

2016 Edu-Event) 제시 언어로 움직여라!!	
제시 언어로 움직여라!!	
일시	2016. 05월
준비물	<p>찰흙, 색종이 나만의 글이나 그림</p> <p>찰흙 속에 숨겨 넣을 여러 가지 재료(단추, 조각천, 구슬 등)</p> <p>비밀통 3개 (배경, 등장물, 상황)</p> <p>제시 언어 카드</p> <p>: 숲속, 커다란 바위 아래, 푸른 나무 아래, 어느 길, 놀이터</p> <p>: 거인, 코끼리, 토끼, 오리, 공룡, 앵무새, 검피아저씨, 맥스, 괴물</p> <p>: 사과2개, 바구니 안에 빨간공, 작은집, 빵가게의 빵들, 기차, 마녀의 빗자루</p> <p>커다란 이불, 파티 테이블, 쿠키가게의 개미 한 마리, 시소와 그네</p>
활동방법	<ol style="list-style-type: none"> 1. 팀을 나눈다. (혼합연령으로) 2. 공원에 함께 간다. 3. 사전에 교사들은 제시 언어를 준비한다. 비밀통을 만든다. (배경, 등장물, 상황 총3개를 만든다. 그리고 상자 앞에는 배경, 등장물, 상황을 쓴다) 4. 아이들이 팀별로 모두 모인다.-각 팀에는 배정되는 교사가 있다. 5. 전체 모두 모여서 팀별로 각 비밀통에서 제시 언어를 뽑는다. -배경 1개 / 등장물 2개 / 상황 3개 6. 각 팀별로 뽑은 제시 언어 카드는 팀별로 가지고 가서 정해진 영역에서 찰흙으로 제시 언어를 만든다. 7. 제시 언어의 사물을 찰흙으로 만들 때 각 아이들은 자신을 상징하는 어떤 것들을 찰흙 속에 숨겨 넣는다. -6세7세: 색종이에 내 이름과 나 자신에게 하고 싶은 말 쓰기 재료도 함께 넣어도 됨 -5세: 준비된 재료 넣기 (예: 구슬, 단추, 조각 천, 리본끈, 뚜껑 등) 8. 찰흙으로 만들기를 하면서 제시 언어를 토대로 즉흥적으로 이야기를 만든다. 예) 우리가 배경은 숲속이야, 숲속에서 사과와 바구니와 줄넘기로 어떤 사건이 벌어지는 이야기를 만들어야해. 우리 일단 만들면서 이야기를 생각해 보자.

- | | |
|--|--|
| | <p>9. 팀별로 만들어진 찰흙 스토리는 공원이나 놀이터 등의 근접한 곳 어딘가에 구성한다.</p> <p>10. 모든 아이들은 함께 다니면서 찰흙 작품이 놓여진 곳에 스토리를 해당 팀원들에게 소개 받는다.</p> |
|--|--|

하늘을 나는 그림책