

Notendasögur	Lýsing	Tími	Forgangsröðun	Tengist klasa
Geta valið leikmann útlit og nafn	Möguleiki á að geta breytt leikmanni að sniði notanda.	2 dagar	6	MainMenu
Val á endi	Hægt er að velja hverjum er bjargað í endann (karl, kona)	2 tímar	10	MainMenu
4 borð	Samtals eiga að vera 4 borð í tölvuleiknum.	10 dagar	5	Levels og Room
Kastalaþema	Leikurinn gerist í kastala og er með viðeigandi þema.	4 dagar	2	MainMenu, Room, Player og Enemy
Horft er ofan á leikborð	Leikmaður sést ofan frá líkt og í Zelda leiknum.	-	1	Öllu fyrir utan MainMenu
Mörg vopn	Leikmaður getur fundið ný vopn	1 dagur	4	Sword, Bow
Mismunandi óvinir og endakall	Það eru mismunandi óvinir og leikurinn klárast eftir endakall	3 dagar	3	Enemy
Líf leikmanns	Leikmaður hefur fullt líf í byrjun og getur dáið (sést á skjá)	1 dagur	8	Levels, player
Drepa óvin	Leikmaður getur drepíð óvin og þar með átt auðveldara með að klára borð	2 dagar	7	Sword, Bow
GameOver-skjár	Þegar leikmaður missir það mikið líf að hann deyr þá kemur upp skjár sem leyfir leikmanni að velja retry eða quit game	2 dagar	9	GameOver

Verkefni	Tilheyra (í töflu að ofan)	Tími	Tengist klasa
Hanna endakall	Mismunandi óvinir og endakall	1	Boss
Hanna óvini	Mismunandi óvinir og endakall	1	Enemy
Forrita gáfur fyrir óvini og endakall	Mismunandi óvinir og endakall	1	Enemy, Boss
Hanna þrautir á hverju borði	4 borð	2	Room