

Universidad Nacional Autónoma de Honduras

Carrera:

Ingeniería en Sistemas.

Nombre clase:

Programación II.

Código clase:

IS-210.

Catedrático:

Miguel Sauceda.

No. De cuenta:

20141001231.

Alumno:

David Fernando López Irías.

Fecha de entrega:

Sábado – 18 / Agosto / 2018.

Índice

•	Introducción	3
•	Requerimientos funcionales	4
•	Requerimientos técnicos	5

Introducción

El sistema Factura realizado es una simulación de lo que sería el proceso de venta en una tienda, para llevar una registro de lo que sale y llevarlo contabilizado.

El sistema realiza lo siguiente:

- 1. Agrega productos
- 2. Agrega clientes.
- 3. Realiza la venta.
- 4. Muestra la lista de productos ingresados.

Requerimientos funcionales

Funcionalidad:	Es necesario conocer:
	Código del producto.
Agregar productos	Nombre del producto.
	Cantidad del producto.
	Precio del producto.
	Id del cliente.
Agregar cliente	Nombre del cliente.
	Apellido del cliente.
	Teléfono del cliente
	Número de factura.
	Código del producto a vender.
Realizar venta	Cantidad a vender del producto.
	Si se le pone nombre o no a la
	factura.
Mostrar lista productos.	Solo seleccionar opción.

Requerimientos Técnicos.

Nombre Clase:	Artículo
Descripción:	Contiene los atributos de los productos a
	ingresar.

Atributos:

Tipo	Descripción
int	Código del producto.
String	Nombre del producto.
int	Cantidad del producto.
float	Precio del producto.
	int String int

Nombre Clase:	Cliente
Descripción:	Contiene los atributos de la clase cliente

Métodos:

Nombre	Tipo	Descripción
telefonoCliente	String	Guarda los teléfonos de los clientes.
credito	boolean	Si se le da crédito a cliente si o no.

Nombre Clase:	Detalle
Descripción:	Contiene los atributos que conlleva una
	clase detalle del producto

Atributos:

Nombre	Tipo	Descripción
oArticulo	Articulo	Atributo tipo Articulo
cantidad	int	Cantidad del producto a vender.
Total	float	Total de la factura.
	<u> </u>	·

Nombre Clase:	Persona
Descripción:	Atributos de una persona

Atributos:

Nombre	Tipo	Descripción
idPersona	String	Identificación de una persona.
nombrePersona	String	Atributo nombre de las personas.
apellidoPersona	String	Atributo apellidos de las personas.