세모나무의 숲속 놀이전

모두 꾸며진 세모나무를 가지고 숲속 놀이를 합니다. 세모 나무를 모두 여기 저기 놓습니다.

1. 활동1) 숨바꼭질

꼭꼭 숨어라! 숨바꼭질 놀이를 합니다. 두명 정도가 술래가 됩니다. 아이들 모두는 숨고 싶은 나무 뒤에 숨는다. 몇곳의 나무에는 코팅된 여러 동물들이 있다.

술래는 나무 뒤에 숨은 아이들을 찾으러 다니면서 자신이 찾은 아이와 손뼉을 부딪힌 후 아이는 일어난다. 술래가 찾은 아이의 나무에 코팅된 동물이 있으면 찾은것이 된다.

- ** 아이들은 숨을 때 동물이 없는 곳에 숨어도 되고, 동물이 있는 곳에 숨어도 된다. 동물이 있는 곳에 숨을 경우, 자신의 몸으로 그 동물을 술래가 찾을 수 없게 숨겨야한다.
- ** 동물을 찾은 술래는 그 동물을 가지고 간다.
- ** 동물이 없는 아이를 찾으면 그 아이는 다시 다른곳에 숨을 수 있다.
- 2. 활동2) 애들아!! 우리 잡기 하자! 나 잡아봐라.

여기 저기 놓인 세모 나무들 사이로 아이들은 잡기를 합니다. 팀을 정합니다. 빨간 꼬깔을 쓴 팀과 초록 꼬깔을 쓴 팀으로 나뉘어 서로가 서로를 잡는 놀이이다.

잡힐거 같으면 빨리 자기 색깔의 꼬갈을 쓰고 있는 세모 나무에게로 가면 됩니다.

대신 너무 오랫동안 자기집 세모 나무에 있으면 안돼요!!

3. 활동3) 숲속에서 무엇을 하고 있니?

본 활동은 일명 미션수행 활동입니다. 몇개의 교실에 미션을 수행할 스토리를 받아오는 교실을 정합니다. 미션 수행 스토리는 다음과 같습니다. 미션 수행 스토리는 각 원에서 더 지어서 하면 됩니다. 미션 수행 스토리의 예입니다.

- * 당신의 이름은 지금 부터 스티븐입니다. 스티븐은 빨간나무를 찾아가세요. 빨간 나무에 가면 물이 있을거에요. 그곳에서 물 한컵을 마시고 곰이 앉아 있는 나무를 찾아가세요. 그리고 곰에게 안녕~ 곰아~ 라고 인사를 하고 예쁜 구름이 내려앉은 나무를 찾아가세요. 그곳에서 야호!!를 외치고 오세요. 돌아오는 길에 무당벌레가 있는 나무를 찾아서 무당벌레를 가지고 오세요.
- * 당신의 이름은 지금 부터 윌리 입니다. 윌리는 하늘을 나는 기차를 상상하면서 숲을 걸으세요. 한동안 숲을 걷다가 사과가 달려있는 나무를 찾아가세요. 그곳에서 작은새 한마리가 있을 거에요 (클레이로 새 만들어 놓기) 그 새를 데리고 오세요. 그리고 윌리 당신은 배가 고플거에요. 김밥이 담긴 도시락이 있는 곳을 찾아가세요. 그곳에 있는 김밥을 먹고 한개만 내게 가지고 오세요. 꼭! 윌리 당신은 작은새와 김밥한개를 저에게 가지고 와야 합니다.
- * 당신의 이름은 맥스입니다. 맥스는 오늘도 괴물들이 사는 나라를 상상했어요. 그리고 숲을 갔어요. 그런데 그곳에서 닭머리 괴물과 털보아저씨 괴물이 있는 곳을 가게 되었어요. 맥스는 그 두괴물과 무척 친한 사이거든요. 그래서 닭머리, 털보아저씨 두 괴물들에게 사탕을 주고 자기의 꼬갈 모자를 찾으러 갔어요. 그 꼬깔 모자가 있는 나무를 찾아가서 꼬깔 모자를 쓰고 오세요. 그리고 구슬이 들어 있는 주머니가 매달려있는 나무를 찾아가세요. 이곳으로 돌아올

때 꼭! 꼬깔 모자를 쓰고 구슬 주머니를 가지고 오세요.

각 미션 스토리의 필요한 물건들은 프린트하거나, 실제 있는 놀잇감을 놓아두면 됩니다. 아이들이 가지고 올 물건들은 미션 교실에서 받아서 미션 스토리를 확인하여 맞게 수행했는지 보면 됩니다.

4. 활동4) 나무들 사이로 거미줄이 여기 저기 어느날 아침 숲속 나무와 나무 사이에는 거미줄이 잔뜩~ 걸려있어요. 우리는 거미가 되어 나만의 거미줄을 쳐보세요. 숲속 세모 나무 사이에 거미집들은 어느새 거대한 거미줄 그네 놀이터가 되었어요. 숲속 동물들은 그네를 탔어요. 코끼리, 토끼, 원숭이, 기린.......

- * 거미줄을 만들고 , 여러 동물들을 클레이로 만들어 구성해보세요.
- 5. 활동5) 숲속을 기어가요.거미줄 밑으로 기어가기 놀이