



PLANIFICACIÓN GENERAL

Redacción:

Diego Alfonso Candelaria Rodríguez

Revisión:

José Fidel Ariza Álvarez

VERSIONES

Versión	Fecha de modificación	Cambios
1	14-11-2018	Versión inicial del documento
2	15-12-18	Versión final del documento

Índice

Índice	2
Historias de Usuario (Proyecto completo)	3
Planificación Temporal Primera Iteración (GANTT)	9
Planificación Temporal Segunda Iteración (GANTT)	10
Planificación Temporal Tercera Iteración (GANTT)	11

Historias de Usuario (Proyecto completo)

ID	Prioridad	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de Escenario	Criterio de Aceptación	Resultado / Comportamiento esperado
1_1	2	Usuario	La aplicación deberá mostrar una descripción e información sobre el lugar, en formato de video, texto y audio.	Con la finalidad de informar al usuario sobre el punto de interés en el que se encuentra.	1	Al detectar mediante geolocalización que estamos en un determinado punto de interés.	Se muestra la pantalla de descripción de punto de interés.
					2	Al seleccionar el punto de interés en el mapa.	Se muestra la pantalla de descripción de punto de interés.
					3	Al seleccionar el punto de interés en el listado de las rutas.	Se muestra la pantalla de descripción de punto de interés.
1_2	2	Usuario	Se podrá acceder a un video que aporte información sobre el lugar, el cual estará subtítuloado y doblado al lenguaje de signos.	Para aportar un contexto al punto de interés y cumplir las características de accesibilidad.	1	Al pulsar en el video.	Se inicia la reproducción del video.
					2	Al seleccionar la opción de visualizar a pantalla completa.	Se visualiza el video a pantalla completa de forma vertical.
1_3	2	Usuario	El usuario podrá escuchar una audiodescripción muy detallada del punto de interés.	Con la intención de hacer más accesible el punto de interés a personas con visión reducida.	1	Al pulsar en el botón de audiodescripción.	Se inicia la reproducción del audio.
					2	Mientras se está reproduciendo, al pulsar el botón de audiodescripción.	Se pausa la reproducción.

1_4	2	Usuario	Se podrá saltar un determinado punto de interés.	En caso de que no sea de interés para el usuario.	1	Al pulsar en el botón de saltar punto de interés.	Aparece la pantalla de seguimiento de ruta (mapa).
1_5	4	Usuario	Un usuario registrado podrá añadir una valoración del punto de interés.	Con la intención de mostrar un media de las valoraciones de un determinado punto de interés.	1	Si el usuario está registrado.	Se almacena su valoración y se le muestra la media de las valoraciones realizadas por otros usuarios.
					2	Si el usuario no está registrado.	Se le muestra una pantalla bloqueante informándole de que si desea realizar una valoración debe registrarse. Se indicará un enlace a la pantalla de registro de usuario.
2_1	3	Usuario	Se visualizarán las diferentes trayectorias al siguiente punto de interés en un mapa identificándolas según su nivel de accesibilidad.	Con la finalidad de ofertar rutas alternativas que se adapten a las capacidades de cada usuario.	1	Si no se selecciona ninguna trayectoria.	Se toma una por defecto y se resalta en el mapa como trayectoria a seguir.
					2	Se selecciona una trayectoria pulsando su botón correspondiente.	Se resalta en el mapa como trayectoria a seguir.
2_2	3	Usuario	Se podrá acceder un apoyo auditivo para el seguimiento de la ruta.	Con la finalidad de hacer el guiado entre 2 puntos de interés más accesible.	1	Al pulsar en el botón de audiodescripción.	Se inicia la reproducción del audio.
					2	Mientras se está reproduciendo, al pulsar el botón de audiodescripción.	Se pausa la reproducción.
2_3	3	Usuario	En el mapa se mostrarán puntos de interés de otros recorridos cercanos a la ubicación del usuario y se podrá acceder a ellos.	Para dar al cliente la posibilidad de visitar puntos de interés ajenos a la ruta.	1	Al pulsar sobre un icono de punto de interés ajeno al recorrido.	Se muestra la pantalla de descripción del punto de interés.

2_4	3	Usuario	Se podrá visualizar una lista de puntos de interés y rutas cercanos a la ubicación actual.	Para dar al cliente la posibilidad de realizar un cambio de ruta si está cansado de la actual.	1	Al seleccionar la opción de sugerencias.	Se muestra la pantalla una lista de rutas y puntos de interés cercanos.
					2	Al acceder a un punto de interés o una ruta de la lista.	Se muestran las pantallas de descripción de punto de interés o lista.
3_1	1	Usuario	Se clasificarán las rutas dependiendo del tipo de las mismas (rutas de museos, rutas gastronómicas, etc).	Para ayudar a elegir una ruta adecuada a los gustos del usuario.	1	Inicio de búsqueda de ruta.	Se muestra una lista con las diferentes categorías existentes.
					2	Al pulsar en un tipo de ruta.	Se muestra una lista de rutas del tipo seleccionado.
3_2	1	Usuario	Se podrá seleccionar una determinada ruta, visualizar una descripción en texto y audio.	Con la finalidad de ayudar a la elección de la ruta mostrando una serie de tokens descriptivos.	1	Al seleccionar una ruta determinada de la lista.	Se muestra una pantalla que describe en texto la ruta y la lista de puntos de interés que conforman la ruta. Además se muestra un botón de audiodescripción y otro botón para empezar la ruta.
					2	Al pulsar el botón de audiodescripción.	Se reproduce una descripción de la ruta.
					3	Al pulsar el botón de empezar ruta.	Comienza la ruta y se despliega la ventana de seguimiento de ruta (mapa).
					4	Al seleccionar un punto de interés de la ruta.	Se despliega la venta de información de punto de interés.
3_3	4	Usuario	Un usuario registrado podrá añadir una valoración de una ruta.	Con la intención de mostrar un media de las valoraciones de una determinada ruta.	1	Si el usuario está registrado.	Se almacena su valoración y se le muestra la media de las valoraciones realizadas por otros usuarios.

					2	Si el usuario no está registrado.	Se le muestra una pantalla bloqueante informándole de que si desea realizar una valoración debe registrarse. Se indicará un enlace a la pantalla de registro de usuario.
4_1	3	Usuario	Se podrá seleccionar el idioma de la aplicación.	Con la intención de ampliar los usuarios potenciales.	1	Por defecto.	La aplicación selecciona el español.
					2	Al seleccionar un determinado idioma.	Se traduce todo el contenido al idioma seleccionado.
4_2	4	Usuario	Un usuario podrá registrarse, iniciar sesión y cerrar sesión.	Con el objetivo de mantener un control sobre las operaciones del usuario.	1	Registro de usuario exitoso.	Se almacena en el sistema el correo y la contraseña y se notifica al usuario.
					2	Registro de usuario fallido.	Se informa al usuario de que el correo utilizado ya está registrado.
					3	Inicio de sesión exitoso.	Se registra el inicio de sesión en el sistema y se notifica al usuario.
					4	Inicio de sesión fallido.	Se informa al usuario de que el correo o la contraseña son incorrectos.
					5	Cierre de sesión.	Se notifica al usuario y se muestra la opción de registrarse/iniciar sesión.
4_3	4	Usuario	Un usuario registrado podrá configurar su perfil con preferencias de presentación de la información para poder	Con la finalidad de adaptar y mejorar la experiencia de usuario.	1	Cambio del tamaño de las letras.	El texto en la app cambia su tamaño de forma adaptativa.
					2	Cambio del idioma predeterminado.	Se selecciona ese idioma como predeterminado y se

			acceder a ella en el formato e idiomas preferidos.			muestra toda la información de la app en dicho idioma.	
4_4	4	Usuario	Un usuario registrado podrá enviar sugerencias de nuevos lugares de interés y rutas que serán evaluadas por un gestor.	Para mantener cierta interacción con la comunidad que utiliza la app y nutrimos de las ideas de nuestros usuarios.	1	Relleno del formulario de sugerencias.	Se almacena la propuesta en el sistema.
5_1		Gestor	Crear, modificar y borrar lugares de interés.	Con el objetivo de mantener actualizado el contenido de la aplicación.	1	Crear un punto de interés.	Notificación al gestor del resultado de la operación.
					2	Modificar un punto de interés.	Notificación al gestor del resultado de la operación. Internamente se ve reflejada la modificación en todas las rutas que contengan ese punto de interés.
					4	Borrar una punto de interés.	Notificación al gestor del resultado de la operación. Internamente se deben desligar las relaciones que ese punto de interés tenga con determinadas rutas.
5_2 (???)	5	Gestor	Crear, modificar y borrar rutas.	Con el objetivo de mantener actualizado el contenido de la aplicación.	1	Crear una ruta.	Notificación al gestor del resultado de la operación.
					2	Modificar una ruta.	Notificación al gestor del resultado de la operación. Internamente los puntos de interés no se ven alterados.
					3	Borrar una ruta.	Notificación al gestor del resultado de la operación. Internamente el borrado de

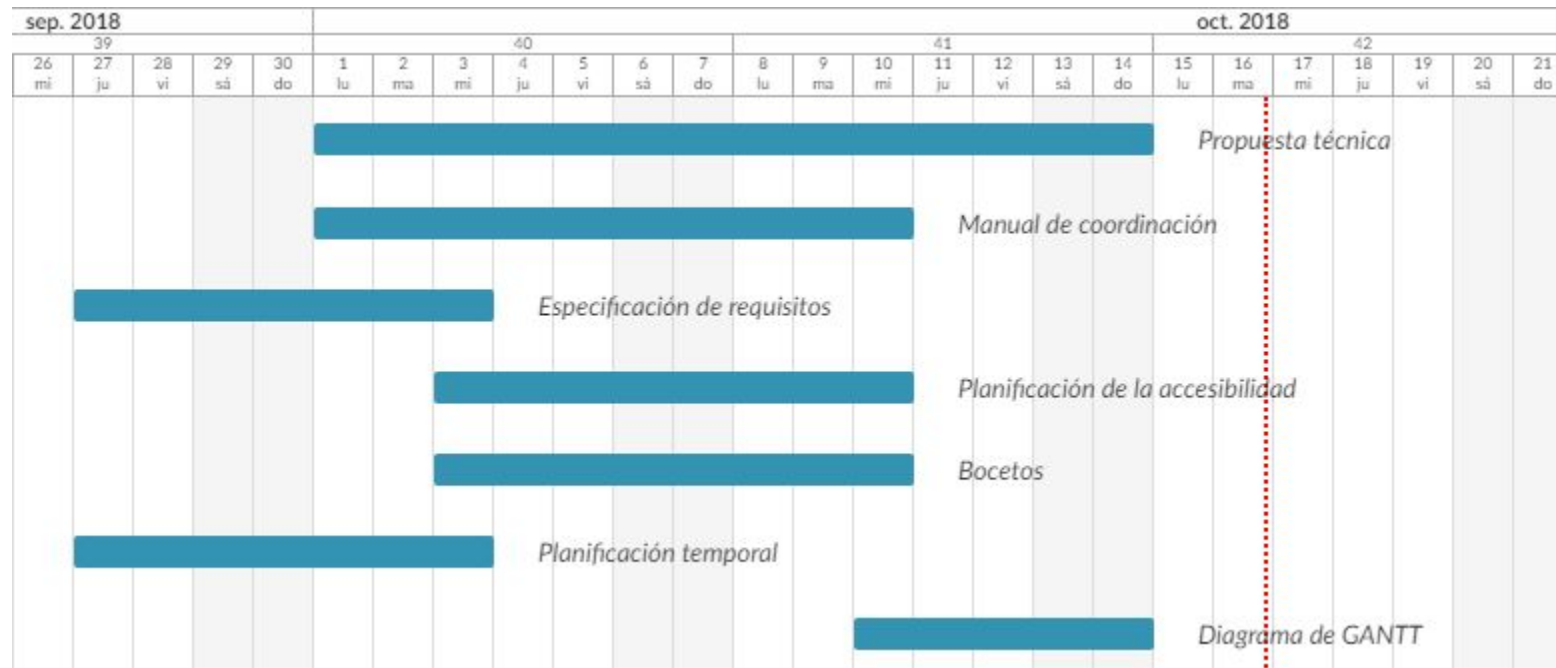
							una ruta no implica el borrado de sus puntos de interés asociados.
					4	Añadir punto de interés a una ruta.	Notificación al gestor del resultado de la operación.
5_3	5	Gestor	Validar las sugerencias de los usuarios, nuevas rutas y lugares de interés.	Para mantener cierta interacción con la comunidad que utiliza la app y nutrirnos de las ideas de nuestros usuarios.	1	Se acepta una propuesta del usuario.	La ruta o punto de interés se almacena en el sistema y se actualiza el contenido de la app. Se manda un correo al usuario informando de que su propuesta ha sido aceptada.
					2	Se recibe una propuesta completa.	Se procede a la valoración por parte del gestor.
					3	Se recibe una propuesta incompleta.	El gestor tiene la capacidad de completar la propuesta y posteriormente valorarla.
					4	Se rechaza la propuesta del usuario.	Se manda un correo al usuario informando de que su propuesta ha sido rechazada.
5_4	5	Gestor	Gestión de usuarios (crear, borrar)	Con el objetivo de mantener la base de datos actualizada.	1	Añadir usuario.	Notificación al gestor del resultado de la operación.
					2	Borrar usuario.	Notificación al gestor del resultado de la operación.

Leyenda:

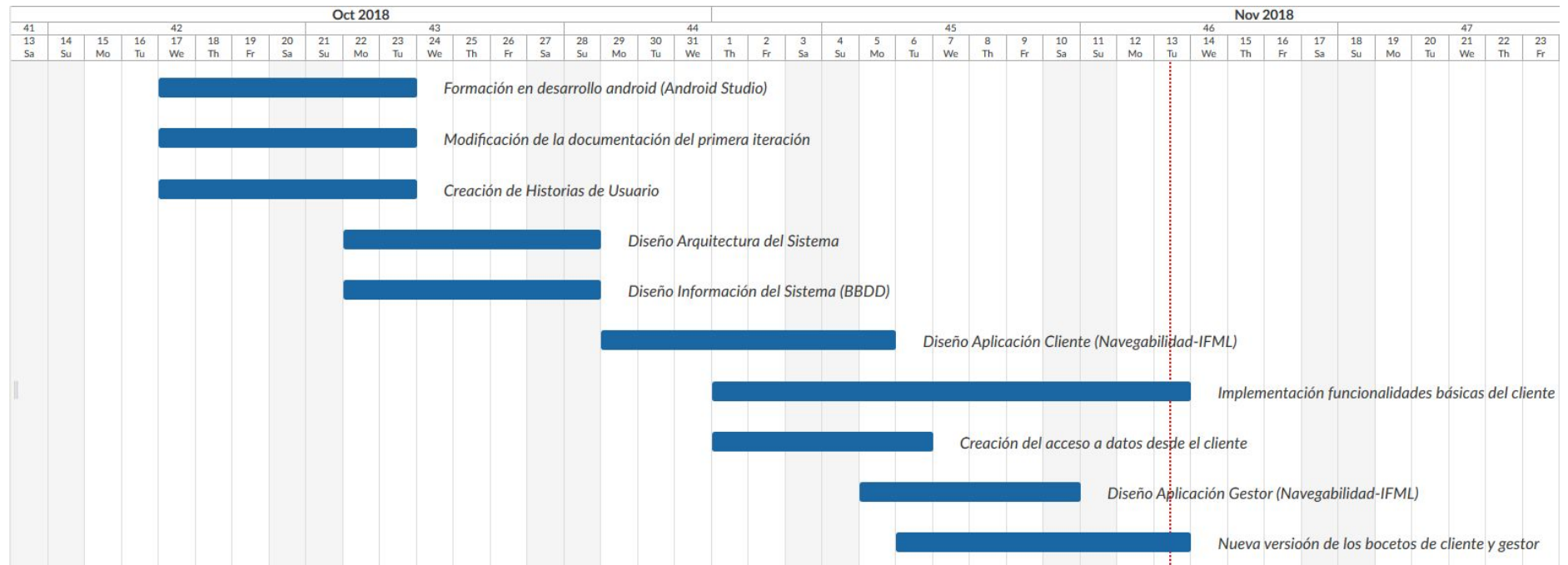
Mayor prioridad -> 1

Menor prioridad -> 2

Planificación Temporal Primera Iteración (GANTT)



Planificación Temporal Segunda Iteración (GANTT)



Planificación Temporal Tercera Iteración (GANTT)

