|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Notendasögur** | **Lýsing** | **Tími** | **Forgangsröðun** |
| Geta valið leikmann útlit og nafn | Möguleiki á að geta breytt leikmanni að sniði notanda. | 2 dagar | 6 |
| Val á endi | Hægt era ð velja hverjum er bjargað í endan (karl, kona) | 2 tímar | 7 |
| 4 borð | Samtals eiga að vera 4 borð í tölvuleiknum. | 10 dagar | 5 |
| Kastalaþema | Leikurinn gerist í kastala og er með viðeigandi þema. | 4 dagar | 2 |
| Horft er ofan á leikborð | Leikmaður sést ofan frá líkt og í Zelda leiknum. | - | 1 |
| Mörg vopn | Leikmaður getur fundið ný vopn | 1 dagur | 4 |
| Mismunandi óvinir og endakall | Það eru mismunandi óvinir og leikurinn klárast eftir endakall | 3 dagar | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Verkefni** | **Tilheyra(í töflu að ofan)** | **Tími** |
| Hanna endakall | Mismunandi óvinir og endakall | 1 |
| Hanna óvini | Mismunandi óvinir og endakall | 1 |
| Forrita gáfur fyrir óvini og endakall | Mismunandi óvinir og endakall | 1 |
| Hanna þrautir á hverju borði | 4 borð | 2 |