DOCUMENTACIÓN PROYECTO INTEGRADO



Realizado por: David Hernández López y David González
I.E.S FRANCISCO AYALA 2°DAW 2021-2022
Tutor: Paqui Molina

Índice:

1.	Res	umen del proyecto:	2	
	1.1.	Problema que pretendemos resolver:	2	
2.	Eva	ıluación y prueba:		
3.		eursos, lenguajes y Frameworks utilizados:		
4.		Requisitos necesarios:		
		Requisitos necesarios para hacer funcionar el proyecto cuando no está en producción 3		
	4.2.	Hostings empleados:	4	
5.	Disc	eño y estructura del proyecto:	4	
	5.1.	Diseño:	4	
	5.2.	Mapas, diagramas y modelos:	4	
	5.3.	Accesibilidad:	6	
	5.4.	Listado de ficheros usados:	7	
	5.5.	Páginas de la web:	12	
	5.6.	Diseño Responsive:		
6	Mei	ioras nosibles y anortaciones:		

1. Resumen del proyecto:

La idea principal del proyecto es realizar una aplicación web sobre un hotel, en la que el usuario (cliente), podrá registrarse y loguearse, ver las distintas páginas y apartados de esta y obtener información sobre todo lo relacionado con el hotel.

También podrá realizar reservas en la aplicación web en la fecha que el usuario desee siempre que ésta esté disponible y la habitación o habitaciones que quiera escoger.

Al completar los datos de la reserva, accederá al método de pago para proceder con el pago de esta.

Además, podrá acceder a la tienda del hotel y seleccionar los productos que desee para añadirlos al carrito y posteriormente proceder con el pago de estos.

La información de cada usuario, la de la reserva y la de los productos quedará almacenada en la base de datos.

The main idea of the project is to create a web application about a hotel, where the user (client) can register and log in, view the different pages and sections of the website and obtain information about everything related to the hotel.

They will also be able to make reservations on the web application on the date that the user wishes as long as it is available and the room or rooms that they wish to choose.

Once the booking details have been completed, the user will be able to access the payment method to proceed with the payment of the reservation.

In addition, you can access the hotel shop and select the products you want to add them to the cart and then proceed with the payment of these.

The information of each user, the reservation and the products will be stored in the database.

1.1. Problema que pretendemos resolver:

Pretendemos que el usuario (cliente) pueda acceder a nuestra aplicación web, y que pueda desde la misma obtener información del hotel, reservar y comprar productos sin necesidad de tener que hacer nada de forma presencial.

We want the user (client) to be able to access our web application, and to be able to obtain information about the hotel, book and buy products without having to do anything in person.

2. Evaluación y prueba:

Las pruebas pertinentes las hemos realizado en ambos ordenadores. También hemos utilizado nuestros dispositivos móviles para probar y visualizar el diseño responsive y verificar que todo funciona correctamente. Para tener más puntos de vista hemos enviado el proyecto en producción a varias personas aleatorias para saber su opinión y realizar los cambios necesarios.

3. Recursos, lenguajes y Frameworks utilizados:

- JavaScript
- React
- PHP
- MySQL
- Axios
- XAMPP
- Extensión Visual Studio Code: PHP SERVER
- HTML
- CSS
- SASS
- SASS-DOC
- Hosting 000webhost
- Hosting Netlify
- API REST Y API Google Maps
- Font Awesome Icons
- Google Fonts
- Sweetalert

4. Requisitos necesarios:

4.1. Requisitos necesarios para hacer funcionar el proyecto cuando no está en producción:

- XAMPP:

Tener instalado XAMPP, encendido, y la base de datos creada con el nombre sanfrancesco.

- PHP SERVER:

Instalar en visual studio code la extensión PHP server de brapifa. Después accederemos a la configuración de dicha extensión y cambiaremos el puerto physerver por el 4300.

Mas tarde entras en personas/index.php, pinchas con el click derecho sobre el código y das donde pone PHP server: serve project.

En personas/bd/bd.php tendrás que cambiar la línea 6 donde pone el nombre de la base de datos, y poner el nombre de la tuya, en el caso de que la hayas llamado diferente.

- REACT:

Abrir terminal y poner npm run start.

4.2. Hostings empleados:

- 000WEBHOST

Este es el hosting que hemos empleado para poner en producción la API Rest que hemos realizado, es decir, para el back-end.

- NETLIFY:

Este es el hosting donde hemos ubicado nuestra aplicación una vez ya estaba terminada.

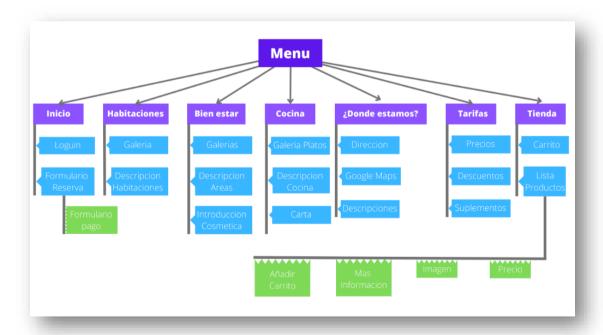
5. Diseño y estructura del proyecto:

5.1. Diseño:

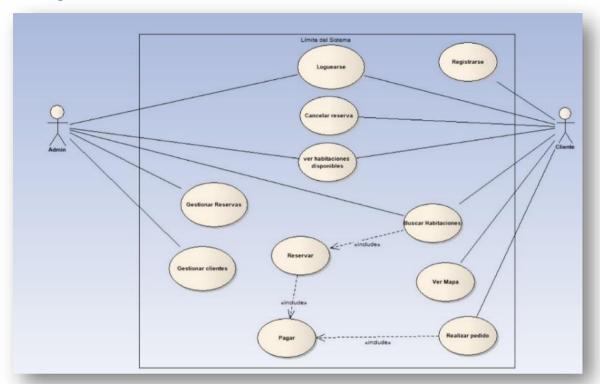
- Usabilidad: fácil de volver al inicio, ya que siempre tienes disponible el menú. En todo momento sabes dónde estás situado, ya que las páginas, están bien diferenciadas con títulos y letreros. Los errores de los formularios están claramente visibles con colores rojos. Y también, a la hora de registrarse, loguearse, desloguearse, reservar y comprar, nos saltará una alerta de confirmación si todo ha ido correctamente o si algo ha ido mal.
- Accesibilidad: más abajo hay un apartado dedicado expresamente a este tema.

5.2. Mapas, diagramas y modelos:

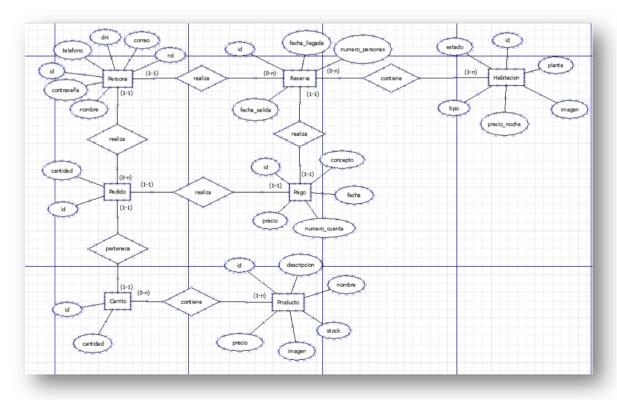
- Mapa conceptual:



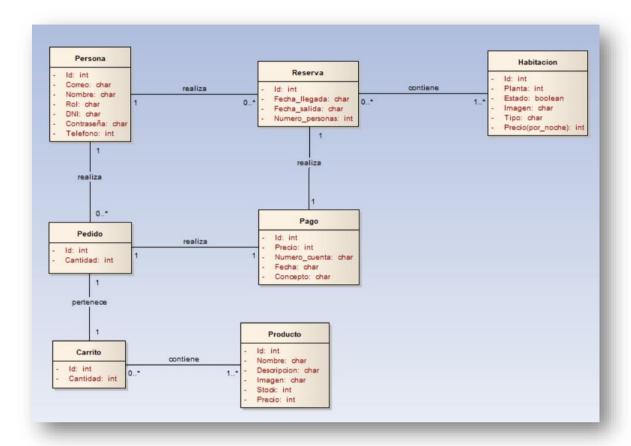
- Diagrama de casos de uso:



- Diagrama de clases:



- Modelo Entidad-relación:



5.3. Accesibilidad:

- Fuentes utilizadas:

```
///Variable que contiene los nombres de las fuentes
///@group Fonts
$fonts: {
    font1: "Open Sans",
    font2: "AnaktoriaRegular"
);
```

- Colores utilizados:

```
///@group Color
$colours: (
    primary: _white,
    primary-fondo: _rgba(255, 255, 255, 0.8),
    secondary: _#8f8983,
    secondary-fondo: _rgba(168, 159, 150, 0.7),
    terciary: _#065383,
    cuaternary: _#84a653);
```

Tamaños de fuente utilizados:

```
/// Variable que contiene los tamaños de las fuentes
///@group Font-sizes
$font-sizes: (
    xl: 2.0rem,
    lg: 1.8rem,
    md: 1.4rem,
    sm: 1.125rem,
    pie: 1.0rem,
    social: 25px,
    telefono: 18px,
    arrow:25px
);
```

5.4. Listado de ficheros usados:

Componentes:

Fichero 1:

- Fichero: Home.js
- Función: hace la llamada a los formularios para registrarse y loguearse.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: Login.js, Register.js, nav.js
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js

Fichero 2:

- Fichero: Login.js
- Función: llama a la base de datos para obtener todas las personas registradas, y guarda en el LocalStorage al usuario.
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: personas/index.php.
- Llamado por los ficheros: Home.js.

Fichero 3:

- Fichero: Register.js
- Función: llama a la base de datos para obtener todas las personas registradas, y también las inserta en la base de datos.
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: personas/index.php.
- Llamado por los ficheros: Home.js.

Fichero 4:

- Fichero: Book-page.js
- Función: Sirve para saber si estas realizando una búsqueda o no.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: Booking.js, Home-book.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 5:

- Fichero: Home-book.js
- Función: valida los datos de la búsqueda y los inserta en el LocalStorage.
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: nav.js, reservas/index.php, habitaciones/index.php.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 6:

- Fichero: Booking.js
- Función: llama a las habitaciones que están en el array de objetos para mostrarlas y poder realizar la reserva junto con los datos obtenidos en el formulario de Home-book.js.
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: Home.js Payment-book.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, Book-page.js.

Fichero 7:

- Fichero: Payment-book.js
- Función: Una vez recogidos todos los datos de la reserva, se recogen los datos del banco y se sube la reserva a la base de datos.
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: Home.js, reservas/index.php.
- Llamado por los ficheros: App.js Booking.js.

Fichero 8:

- Fichero: Rooms.js
- Función: muestra información sobre las habitaciones. Utiliza galerías de imágenes con sus correspondientes funciones.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 9:

- Fichero: Welfare.js

Proyecto Integrado: Hotel San Francesco

- Función: muestra información sobre el área de bienestar del hotel. Utiliza galerías de imágenes con sus correspondientes funciones.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 10:

- Fichero: Kitchen.js
- Función: muestra información sobre la comida del hotel. Utiliza galerías de imágenes con sus correspondientes funciones.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 11:

- Fichero: Where.js
- Función: muestra información sobre la ubicación del hotel, como llegar hasta él y lugares para visitar. Utiliza una API de Google Maps.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.is.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 12:

- Fichero: Rates.js
- Función: muestra información sobre los precios del hotel.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js.

Fichero 13:

- Fichero: Shop.js
- Función: muestra los productos que recoge a través del array de objetos del fichero App.js. Almacena esos productos en el carrito a través de una función y también utiliza LocalStorage para que esos productos queden guardados.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: nav.js, Cart.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, nav.js, Cart.js.

Fichero 14:

- Fichero: Cart.js
- Función: Te permite eliminar productos del carrito y proceder al pago.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: Payment.js, Shop.js.
- Llamado por los ficheros: App.js, Shop.js.

Fichero 15:

- Fichero: Payment.js
- Función: Recoge los datos del banco y guarda la compra en la base de datos
- Acceso a BD: Si.
- Llama a los ficheros: Cart.js, Shop.js, carrito/index.php.
- Llamado por los ficheros: App.js, Cart.js.

SASS:

Fichero 1:

- Fichero: Main.scss.
- Función: Contiene las importaciones de los estilos globales, las mediaquerys y demás páginas de nuestra aplicación.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: _global.scss, _mediaquery.scss, _home.scss, _home-book.scss, _rooms.scss, _wellness.scss, _kitchen.scss, _where.scss, _shop.scss, _more.scss, _cart.scss, _rates.scss, _booking.scss, _payment.scss.
- Llamado por los ficheros: index.html.

Fichero 2:

- Fichero: _global.scss.
- Función: Contiene las importaciones de las variables, mixins y funciones. También contiene los estilos generales de nuestra aplicación.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: _variables.scss, _mixins.scss, _functions.scss.
- Llamado por los ficheros: Main.scss.

Fichero 3:

- Fichero: _mediaquery.scss.
- Función: Contiene todos los estilos necesarios de cada página para hacer responsive nuestra aplicación. Se lleva a cabo con distintos tamaños para cada pantalla.
- Acceso a BD: No.
- Llama a los ficheros: llama a los identificadores necesarios de cada página.

- Llamado por los ficheros: Main.scss.

Fichero 4:

- Fichero: functions.scss.
- Función: Contiene todas las funciones que utilizamos en las páginas de nuestra aplicación.
- Acceso a BD: No.
- Llamado por los ficheros: _global.scss.

Fichero 5:

- Fichero: mixins.scss.
- Función: Contiene los mixins que hemos utilizado en las páginas de nuestra aplicación.
- Acceso a BD: No.
- Llamado por los ficheros: _global.scss.

Fichero 6:

- Fichero: _variables.scss.
- Función: Contiene las variables que hemos utilizado en las páginas de nuestra aplicación.
- Acceso a BD: No.
- Llamado por los ficheros: _global.scss.

Demás ficheros:

Los ficheros: _booking.scss, _cart.scss, _home-book.scss, _home.scss, _kitchen.scss, _more.scss, _payment.scss, _rates.scss, _rooms.scss, _shop.scss, _wellness.scss, _where.scss, contienen los estilos correspondientes a cada una de las páginas de nuestra aplicación.

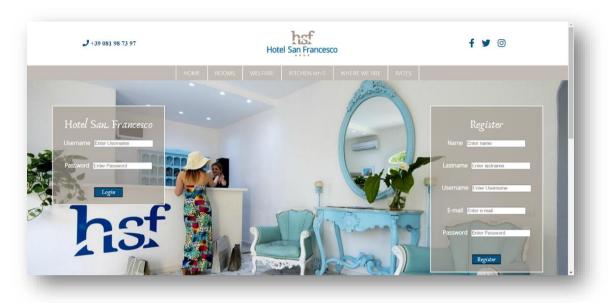
- Acceso a BD: No.
- Llamado por los ficheros: Main.scss.

5.5. Páginas de la web:

Esta es la página HOME. Desde aquí el usuario podrá registrarse, loguearse, navegar a otras páginas a través del menú y acceder a las redes sociales del hotel.

El usuario sólo podrá reservar y acceder a la tienda si está registrado y logueado.

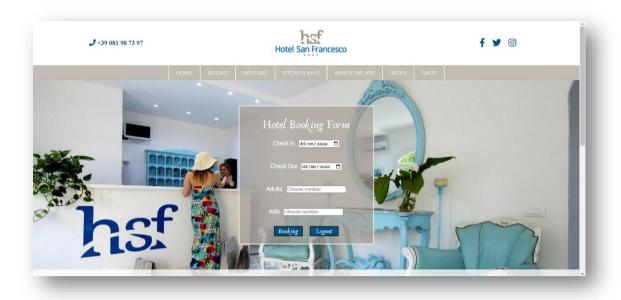
Los datos del usuario cuando se registra se guardarán en la base de datos.



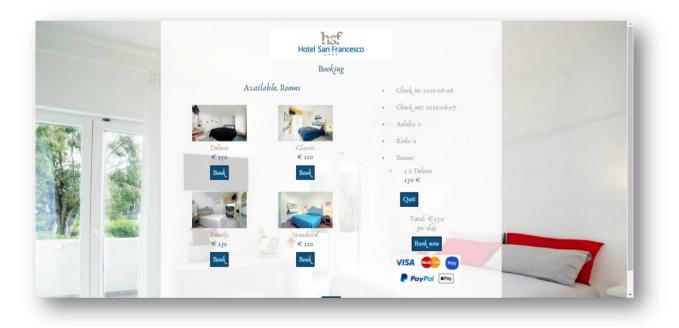
También, dentro de esta página habrá un apartado de bienvenida y el pie de página.



Una vez que el usuario se haya registrado y logueado, le saldrá este HOME secundario en el que podrá rellenar el formulario para la reserva y también podrá desloguearse volviendo así al HOME principal. También le saldrá el menú de navegación con la tienda disponible, las redes sociales y el pie de página.



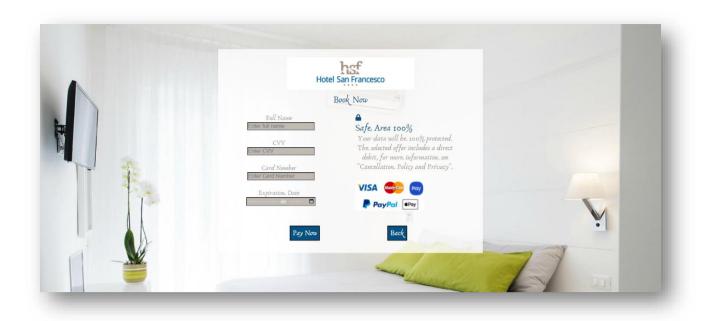
Una vez relleno el formulario correctamente, pulsará en el botón de reservar y le llevará a la página de reserva. Aquí le saldrán las habitaciones que podrá reservar, y los datos que ha rellenado en el formulario. Podrá añadir y quitar las habitaciones que quiera reservar. Desde esta página también podrá volver hacia atrás.



Una vez que le dé al botón de reservar ahora le aparecerá la página de pago para la reserva.

Aquí introducirá sus datos bancarios y se realizará el pago. También podrá volver atrás hacia la página de reserva.

Todos los datos de la reserva se guardarán en LocalStorage y en la base de datos.



En la página de ROOMS podrá ver las habitaciones del hotel con su correspondiente descripción. Las imágenes de cada tipo de habitación se encuentran dentro de una galería de imágenes por la que podrá avanzar y retroceder. También le saldrá el menú de navegación, las redes sociales y el pie de página.





En la página de WELFARE el usuario verá las distintas áreas del hotel con su correspondiente descripción y distintas galerías de imágenes. También le saldrá el menú de navegación, las redes sociales y el pie de página.









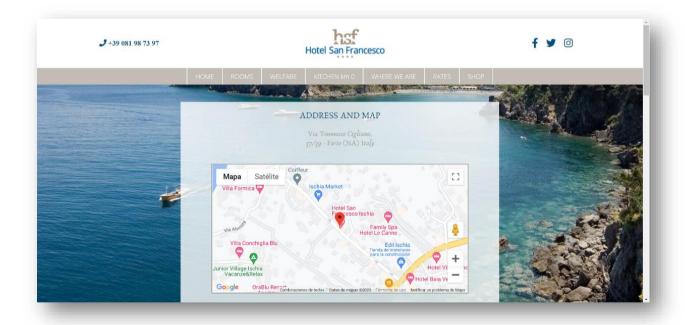


En la página de KITCHEN KM 0 el usuario podrá ver información sobre la comida del hotel: la descripción, la carta de los platos y postres y las galerías de imágenes correspondientes. También le saldrá el menú de navegación, las redes sociales y el pie de página.





En la página de WHERE WE ARE, el usuario podrá ver la ubicación del hotel en un mapa de Google Maps aplicado con una API el cual se podrá ampliar. También le saldrá información sobre como podrá encontrar el hotel, medios de transporte para acceder hasta él y lugares cercanos que podrá visitar. Como siempre, tendrá a mano el menú de navegación, las redes sociales y el pie de página.

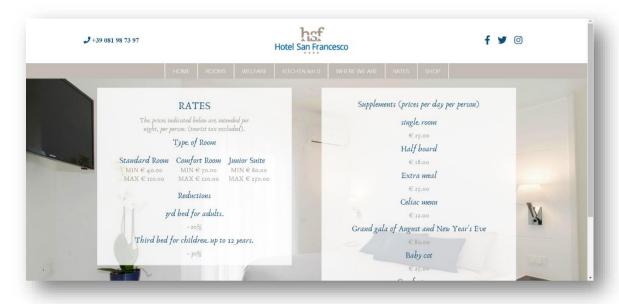








En la página de RATES el usuario podrá ver toda la información relacionada con los precios del hotel. También podrá acceder al menú de navegación, a las redes sociales y al pie de página.



En la página SHOP, el usuario podrá ver todos los productos que se encuentran disponibles en la tienda del hotel y el carrito de compra con el numero de productos que hay dentro de este.

Cada producto tiene su descripción, un botón para añadirlo al carrito y un botón de más información. También desde aquí podrá acceder al menú de navegación, a las redes sociales y al pie de página.

Todos los productos que añadamos al carrito quedarán almacenados en Local Storage y cuando realicemos la compra de algunos de estos se almacenarán en la base de datos.



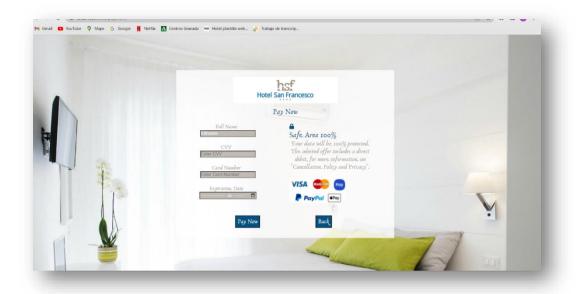
Cuando pulsamos sobre el botón de mas información, se abrirá esta página en donde saldrá información mas detallada de cada producto. Desde aquí también podremos volver hacia la tienda.



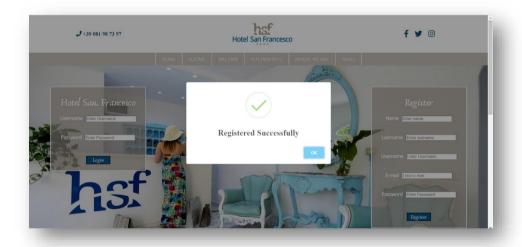
Una vez que accedemos al carrito nos aparecerán los productos que hemos añadido a este. De cada producto saldrá la foto, la cantidad que hay de cada tipo el precio y botón de eliminar que nos dejará quitar el producto del carrito. También nos aparecerá el número total de productos (si son del mismo tipo solo se cuenta una vez) y el precio total. Desde esta página también podremos volver hacia la tienda y proceder con el pago.

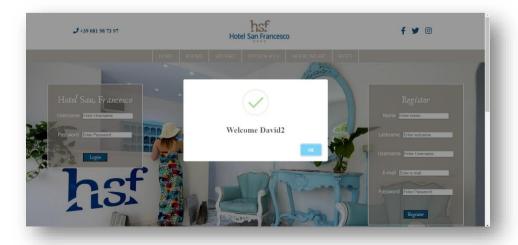


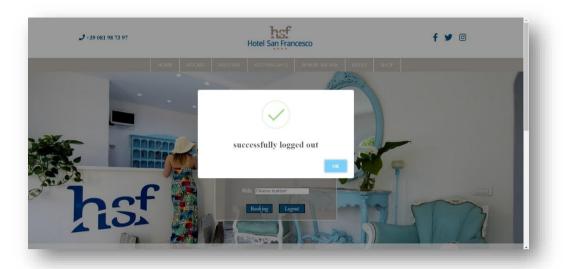
Una vez el usuario haya decicido que productos quiere comprar, accederá a la página de pago mediante el botón de pagar ahora. Aquí pondrá sus datos bancarios y se realizará el pago. Desde aquí también podrá volver hacia el carrito.

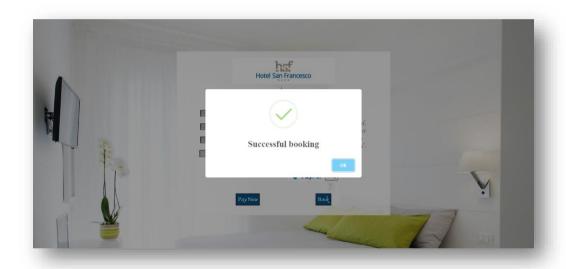


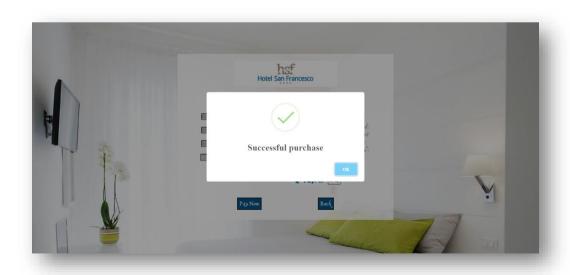
Además, cuando nos registremos, logueemos, deslogueemos, al comprar y al reservar, nos saltará una alerta de confirmación si todo ha ido correctamente o si algo ha ido mal.

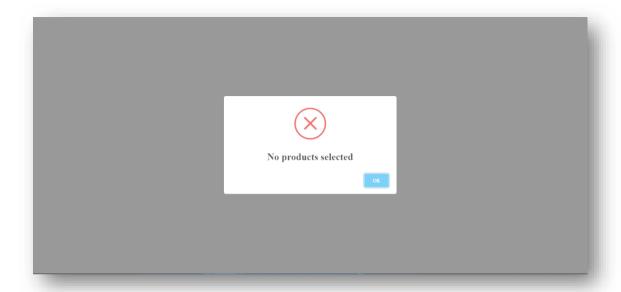










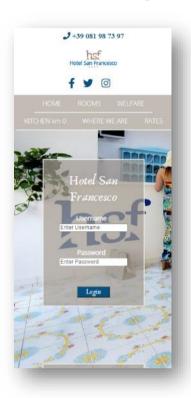




5.6. Diseño Responsive:

Nuestra aplicación web también será responsive para adaptarse a cualquier tipo de pantalla.

En cada página de nuestra aplicación web saldrá su contenido adaptandose adecuadamente a cada pantalla.





























6. Mejoras posibles y aportaciones:

En un futuro se podría añadir a nuestro proyecto un apartado para comentarios y opiniones de los clientes. También se podría añadir un botón de me gusta por cada habitación o por cada plato del restaurante para ver cuáles gustan más.