo de almacenamiento pen drive	96
5.2.	Acceso al dispositivo de almacenamiento mediante el manejador	96
5.3.	Acceso al dispositivo de almacenamiento mediante el escritorio	97
5.4.	Seleccionando dispositivo de almacenamiento CD	97

Acerca de este Manual

Este es un Manual de soporte para el curso **GNU/Linux ULA**nix para Principiantes, el cual es una introducción al manejo del Sistema Operativo GNU/Linux ULAnix utilizando un ambiente gráfico.

Audiencia

Este manual, al igual que el curso, está dirigido a personas que han tenido muy poca, o ninguna, experiencia con sistemas operativos compatibles con GNU/Linux. Intenta igualmente ser un tutorial organizado por tipo de tarea.

Objetivos

Este manual, en conjunto con el curso **GNU/Linux ULA**nix para Principiantes introduce al usuario al uso de ambiente de ventanas. Al finalizar este manual usted debe estar en capacidad de:

- Acceder a su ambiente de trabajo en una máquina ULAnix.
- Entender y utilizar los distintos elementos de un ambiente de ventanas.
- Entender y utilizar los conceptos de directorios y archivos.
- Ejecutar aplicaciones.
- Utilizar aplicaciones de red para comunicarse con otros sistemas para transferencia de información.

Organización

Este manual está organizado en 5 capítulos como sigue:

- **Introducción al Sistema Operativo GNU/Linux** Aquí se hace un recuento de la historia de este sistema operativo y se introducen algunos conceptos básicos y útiles para entender la relación de los sistemas operativos y las computadoras.
- **El ambiente del Usuario** Es una introducción a los ambientes de trabajo de los usuarios. Aquí se describen los interpretadores de comandos o *conchas* y los ambientes de ventanas de ULAnix, en particular el ambiente **X**
- **Manejo de Archivos** Muestra el funcionamiento y comandos básicos del manejador, en el caso Nautilus.
- **Manejo de Directorios** En esta sección se demuestra la forma en la que el usuario debe ver el contenido y propiedades de los directorios ademas de crear nuevos directorios asi como tambien eliminarlos, en el mismo orden de ideas el usuario podra a su vez ser capaz de buscar archivos y manejar la permisología de los mismos.
- **Manejo de medios de almacenamiento secundarios** Se muestra el uso correcto de los distintos medios de almacenamiento secundarios como Pen Drives y Discos Compactos.

Información relacionada en el Web

En el web existen los siguientes documentos:

- A Basic UNIX Tutorial:
<http://www.isu.edu/departments/comcom/unix/workshop/unixindex.html>
- Linux Online Courses
<http://www.linux.org/lessons/>
- Introduction To UNIX:
<http://www.ceas.rochester.edu:8080/CNG/docs/IntroUnix.html>
- Unix
<http://metalab.unc.edu/echernof/unix/what.html>
- ULAnux/ULAnix:
<http://nux.ula.ve>
<http://ftp.ula.ve/ulanix/>

Capítulo 1

Introducción

1.1. Historia

“Hello everybody out there using minix - I’m doing a (free) operating system (just a hobby, won’t be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones...”
Linus Torvalds

¿Qué es GNU Linux? GNU Linux es un sistema operativo que controla los recursos de una computadora y la interacción del usuario con esta. Permite a uno o varios usuarios correr sus programas y controla los dispositivos externos, como cintas, impresoras, terminales, etc. Por la forma como maneja los recursos de la máquina y la política de tiempo compartido entre procesos, GNU Linux es un sistema operativo multiusuario.

Al inicio de la década de los noventa el sistema operativo predominante en el mundo de los computadores personales era MSDOS (Microsof Disk Operating System). Las computadoras Apple constituyan una alternativa poco accesible debido a sus precios elevados.

Otro de los sistemas operativos importantes en esa época era Unix, desarrollado en los laboratorios Bell durante 1969 por Ken Thompson, Rudd Canaday, Doug McIlroy, Joe Ossanna y Dennis Ritchie. El año 1974 se introdujo Unix en alguna Universidades con “fines académicos” y al cabo de pocos años ya estaba disponible comercialmente. Sin embargo, los proveedores mantuvieron los precios elevados de tal manera que Unix se mantuvo lejos del ambiente de los PCs. La solución parecía ser MINIX, desarrollado por el profesor Andrew Tanenbaum para la enseñanza a sus estudiantes. Este sistema operativo no fue exitoso como tal pero existía la ventaja de que su código fuente estaba disponible al público.

GNU Linux es un *clon* del sistema operativo Unix, inspirado en MINIX, de libre distribución, diseñado originalmente para máquinas 80386 y 80486. El sistema operativo GNU Linux fue desarrollado por Linus Torvalds en la Universidad de Helsinki - Finlandia en 1991. La versión 0.01 fue liberada por Linus en Septiembre de ese año.

1.2. Distribuciones

El movimiento GNU ha generado una gran cantidad de aplicaciones y programas que realizan diferentes tareas y están dedicadas a diferentes propósitos. Organizaciones como Red Hat, Mandrake, SUSE, Debian, Gentoo, etc, recopilan su propio conjunto de esas aplicaciones, modifican el núcleo y elaboran sus propios programas de instalación. Esta compilación de aplicaciones, núcleo e instaladores conforman lo que se conoce como **distribución**.

La Universidad de Los Andes, Venezuela, ha emprendido un esfuerzo de distribución con ULANix, <http://nux.ula.ve>, una distribución específica para sus necesidades académicas, en la cuál se basa este manual.

1.3. Características

El sistema operativo GNU Linux presenta una serie de características que lo hace atractivo a los usuarios y adecuado para desempeñarse en la mayoría de las áreas importantes de la computación. Está ampliamente difundido en máquinas que fungen como servidoras de base de datos, procesamiento de información, almacenamiento, etc.

1.3.1. Tiempo Compartido

Esta característica es la base de mucha de las propiedades de GNU Linux. El tiempo compartido consiste en una cola de procesos listos para entrar al procesador y ser ejecutados. A cada proceso se le asigna un lapso de tiempo determinado, denominado **quantum**, para permanecer dentro del procesador. El proceso abandona el procesador cuando finaliza o cuando su quantum ha expirado. En este último caso el proceso regresa a la cola para esperar de nuevo por el procesador.

1.3.2. Multitarea

Gracias a la existencia de una cola de procesos listos, se puede cargar más de una tarea en memoria, y entrar a esta cola para competir por el procesador. La ejecución de procesos se hace de forma secuencial, sin embargo, la rapidez con que se mueve el flujo de procesos en el sistema crea la ilusión de ejecución concurrente de trabajos.

1.3.3. Multiusuario

GNU Linux es capaz de distinguir entre diferentes usuarios que entran y utilizan el sistema. Esto significa que dos o más personas pueden ejecutar tareas simultáneamente en el mismo procesador. Para establecer la diferencia entre los distintos usuarios se le asigna un nombre, **login**, a cada uno de ellos.

1.3.4. Núcleo Codificado en Lenguaje de Alto Nivel

Linus Torvalds escribió el núcleo de GNU Linux en lenguaje C. Por esta razón es muy fácil trasladar el sistema operativo a cualquier plataforma.

1.3.5. Diseñado Originalmente para Programadores

Originalmente GNU Linux estaba dirigido a un tipo de usuarios particular, programadores. Por lo tanto, cuenta con una serie de herramientas adecuadas para el desarrollo de programas. Actualmente, GNU Linux está capacitado para dar soporte a un número considerable de áreas, como por ejemplo, bases de datos, servicios de red, control de sistemas, comunicaciones, visualización, cálculo intensivo, etc.

1.4. Componentes

1.4.1. Hardware

GNU Linux ha sido trasladado a la gran mayoría de las plataformas actuales, desde las computadoras de mano (Pam top) hasta las máquinas más grandes del planeta (supercomputadoras). Esto ha sido posible gracias a que su núcleo ha sido codificado en lenguaje de alto nivel.

1.4.2. Núcleo

El núcleo conforma el corazón del sistema operativo. Este es un procesos que siempre se encuentra en memoria principal y es el encargado de controlar el hardware, administrar los procesos, asignar memoria a los procesos, gestionar los dispositivos periféricos de la máquina, etc.

1.4.3. Conchas (Shells)

Los interpretadores de comandos, o conchas, conforman la interfaz mediante la cual los usuarios pueden comunicarse con el sistema operativo y ejecutar sus requerimientos. Estos son programas comunes que se encargan de leer, interpretar y ejecutar las instrucciones dadas por los usuarios. En la actualidad, existen diferentes tipos de conchas, cada una con sus propias características y ventajas.

1.4.4. Programas de Aplicación

GNU Linux actualmente incorpora de una serie de aplicaciones especializadas para ejecutar diversas tareas que van desde el procesamiento de imágenes, pasando por el pro-

cesamiento de textos, bases de datos, etc, hasta juegos. Una instalación estándar de GNU Linux puede contar con más de dos mil comandos de propósito general.

La figura 1.1 muestra la jerarquía de los componentes de un Sistema GNU Linux.

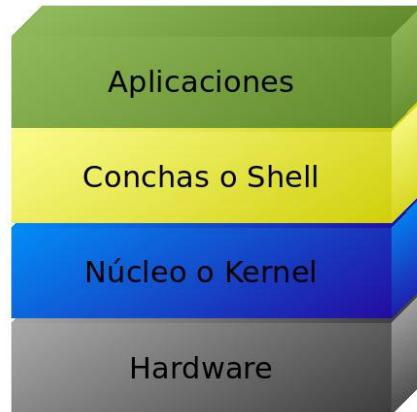


Figura 1.1: Componentes del Sistema Operativo GNU Linux

Capítulo 2

El Ambiente del Usuario

GNU Linux es capaz de distinguir entre diferentes usuarios que entran y utilizan el sistema. Esto significa que dos o más personas pueden ejecutar tareas simultáneamente en el mismo procesador. Para establecer la diferencia entre los distintos usuarios se le asigna un nombre (**login**) y una contraseña (**Password**). Originalmente GNU/Linux contaba con una línea de comandos como única herramienta de interacción entre el usuario y el sistema operativo. Ahora se tienen muchos sistemas de ventanas que le ofrecen al usuario un ambiente más confortable de trabajo. (Ver figura 2.1)

2.1. Ingreso al Sistema

Al momento que el sistema empieza a ejecutarse le pedirá al usuario su nombre y contraseña como se muestra en la figura.

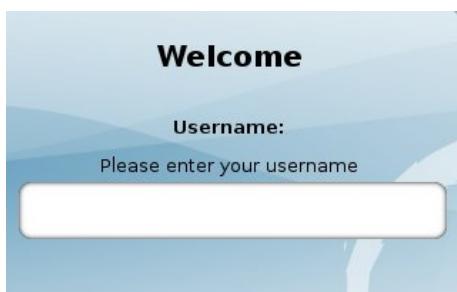


Figura 2.1: Login

Luego de haber ingresado el nombre y contraseña, el sistema cargará el ambiente de ventanas dependiendo del usuario y se mostrará el escritorio principal. (Ver figura 2.2)

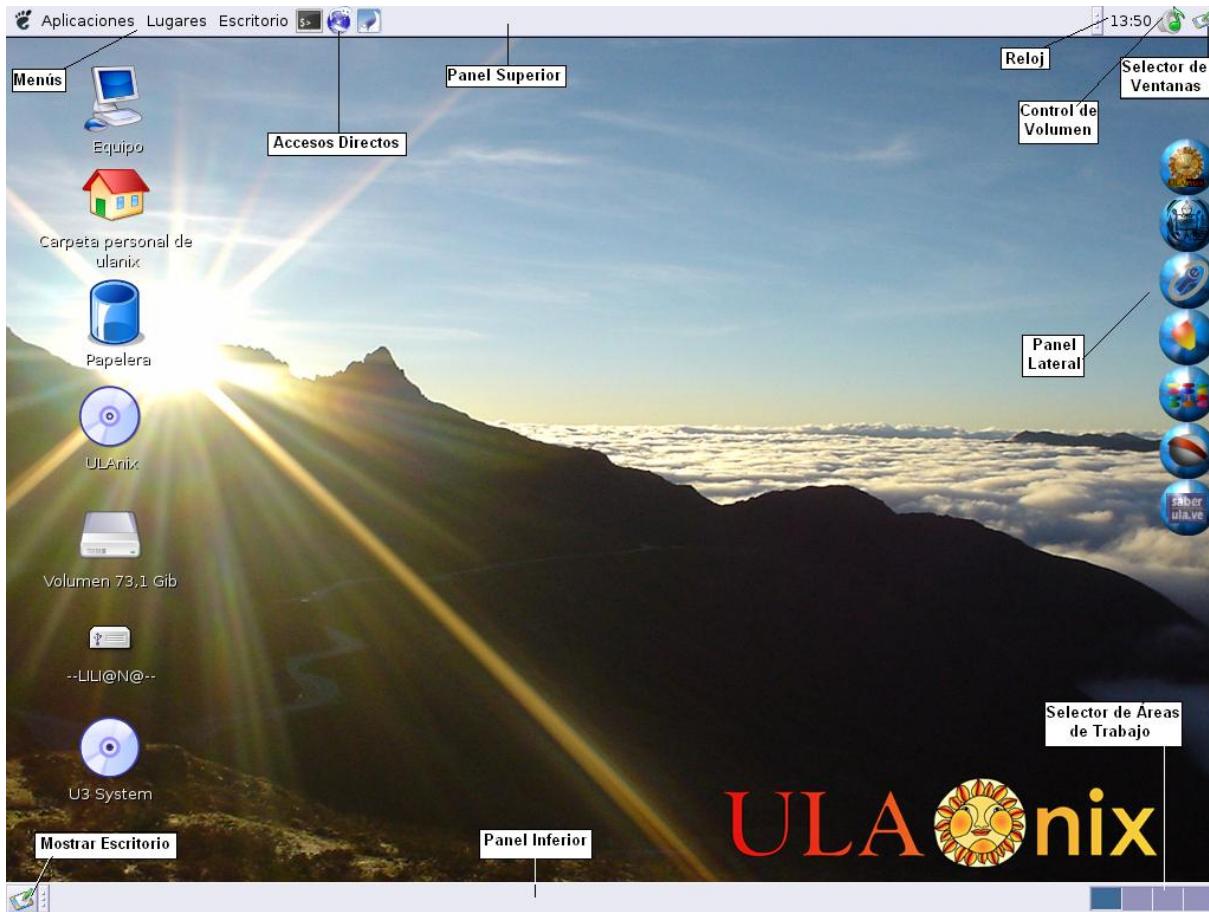


Figura 2.2: Descripción del Escritorio

2.2. Descripción del Escritorio

Al iniciar la sesión gráfica en ULAnix se puede observar un entorno de escritorio llamado GNOME -un entorno para sistemas operativos tipo Unix bajo tecnología XWindows- que permite la utilización de diferentes espacios de trabajo.. está compuesto por una serie de íconos y menús que permiten el rápido acceso a las diferentes aplicaciones con las que cuenta el sistema. Es un escritorio bastante configurable. A continuación se dará una breve explicación de los componentes de escritorio y sus funciones. (Ver figura 2.2)

■ Paneles:

Son componentes del ambiente de ventanas, los cuales son capaces de ofrecer aplicaciones útiles de una manera rápida como los accesos directos.

Gracias a este podemos trabajar con diferentes sitios y aplicaciones simultáneamente,

es decir, todas las aplicaciones que estén activas son mostradas como botones en el panel. Con hacer click en el botón de la aplicación esta se maximizará en la pantalla. *Nota:* si se hace click en un aplicación ya maximizada esta automáticamente se minimizará.

El entorno ULAñix cuenta con tres paneles: el superior, inferior y lateral. El panel superior contiene a la izquierda los menús de Aplicaciones, Lugares y Escritorio y a la derecha el reloj, el control de volumen y el selector de ventanas; el panel inferior contiene a su vez un ícono Mostrar Escritorio, que se encuentra ubicado en la esquina inferior izquierda, mientras que al lado derecho se encuentra el selector de áreas de trabajo que por defecto muestra una visualización de dichas áreas (cuatro en una sola fila), pero todo esto puede ser configurado posteriormente por el usuario y finalmente el panel Lateral es un panel de acceso directo que mediante una serie de botones permite enlazar las principales páginas de la Universidad de los Andes (ULAnux, ULA, CAU, Parque Tecnológico, CeCalcULA, CEIDIS, SaberULA).

- **Íconos de uso general.**

Son los que se encuentran en el escritorio, en algunos casos son aplicaciones o accesos a rutas en el sistema. Estos pueden ser modificados, removidos o se puede agregar otros.

- **Menús.**

Entre estos se encuentran el menú Aplicaciones, el menú Lugares y el menú Sistema; mediante ellos el usuario podrá acceder a cualquiera de las aplicaciones instaladas en el sistema, así como modificar la configuración del mismo.

- **Escritorio.**

En este podemos encontrar íconos de los accesos directos, archivos, directorios o aplicaciones dependiendo de la configuración que le haya dado el usuario.

- **Accesos Directos.**

Son pequeños íconos para acceder rápidamente a las herramientas del sistema con tal sólo undir un click sobre cada uno de ellos.

- **Selector de Ventanas.**

Permite visualizar una lista de todas las ventanas que se encuentren abiertas en cada una de las áreas de trabajo separándolas mediante una línea.

- **Ícono Mostrar Escritorio.**

Se encuentra ubicado en la esquina inferior izquierda y permite con un sólo clic ocultar las ventanas de aplicaciones y mostrar el escritorio rápidamente.

- **Selector de Áreas de Trabajo.** Los ambientes de ventanas para ULaNix tienen más de un escritorio o área de trabajo. Para configurar el número de escritorios se debe hacer click con el botón derecho del ratón sobre el selector de áreas de trabajo y aparecerá un pequeño menú (Ver figura 2.3) en el cual se hará click en *Preferencias*.



Figura 2.3: Preferencias del Cambiador de Áreas de Trabajo

Luego se despliega una ventana (Ver figura 2.4) en la sección de *Áreas de Trabajo* donde se asigna el número de escritorios que se desea. Posteriormente en la parte central de dicha ventana se le dan los nombres a los diferentes escritorios.

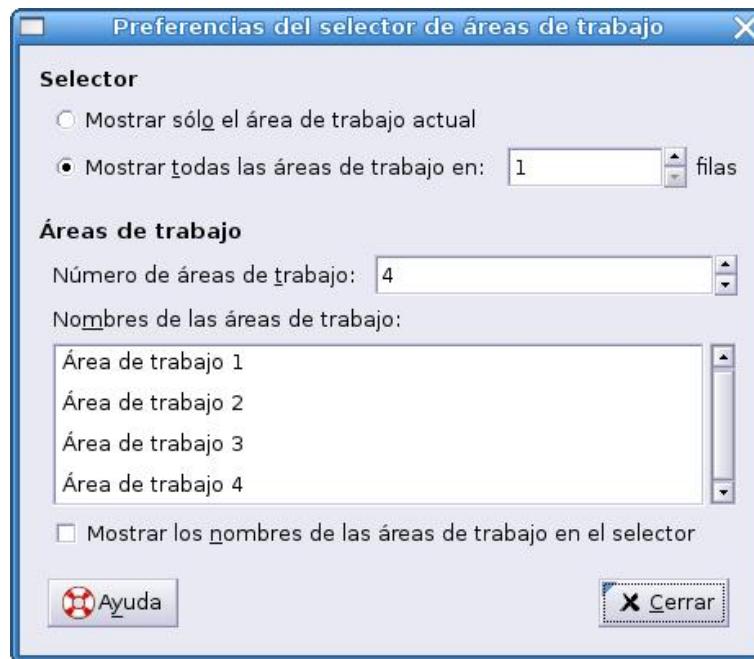


Figura 2.4: Número de Escritorios

2.2.1. Menú Aplicaciones

El menú Aplicaciones (Ver figura 2.5), es uno de los más importantes del panel ya que por este se accesa a las aplicaciones, sesiones de escritorio y programas del sistema. Al hacer click en él se despliega la lista de aplicaciones del sistema.



Figura 2.5: Lista de aplicaciones del Menú Aplicaciones

Accesorios

(Ver figura 2.6)

- **Calculadora:** Es una poderosa calculadora de escritorio muy similar a una calculadora manual tradicional que utiliza un paquete de precisión múltiple para hacer aritmética, proporcionando gran presición (Ver figura 2.7). Está diseñada para ser utilizada tanto con el teclado como con el ratón y ofrece la gran ventaja de poder copiar y pegar entre la pantalla de ella y el portapapeles. Al pasar el ratón sobre cada uno de los botones se despliega una ayuda que en algunos casos muestra entre corchetes el equivalente mediante el teclado; en otros casos los botones de ciertas funciones contienen una fecha que despliega un menú emergente.

Para cambiar el modo en el que se va a trabajar en la calculadora se hace en la barra de menú mediante la opción -Ver- donde se despliega una lista que permite seleccionar entre los modos básico, avanzado, financiero y científico. En el modo Básico se pueden



Figura 2.6: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Accesorios

localizar funciones sencillas para borrar y realizar las operaciones básicas; en el modo Avanzado se dispone de más funciones como el uso de raíz cuadrada, porcentaje, valor absoluto, registros de memoria y uso de parentesis para las operaciones; en el modo Científico presenta las funciones trigonométricas, logaritmos y transformaciones de bases.



Figura 2.7: Calculadora

- **Capturar Pantalla:** Es una herramienta que permite realizar una captura de pantalla o ventanas dependiendo de las necesidades del usuario. Al hacer clic sobre ella se despliega un cuadro de diálogo para guardar la captura de pantalla en el cual se indica el nombre y la ubicación donde se va a guardar (Ver figura 2.8). Una de las ventajas de esta aplicación es que permite realizar una captura completa de la pantalla así como una captura de sólo una ventana seleccionada, esto puede realizarse mediante combinaciones de teclas predeterminadas, en el caso de las ventanas se utiliza Alt+Print Screen.



Figura 2.8: Capturar Pantalla

- **Diccionario:** Es una herramienta que permite buscar palabras, términos y definiciones en una fuente de diccionarios. Al iniciar la aplicación se encuentra una ventana con un campo de texto donde se coloca la palabra o término a buscar, en el caso que se encuentre alguna definición para la palabra buscada se mostrará en el área principal de la ventana. Permite realizar búsquedas dentro de la definición encontrada al igual que guardar o imprimir los resultados de la misma. (Ver figura 2.9)

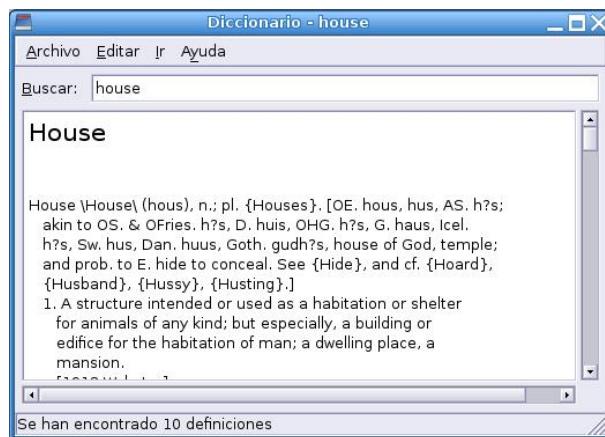


Figura 2.9: Diccionario

- **Editor de Textos:** gedit es un completo editor de textos muy fácil de usar que posee una interfaz gráfica muy clara que muestra al usuario las funcionalidades principales que el mismo requiere. Es una aplicación que permite abrir varios archivos simultáneamente así como ofrece al usuario la posibilidad de intercambiar contenido de forma fácil entre ellos.

Contiene las opciones básicas de edición de textos pero también es capaz de abrir y editar archivos desde Internet introduciendo su url desde el menú Archivo->Abrir lugar, donde se despliega un cuadro de diálogo en el cual se proporciona la ruta del archivo que se desea abrir. (Ver figura 2.10)

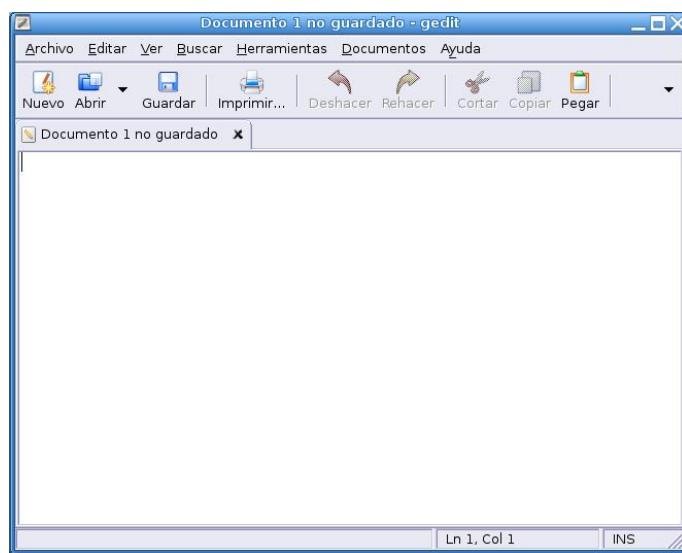


Figura 2.10: Editor de Textos - gedit

- **Terminal:** El Terminal de GNOME es una aplicación de emulación de terminal (emula el programa xterm) que permite acceder a un shell, para interpretar y ejecutar comandos en el entorno GNOME de UAnix. La aplicación proporciona una característica de pestañas que permite añadir varios terminales en una sola ventana, en cada pestaña pueden ejecutarse a la vez distintos procesos. (Ver figura 2.11)

Cada terminal con el que se esté trabajando puede tener un perfil diferente, es decir, poseer distintas características en cuanto a nombre, tipografía, colores, efectos, títulos, comandos y compatibilidad, todo depende del usuario.

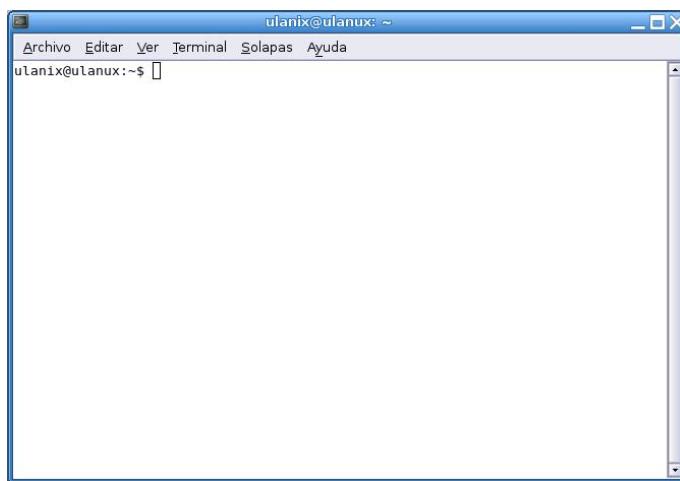


Figura 2.11: Terminal

Debian

Aplicaciones

Bases de Datos (Ver figura 2.12)

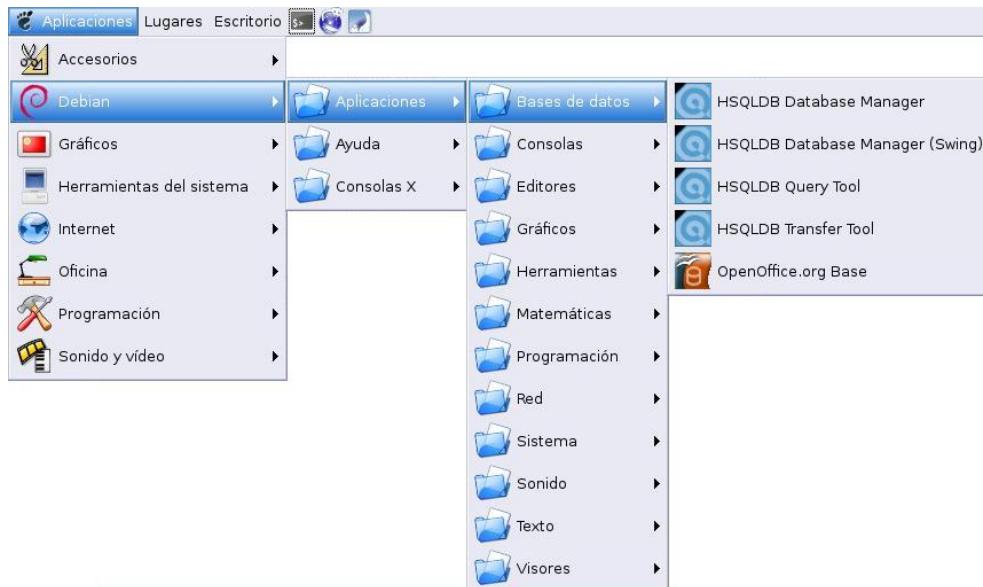


Figura 2.12: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Bases de Datos

- **OpenOffice.org Base:** Es una aplicación que forma parte de la suite ofimática OpenOffice.org que integra la manipulación de bases de datos y permite crear y modificar tablas, formularios e informes utilizando el sistema gestor de bases de datos HSQL. Es una herramienta que permite al usuario acceder a los datos guardados en gran cantidad de formatos, al igual que permite la conexión a bases de datos del tipo de MySQL y Oracle. (Ver figura 2.13)

Para la creación de una base de datos se puede hacer uso del -Asistente para Bases de Datos-. Los pasos del asistente dependen del tipo de operación que el usuario desee realizar. Si se crea un archivo de bases de datos el asistente consta de dos pasos por el contrario si se desea crear un archivo de base de datos para una conexión de bases de datos existente pueden existir más pasos de por medio.

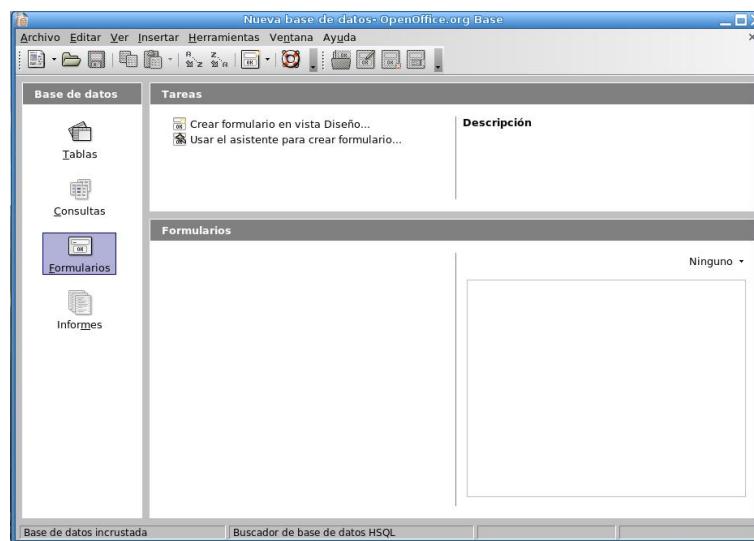


Figura 2.13: OpenOffice.org - Base

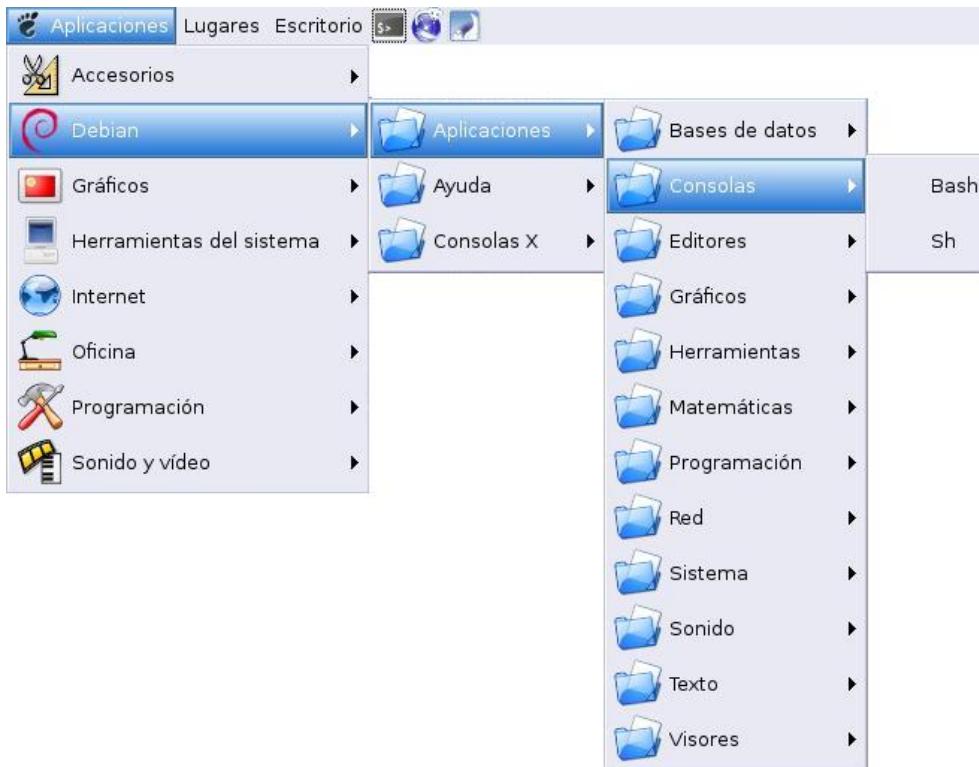
Consolas (Ver figura 2.14)

Figura 2.14: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Consolas

- **Bash y Sh:** Una consola es una interfaz interactiva basada en texto mediante la cual los usuarios pueden comunicarse con el sistema operativo y ejecutar sus requerimientos, permiten escribir una serie de comandos (líneas de texto) para que este programa las lea, interprete y ejecute controlando así las acciones del computador. Existen varios tipos de consolas cada una con diferentes características y ventajas.

La consola llamada sh (Ver figura 2.16), es una consola que ofrece pocas posibilidades de interacción, por el contrario, bash (Ver figura 2.15), es un shell muy completo, con comandos para múltiples tareas, con gran capacidad para crear potentes scripts, ofrece la ventaja de contar con un historial y un manual de comandos y rutas.

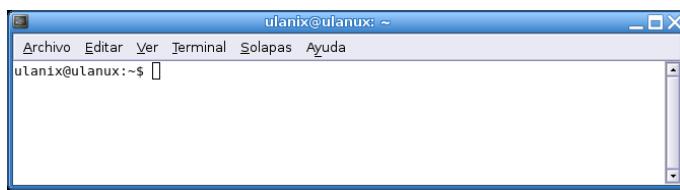


Figura 2.15: Bash

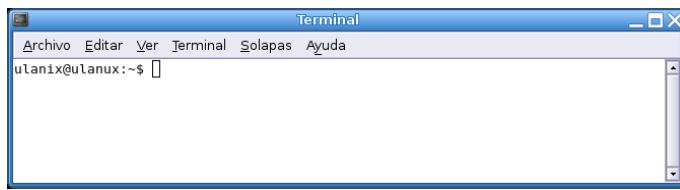


Figura 2.16: Sh

Editores (Ver figura 2.17)

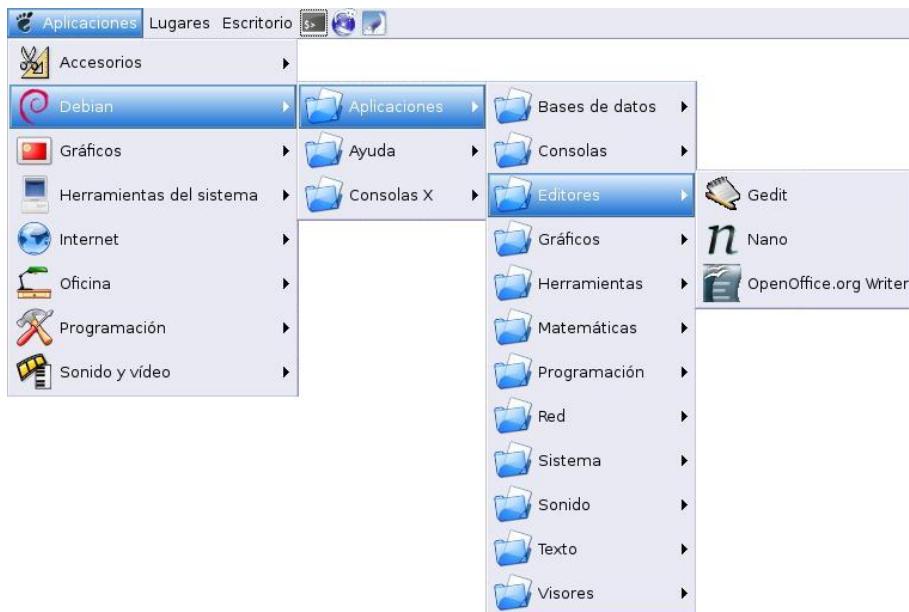


Figura 2.17: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Editores

- **Gedit:** (Ver sección 2.2.1)

- **Nano:** Es un editor de texto en línea de comandos que se utiliza desde la consola en entorno shell. Es un editor sencillo y fácil de usar que puede facilitar el trabajo cuando se realiza desde una línea de comandos. En comparación con Vi es una herramienta muy fácil de utilizar gracias a que posee una clara y agradable interfaz para el usuario. (Ver figura 2.18)

Las acciones básicas que pueden realizarse son guardar (Control+O), salir (Control+X), ir a la página anterior (Control+Y), ir a la página siguiente (Control+V) y buscar texto en el archivo (Control+W). Adicionalmente, si se pulsa la combinación Control+G se pueden observar todas las combinaciones de teclas posibles para realizar las acciones dentro de la aplicación.

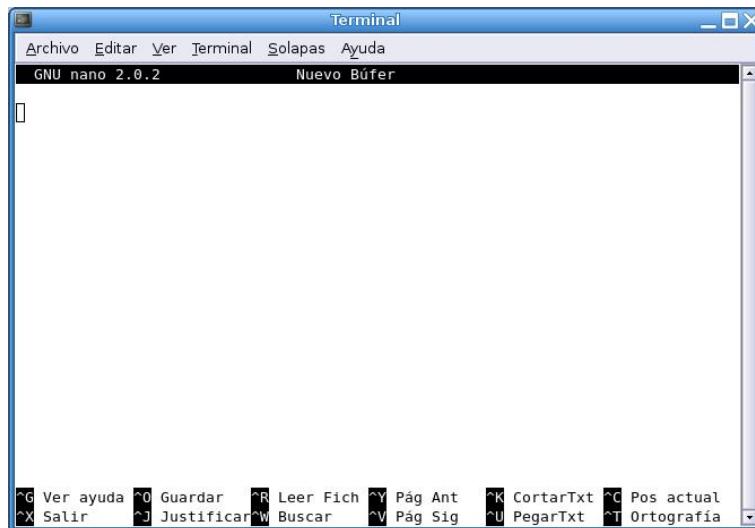


Figura 2.18: Editor de textos - nano

- **OpenOffice.org Writer:** Es un procesador de textos basado en el procesador de StarOffice de Sun que forma parte del conjunto de aplicaciones libres de oficina de OpenOffice.org y puede utilizarse también como editor HTML. Es una herramienta muy similar a Microsoft Word pero que ofrece mayores ventajas ya que permite guardar los archivos en múltiples formatos incluyendo el .doc y además permite exportar a ficheros PDF sin necesidad de utilizar programas intermedios. (Ver figura 2.19)

Es una aplicación que permite diseñar y generar documentos que incluyan gráficos, tablas e imágenes, pueden unirse documentos así como crear archivos largos y complejos con varios apartados. Tiene la ventaja de poseer revisor ortográfico, diccionario

de sinónimos, corrector automático y separador silábico. Además, permite la utilización de plantillas para cualquier finalidad las cuales también pueden crearse mediante la ayuda de los asistentes.

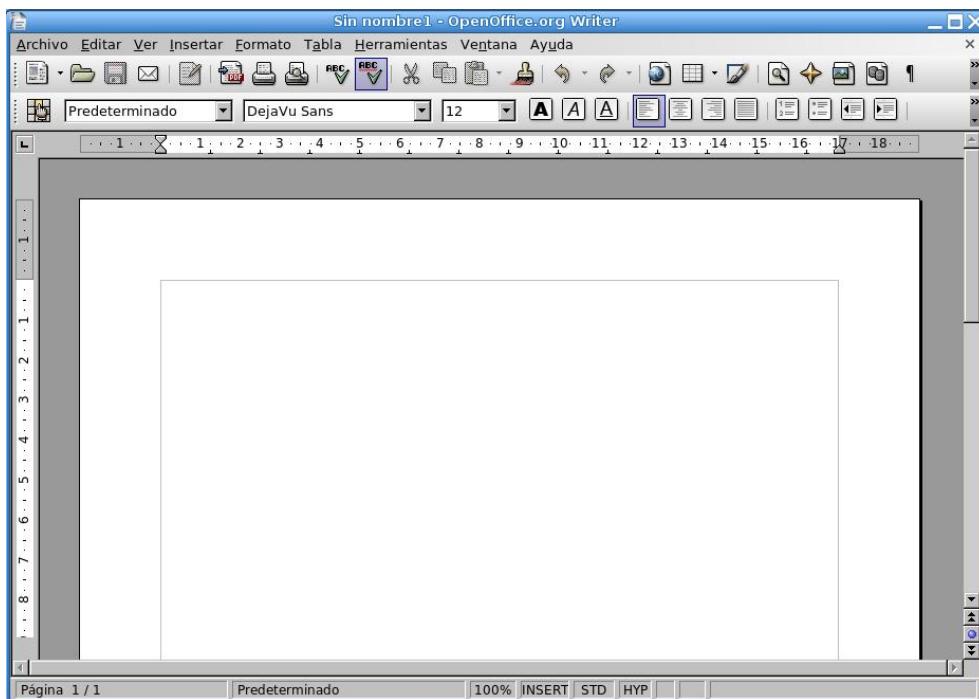


Figura 2.19: Editor de texto - OpenOffice.org Writer

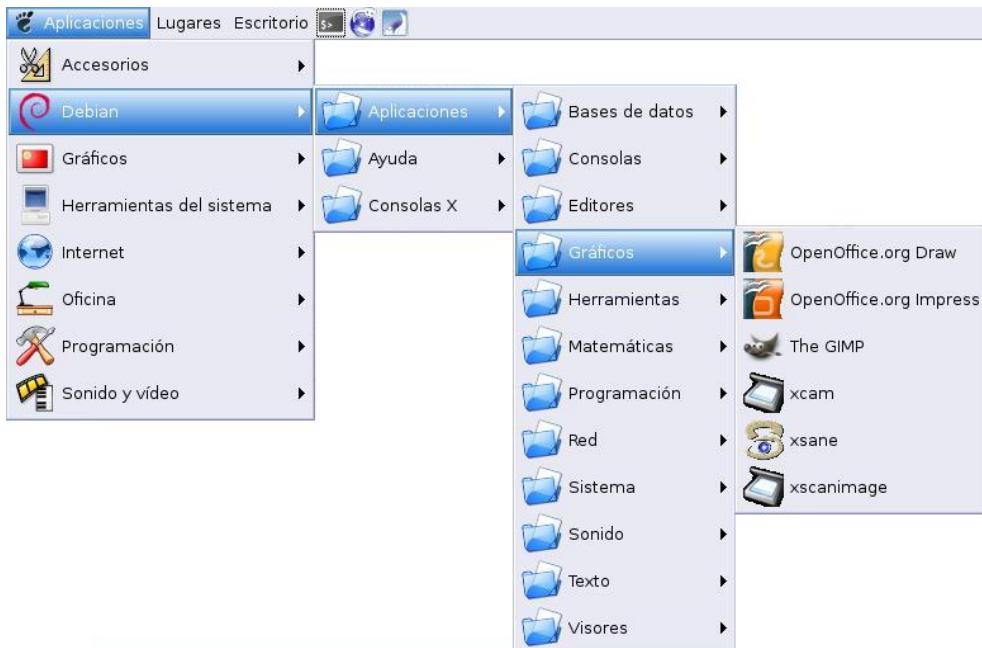
Gráficos (Ver figura 2.20)

Figura 2.20: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Gráficos

- **OpenOffice.org Draw:** Es programa de dibujo vectorial orientado a objetos comparable en características con CorelDraw y muy fácil de manejar mediante el cual se pueden crear dibujos y documentos gráficos de alta calidad. Permiten crear y rotar objetos sin que se produzcan objetos indeseados. Es una herramienta que trabaja tanto con objetos bidimensionales como tridimensionales agregándole a las misma diferentes efectos como por ejemplo los puntos de iluminación. (Ver figura 2.21)

Es un herramienta muy útil que permite crear dibujos simples y complejos, crea las imágenes vectoriales utilizando líneas y curvas definidas por vectores matemáticos, los cuales describen polígonos y líneas; permite también la utilización de conectores para relacionar objetos; contiene imágenes, animaciones y sonidos que se pueden insertar y utilizar en el dibujo que se esté creando.

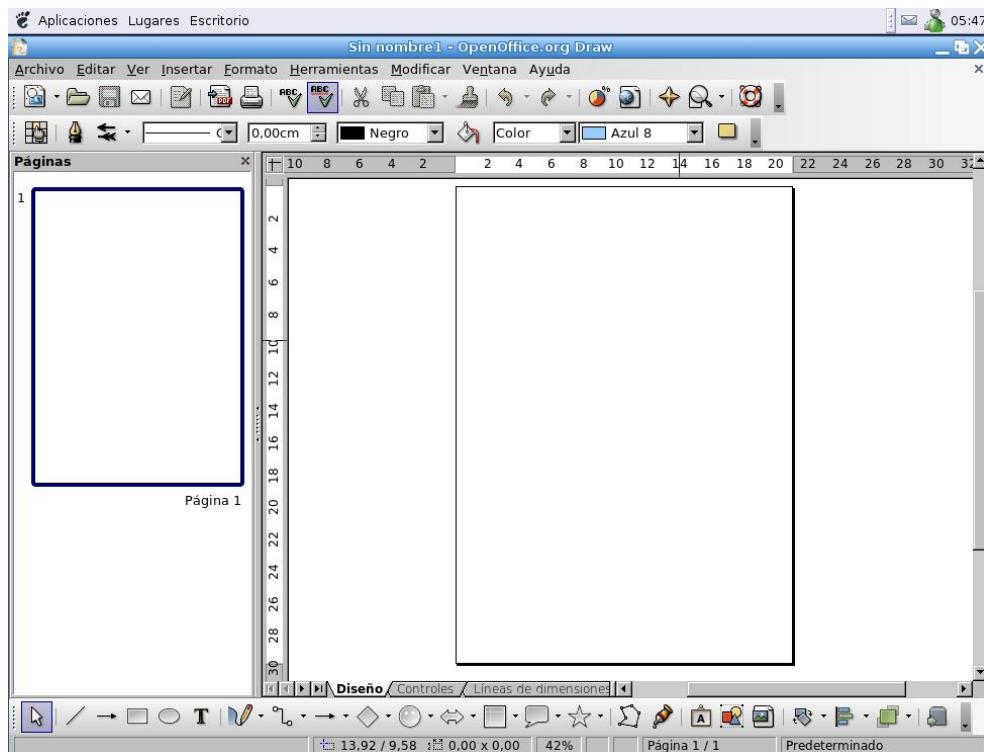


Figura 2.21: OpenOffice.org Draw

- **OpenOffice.org Impress:** Es un programa muy similar a Microsoft Powerpoint que permite exportar presentaciones como archivos SWF de Macromedia Flash, al igual que permite la creación de archivos PDF. El usuario puede utilizar aquí la Biblioteca Abierta de Clip Art para agregar banderas, logos, imágenes, íconos y diferentes proyectos de dibujo en su presentación. (Ver figura 2.22)

Esta aplicación permite crear diapositivas profesionales que pueden incluir diagramas, objetos de dibujo, textos y multimedia. Muchas de las herramientas para crear gráficos vectoriales utilizadas en OpenOffice Draw pueden encontrarse también en esta herramienta. Tiene la ventaja adicional de permitir al usuario generar documentos HTML a partir de las presentaciones.

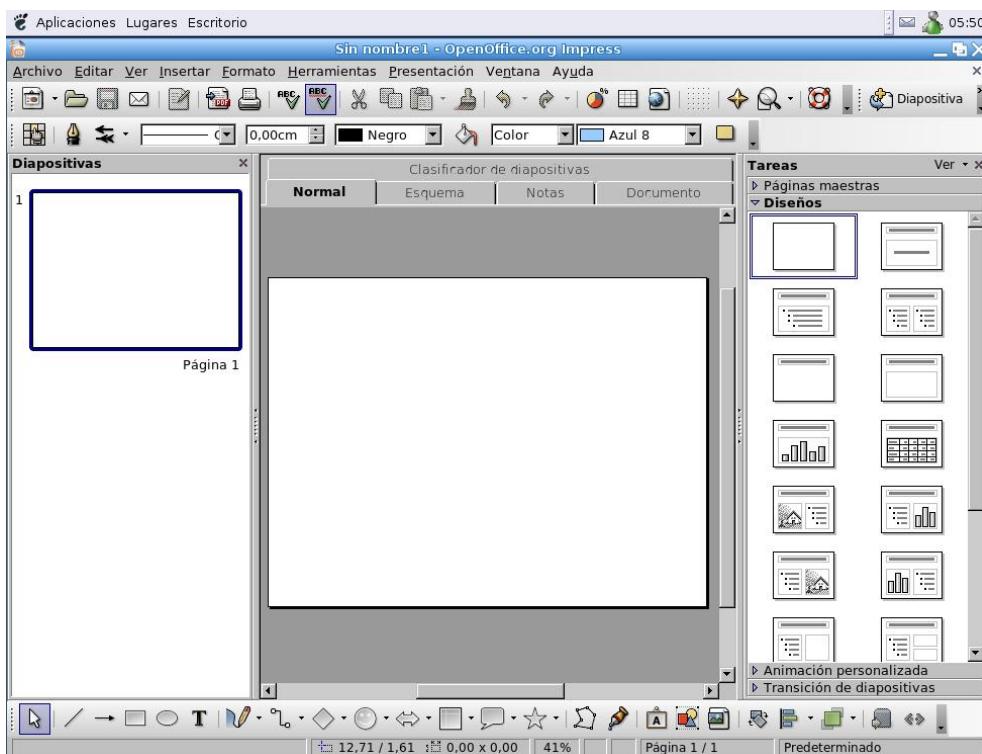


Figura 2.22: OpenOffice.org Impress

- **The GIMP:** Es un programa de edición de imágenes del proyecto GNU que se encuentra bajo licencia GPL. Es la altermaniva libre más similar a Photoshop y se encuentra disponible tanto como para GNU/Linux así como para Windows y MacOS.

Es una herramienta de manipulación multiplataforma que sirve para procesar y retocar gráficos y fotografías digitales, realizar composición y creación de imágenes; proporciona mucho formatos comunes como TIFF, GIF, JPEG, BMP, PPM, PNG, etc. Una de sus características principales es la habilidad de poder utilizar plug-ins que permiten crear efectos especiales, los cuales pueden descargarse de internet o pueden ser escritos por el usuario. (Ver figura 2.23)

GIMP es expandible y extensible que cuenta con una interfaz avanzada que permite automatizar desde las tareas mas simples hasta los procedimientos más complejos en cuanto a la manipulación de imágenes. Es una suite completa de herramientas de transformación y selección, permite el manejo de memoria basado en bloques de pixeles donde el tamaño de la imagen está limitado es por el espacio disponible en disco, permite la utilización de capas y canales.

- **xcam:** Es un programa para webcam. (Ver figura 2.24)

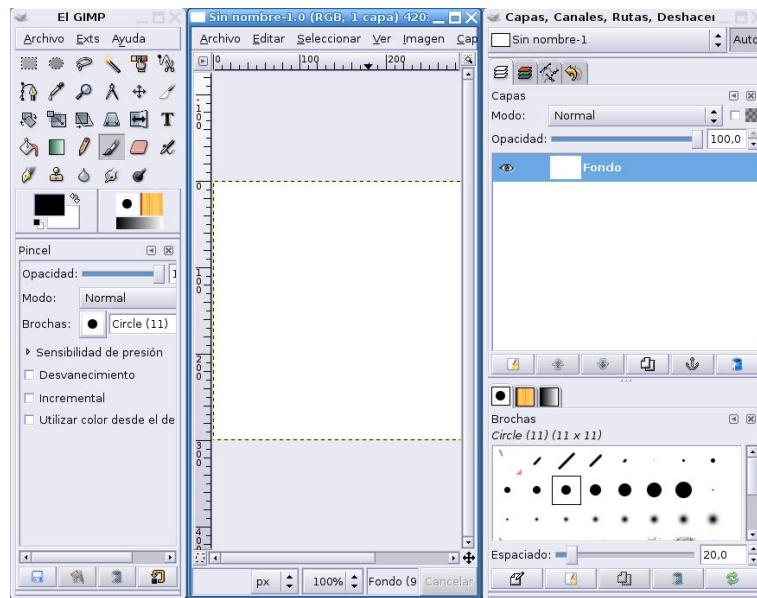


Figura 2.23: GIMP

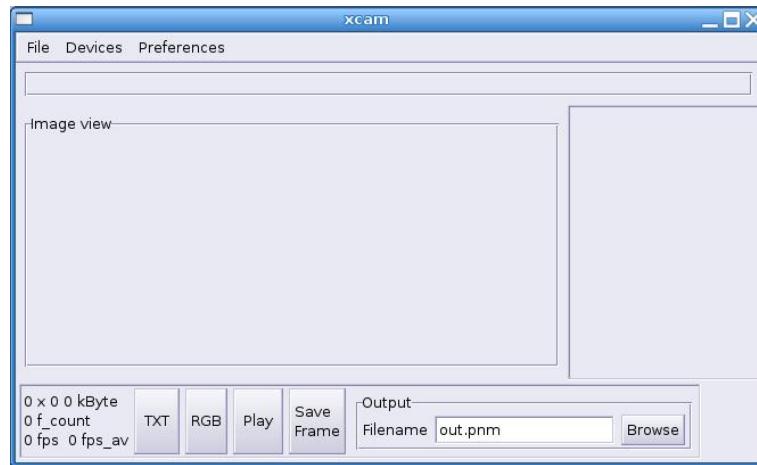


Figura 2.24: xcam

- **xsane:** Es una interfaz gráfica basada en GTK para SANE que tiene características para mejorar la calidad de imágenes con un simple uso, diseñada especialmente para obtener imágenes a través de un escáner. Puede utilizarse como extensión de GIMP ya que puede funcionar como plugin de este. Mediante esta herramienta las imágenes pueden guardarse, editarse y fotocopiarse.

- **xscanimage:** Es una interfaz gráfica para escanear. Actualmente está siendo remplazado por xsane ya que este ofrece mayores ventajas, pero sin embargo es una aplicación que cubre las necesidades básicas de adquisición de imágenes.

Herramientas (Ver figura 2.25)

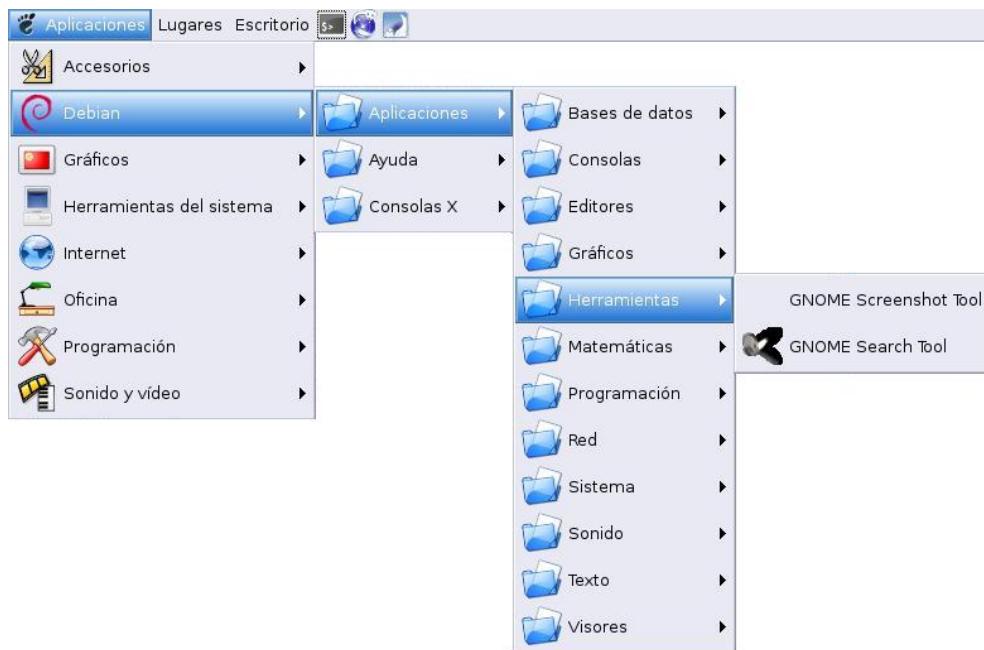


Figura 2.25: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Herramientas

- **GNOME Screenshot Tool:** (Ver sección 2.2.1)
- **GNOME Search Tool:** Es una herramienta que permite buscar ficheros en el sistema utilizando condiciones de búsqueda simples y avanzada. (Ver sección 4.5)

Matemáticas (Ver figura 2.26)

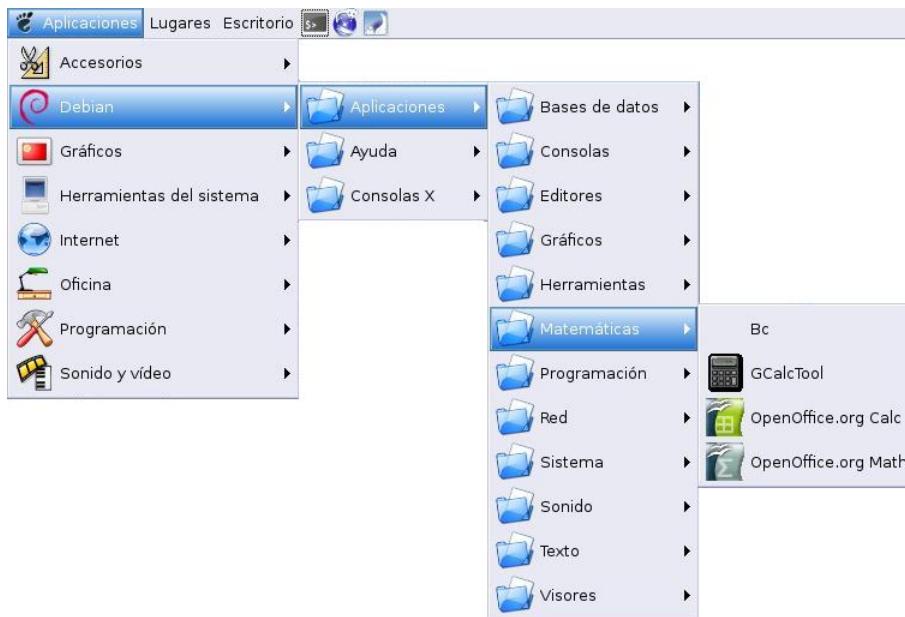


Figura 2.26: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Matemáticas

- **Bc:** Es una calculadora o lenguaje de cálculo que puede utilizarse desde consola, realiza operaciones básicas y cálculos con precisión de varios decimales, cambios de base y además es programable. (Ver figura 2.27)

```
bc 1.06
Copyright 1991-1994, 1997, 1998, 2000 Free Software Foundation, Inc.
This is free software with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
For details type 'warranty'.
5+5
10
8*8
64
```

The screenshot shows a terminal window titled 'Terminal'. The window displays the output of the 'bc' command, which is a command-line calculator. It shows basic arithmetic operations: addition (5+5), multiplication (8*8), and exponentiation (64). The terminal also displays copyright information from the Free Software Foundation.

Figura 2.27: bc - Calculadora

- **GCalcTool:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Calc:** Es una hoja de cálculo compatible con Microsoft Excel que posee características equivalentes que permite calcular, analizar y gestionar datos. Puede abrir y guardar hojas de cálculo en diferentes formatos, permitiendo acceder a características avanzadas de ellas. (Ver figura 2.28)

Es una herramienta que incorpora funciones estadísticas y financieras que pueden utilizarse para el manejo de fórmulas y cálculos complejos sobre datos. Permite presentar datos en diagramas dinámicos que se actualizan automáticamente al realizar cambios en las hojas de cálculo.

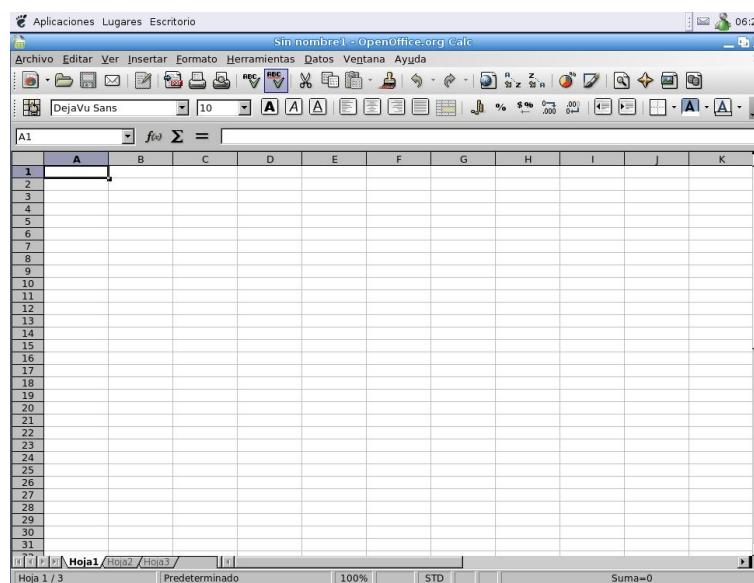


Figura 2.28: OpenOffice.org Calc

- **OpenOffice.org Math:** Es una herramienta que permite la creación de fórmulas matemáticas gracias a numerosos operadores y funciones. Las fórmulas se crean como objetos dentro de un documento, allí se pueden editar y dar formato a ellas utilizando una amplia gama de símbolos y funciones predefinidas; así como pueden importarse a otros documentos de OpenOffice.org. (Ver figura 2.29)

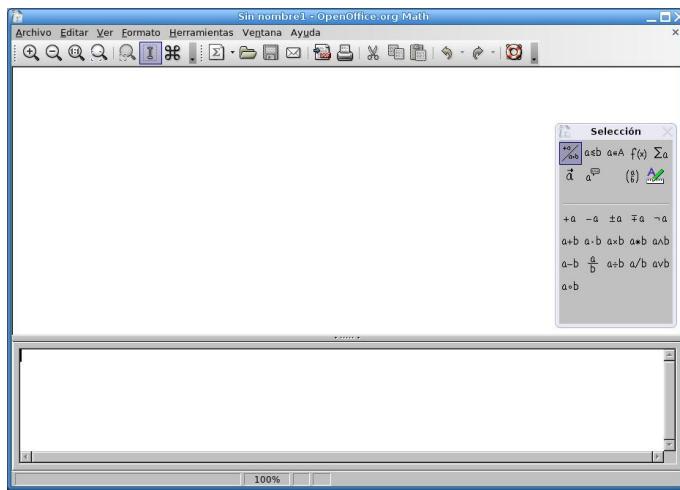


Figura 2.29: OpenOffice.org Math

Programación (Ver figura 2.30)

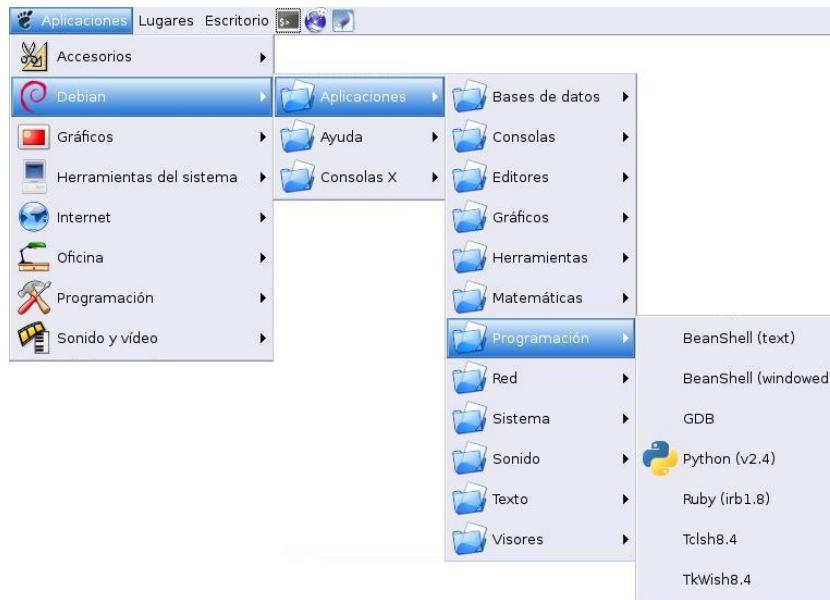


Figura 2.30: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Programación

- **BeanShell:** Es un lenguaje basado en la sintaxis de Java que puede ser utilizado de modo interactivo, funciona mediante el uso de una máquina virtual de Java así como sus librerías. Las líneas comienzan con bsh% y allí se colocan las órdenes que desea

escribir el usuario. Incluye un entorno gráfico (windowed) que permite tener varios shell de órdenes abiertos para editar directamente los scripts.

- **GDB:** Es el depurador de GNU que mediante modo texto tiene soporte para varios lenguajes y es muy potente. Permite observar como funciona un programa en desarrollo durante su ejecución, depurar programas que terminaron con algún fallo o incluso programas que se encuentren en ejecución. (Ver figura 2.31)

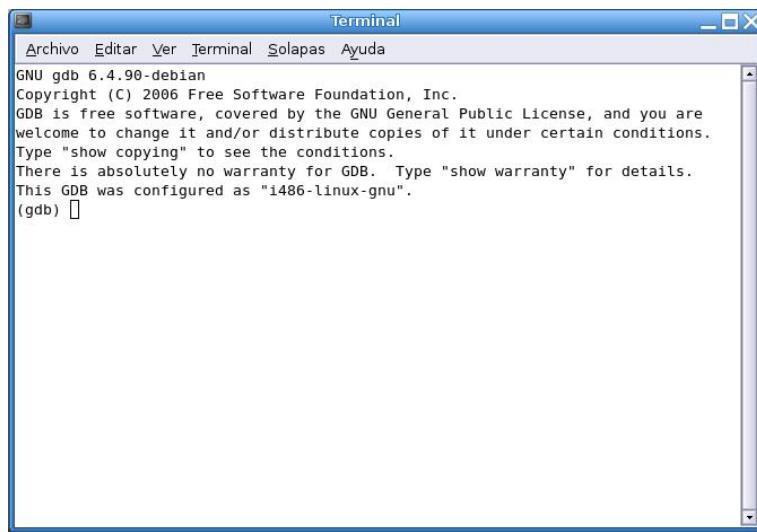


Figura 2.31: GDB

- **Python(v2.4):** Es un lenguaje de programación multiparadigma, permite la programación estructurada, orientada a objetos, funcional y orientada a aspectos. Muchas veces es utilizado como extensión para módulos y aplicaciones que necesitan una interfaz programable. (Ver figura 2.32)
- **Ruby(irb1.8):** Es un lenguaje de programación reflexivo y orientado a objetos creado por un programador japonés. Combina una sintaxis inspirada en Python y Perl con características de programación orientada a objetos similares a Smalltalk. (Ver figura 2.33)

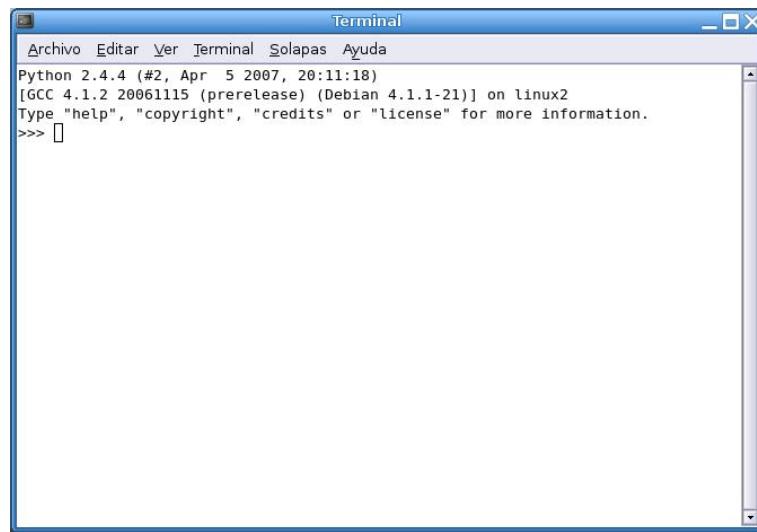


Figura 2.32: Python

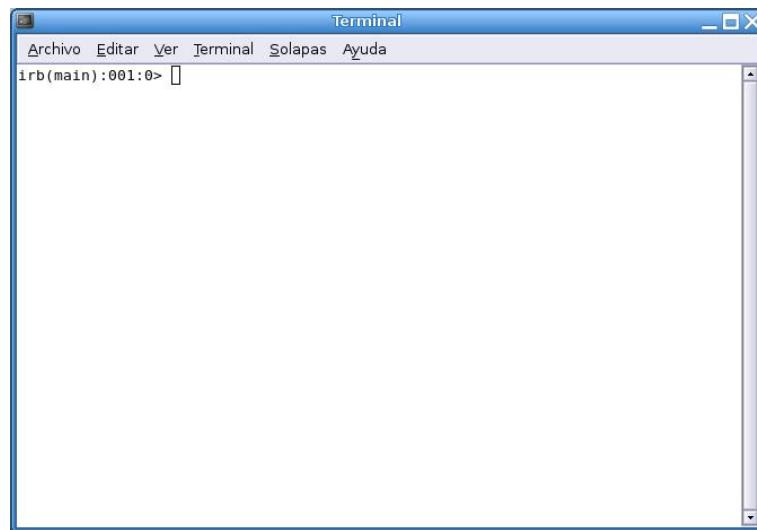


Figura 2.33: Ruby(irb1.8)

- **Tclsh8.4:** Es un shell básico que se encuentra dentro del paquete Tcl que contiene herramientas para lenguaje de comandos, funcionando como el intérprete de comandos de Tcl. Al iniciararlo se presenta un %, lo cual indica que el intérprete se encuentra listo para recibir comandos. (Ver figura 2.34)

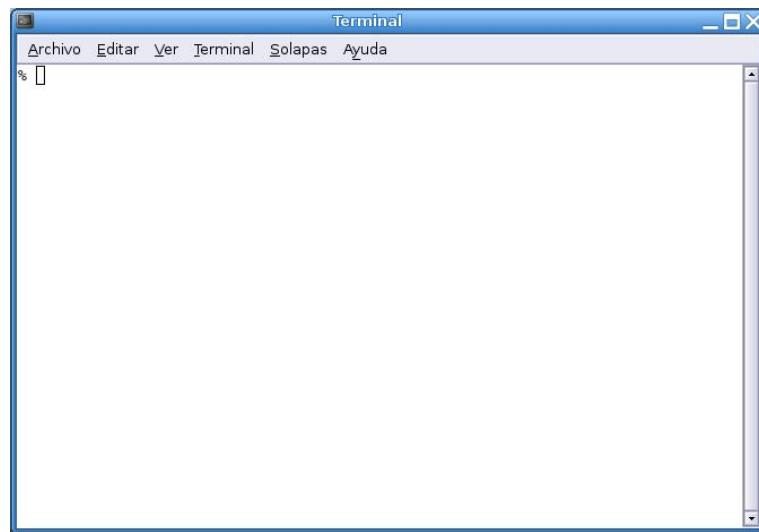


Figura 2.34: Tclsh8.4

- **TkWish8.4:** Es un shell que funciona como intérprete de comandos que además de contar con las capacidades del tclsh, cuenta con la posibilidad de crear fácilmente interfaces gráficas para el lenguaje tcl. Al ejecutarse crea una ventana en blanco que varía según el ambiente gráfico en el cual trabaje el usuario.

Red (Ver figura 2.35)



Figura 2.35: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Red

- **Gaim:** Es un cliente multiplataforma de mensajería instantánea capaz de conectarse a múltiples redes y cuentas de forma simultánea. Permite el uso de pestañas para el manejo de las conversaciones, mantener el registro de conversaciones, remplazar nombres y contactos, mostrar avisos en cambios de estado de los contactos, posibilidad de trasparencia en ventanas y transferencia de archivos. (Ver figura 2.36)

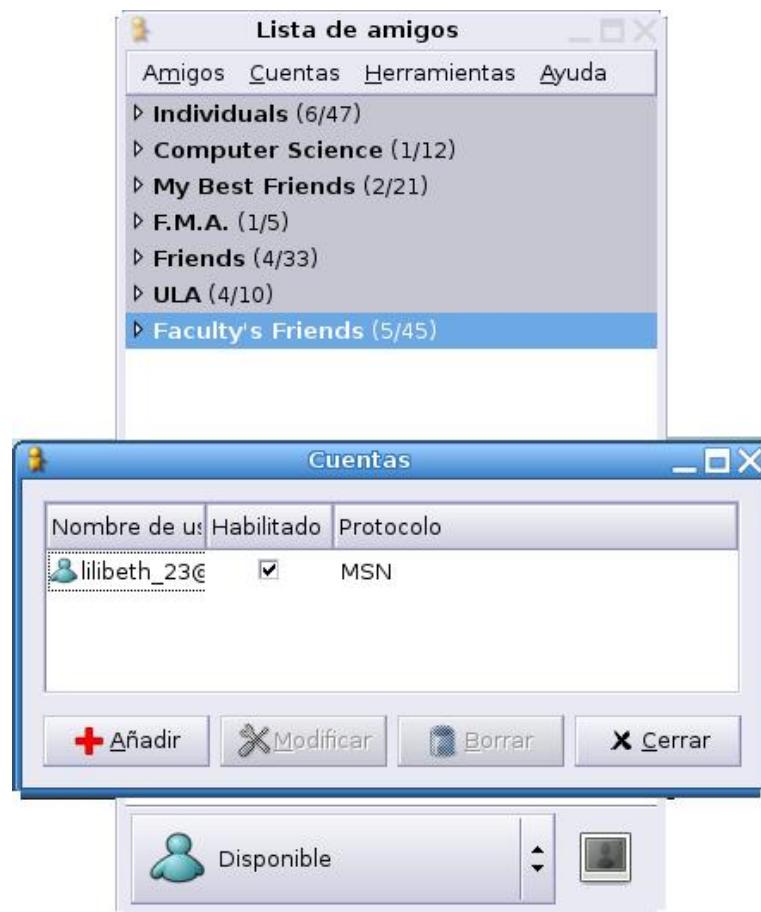


Figura 2.36: GAIM

- **Icedove Mail:** Es un cliente de correo electrónico de código abierto, derivado del cliente Mozilla Thunderbird pero con licencia GPL. (Ver figura 2.37)
- **Iceweasel:** Es un navegador web de código abierto basado en el navegador Mozilla Firefox que ofrece mejoras en cuanto a seguridad y con la ventaja que es completamente software libre (Tiene licencia GPL). Proviene del nombre de dos proyectos independientes derivados de Mozilla Firefox. (Ver figura 2.38)

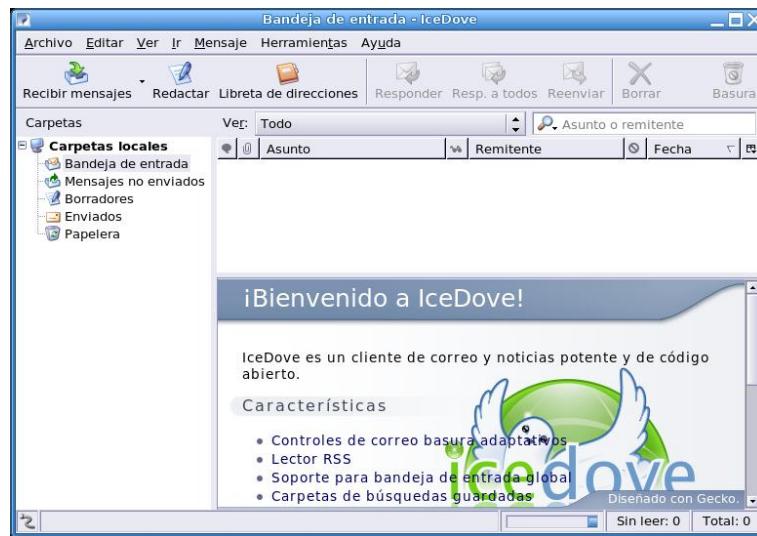


Figura 2.37: Icedove

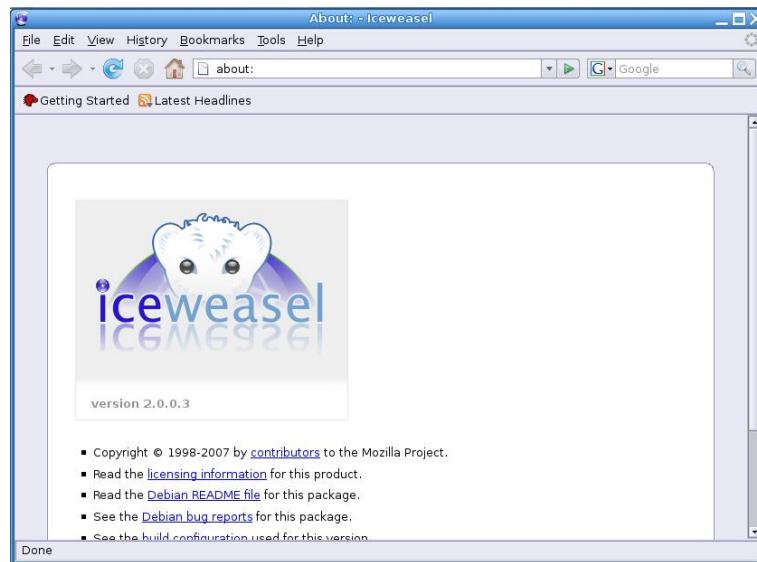


Figura 2.38: Iceweasel

Sistema (Ver figura 2.39)

- **Administración:** Presenta una herramienta llamada alsacof, que es un asistente de alsa para el control de volumen. (Ver figura 2.40)



Figura 2.39: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Sistema

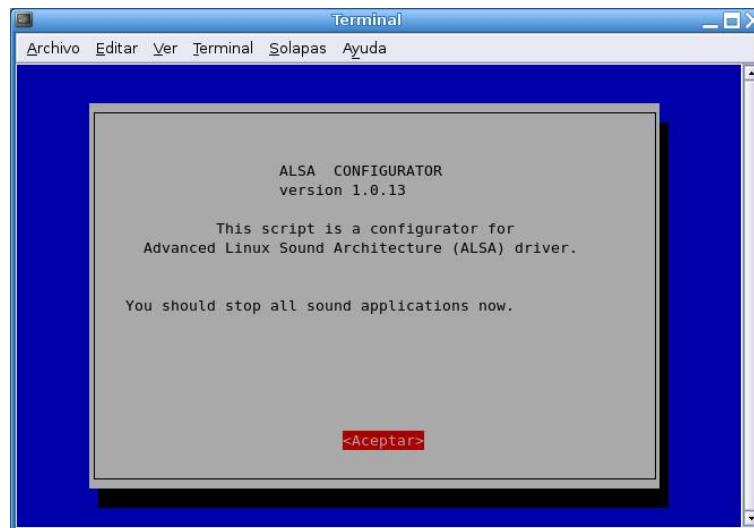


Figura 2.40: alsaconf

- **Gnome:** Presenta el centro de control de Gnome, que permite configurar las preferencias del escritorio. (Ver figura 2.41) Cada una de las opciones que allí aparecen se explican con detalle en la sección 2.2.3.

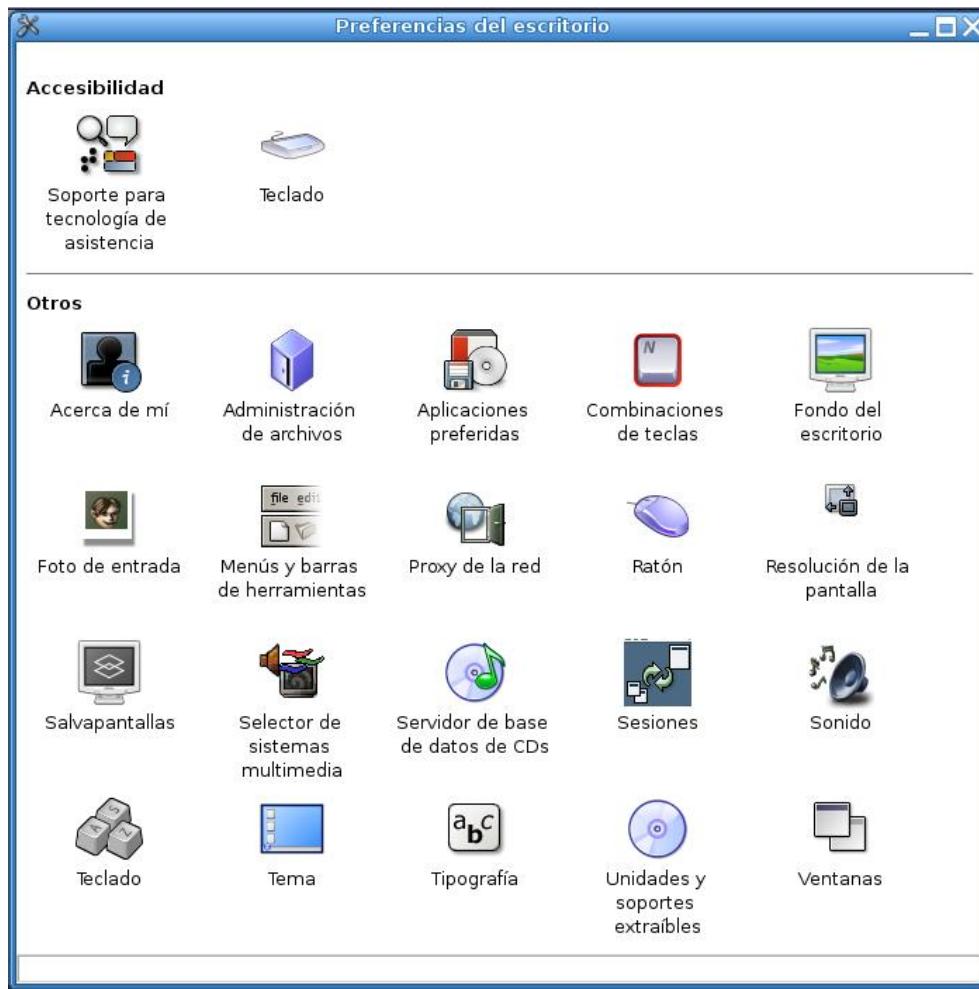


Figura 2.41: Gnome Control Center

- **Aptitude:** Presenta una especie de asistente para instalación de paquetes nuevos y visualización de paquetes instalados, no instalados y virtuales. (Ver figura 2.42)
- **Disks Admin:** (Ver sección 2.2.3)
- **GDM Photo Setup:** (Ver sección 2.2.3)
- **GDM Setup:** (Ver sección 2.2.3)

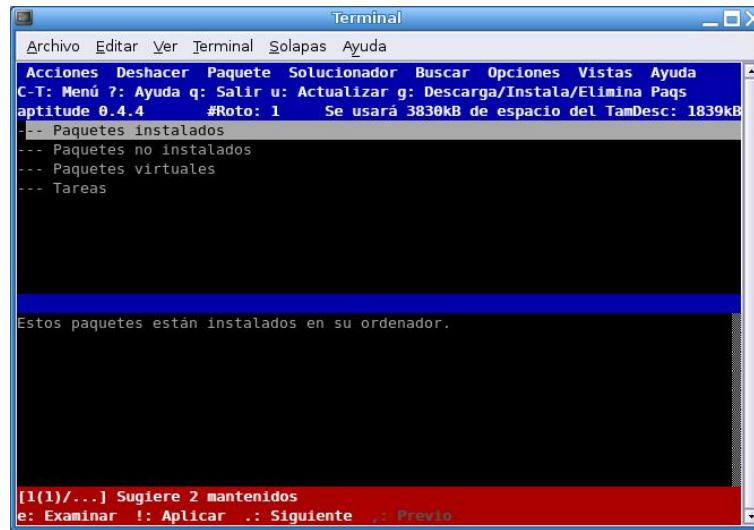


Figura 2.42: Aptitude

- **GNOME Bug Report Tool:** Es una herramienta que sirve de guía para que el usuario pueda realizar informe de errores de una forma muy sencilla. Puede alterar las cosas en cualquier etapa para así enviar, guardar o descartar informes resultantes. (Ver figura 2.43)

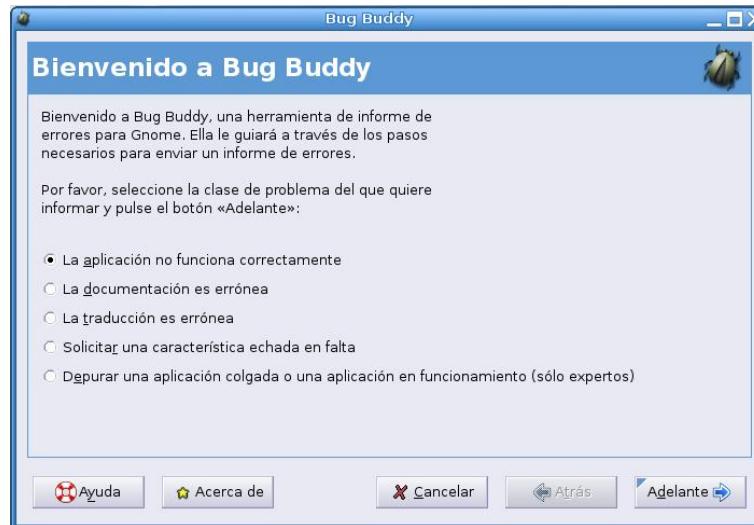


Figura 2.43: GNOME Bug Report Tool

- **GNOME Floppy Formatter:** (Ver sección 2.2.1)
- **GNOME Log Viewer:** (Ver sección 2.2.1)
- **GNOME Partition Editor:** (Ver sección 2.2.1)
- **GNOME System Monitor:** (Ver sección 2.2.1)
- **Nautilus:** (Ver sección 3.1)
- **Network Admin:** (Ver sección 2.2.3)
- **Pstree:** Muestra en forma de árbol de procesos, los que se están ejecutando en ese momento. (Ver figura 2.44)

```

Terminal
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
init--bonobo-activati
     --clock-applet
     --cron
     --cupsd
     --2*[dbus-daemon]
     --dbus-launch
     --dhclient3
     --events/0
     --famd
     --gaim
     --gconfd-2
     --gdm--gdm--Xorg
          --x-session-manag
     --6*[getty]
     --gnome-keyring-d
     --gnome-panel--{gnome-panel}
     --gnome-screensav
     --gnome-settings--{gnome-settings-}
     --gnome-terminal--gnome-pty-helpe
          --pstree.x11
          --{gnome-terminal}
     --gnome-vfs-daemo--{gnome-vfs-daemo}
     --gnome-volume-ma
     --hal--hal-runner--hal-addon-acpi
          --hal-addon-keyb
          --3*[hal-addon-stor]
     --khelper
     --klogd
     --ksoftirqd/0
     --kthread--aio/0
          --kacpid
          --kblockd/0
          --khpsbpkt
  
```

Figura 2.44: Pstree

- **Task Selector:** Es una herramienta que permite configurar e instalar los paquetes que necesite el usuario, mediante un asistente muy sencillo. (Ver figura 2.45)

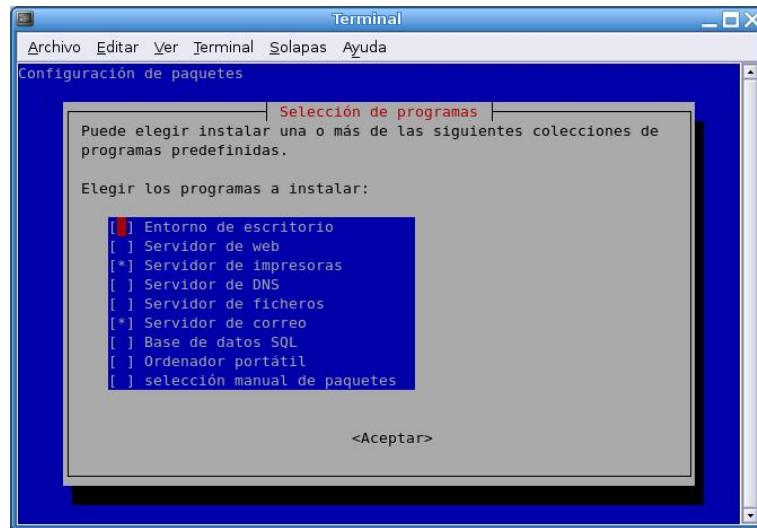


Figura 2.45: Task Selector

- **Time Admin:** (Ver sección 2.2.3)
- **Top:** Muestra las tareas ejecutadas por el sistema. (Ver figura 2.46)

```
top - 07:53:46 up 46 min, 2 users, load average: 1.05, 0.74, 0.55
Tasks: 68 total, 2 running, 66 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
Cpu(s): 0.3%us, 0.0%sy, 0.0%ni, 99.7%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Mem: 508852k total, 482444k used, 26408k free, 60076k buffers
Swap: 530104k total, 0k used, 530104k free, 294024k cached
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
3438	root	15	0	37152	21m	9.8m	S	0.3	4.3	0:22.05	Xorg
1	root	15	0	1952	644	548	S	0.0	0.1	0:01.08	init
2	root	34	19	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.02	ksoftirqd/0
3	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.02	events/0
4	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	khelper
5	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kthread
8	root	18	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kblockd/0
9	root	20	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kacpid
87	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kseriod
128	root	25	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	pdfflush
129	root	15	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	pdfflush
130	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kswapd0
131	root	20	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	aio/0
365	root	15	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	khpsbpkt
593	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	khubd
1337	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.28	loop0
1345	root	10	-5	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	unionfs_siod/0

Figura 2.46: Top

- **User Accounts Admin** (Ver sección 2.2.3)

Sonido (Ver figura 2.47)

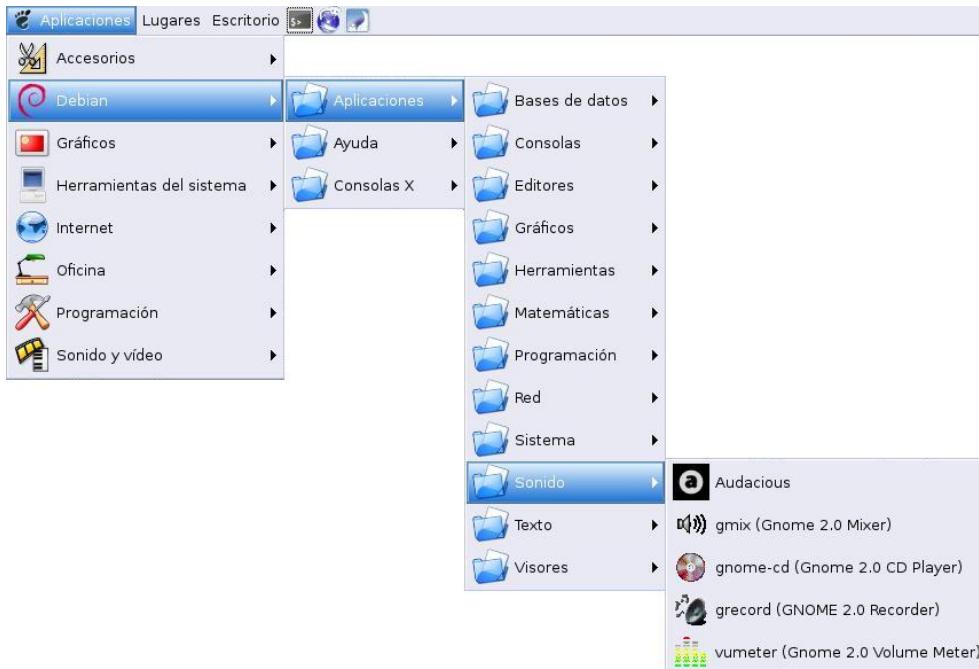


Figura 2.47: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Sonido

- **Audacious:** Es un reproductor de audio que se presenta como derivado de Beep Media Player. Se encarga de reproducir los formatos MP3, MP4, MPEG, OGG, WAV, Flac, entre otros; además tiene soporte para los skins de Winamp. Es una versión del tipo XMMS pero con muchas más características. Incluye los plugins por defecto. (Ver figura 2.48)



Figura 2.48: Audacious

- **gmix (Gnome 2.0 Mixer):** Es el control de volumen para el escritorio GNOME. Se puede acceder a él gracias al ícono que se encuentra en el panel superior, junto al reloj. (Ver figura 2.49)

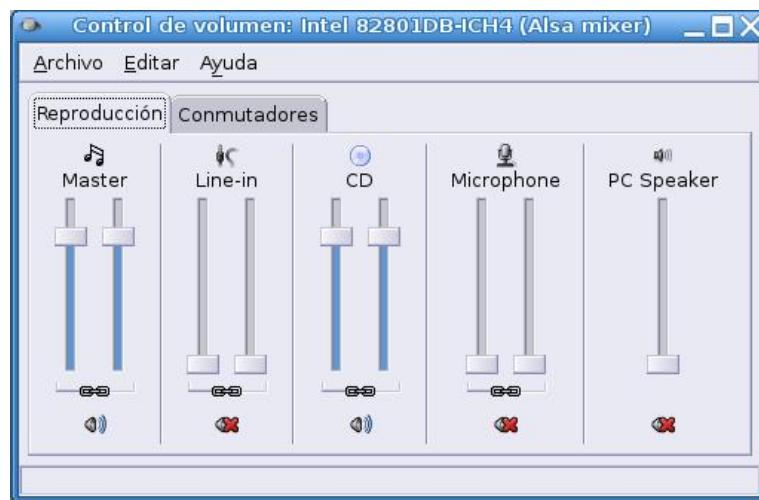


Figura 2.49: Gnome 2.0 Mixer

- **gnome-cd (Gnome 2.0 CD Player):** Es una aplicación que permite reproducir discos compactos de audio en el computador. Ofrece la posibilidad de efectuar pausas y expulsar el CD, desplazarse mediante las pistas, ajustar el volumen y editar la información de las pistas. (Ver figura 2.50)



Figura 2.50: Gnome 2.0 CD Player

- **grecord (GNOME 2.0 Recorder):** Es un grabador de sonido que permite grabar y reproducir ficheros de sonido .flac, .ogg y .wav. (Ver figura 2.51)



Figura 2.51: Gnome 2.0 Recorder

Texto (Ver figura 2.52)



Figura 2.52: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Texto

- **GNOME Dictionary:** (Ver sección 2.2.1)

Visores (Ver figura 2.53)

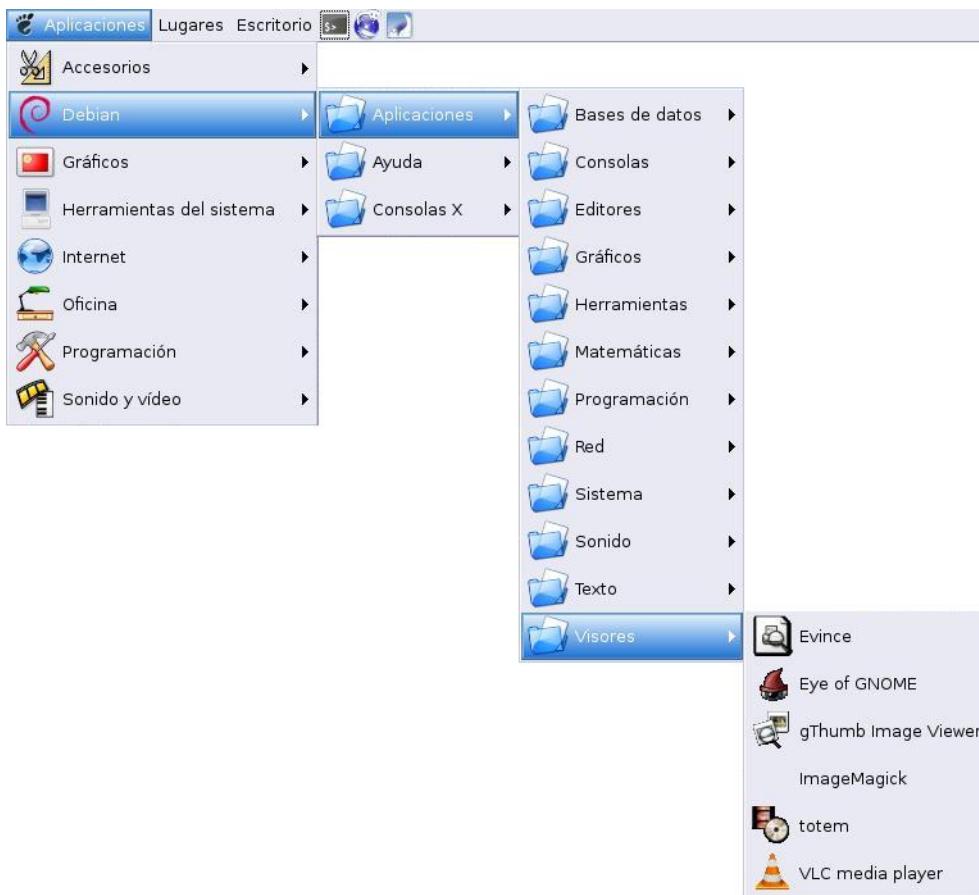


Figura 2.53: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Aplicaciones - Visores

- **Evince:** Es un visor de documentos para el entorno de escritorio GNOME, generalmente utilizado para visualizar archivos en formato PDF, pero también puede utilizarse para archivos en PostScript. Incluye mecanismos de búsqueda, vistas en miniatura, indexado de páginas y permite la selección de texto en dichos archivos. (Ver figura 2.54)
- **Eye of GNOME:** Es una aplicación que permite visualizar tanto archivos de imágenes simples como colecciones completas de ellas. Es una aplicación que soporta gran variedad de formatos al momento de la lectura tales como ANI, BMP, GIF, ICO, JPEG, PCX, PNG, PNM, RAS, SVG, TGA, TIFF, XPM, XBM; y al momento de la escritura sólo soporta BMP, ICO, JPEG y PNG. Adicionalmente permite el manejo de fotografías tomadas con cámara digital y muestra los metadatos correspondientes a dichas imágenes. (Ver figura 2.55)

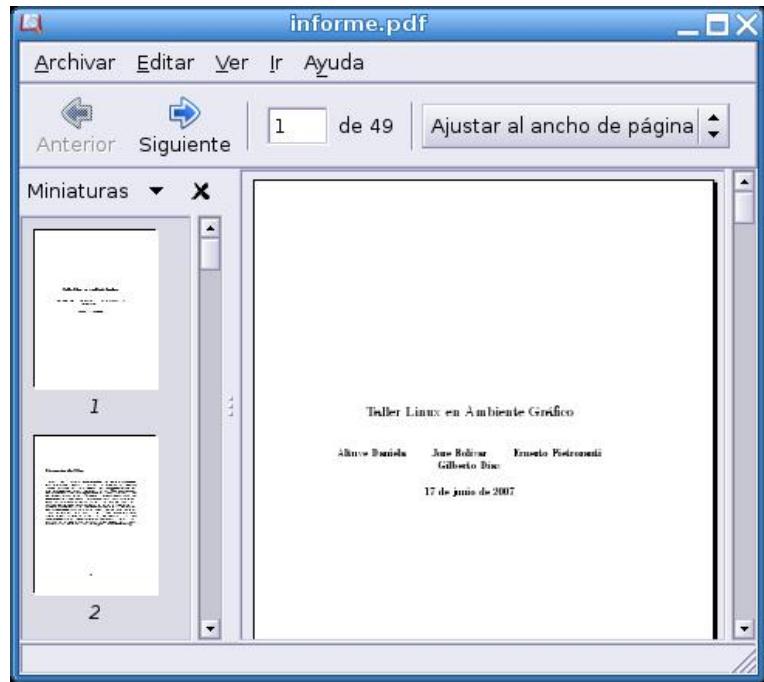


Figura 2.54: Evince



Figura 2.55: Eye of GNOME

- **gThumb Image Viewer:** Es un visualizador, organizador, buscador y administrador de imágenes. Esta aplicación permite organizar categorías añadiendo comentarios a cada una de las imágenes pertenecientes a ellas, permite exportar álbumes para sitios webs al igual que permite las conversiones de formatos. (Ver figura 2.56)

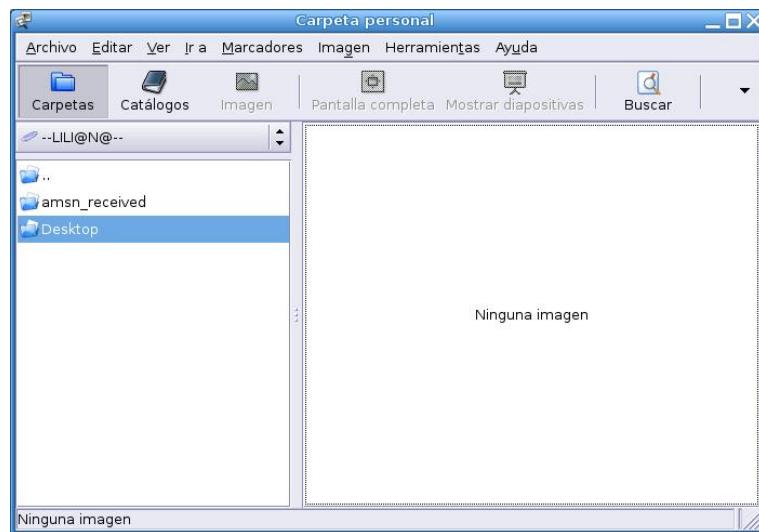


Figura 2.56: gThumb

- **ImageMagick:** Es una herramienta que permite la manipulación de imágenes en una gran variedad de formatos; a estas imágenes pueden agregárseles efectos, textos, líneas, polígonos y diversas figuras. Es una aplicación que ofrece la conversión entre formatos, transformaciones, transparencias y composiciones. (Ver figura 2.57)
- **Totem:** Es un reproductor multimedia que utiliza la librería gráfica GTK que junto con los correspondientes plug-ins permite reproducir CDs, DVDs y videos de CDs, así como reproduce formatos comunes como AVI, WMV, MOV y MPEG. Es una aplicación que proporciona niveles de ampliación, controles de búsqueda y volumen, listas de reproducción y permite al usuario realizar una navegación completa a través del teclado. (Ver figura 2.58)

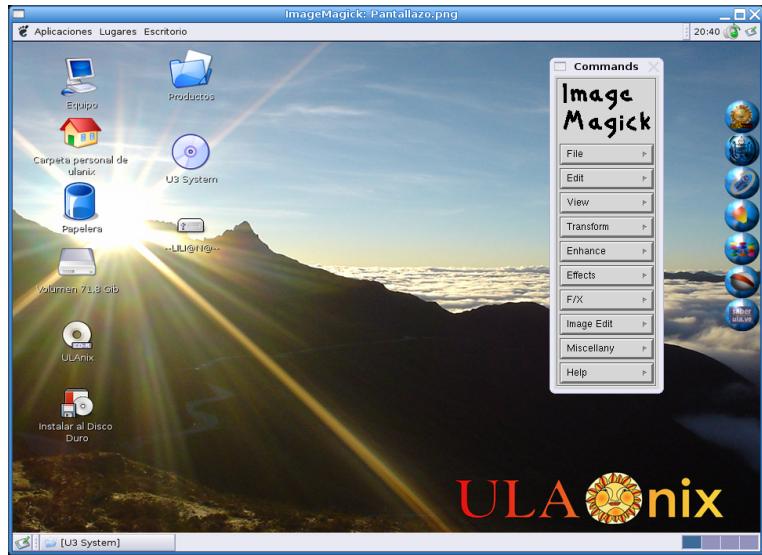


Figura 2.57: ImageMagick

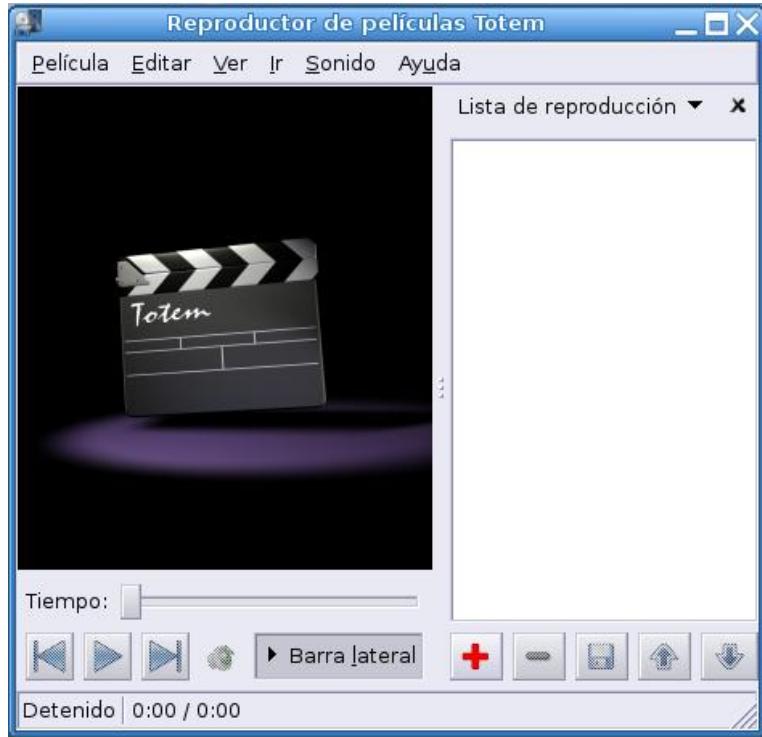


Figura 2.58: Totem

- **VLC Media Player:** Es un reproductor multimedia y multiplataforma que soporta gran cantidad e códecs de audio y video, formatos de DVD y VCD y también diversos protocolos. Proporciona un plug-in para Mozilla que permite ver archivos Quicktime y Windows Media en las webs sin necesidad de utilizar reproductores de Microsoft. (Ver figura 2.59)



Figura 2.59: VLC Media Player

Ayuda (Ver figura 2.60)



Figura 2.60: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - Ayuda

- **Info:** Es una aplicación muy flexible de usar desde consola que cuenta con links para navegación en web. Al inicio se muestra la lista de los comandos que pueden utilizarse dentro de ella. (Ver figura 2.61)
- **Yelp:** Es un visualizador de ayuda de GNOME, que sirve para dar soporte respecto a la mayoría de las herramientas que se encuentran en el sistema. (Ver figura 2.62)

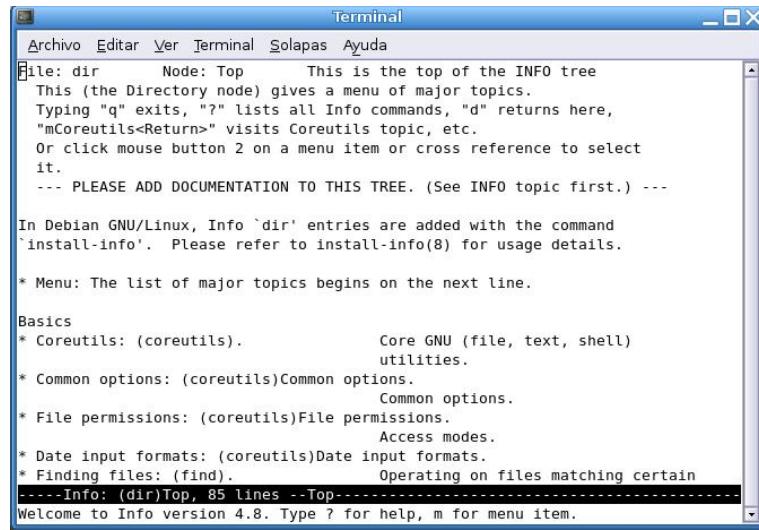


Figura 2.61: Info



Figura 2.62: Yelp

ConsolasX (Ver figura 2.63)

- **Gnome Terminal:** (Ver sección 2.2.1)



Figura 2.63: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Debian - ConsolasX

Gráficos

(Ver figura 2.64)

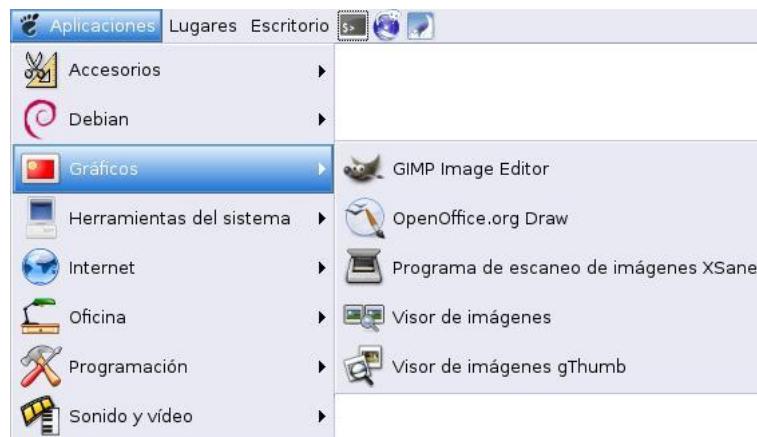


Figura 2.64: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Gráficos

- **GIMP Image Editor:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Draw:** (Ver sección 2.2.1)
- **Visor de Imágenes:** (Ver sección 2.2.1)
- **Visor de Imágenes gThumb:** (Ver sección 2.2.1)

Herramientas del Sistema

(Ver figura 2.65)

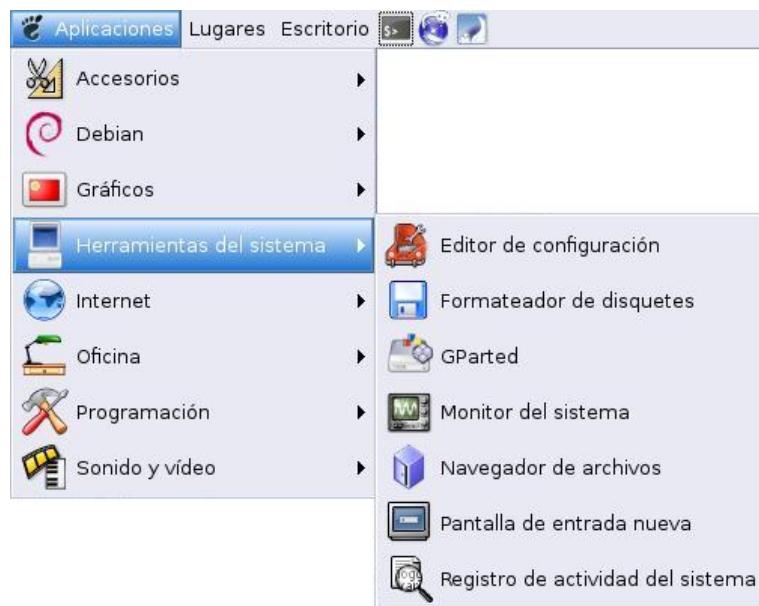


Figura 2.65: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Herramientas del Sistema

- **Editor de Configuración:** Es una herramienta que permite acceder a toda la configuración para los usuarios y administradores del sistema, permite modificar desde las preferencias de escritorio hasta todas las aplicaciones que usen GConf. Se distribuye en tres partes: la primera, la jerarquía de claves, que es un árbol de claves organizadas por herramientas y aplicaciones que asocian funciones de cada herramienta; la segunda, los parámetros, que se listan al seleccionar una clave; y la tercera, la documentación de la clave, detalla las posibilidades de configuración. (Ver figura 2.66)
- **Formateador de Discos:** Es una aplicación que tiene soporte para unidades extraíbles. Al iniciarla, se presenta la ventana con tres secciones. Una sección de -Configuración Física-, donde aparece por defecto el nombre de la disquetera a utilizar y se debe seleccionar la densidad del disquete. La siguiente sección, -Opciones del sistema de archivos-, donde por defecto se presenta el tipo de sistema de archivos y se indica el nombre del volumen. Finalmente, en la última sección se selecciona el modo de formateo. De esta manera completando las secciones mencionadas anteriormente se puede hacer click sobre el botón -Formatear-, para dar inicio al proceso. (Ver figura 2.67)

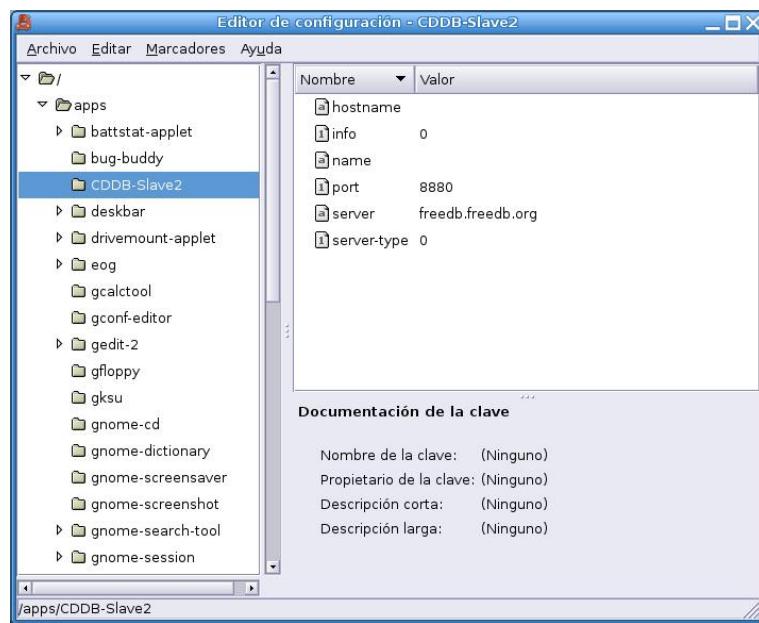


Figura 2.66: Editor de Configuración



Figura 2.67: Formateador de Disquetes

- **GParted:** Es el editor de particiones de GNOME que es utilizado para crear, destruir, redimensionar, inspeccionar y copiar particiones y sistemas de archivos. Es una herramienta útil para crear espacios para nuevos sistemas operativos y así reorganizar el uso del disco y crear imágenes de un disco en una partición. (Ver figura 2.68)

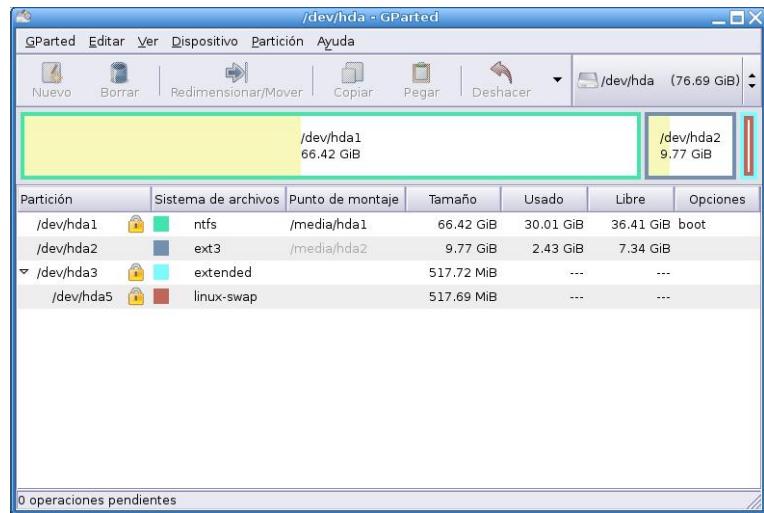


Figura 2.68: GParted

- **Monitor del Sistema:** Es una herramienta que permite buscar un proceso que se encuentre en ejecución en la lista que aparece en la pestaña Procesos, donde también se muestra el estado, la memoria, el % CPU, la prioridad, el ID y los Argumentos correspondientes a cada uno de ellos. De igual forma allí se presentan también las pestañas Recursos, donde se visualiza la información de la CPU y Dispositivos, como lo indica el nombre, la información detallada acerca de los dispositivos que se encuentran montados actualmente en el sistema. (Ver figura 2.69)

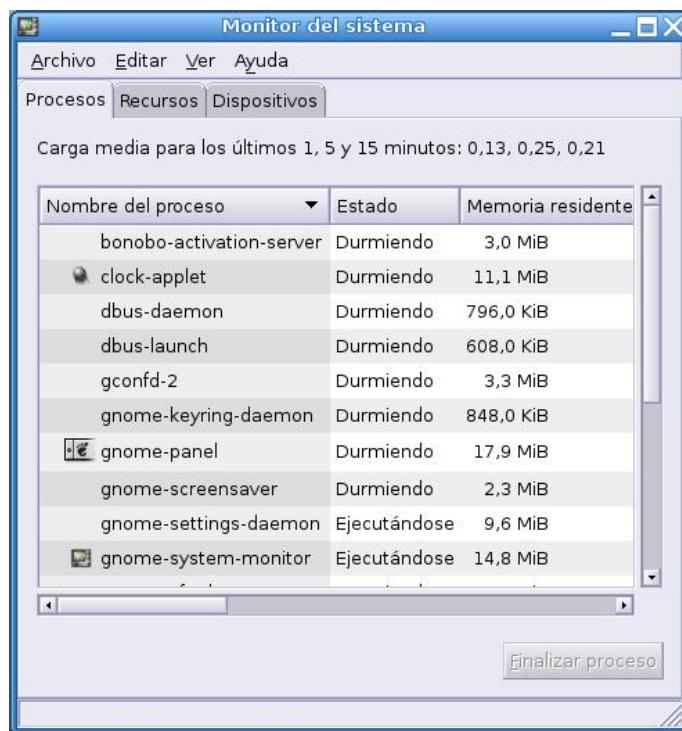


Figura 2.69: Monitor del Sistema - Procesos

- **Navegador de Archivos:** (Ver sección 3.1)
- **Pantalla de entrada nueva:** En esta opción el sistema levanta un nuevo GDM, mediante el cual puede acceder otro usuario. Para volver a la sesión anterior se hace presionando Control+Alt+F7.
- **Registro de actividad del sistema:** Es una herramienta que permite realizar una investigación de todos los registros de actividad ofreciendo a la vez la posibilidad de visualizarlos mediante un calendario y adicionalmente se pueden ver los registros archivados. (Ver figura 2.70)

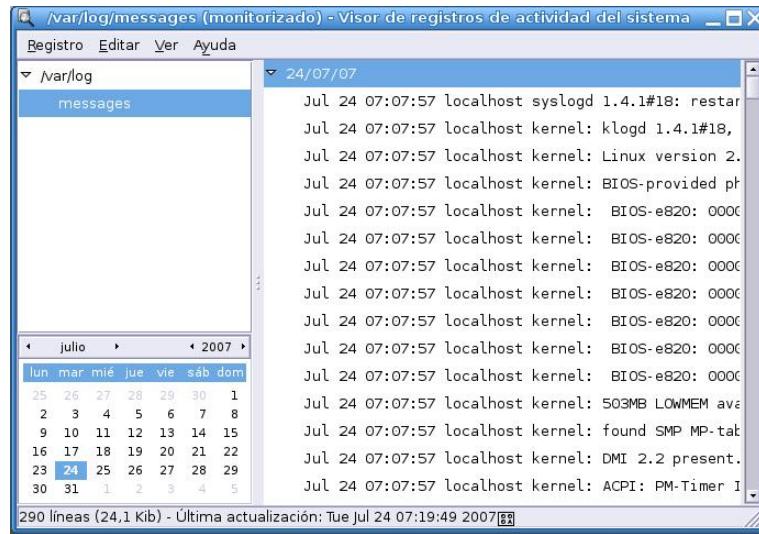


Figura 2.70: Registro de Actividad del Sistema

Internet

(Ver figura 2.71)

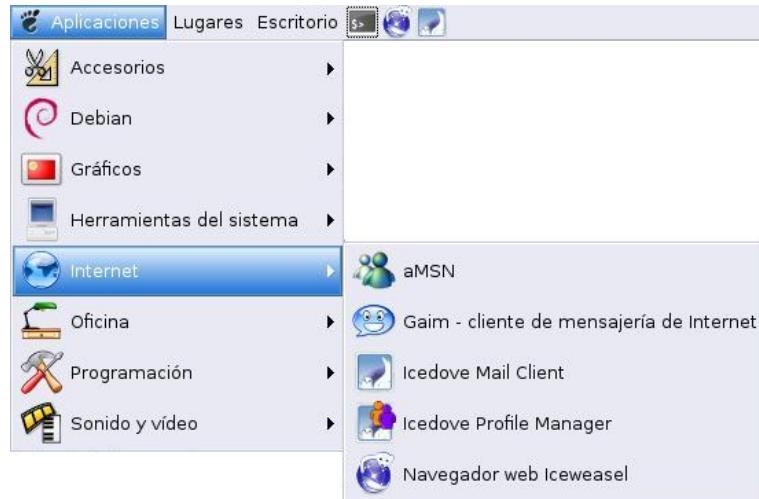


Figura 2.71: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Internet

- **Amsn:** Es un cliente de mensajería instantánea que utiliza el protocolo MSN, esta herramienta es muy similar al MSN Messenger y admite muchas de sus características.

Permite visualizar imágenes y emoticones personalizados, da soporte multi-idioma y para webcams, permite el manejo de cuentas múltiples, la transferencia de archivos sin límites de velocidad, proporciona alarmas para eventos y soportes para plugins para añadir nuevas funcionalidades a la misma. (Ver figura 2.72)



Figura 2.72: Amsn - Cliente de Mensajería Instantánea

- **Gaim - Cliente de mensajería instantánea:** (Ver sección 2.2.1)
- **Icedove Mail Client:** (Ver sección 2.2.1)
- **Navegador Web Iceweasel:** (Ver sección 2.2.1)

Oficina

(Ver figura 2.73)

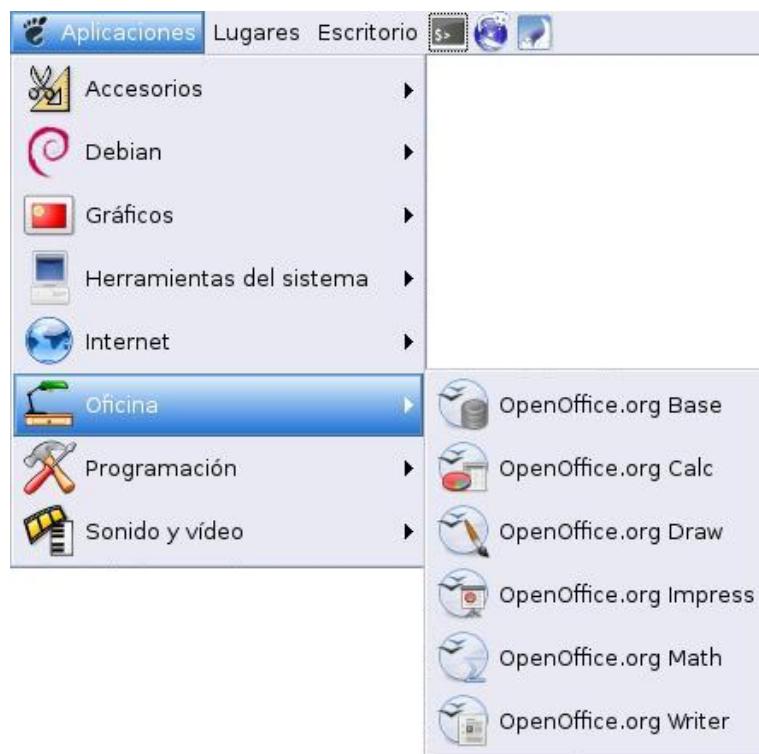


Figura 2.73: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Oficina

- **OpenOffice.org Base:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Calc:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Draw:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Impress:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Math:** (Ver sección 2.2.1)
- **OpenOffice.org Writer:** (Ver sección 2.2.1)

Programación

(Ver figura 2.74)

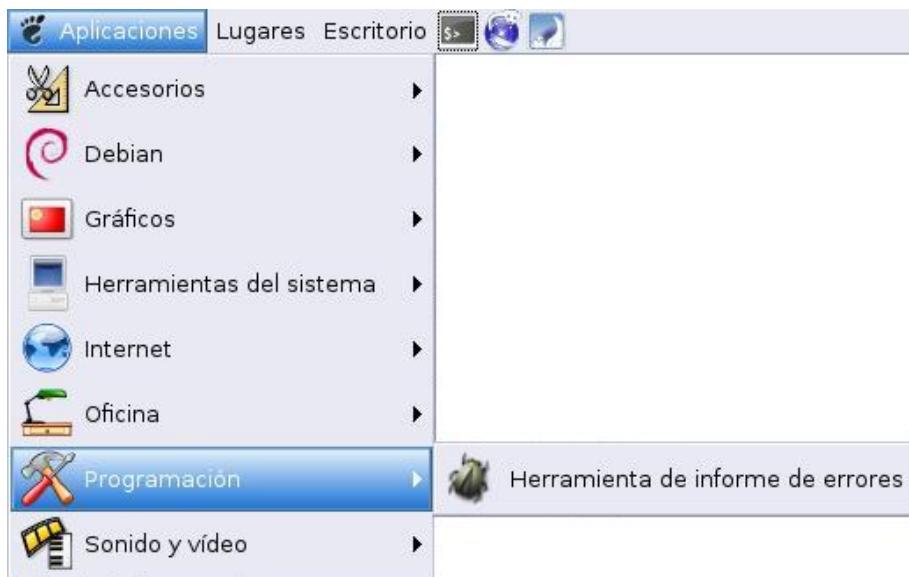


Figura 2.74: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Programación

- **Herramienta de Informe de Errores:** (Ver sección 2.2.1)

Sonido y Video

(Ver figura 2.75)



Figura 2.75: Aplicaciones del Menú Aplicaciones - Sonido y Video

- **Audacious:** (Ver sección 2.2.1)
- **Control de Volumen:** (Ver sección 2.2.1)
- **Grabador de sonido:** (Ver sección 2.2.1)
- **Reproductor de CD:** (Ver sección 2.2.1)
- **Reproductor de Películas:** (Ver sección 2.2.1)
- **VLC media player:** (Ver sección 2.2.1)

2.2.2. Menú Lugares

(Ver figura 2.76)



Figura 2.76: Lista de aplicaciones del Menú Lugares

- **Carpeta Personal:** Es la que contiene los documentos del usuario actual. Allí pueden crearse archivos, carpetas, y subcarpetas. Es un lugar en el sistema en el que se tienen poderes absolutos. (Ver figura 2.77)
- **Escritorio:** Es el espacio mediante el cual se puede acceder a los archivos, carpetas y lanzadores principales del sistema que se encuentren ubicados en el mismo. (Ver figura 2.78)



Figura 2.77: Carpeta Personal



Figura 2.78: Escritorio

- **Equipo:** Es mediante el cual se puede acceder al sistema de archivos y a los dispositivos de memoria disponibles, así como cualquier cosa que el sistema haya reconocido como parte de él. (Ver figura 2.79)
- **Servidores de Red:** Esta opción es utilizada para acceder a las carpetas y recursos de ordenadores que se encuentren en una red local y a los cuales el usuario tenga permiso de acceder, siempre y cuando la máquina se encuentre conectada a dicha red. (Ver figura 2.80)



Figura 2.79: Equipo



Figura 2.80: Servidores de Red

- **Conectar con el servidor:** Permite establecer conexiones con servidores remotos a través de internet. (Ver figura 2.81)
- **Buscar archivos:** (Ver sección 4.5)
- **Documentos recientes:** Mediante esta opción es posible que el usuario pueda acceder a los últimos documentos con los cuales ha trabajado.



Figura 2.81: Conectar con el Servidor

2.2.3. Menú Escritorio

(Ver figura 2.82)



Figura 2.82: Lista de aplicaciones del Menú Escritorio

Administración

(Ver figura 2.83)



Figura 2.83: Lista de aplicaciones del Menú Escritorio - Administración

- **Disks:** Es una herramienta que sirve para montar discos y visualizar las particiones.
(Ver figura 2.84)

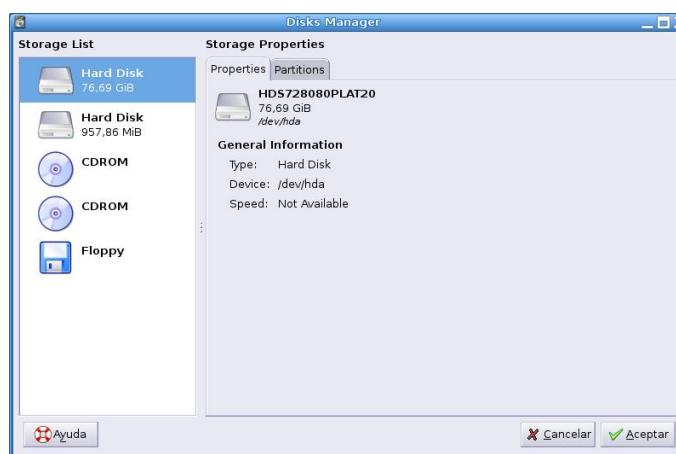


Figura 2.84: Discos

- **Hora y Fecha:** Presenta al usuario un calendario en el cual se pueden realizar ajustes al reloj y a la fechas, pudiendo sincronizarlos mediante servidores vía internet. (Ver figura 2.85)

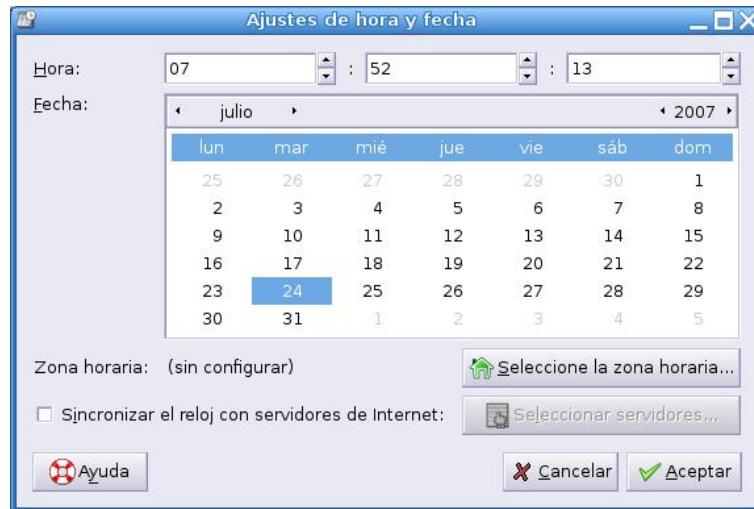


Figura 2.85: Hora y Fecha

- **Red:** Es una herramienta que permite configurar una red en entorno gráfico. Al iniciar se despliega una ventana que en su pestaña -Conexiones-, muestra todos los dispositivos de red que se encuentran instalados en el equipo; estas pueden configurarse asignándoles dirección IP, máscara de subred y dirección de la puerta de enlace. En la pestaña -General-, se asigna nombre al equipo y al dominio. En la siguiente pestaña, -DNS-, se configuran los servidores DNS y finalmente en la de -Equipos-, se pueden visualizar y configurar los equipos conectados a la red junto con su Alias y dirección IP. (Ver figura 2.86)
- **Servicios:** Es una herramienta utilizada para activar servicios del sistema. (Ver figura 2.87)



Figura 2.86: Configuración de la Red - Conexión

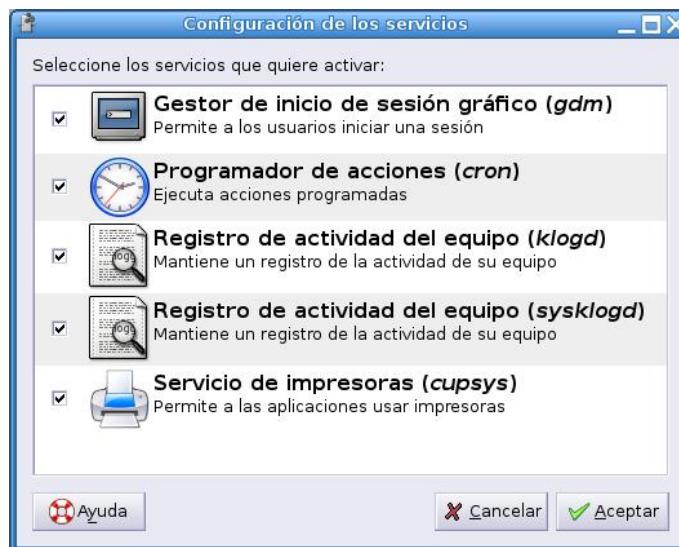


Figura 2.87: Configuración de los Servicios

- **Usuarios y Grupos:** Es una herramienta que permite visualizar, modificar, añadir y borrar los usuarios locales y los grupos. En el caso de los usuarios, muestra la ruta de su directorio personal y los detalles del mismo; y para los grupos muestra el Grupo y el GID. En el botón de propiedades se configuran las opciones y privilegios para cada grupo y usuario. (Ver figuras 2.88 y 2.89)

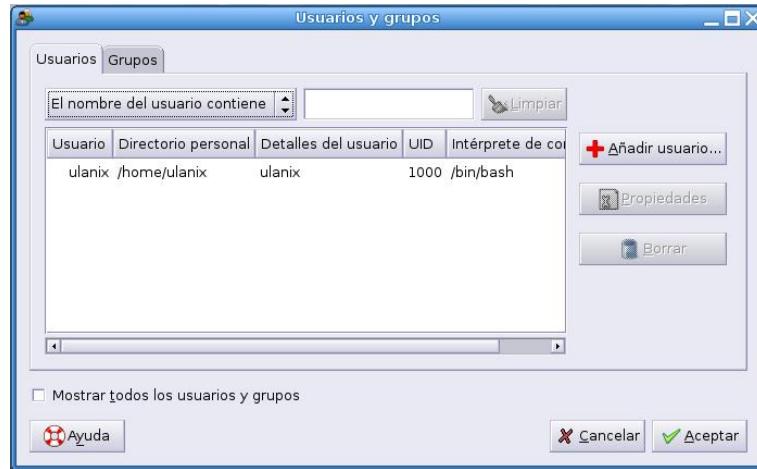


Figura 2.88: Usuarios y Grupos



Figura 2.89: Usuarios y Grupos

- **Ventana de Entrada:** Se despliega una ventana con cinco pestañas para la configuración de las preferencias de la ventana de entrada. La primera -Local-, permite al usuario modificar el estilo, tema, barra de menú y pantalla de bienvenida; en la segunda pestaña -Remota-, se selecciona el estilo de la ventana remota; la siguiente pestaña -Accesibilidad-, permite que los usuarios cambien las tipografías y sonidos; la pestaña -Seguridad-, permite configurar el servidor X y finalmente la pestaña -usuarios-, que permite incluir una lista en la pantalla de entrada con cada uno de los rostros de los usuarios. (Ver figura 2.90)

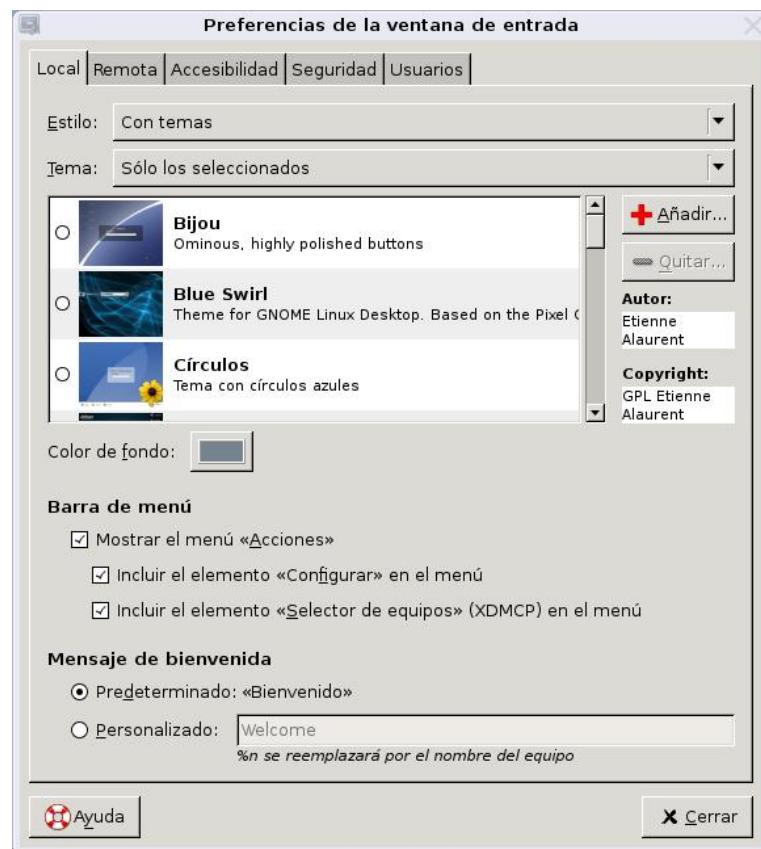


Figura 2.90: Ventana de Entrada - Local

Preferencias

(Ver figura 2.91)



Figura 2.91: Aplicaciones del Menú Escritorio - Preferencias

■ **Accesibilidad:**

- Soporte para tecnología de asistencia: Es una herramienta que permite activar las

tecnologías de asistencia del escritorio Gnome de ULAnix, también se utiliza para especificar las aplicaciones de tecnología que se ejecutarán automáticamente al iniciar sesión. (Ver figura 2.92)

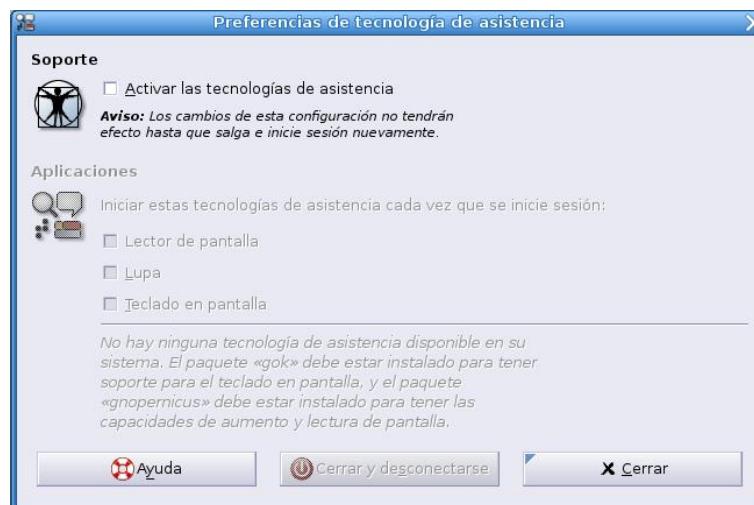


Figura 2.92: Soporte para Tecnología de Asistencia

- Teclado: Es una herramienta que permite establecer opciones como filtrar las pulsaciones de teclas accidentales, usar el teclado como ratón, usar teclas rápidas sin necesidad de mantener presionadas varias teclas a la vez.

En la pestaña -Básica- se activan las características, las teclas persistentes y la repetición de teclas. En la pestaña -Filtros- se activan las teclas lentas, rechazo de teclas y las teclas comutables. Finalmente, en la pestaña -Teclas del Ratón- se configura la velocidad y los tiempos para utilizar el teclado como sustituto del Ratón. (Ver figura 2.93)

- **Acerca de Mí:** Permite al usuario cambiar su contraseña y especificar sus datos personales de contacto.

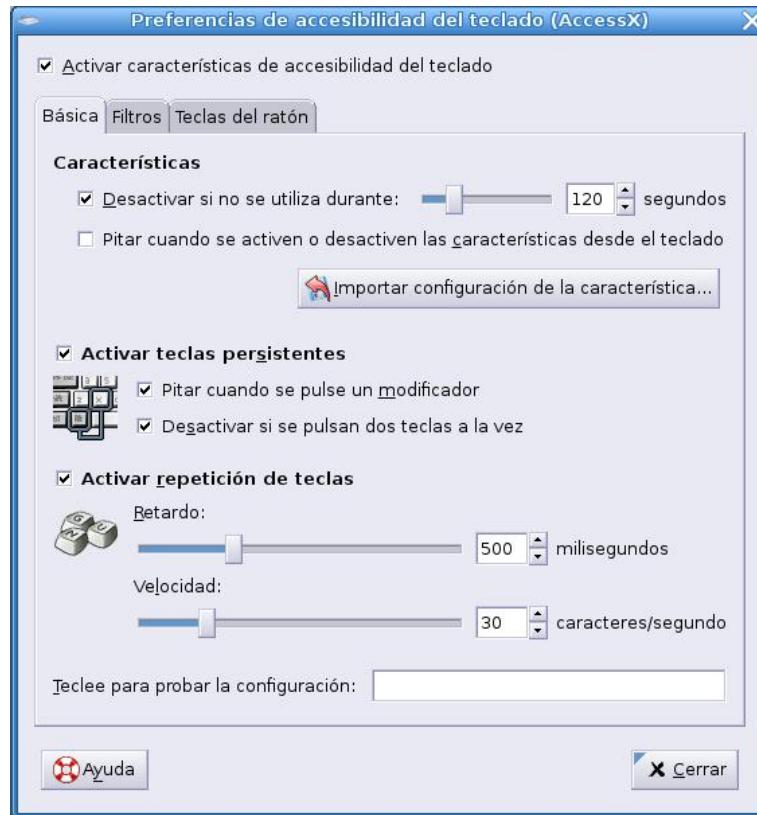


Figura 2.93: Preferencias de accesibilidad del teclado - Básica

- **Administración de Archivos:** Permite establecer las preferencias en la aplicación de administración de archivos, en el caso de ULAAnix **Nautilus**. Se puede configurar mediante cinco pestañas con las que cuenta: Vistas, donde se especifica como se visualizarán los íconos y la organización de los elementos; Comportamiento, para seleccionar la activación de los elementos, la forma de ejecutarlos y borrarlos; Mostrar, para especificar las descripciones de los íconos; Columnas de la lista, para seleccionar el orden en que aparecerá la información cuando el usuario desee visualizar los ícono por Lista y Vista Previa, para configurarla para archivos de texto, de sonido y carpetas. (Ver figura 2.94)
- **Aplicaciones Preferidas:** En la pestaña Internet, permite especificar con cuales aplicaciones se quieren ejecutar ciertas tareas tales como navegar por web, gestionar correo electrónico y en la pestaña Sistema se configura el Emulador de Terminal. (Ver figura 2.95)

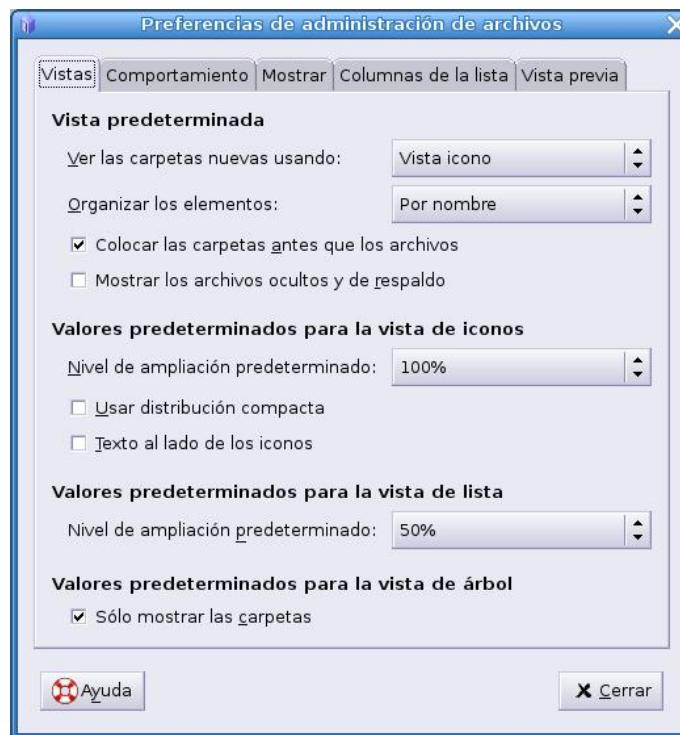


Figura 2.94: Administración de Archivos



Figura 2.95: Aplicaciones Preferidas

- **Combinaciones de Teclas:** Permite al usuario seleccionar una de las opciones de la lista para asignarle una combinación de teclas a utilizar para ejecutarla. (Ver figura 2.96)



Figura 2.96: Combinaciones de Teclas

- **Fondo del Escritorio:** Permite añadir, quitar y seleccionar el estilo de visualización de la imagen que se seleccione para fondo de escritorio. Si no se quiere establecer ninguna imagen se puede elegir el color de fondo que se prefiera, así como establecer si se prefiere un color sólido o un degradado. (Ver figura 2.97)
- **Foto de Entrada:** Permite personalizar el icono asociado a los usuarios. Se puede elegir entre una lista de imágenes predeterminadas o cargar una imagen externa.
- **Menús y Barras de Herramientas:** Permite configurar el comportamiento y la apariencia de la barra de herramientas y de los menús, pudiendo decidir la posición de las etiquetas asociadas a los botones y comprobar su apariencia. (Ver figura 2.98)



Figura 2.97: Fondo de Escritorio

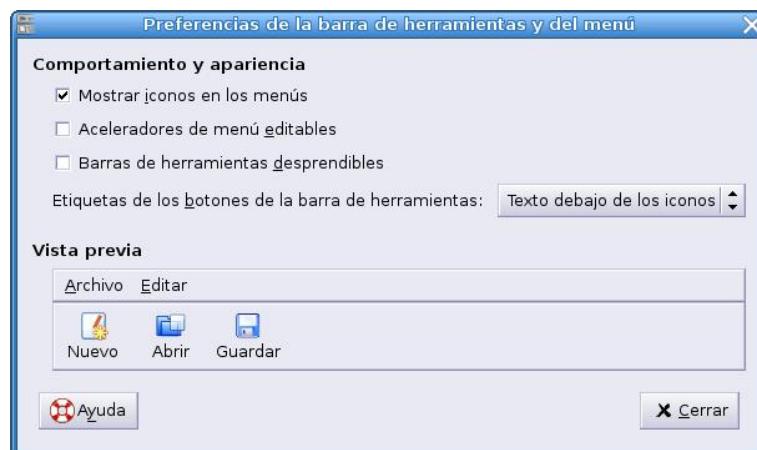


Figura 2.98: Menús y Barras de Herramientas

- **Proxy de la Red:** Esta opción permite configurar si la salida a Internet se va a hacer directamente o no. El uso del proxy suele darse únicamente en ambientes corporativos, y no en ámbitos de uso particular. En el caso de acceder a internet mediante un servidor proxy, la ubicación de éste se puede indicar de forma manual, estableciendo el nombre del proxy o su dirección IP y el puerto de escucha en el proxy. (Ver figura 2.99)

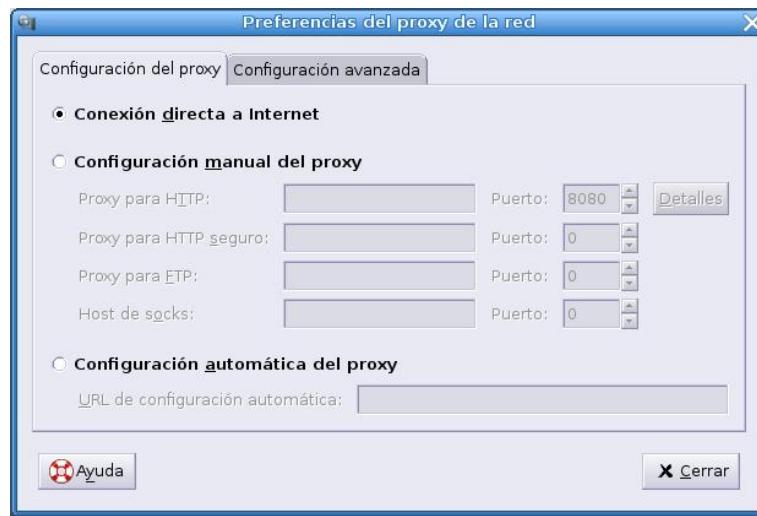


Figura 2.99: Proxy de la Red

- **Ratón:** Permite establecer la configuración del ratón mediante tres pestañas: Botones, permite configurar el ratón para zurdos y establecer un tiempo de demora para la doble pulsación del ratón; Cursores, para establecer el tamaño de él y Movimiento, para establecer la velocidad, aceleración y sensibilidad del puntero. (Ver figura 2.100)
- **Resolución de la Pantalla:** Permite al usuario establecer la resolución de pantalla deseada y la frecuencia de refresco del monitor. (Ver figura 2.101)



Figura 2.100: Ratón

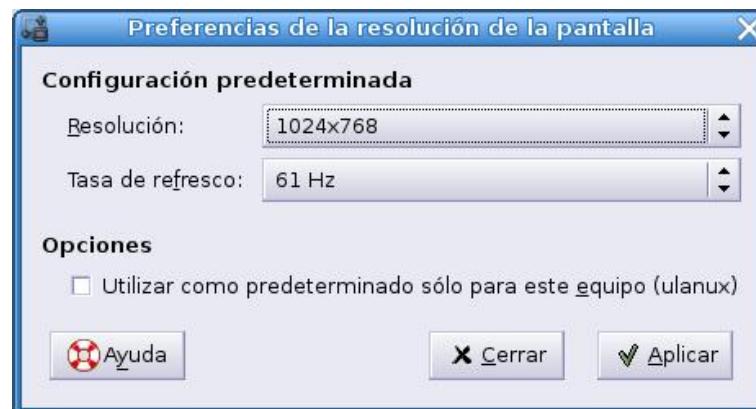


Figura 2.101: Resolución de la Pantalla

- **Salvapantallas:** Permite seleccionar un salvapantallas de la lista, hacer que se activen de forma aleatoria o determinar el tiempo de inactividad necesario para que él se active. (Ver figura 2.102)
- **Selector de Sistemas Multimedia:** Permite configurar los complementos de entrada y salida tanto para video como para sonido. (Ver figura 2.103)

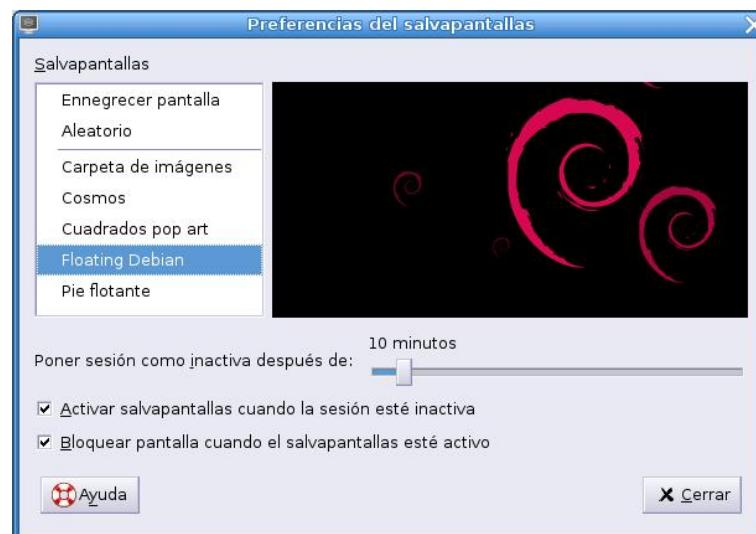


Figura 2.102: Salvapantallas



Figura 2.103: Selector de Sistemas Multimedia

- **Servidor de Base de Datos de CDs:** Permite configurar una base de datos de CDs que el sistema pueda consultar. Esta contiene información acerca de CDs, como el nombre del artista, el título y la lista de pistas. (Ver figura 2.104)

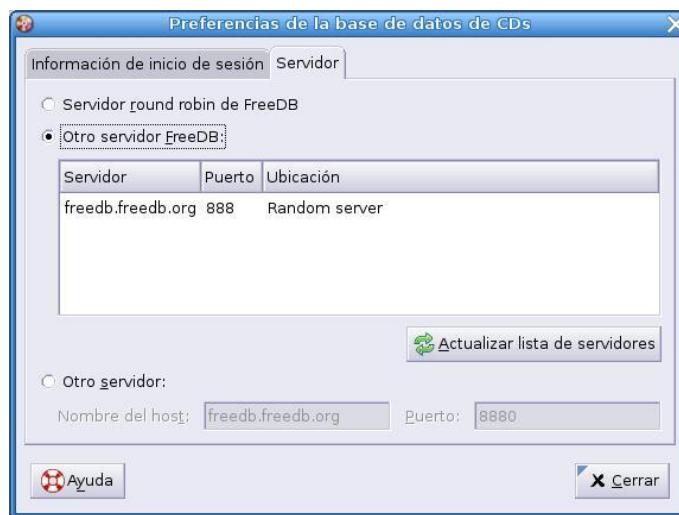


Figura 2.104: Servidor de Base de Datos de CDs

- **Sesiones:** Presenta diversas opciones para personalizar y gestionar las sesiones. Mediante las dos primeras pestañas (Opciones de la sesión y Sesión Actual) pueden configurarse las sesiones para guardar el estado de las aplicaciones en el escritorio GNOME de ULaNix y restaurar el estado cuando se inicie otra sesión. Además pueden gestionarse múltiples sesiones. A través de la tercera pestaña se especifican los programas que se cargarán al inicio de la sesión. (Ver figura 2.105)

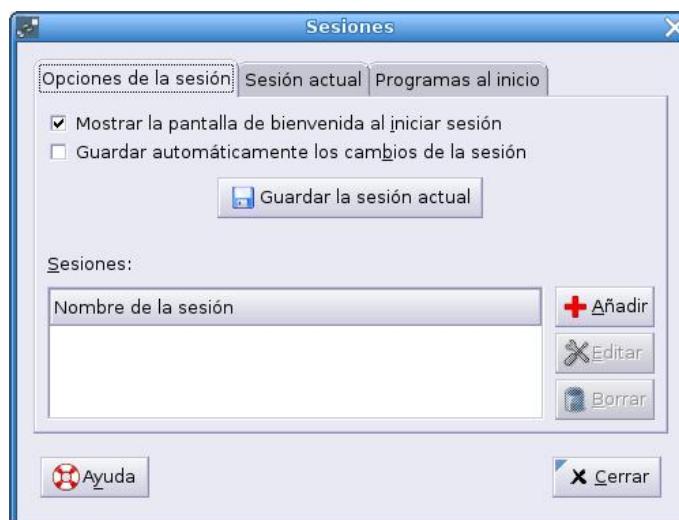


Figura 2.105: Sesiones

- **Sonido:** Aquí se pueden configurar las propiedades de los sonidos del sistema. En la pestaña Sonidos, puede activarse o desactivarse el servidor de sonido para seleccionar los efectos que se utilizarán al arrancar. Si el servidor de sonido está funcionando, se pueden activar efectos para diferentes tareas. También se puede especificar la tarjeta de sonido predeterminada. (Ver figura 2.106)

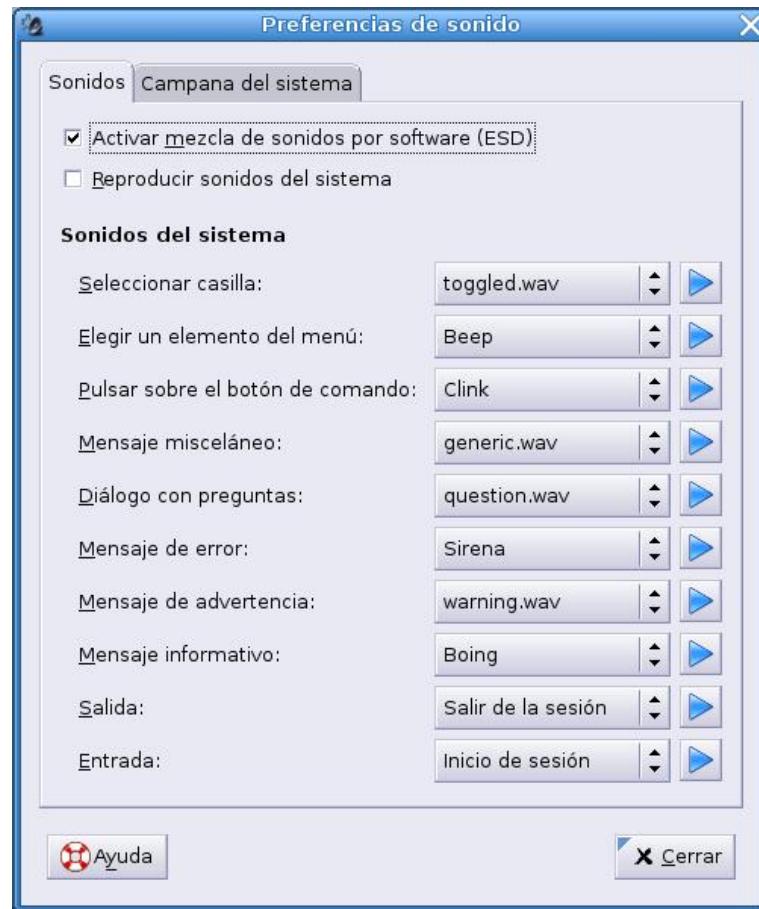


Figura 2.106: Sonido

- **Teclado:** Permite configurar las características para el uso del teclado. En la pestaña Teclado, se puede establecer la repetición de teclas y el parpadeo del cursor; en Distribuciones, se selecciona el modelo de teclado y la distribución; Opciones de Distribución, para configurar las preferencias del teclado y la última pestaña, Descanso de Escritura, permite bloquear el teclado para forzar un descanso indicando el intervalo y la duración del mismo. (Ver figura 2.107)
- **Tema:** En esta opción se puede seleccionar uno de los temas de la lista para así es-

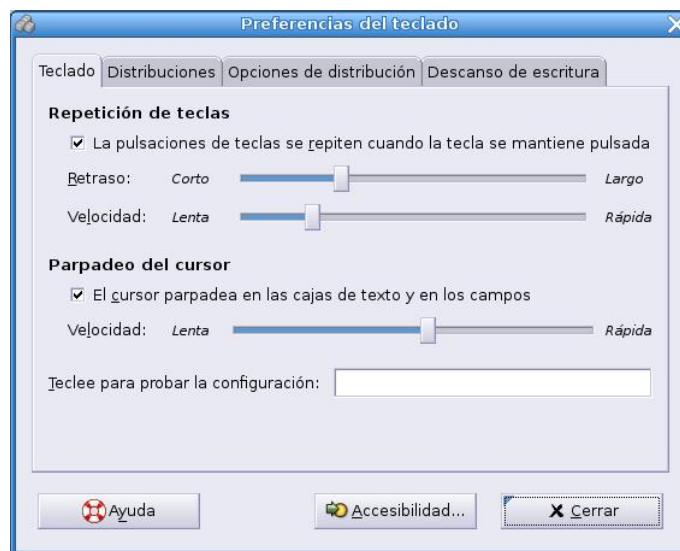


Figura 2.107: Teclado

pecificar la apariencia visual de ciertas partes del escritorio. El aspecto del escritorio se modifica y se adapta al tema que se seleccione y a las opciones de accesibilidad que se configuren para este. (Ver figura 2.108)



Figura 2.108: Tema

- **Tipografía:** Permite seleccionar los tipos de letra que se utilizarán en las aplicaciones, ventanas, escritorio y terminales. (Ver figura 2.109)

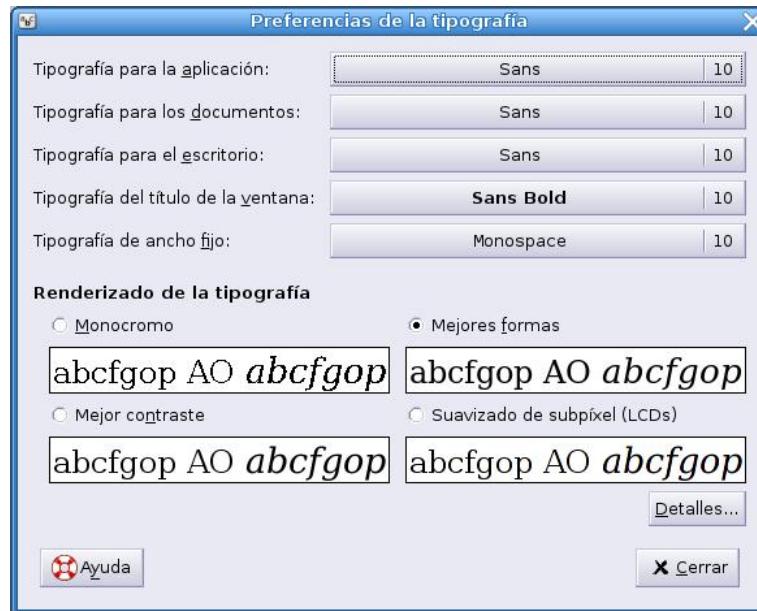


Figura 2.109: Tipografía

- **Unidades y Soportes Extraíbles:** Contiene diversas opciones para configurar las unidades de almacenamiento, el comportamiento de los CD de música, DVD o unidades iPod, al igual que las acciones que debería realizar el sistema cuando dichos dispositivos se conecten al equipo. (Ver figura 2.110)
- **Ventanas:** Permite seleccionar preferencias de las ventanas, tales como maximizar, minimizar y enrrollar la ventana; permite configurar las acciones de la barra de título y teclas en movimiento. (Ver figura 2.111)

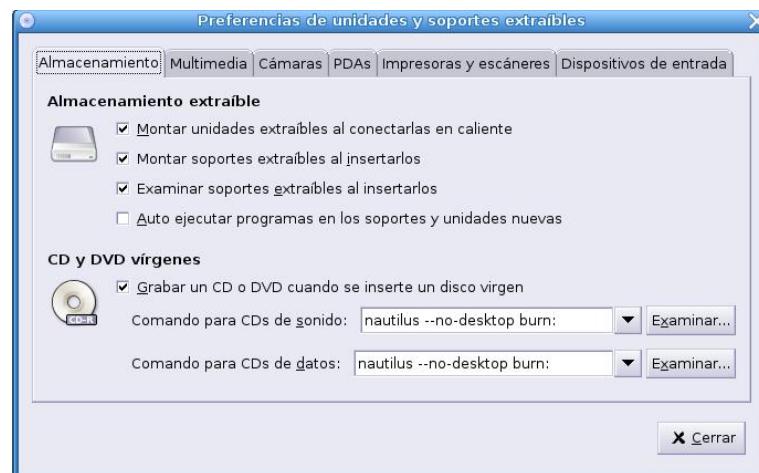


Figura 2.110: Unidades y Soportes Extraíbles

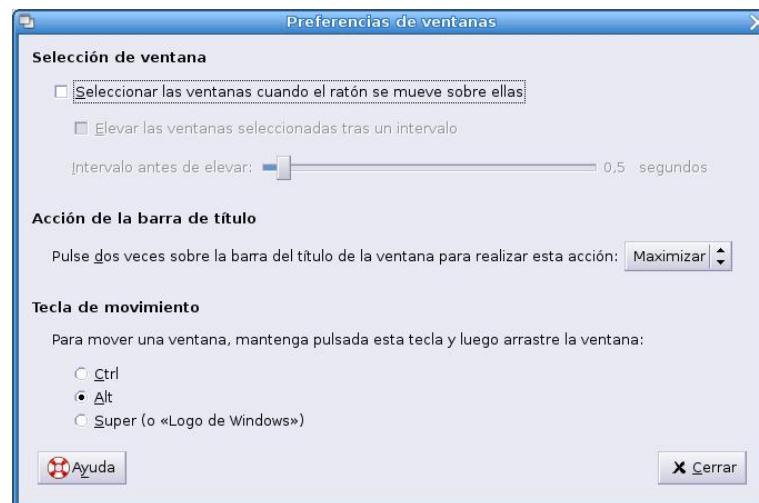


Figura 2.111: Ventanas

Ayuda

(Ver sección 2.2.1)

Acerca de Gnome:

ofrece información del escritorio Gnome de ULAnix. (Ver figura 2.112)

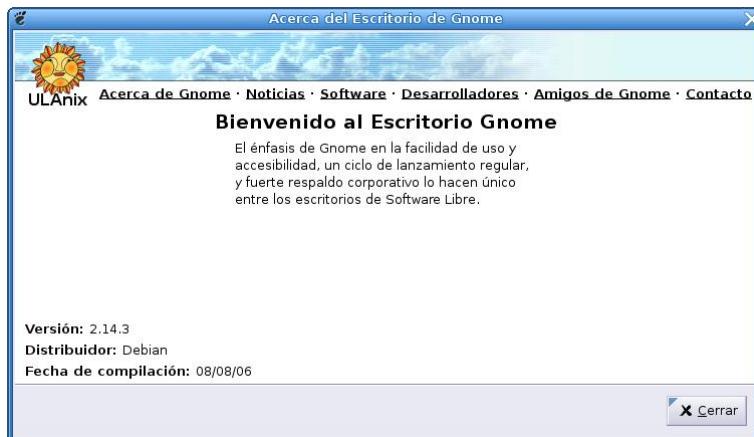


Figura 2.112: Acerca de Gnome

Bloquear Pantalla:

Esta opción permite bloquear la pantalla y para volver a iniciar es necesario introducir la contraseña del usuario.

Salir:

Muestra dos opciones para Cambiar Usuario y Salir de la Sesión Actual. (Ver figura 2.113)



Figura 2.113: Salir

Apagar:

Permite al usuario Reiniciar o Apagar el equipo. (Ver figura 2.114)



Figura 2.114: Apagar

Capítulo 3

Manejo de Archivos

Como todos los sistemas operativos GNU linux cuenta con un ambiente de ventanas en donde estan los archivos y directorios a los cuales se pueden hacer modificaciones. En esta sección se dará a conocer los diferentes comandos básico para el manejo de los mismo tales como copiar, mover, borrar visualizar, renombrar.

3.1. Nautilus

Es un administrador de archivos que permite navegar por los archivos locales; previamente visualizar archivos en sus íconos; incluir marcadores, emblemas, notas y manejar el historial de archivos. Esta herramienta detecta automáticamente la modificación de archivos locales en tiempo real. (Ver figura 3.1)

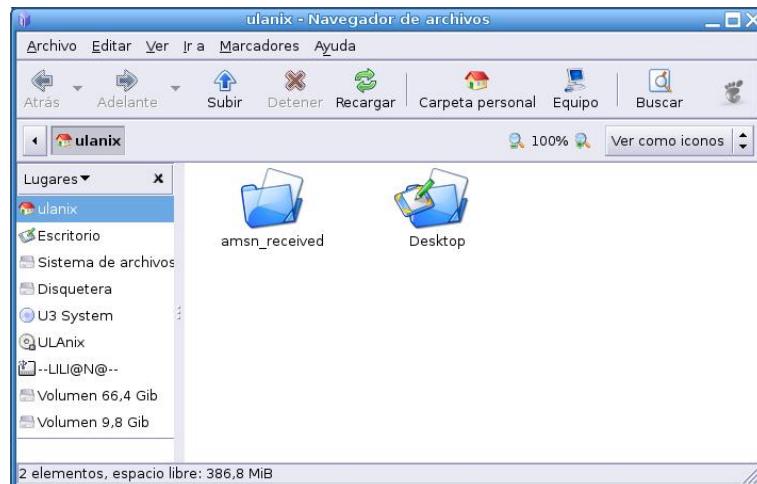


Figura 3.1: Nautilus - Administrador de Archivos

3.2. Copiando archivos

El copiado de un archivo se lleva a cabo seleccionando el mismo con el botón derecho del ratón. Inmediatamente se despliega una lista de acciones que se pueden realizar con ese archivo, luego se procederá a hacer click sobre la palabra **Copiar**. (Ver figura 3.2)



Figura 3.2: Copiando archivos

Una vez copiado el archivo este se almacena en el portapapeles, de esta manera el usuario debe dirigirse al directorio donde desea copiar el archivo. Ya ubicado en el destino procederá a hacer click el botón derecho del ratón. Igualmente se le despliega una lista en la cual deberá seleccionar la acción **Pegar**. (Ver figura 3.3)



Figura 3.3: Pegado de archivos

Con este procedimiento ya sera posible revisar en el directorio de destino, el archivo copiado.

3.3. Moviendo Archivos

La acción de Mover archivos, se lleva a cabo seleccionando el mismo con el botón derecho del ratón, inmediatamente se despliega una lista de acciones que se pueden realizar con ese archivo, se debe proceder a hacer click sobre la palabra **Cortar**. (Ver figura 3.4)



Figura 3.4: Moviendo de archivos

Para pegar el archivo en el destino deseado, sólo es necesario ubicarse en la carpeta que se quiere como destino y hacer click en el botón derecho del ratón y seleccionar *Pegar*.

3.4. Borrando Archivos

Al momento de eliminar un archivo se debe hacer click con el botón derecho del ratón sobre el archivo, de esta manera se abrirá una lista con distintas opciones, en ella, se debe proceder a hacer click en la opción **Mover a la papelera** (mover a la basura o papelera de reciclaje). (Ver figura 3.5)

Los archivos eliminados se almacenan directamente en la **Papelera** de modo que dichos archivos no se pierden del todo y son recuperables. Si se desea encontrar los archivos eliminados pueden encontrarse en el ícono ubicado en el escritorio. Cabe destacar que esto no libera espacio de disco y se debe vaciar la papelera para borrar realmente los archivos, este procedimiento se lleva a cabo de la siguiente forma: El usuario debe seleccionar con un click el ícono de papelera ubicado en el escritorio, de esta forma se abrirá una lista de opciones en la que se deberá seleccionar la opción -vaciar papelera de reciclaje-.



Figura 3.5: Borrando Archivos

3.5. Visualizando el contenido de los archivos

Para visualizar el contenido que esta almacenado en un archivo sólo es necesario hacer click en el archivo y automáticamente se ejecutará una ventana del programa donde ha sido realizado el archivo con la información que el mismo posee, de otra forma también se podraá acceder al mismo y ver su contenido, haciendo click sobre el archivo con el botón derecho del ratón y presionando sobre la opción **Abrir** la cual abrirá el mismo en una nueva ventana (Ver figura 3.6) o, **Abrir con otra aplicación** la cual abrirá una lista de programas para seleccionar con cual se desea abrir el archivo. (Ver figura 3.7)



Figura 3.6: Visualizando los Archivos



Figura 3.7: Visualizando los Archivos 2

3.6. Renombrando archivos

Cuando se desea renombrar un archivo, es decir, cambiarle el nombre que posee por otro, sólo es necesario hacer click con el botón derecho y seleccionar **Rrenombrar...** (Ver figura 3.8)



Figura 3.8: Renombrando archivos

Capítulo 4

Manejo de Directorios

4.1. Visualizando el contenido del directorio

Para visualizar el contenido que está almacenado en un directorio sólo es necesario hacer click en el mismo y automáticamente se verá el contenido que posee. También se podrá acceder al mismo y ver su contenido, haciendo click sobre el archivo con el botón derecho del ratón y presionando sobre la opción **Abrir**. (Ver figura 4.1)



Figura 4.1: Visualizando el contenido de directorio

4.2. Visualizando las propiedades de archivos y directorios

Cuando se desea visualizar las propiedades de los archivos y directorios de una localidad existe la opción de **Ver como lista Ctrl+2** que se encuentra en la barra de herramientas en la parte superior del directorio. Se procede a hacer click en *Ver/Ver como lista*. (Ver figura 4.2)



Figura 4.2: Acceso para vista de lista detallada

A continuación se visualizará la lista de todos los archivos y directorios con su propiedades por columnas. (Ver figura 4.3)



Figura 4.3: Vista de lista con propiedades detalladas

Donde cada columna representa:

- *Nombre*: se refiere al nombre del archivo o directorio.
- *Tamaño*: es el tamaño del archivo o directorio en bytes.
- *Fecha de modificación*: Se refiere a la fecha y hora de la ultima vez que fue modificado.

4.3. Creando nuevos directorios

Realmente la creación de un directorio es muy sencilla, se puede hacer de diversas formas, una de ellas es abriendo Nautilus, una vez que se encuentra dentro de él, se ubica la opción **Archivo** en el menú superior del mismo, de esa misma forma se ubica la la opción **Crear una carpeta - Mayus.+Ctrl+N**. (Ver figura 4.4)

Otra forma de crear un directorio consiste en presionar el botón derecho del ratón en cualquier parte de alguna ventana o de el escritorio, en ese momento se mostrará una lista de acciones posibles, para la cual debe seleccionarse la opción **Crear una carpeta**, (Ver figura 4.5) . Esto crea una carpeta en el directorio correspondiente al escritorio.

En cualquiera de los casos se continuaria con la creación de el nuevo directorio o carpeta asignandole un nombre. Al crear una nueva carpeta el nombre que le asigna el sistema por omisión es **nueva carpeta**, para cambiar el nombre del directorio sólo será necesario borrar el nombre que tiene y tipar el deseado.



Figura 4.4: Creando nuevos directorios

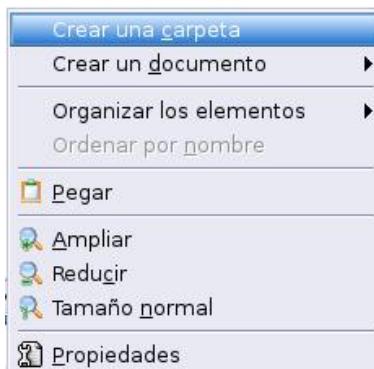


Figura 4.5: Creando nuevos directorios 2

4.4. Eliminando Directorios

Al momento de eliminar un directorio se debe hacer click con el botón derecho del ratón sobre el archivo, de esta manera se abrirá una lista con distintas opciones, en ella, se debe hacer click en la opción **Mover a la papelera** (Ver figura 4.6). También elimina todos los subdirectorios y archivos que se encuentran debajo de él.

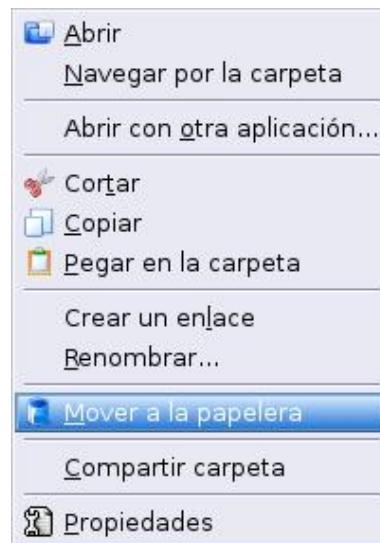


Figura 4.6: Elimando directorios

Los Directorios eliminados se almacenan directamente en una carpeta llamada **Papelera** de modo que dichos directorios no se pierden del todo y son recuperables. Si se desea encontrar los archivos eliminados pueden encontrarse en el ícono Papelera del escritorio.

4.5. Búsqueda de Archivos

Para buscar directorios o documentos en el sistema operativo en ambiente de ventanas se deberá dirigir al menú **Lugares / Buscar Archivos...** (Ver figura 4.7)



Figura 4.7: Búsqueda de archivos o directorios

A continuación se entra en el buscador. Búsqueda por nombre y localidad, se colocará el nombre del directorio o archivo en la caja de texto de **El nombre contiene** y en el sitio en donde se desea buscar **Buscar en la carpeta** y se procederá a hacer click en el botón de comando **Buscar**. Luego aparecerá el nombre del directorio y sus propiedades. Ej: el nombre del directorio en donde se encuentra, el tamaño, la última vez modificado y su permisología. (Ver figura 4.8)

En caso de no poseerse el nombre completo del directorio a buscar puede escribir alguna palabra clave seguida de un asterisco (*) y aparecerá una lista con todos los directorios con esa palabra que se tipeó.

Para la búsqueda por nombre y localidad también existen opciones adicionales:

. *Contiene el texto*: el buscador incluye los nombres que contengan en su título la frase allí colocada.

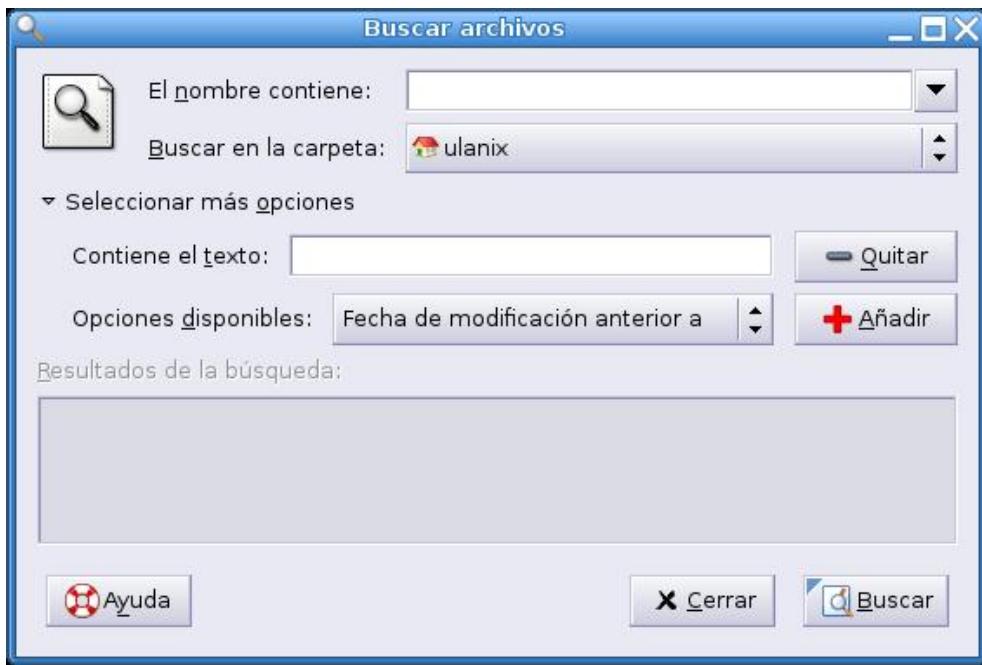


Figura 4.8: Búsqueda de archivos o directorios por nombre y localidad

. *Opciones disponibles*: permite seleccionar criterios de búsqueda tales como buscar por fecha, propietario, tamaño, archivos ocultos, etc..

4.6. Manejo de Permisos

ULAnix proporciona cuentas para múltiples usuarios y cada cuenta le es asignado un identificador numérico y un nombre con los cuales obtiene acceso a la información ubicada en el directorio hogar.

El esquema de seguridad de los archivos está estructurado en tres clases: el dueño, el grupo al que pertenece el dueño y otros usuarios que no son el dueño o no pertenecen al grupo.

Para acceder gráficamente en el manejo de permisos de una información se debe hacer click con el botón derecho del ratón sobre dicho documento o directorio, inmediatamente se despliega un lista de acciones y se procederá a hacer click en propiedades. (Ver figura 4.9)

A continuación aparecerá una ventana de propiedades y en esta cinco pestañas (Básico, Emblemas, Permisos, Abrir con y Notas) la cual se seleccionará *Permisos*; allí se seleccionan las casillas de activación de permisos para cada usuario, grupo y otros. (Ver figura 4.10)

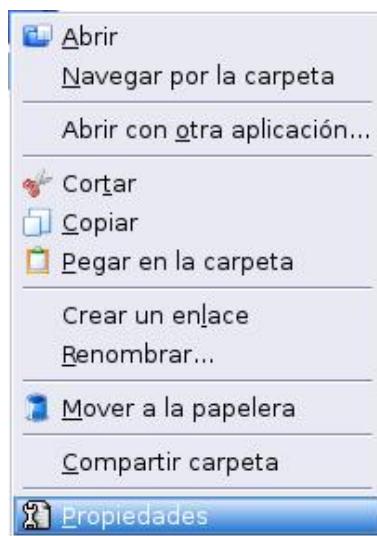


Figura 4.9: Acceso a permisología



Figura 4.10: Ventana permisos

Capítulo 5

Manejo de medios de almacenamientos secundarios

5.1. Pen Drive

Cuando se desea almacenar o leer información en un pen drive sólo se necesita introducirlo por uno de los puertos USB de la computadora y automáticamente el sistema operativo reconocerá el dispositivo de almacenamiento, y en la pantalla aparecerá una ventana donde se visualizará la información que hay dentro de él. (Ver figura 5.1)

Si se ha realizado un documento en un programa y se quiere almacenar directamente en el pen drive, es necesario ir hasta la barra de herramientas seleccionar Archivo y luego seleccionar **Guardar como...** Luego, aparece otra pantalla en la que se selecciona el dispositivo de almacenamiento y se almacena la información con el nombre de preferencia. (Ver figura 5.2)

Adicionalmente, se puede acceder al dispositivo mediante el menú Lugares / Equipo, donde se abre el manejador y allí se selecciona el dispositivo; o también mediante el escritorio. (Ver figura 5.3)

CAPÍTULO 5. MANEJO DE MEDIOS DE ALMACENAMIENTOS SECUNDARIOS

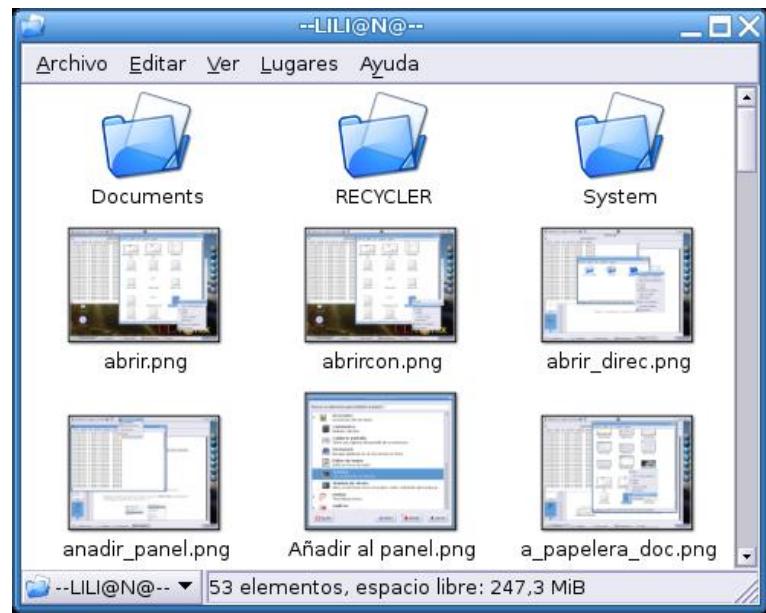


Figura 5.1: Reconociendo dispositivo y visualizando la información que se encuentra en el dispositivo de almacenamiento pen drive

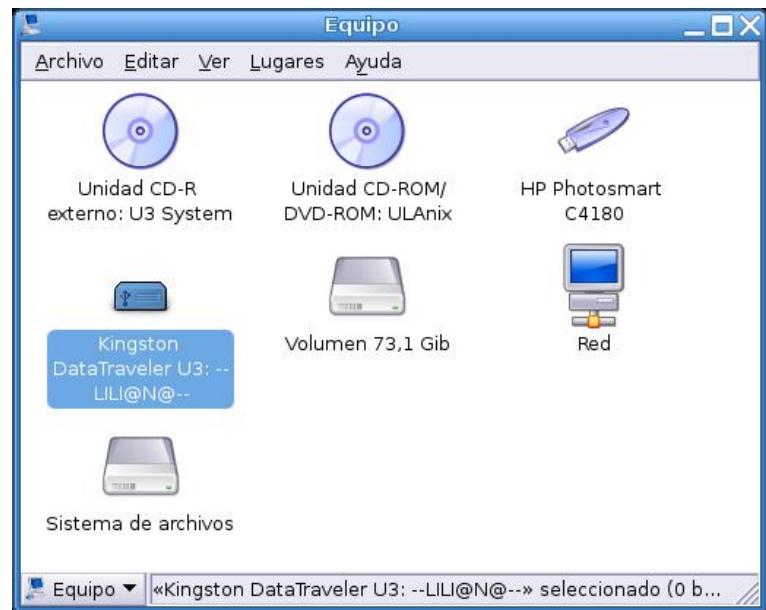


Figura 5.2: Acceso al dispositivo de almacenamiento mediante el manejador



Figura 5.3: Acceso al dispositivo de almacenamiento mediante el escritorio

5.2. CD

Para visualizar la información almacenada en un Cd, sólo se debe ingresar el CD en la computadora y el sistema operativo reconocerá el dispositivo, al igual que el pen drive, aparecerá una pantalla en la que se visualiza la información. (Ver figura 5.4)



Figura 5.4: Seleccionando dispositivo de almacenamiento CD