Information Architecture and Design

Team : SOLO – SC1

Nama : Muhammad David Hilmawan (18102023)

Aplikasi : CareHub

1. Deskripsi Aplikasi

Aplikasi "CareHub" merupakan sebuah aplikasi yang memudahkan masyarakat untuk mencari rumah sakit atau klinik yang berada di daerah sekitar purwokerto. Dalam aplikasi ini, pengguna dapat melihat foto rumah sakit, alamat rumah sakit, jam buka rumah sakit, dan nomor telpon rumah sakit. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat dapat mencari informasi rumah sakit disekitarnya dengan mudah.

2.1 Kegunaan Aplikasi

Sebagai sarana yang menampilkan informasi rumah sakit yang mudah dicerna kepada pengguna.

2.2 Konteks Penggunaan

Aplikasi ini dapat digunakan oleh seseorang yang mencari rumah sakit untuk berobat.

2.3 Target Pengguna

Target penggunaan aplikasi adalah semua orang yang kebingungan untuk memilih rumah sakit mana yang tepat untuk mereka kunjungi.

2.4 Tujuan Pengguna

- Memudahkan pengguna untuk mencari rumah sakit terdekat
- Memperluas informasi rumah sakit yang ada

2.5 Tujuan Bisnis

Untuk mempermudah masyarakat menemukan rumah sakit

2. Requirement Summary

Tasks	Needs	Pains
Fitur find hospital : digunakan untuk mencari rumah sakit yang berlokasi dekat dengan pengguna.	Memudahkan pencarian rumah sakit yang dekat dengan lokasi pengguna dengan cepat.	Tidak menemukan rumah sakit yang berlokasi dekat dengan lokasi pengguna

Keterangan:

Tasks : Fungsi atau fitur yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan user.

Needs : Hal yang dibutuhkan dan diharapkan user ketika mengerjakan tasks.

Pains : Kesulitan yang dirasakan user terhadap proses bisnis yang ada saat ini.

Usability Goals and Solution	Pain Relievers
Fitur find hospital : digunakan untuk mencari rumah sakit yang berlokasi dekat dengan pengguna.	Memberi fitur ulasan rumah sakit untuk mengetahui pengguna sebelumnya yang sudah berkunjung ke rumah sakit tersebut apakah pelayanan di rumah sakit yang di ulas baik atau tidak
Functionality	Potential Partner
System dapat menampilkan detil rumah sakit kepada pengguna	Rumah sakitKlinikAhli medisDokter

Keterangan:

Usability Goals and Solution : Kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa

digunakan untuk memenuhi kebutuhan.

Pain Relievers : Solusi atas kesulitan yang dirasakan user

Functionality : Usulan secara fungsional berdasarkan kebutuhan dan

kesulitan user.

Potential Partner : Pihak-pihak yang berpotensi untuk dijadikan partner demi

tercapainya solusi. Misalnya dalam e-learning, dosen, pihak

manajemen fakultas, dan sebagainya.

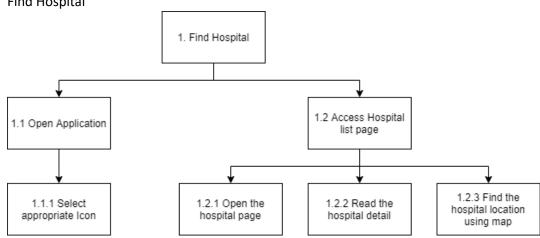
3. Fitur dan Task Analysis

Daftar Fitur utama tanam.an:

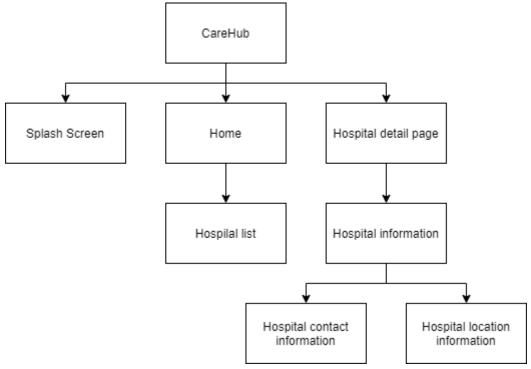
Find Hospital

Task Analysis:

Find Hospital



4. Information Architecture



4.1 Splash Screen

Splash screen akan menampilkan logo, nama, dan slogan aplikasi selama beberapa detik ketika pertama membuka aplikasi.

4.2 Home

Home akan menampilkan list dari rumah sakit yang ada di dalam aplikasi.

4.3 Hospital Detail Page

Hospital Detail Page akan menampilkan semua detail dari rumah sakit dari jam buka, nomor telepon, sampai lokasi dari rumah sakit tersebut.

5. Low Fidelity Design / Wireframe



6. High Fidelity Design



Link Figma: https://www.figma.com/file/bPwmpwbQsTILWcIOkkhsfa/CareHub?n

ode-id=0%3A1