Aplikacija za izračun približnih stroškov geodetskih storitev

Aplikacija je namenjena približnemu izračunu cene geodetskih storitev. Aplikacijo bi lahko potencialno uporabljali tako geodeti, kot tudi stranke, ki jih zanima koliko bi storitev stala. Sama aplikacija deluje tako, da se najprej pokaže glavno okno, v katerem je potrebno izbrati željeno geodetsko storitev, nato pa se odpre drugo okno, v katerem se izvede sam izračun.





1 Koda glavnega okna

2 Glavna stran aplikacije

V program so uvožene različne knjižice, a te je program ob pisanju kode uvozil sam. Največkrat sem uporabil funkcijo ».setOnClickListener«, ki sproži dodeljeno aktivnost, ob pritisku na gumb. Prva stran je namenjena samo navigaciji med ostalimi stranmi oziroma je samo začetek nekega razpotja.

Posamezne strani imajo na vrhu kratek opis določene geodetske storitve, za katero se izračunava cena. Spodaj je vnosno okno, v katerega se vnese številka, ki se zahteva za izračun cene storitve. Ob pritisku na gumb »Izračunaj« se požene izračun enačbe in izpis rezultata.

```
injust establish appropriately app Appropriately proceedings
input totical appropriate appropriately geometricity
input totical appropriate appropriately geometricity
into proceed (appropriate appropriate appropriate
```

S 0 3:27 GeodezijaVodic Geodetski načrt je prikaz dejanskega stanja terena ter mora vsebovati najmanj podatke o reliefu, vodah, stavbah, gradbenih inženirskih objektih, rabi zemljišč, rastlinstvu ter podatke o zemljiških parcelah Izdeluje se ga za različne namene (pridobitve gradbene dokumentacije, tehnični pregledi, itžní izračun stroškov izidelove geudetskega načrta: Vnesi približno velikost območja v m2 IZRAČUNAJ Približna vrednost geodetske storitve je: Rezultat Ø 0

4 Koda za okno Geodetski načrt

3 Okno Geodetski načrt

Enačbe

Pri izračunih sem uporabil različne enačbe, ki sem jih sestavil na osnovi priporočenih cen geodetskih storitev v Sloveniji. Pri vseh enačbah je na koncu zraven upoštevan še 20% DDV. Vsaka številka je zapisana v obliki text, zato jo moramo spremeniti najprej v string, nato pa v integer. Celotno dobljeno številko na koncu spremenimo nazaj v string, da se lahko zapiše v okno namenjeno rezultatu.

Ureditev meje

Zakoličba stavb

```
textView21.text = ((((editText6.text.toString().toInt()*40)+190)+(((editText6.text.toString().toInt()*40)+190))*0.2).toString()+ "Evrov")
```

Geodetski načrt

```
textView10.text=(((((editTextGN.text.toString().toInt())*0.2)+200)+(((editTextGN.text.toString().toInt())*0.2)+200)*0.2)).toString() + " Evrov")
```

Katastrski vpis

```
textView16.text=((((editText.text.toString().toInt()*0.28)+
  (editText2.text.toString().toInt()*19.2)+352)+(((editText.text.toString().t
  oInt()*0.28)+
  (editText2.text.toString().toInt()*19.2)+352))*0.2).toString()+ " Evrov")
```

Priporočene cene geodetskih storitev se lahko najde na <u>tem naslovu</u>.