## SLUD 2006

# Resolver problemas con Máxima In memoriam William Schelter

Robert Dodier Proyecto Máxima

Libero este documento por el GNU General Public License version 2

# Características generales de Máxima

Toda cosa es una expresión (casi todas)

Máxima = colección de funciones para trasformar expresiones

Soluciones perezosas y la actitud "laissez faire"

Distinguir entre evaluación y simplificación

.

## Máxima como calculador perezoso

```
(\%i1) F : m * a;
(%o1)
                                        a m
(%i2) a : 9.81;
(%o2)
                                       9.81
(%i3) F;
(%o3)
                                        a m
(%i4) ','F;
(%o4)
                                      9.81 m
(%i5) S : sum (g(i, x), i, 0, 6);
(\%05) g(6, x) + g(5, x) + g(4, x) + g(3, x) + g(2, x) + g(1, x) + g(0, x)
(%i6) g(i, x) := x^i / i!;
                                               i
(%06)
                                  g(i, x) := --
                                              i!
```

```
(%i7) ','S;
                     6 5 4 3 2
                          X
                               X
                                   X
(%o7)
                         --- + -- + -- + x + 1
                               24
                    720
                          120
                                  6
(\%i8) x : 1;
(%08)
(%i9) ','S;
                                 1957
(%09)
                                 720
(%i10) ', %, numer;
(%o10)
                           2.71805555555555
(%i11) %e, numer;
(%o11)
                           2.718281828459045
```

## Definición de funciones

```
(%i1) F(m, a) := m * a;
(%o1)
                                 F(m, a) := m a
(%i2) F (100, 9.81);
(\%02)
                                       981.0
(%i3) F (100, g);
(%o3)
                                       100 g
(%i4) apply (F, [100, g]);
(\%o4)
                                       100 g
(%i5) L1 : [100, 200, 300];
(%o5)
                                  [100, 200, 300]
(%i6) L2 : [a, b, c];
(\%06)
                                     [a, b, c]
(%i7) map (F, L1, L2);
(%o7)
                              [100 a, 200 b, 300 c]
```

Función sin nombre: **lambda** — Máxima reconoce a funciones sin nombre en algunos contextos en los que se espere una función

## Gráficos

Máxima puede hacer gráficos de 2 o 3 dimensiones

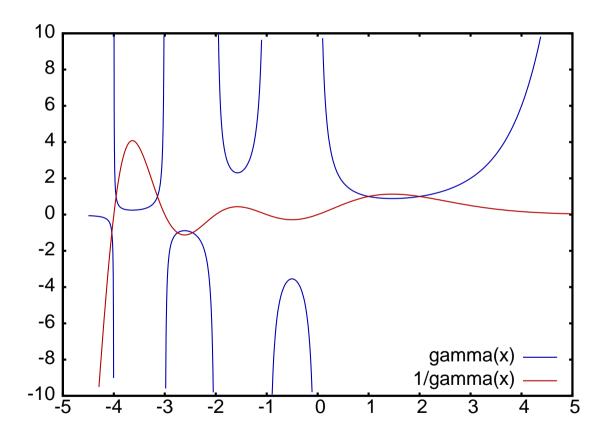
 $\mathbf{plot2d}(expr,[x,a,b])$  — hacer un gráfico de expr de variable x entre limites a y b  $\mathbf{plot2d}([\mathbf{discrete},x,y])$  — hacer un gráfico de datos discretos, en las listas x y y  $\mathbf{plot3d}$  — gráficos de 3 dimensiones

Se puede eligir entre formatos — Gnuplot o Openmath (Tcl/Tk)

Para hacer gráficos, hay varias opciones arcanas. Se refiere a la documentación.

# Ejemplo de gráfico 2-dimensional

plot2d ([gamma(x), 1/gamma(x)], [x, -4.5, 5], [y, -10, 10]);

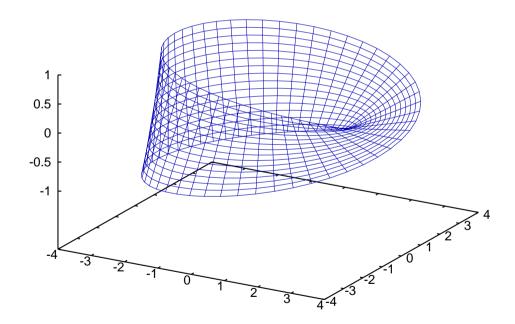


o

# Ejemplo de gráfico 3-dimensional

plot3d ( $[\cos(x)*(3 + y*\cos(x/2)), \sin(x)*(3 + y*\cos(x/2)), y*\sin(x/2)], [x, -%pi, %pi], [y, -1, 1], ['grid, 50, 15]);$ 

Function —



#### Números

Números enteros. Precisión no fija. Computación rapida con funciones especializadas GMP

```
(%i1) 2<sup>100</sup>;
         1267650600228229401496703205376
(%o1)
(%i2) 100!;
(%02) 9332621544394415268169923885626670049071596826438162146859\
2963895217599993229915608941463976156518286253697920827223758251\
(\%i3) is (100! > 2^100);
(\%03)
                            true
(\%i4) primep (2^100 + 1);
(\%04)
                            false
(\%i5) ifactors (2^100 + 1);
(%05) [[17, 1], [401, 1], [61681, 1], [340801, 1], [2787601, 1],
                                               [3173389601, 1]]
```

Números racionales. Raciones de números enteros

$$(\%i1) 1/4 - 1/5;$$

(%i2) 2<sup>100</sup> / 100!;

(%o2) 8/58897122236768765137162784634680788828847238288331257425\ 3249804256440585603406374176100610302040933304083276457607746124\ 267578125

(%i3) 17 \* 2^100 / 100! - 29 \* 2^101 / 101!;

(%o3) 8/35856596419009314519912243810143216827688794859080512356\ 5872394393613617516238961975805675952417928051310493804812431335\ 44921875

```
Números de coma flotante y precisión fija (IEEE 754). Máxima usa solamente la
precisión doble (64 bits)
(%i1) 0.25 - 1/5;
(\%01)
                                 .0499999999999999
(\%i2) float (1/4 - 1/5);
(\%02)
                                         0.05
(%i3) sin (1);
(\%03)
                                        sin(1)
(\%i4) \sin (1.0);
(\%04)
                                  .8414709848078965
Números de coma flotante y precisión no fija ("bigfloat")
(%i1) fpprec : 50;
(%o1)
                                          50
(%i2) fpprintprec : 50;
(\%02)
                                          50
(%i3) bfloat (%pi);
(\%03)
              3.1415926535897932384626433832795028841971693993751b0
(%i4) sin (1b0);
(\%04)
             8.4147098480789650665250232163029899962256306079837b-1
```

```
Números complejos. Máxima no reconoce como tipo distinto, sino como expresión
de forma a + b \times i
(\%i1) c : a + b * \%i;
(%o1)
                                       %i b + a
(%i2) realpart (c);
(%o2)
                                           a
(%i3) imagpart (c);
(%o3)
                                           b
(%i4) exp (c);
                                        %i b + a
(%o4)
                                      %e
(%i5) demoivre (exp (c));
                                a
(%o5)
                              \%e (\%i sin(b) + cos(b))
```

## Polinomios

1.4

```
(%i6) solve (Q = 1, x);
                      - 3/2
       sqrt(3) %i 1 3 sqrt(697) %i 5 1/3
(%o6) [x = (- ---- - -) (----- - -)]
       sqrt(3) %i 1
   - 3/2
    3 sqrt(697) %i 5 1/3
        - 3/2
sqrt(3) %i 1 3 sqrt(697) %i 5 1/3
     sqrt(3) %i 1
```

1 -

```
- 3/2
    3 sqrt(697) %i 5 1/3
 - 3/2
3 sqrt(697) %i 5 1/3
                     - 3/2
                            3 sqrt(697) %i 5 1/3
(%i7) allroots (Q - 1);
(%o7) [x = .7828156786641545, x = 2.166012679457936,
                                  x = -2.948828358122091
```

#### Funciones matemáticas

Máxima tiene una gran collección de funciones básicas. Se muestran algunos debajo. También tiene paquetes de polinómios ortogonales y funciones hipergeometricas y muchas otras funciones.

```
(\%i6) \sin (1/2);
(\%06)
                                       sin(-)
(\%i7) \sin (0.5);
(\%07)
                                 0.479425538604203
(\%i8) \sin (1) + \cos (1);
(%08)
                                  sin(1) + cos(1)
(%i9) ', '%, numer;
(\%09)
                                 1.381773290676036
Unos ejemplos de gráficos que se pueden hacer.
plot2d ([sin, cos, tan], [x, -0.5, 7], [y, -3, 3]);
plot2d ([sinh, cosh, tanh], [x, -2, 2], [y, -10, 10]);
plot2d ([bessel_j (0, x), bessel_j (1, x)], [x, -0.5, 10], [y, -3, 3]);
```

# Listas, conjuntos, y matrices

```
map, apply
(%i1) L : [1, 1, 2, 2, a, a, b, b];
(%o1)
                             [1, 1, 2, 2, a, a, b, b]
(%i2) length (L);
(%02)
                                         8
(%i3) first (L);
(%03)
(%i4) last (L);
(\%04)
(%i5) [length (L), first (L), last (L)];
(%o5)
                                     [8, 1, b]
(%i6) makelist (sin (i), i, 1, 5);
(\%06)
                    [\sin(1), \sin(2), \sin(3), \sin(4), \sin(5)]
```

```
(%i1) L : [a, b, x, 0, 1, 2];
                                [a, b, x, 0, 1, 2]
(%o1)
(%i2) map (F, L);
                      [F(a), F(b), F(x), F(0), F(1), F(2)]
(%o2)
(%i3) map (sin, L);
(%o3)
                   [\sin(a), \sin(b), \sin(x), 0, \sin(1), \sin(2)]
(%i4) map (lambda ([e], e + 1), L);
(\%o4)
                         [a + 1, b + 1, x + 1, 1, 2, 3]
(%i5) apply (concat, L);
(%o5)
                                      abx012
(%i6) apply (max, L);
(\%06)
                                 max(x, b, a, 2)
```

```
(%i1) C : {1, 1, 2, 2, a, a, b, b};
                        {1, 2, a, b}
(\%01)
(%i2) cardinality (C);
(\%02)
(%i3) subsetp ({1, 2, a}, C);
(\%03)
                            true
(%i4) powerset (C);
(\%04) {{}, {1}, {1, 2}, {1, 2, a}, {1, 2, a, b}, {1, 2, b},
\{a, b\}, \{b\}\}
(%i5) permutations (C);
(\%05) {[1, 2, a, b], [1, 2, b, a], [1, a, 2, b], [1, a, b, 2],
[1, b, 2, a], [1, b, a, 2], [2, 1, a, b], [2, 1, b, a],
[2, a, 1, b], [2, a, b, 1], [2, b, 1, a], [2, b, a, 1],
[a, 1, 2, b], [a, 1, b, 2], [a, 2, 1, b], [a, 2, b, 1],
[a, b, 1, 2], [a, b, 2, 1], [b, 1, 2, a], [b, 1, a, 2],
[b, 2, 1, a], [b, 2, a, 1], [b, a, 1, 2], [b, a, 2, 1]}
```

0.1

```
(%i1) M : matrix ([3, -1/5], [-1/5, %pi]);
(%o1)
                           1
                         - - %pi ]
                          5
(%i2) transpose (M);
                          1 ]
(%o2)
                         -- %pi]
                           5
(%i3) N : transpose (M) . M;
                            %pi 3]
                      226
                      25
                              5
                                     5]
```

```
(%o3)
              %pi 3 2 1 ]
              5 5 25]
(%i4) invert (N);
                    %pi + --
                        25
               2
         [ 226 (%pi + --)
                  25 %pi 3 %pi 3
              25
                        5
                           5 5
(\%o4) Col 1 = [
                    %pi 3
               2 1
```

```
[ 226 (%pi + --)
     25 %pi 3 %pi 3 ]
     ------ + (- --- - -) (--- + -) ]
    25 5 5 5 ]
                %pi 3
                5 5
       226 (%pi + --)
       25 %pi 3 %pi 3
       -----+ (- --- - -) (--- + -)
Col 2 = [
      25
            5 5 5 5
                 226
            2
      226 (%pi + --)
               25 %pi 3 %pi 3 ]
    [ 25 (-----+ (- --- - -) (--- + -)) ]
```

0.4

```
5
                          25
                                             5
                                                 5
                                                      5
(%i5) ratsimp (N);
                             %pi + 3 ]
                     226
                     25
(%o5)
                    %pi + 3 25 %pi + 1 ]
                       5
                                25
(%i6) vcm : eigenvalues (M);
        sqrt(25 %pi - 150 %pi + 229) - 5 %pi - 15
(%06) [[-
                           10
           sqrt(25 %pi - 150 %pi + 229) + 5 %pi + 15
                      -----], [1, 1]]
                             10
(%i7) vcn : eigenvalues (N);
```

```
(\%07)
    (5 %pi + 15) sqrt(25 %pi - 150 %pi + 229) - 25 %pi - 227
                                50
(5 %pi + 15) sqrt(25 %pi - 150 %pi + 229) + 25 %pi + 227
                            50
[1, 1]]
(%i8) vcm, numer;
(%08)
        [[2.858635727513009, 3.282956926076785], [1, 1]]
(%i9) vcm^2, numer;
        [[8.171798222613827, 10.77780617847553], [1, 1]]
(\%09)
(%i10) vcn, numer;
(%o10)
        [[8.171798222613827, 10.77780617847553], [1, 1]]
```

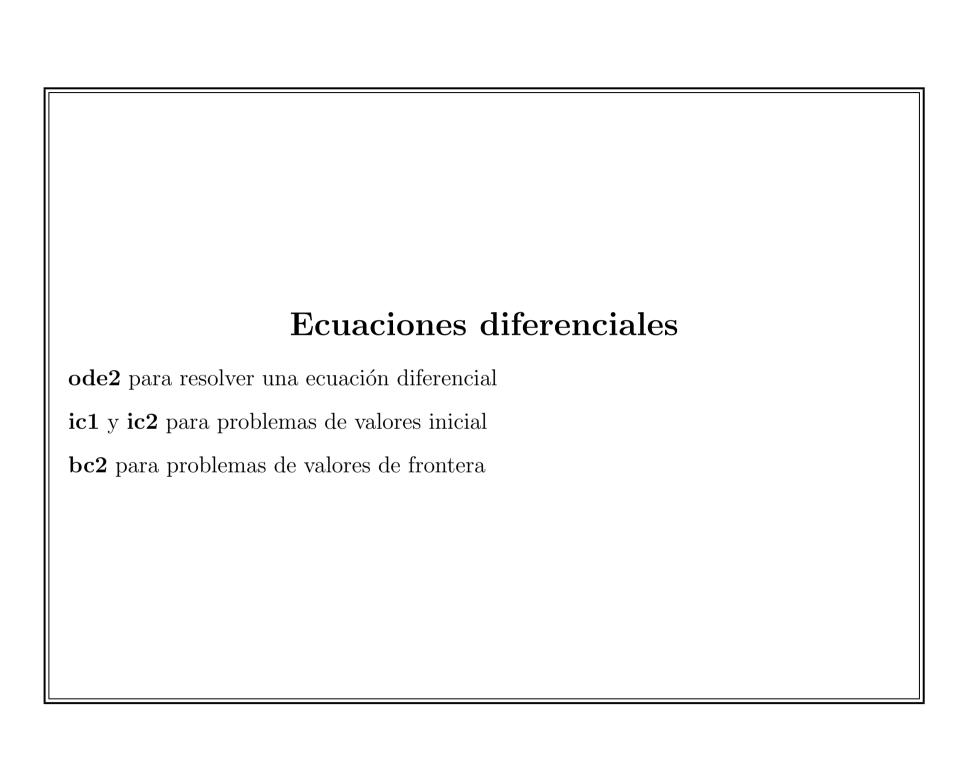
# Integrales símbolicos

Máxima tiene una implementación del algoritmo Risch y otros para integrales símbolicos

0.

# Integrales númericos

También podemos realizar aproximaciones numéricas por funciones de QUADPACK (originalmente de Fortran)



```
(%i1) x^2 * 'diff(y, x) + 3 * y * x = sin(x)/x;
                   2 dy
                                    sin(x)
(%o1)
                 x -- + 3 x y = -----
                       dx
                                      X
(%i2) ode2 (%, y, x);
                            %c - cos(x)
(%o2)
(%i3) ic1 (%, x = %pi, y = 0);
                             cos(x) + 1
(%o3)
                                  3
                                 X
```

0.1

```
(%i1) 'diff(y, x, 2) + y * 'diff(y, x)^3 = 0;
                        d y dy 3
                        --- + y (--) = 0
(%o1)
                                 dx
                        dx
(%i2) soln : ode2 (%, y, x);
                     y + 6 \% k1 y
(%o2)
                       ---- = x + \frac{1}{2}
(%i3) ratsimp (ic2 (soln, x = 0, y = 0,
        'diff(y, x) = 2));
                          2 y - 3 y
(%o3)
```

(%i4) bc2 (soln, x = 0, y = 1, x = 1, y = 3);
3

y - 10 y 3

(%o4)

6 2

# Álgebra lineal

Por lo largo de la historia de Máxima, habían sido varios paquetes de funciones de álgebra lineal

Lo más reciente se llama **linearalgebra**, que tiene funciones de LU descomposición, computación del espacio nulo y su complemento, y otros

```
(%i3) LU : lu_factor (M);
                 [a 1]
(%o3)
             [[ 2 2 ], [1, 2], generalring]
                [ - b - - ]
                 [a a]
(%i4) get_lu_factors (LU);
                        [10] [a 1]
                [10][]
(%o4)
                [[ ], [2 ], [ 2 ]]
                 [0 1] [- 1] [0 b--]
                        [a][
(%i5) lu_backsub (LU, matrix ([3], [4]));
                             4 - - ]
                                a l
                             b - - ]
                                a ]
```

0.5

	Γ 1	
	[ ]	
(%o5)	[ a ]	
	Г	
	[ 6 ]	
	[ 4 ]	
	[ a ]	
	[ 2 ]	
	[ b ]	
	[ a ]	
(%i6) ratsimp (%);		
1	[ 3 b - 4 ]	
	[ ]	
	[ab-2]	
(%06)	[ ]	
	[4a-6]	
	[ ]	
	[ab-2]	

```
(%i2) M2 : matrix ([x, - 1/2], [1/3, y]);
(%o2)
                                  [3]
(%i3) nullspace (M2);
Proviso: \{x \# 0, y + --- \# 0\}
                      6 x
(%o3)
                                    span()
```

0.7

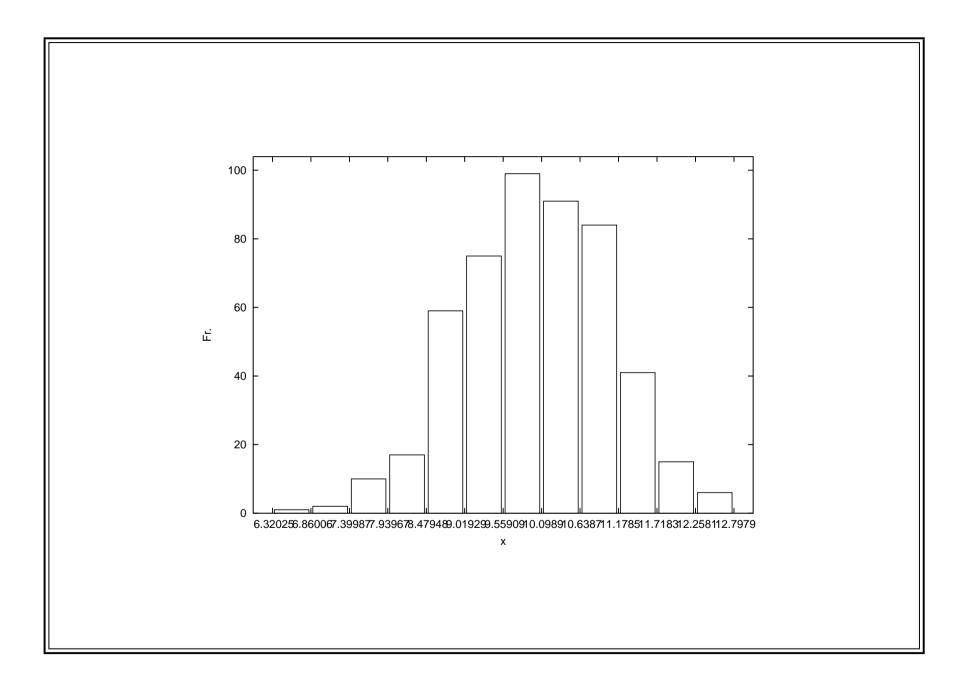
```
(%i4) M3 : matrix ([x, - 1/2], [- 2 * x, 1]);
                                  X
(%o4)
                              [ - 2 x 1 ]
(%i5) nullspace (M3);
Proviso: {x # 0}
                                    [ 1 ]
(%o5)
                               span([ ])
                                    [ 2 x ]
(%i6) columnspace (M3);
Proviso: {x # 0}
                                     x ]
(%06)
                              span([ ])
                                   [ - 2 x ]
```

## Estadística y tratamiento de datos

Para funciones de probabilidad y estadística, paquetes adicionales **distrib** y **descriptive** 

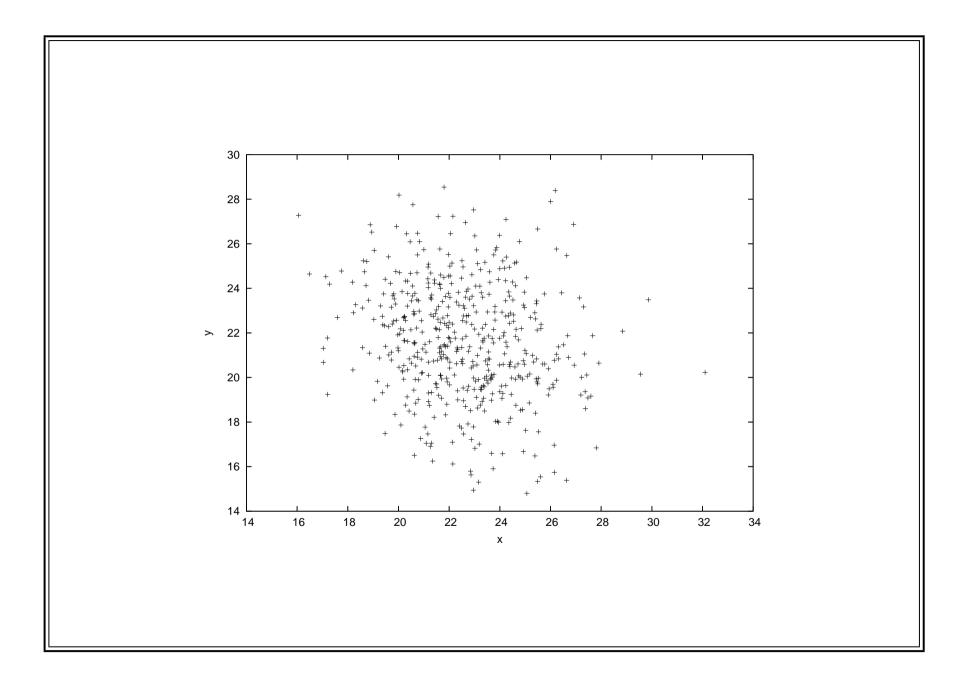
```
(%i1) load (descriptive);
(%01) /usr/share/maxima/5.10.0/share/contrib/descriptive/descriptive.mac
(\%i2) X : [1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7];
                       [1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7]
(\%02)
(%i3) mean (X);
(\%03)
                                       4.4
(%i4) std (X);
(\%04)
                                       2.2
(%i5) load (distrib);
(\%05)
          /usr/share/maxima/5.10.0/share/contrib/distrib/distrib.mac
(%i6) quantile_normal (0.95, mean(X), std(X));
(\%06)
                                8.018677979293237
```

```
Gráficas estadísticas. Ejemplo: histograma de ejemplares de una distribución normal (%i1) load (descriptive);
(%o1) /usr/share/maxima/5.10.0/share/contrib/descriptive/descriptive.mac (%i2) load (distrib);
(%o2) /usr/share/maxima/5.10.0/share/contrib/distrib/distrib.mac (%i3) X : random_normal (10, 1, 100)$
(%i4) histogram (X, nclasses = 12);
(%o4) 0
```



A continuación. Un diagrama de dispersión de ejemplares de una distribución normal bidimensional

```
(%i5) Y : random_normal (10, 1, 100)$
(%i6) S : matrix ([5, -1], [-1, 7]);
(\%06)
(%i7) load (cholesky);
Warning - you are redefining the Maxima function cholesky
              /usr/share/maxima/5.10.0/share/contrib/cholesky.mac
(\%07)
(%i8) L : cholesky (S), numer;
                      2.23606797749979
(%08)
                    [ - .4472135954999579 2.60768096208106 ]
(%i9) XY: transpose (matrix (X, Y))$
(%i10) dataplot (XY . transpose (L));
(%o10)
```



```
Derivación del estimador de probabilidad máxima
(\%i1) pdf[i] := exp (- (1/2) * (x[i] - mu)^2 / sigma2)
          / sqrt(sigma2) / sqrt(2 * %pi);
                             (--) (x - mu)
                         exp(-----)
                                 sigma2
                             sqrt(sigma2)
(%o1)
               pdf := -----
                           sqrt(2 %pi)
(%i2) logexpand : all;
(\%02)
                              all
(%i3) declare (sum, linear);
(%o3)
                             done
```

```
(%i4) FPL : sum (log (pdf[i]), i, 1, n);
                  > (x - mu)
     n \log(sigma2) i = 1 \log(\%pi) n \log(2) n
(%04) - ----- - ------ -
        2 2 sigma2
(%i5) dmu : diff (FPL, mu);
                    > x - mu n
(%o5)
                      sigma2
```

4 =

```
(%i6) dsigma2 : diff (FPL, sigma2);
                   n
                     (x - mu)
                                       n
(%06)
                                    2 sigma2
                     2 sigma2
```

```
(%i7) solve (dmu = 0, mu);
                            n
                                X
                           i = 1
(%o7)
                     [mu = -----]
(%i8) solve (dsigma2 = 0, sigma2);
                         > (x - mu)
                         i = 1
(%08)
              [sigma2 = -----]
                               n
```