# FS Oportunidades

Índice

[Estructura de directorios 2](#_Toc481398074)

[config 2](#_Toc481398075)

[controller 2](#_Toc481398076)

[core 2](#_Toc481398077)

[Model 2](#_Toc481398078)

[View 2](#_Toc481398079)

[index.php 2](#_Toc481398080)

Estructura de directorios

### config

Aquí irán los ficheros de configuración de la base de datos, globales, etc.

### controller

Los controladores se encargarán de recibir y filtrar datos que le llegan de las vistas, llamar a los modelos y pasar los datos de estos a las vistas. Pues en este directorio colocaremos los controladores

### core

Aquí colocaremos las clases base de las que heredarán por ejemplo controladores y modelos, y también podríamos colocar más librerías hechas por nosotros o por terceros, esto sería el núcleo.

### Model

Aquí irán los modelos, para ser fieles al paradigma orientado objetos tenemos que tener una clase por cada tabla o entidad de la base de datos y estas clases servirán para crear objetos de ese tipo de entidad(por ejemplo crear un objeto usuario para crear un usuario en la BD). También tendremos modelos de consulta a la BD que contendrán consultas más complejas que estén relacionadas con una o varias entidades.

### View

Aquí iran las vistas, es decir, donde se imprimirán los datos y lo que verá el usuario.

### index.php

será el controlador frontal por el que pasará absolutamente todo en la aplicación.