c/c++ 语言相关：

1. 写一个“标准”宏MIN，这个宏输入两个参数并返回较小的一个。另外，当你写下面的代码时会发生什么事？least = MIN(\*p++, b);

答： #define MIN(A,B) ((A) <= (B) ? (A) : (B))

2. 下面的代码输出是什么？  
void foo(void)   
{   
unsigned int a = 6;   
int b = -20;   
(a+b > 6) puts("> 6") : puts("<= 6");   
}

答: > 6

3. 关键字static的作用是什么？

答：

1). 在函数体，一个被声明为静态的变量在这一函数被调用过程中维持其值不变。   
2). 在模块内（但在函数体外），一个被声明为静态的变量可以被模块内所用函数访问，但不能被模块外其它函数访问。它是一个本地的全局变量。   
3). 在模块内，一个被声明为静态的函数只可被这一模块内的其它函数调用。那就是，这个函数被限制在声明它的模块的本地范围内使用。

4. 以下的声明是什么意思?

const int a;   //a是一个常整型数  
int const a;   //a是一个常整型数  
const int \*a; //一个指向常整型数的指针，整型数是不可修改的，但指针可以  
int \* const a; //一个指向整型数的常指针，指针指向的整型数是可以修改的，指针不可修改  
int const \* a const;// 一个指向常整型数的常指针，整型数不可修改，指针也是不可修改的

5. 面向对象的3大特性分别是什么？

封装、继承、多态.

5. 编写类String的构造函数、析构函数和赋值函数，已知类String的原型为：

class String

{

public:

String(const char \*str = NULL); // 普通构造函数

String(const String &other); // 拷贝构造函数

~ String(void); // 析构函数

String & operate =(const String &other); // 赋值函数

private:

char \*m\_data; // 用于保存字符串

};

数据结构与算法相关：

1. 已知两个链表list1 和list2 各自有序, 请把他们合并成一个链表依然有序. (要求写代码)

2. 已知一个整形数组中有正有负, 求子数组中最大的和是多少.(要求写代码)